

100 %
AUFBERATUNG

GÜNSTIGSTES MAGAZIN MIT VOLLVERSION!
PC, PS2, XBOX, GAMECUBE, DS, GBA, PSP

GAMES
AKTUELL

VIDEO

JUNI 2005

GAMES **AKTUELL**

1,99
EURO
mit Disc



PC

VOLL
VERSION
PACKENDER
SCI-FI-SHOOTER
93%
SPIELSPASS* *IGN.COM

TRIBES

5 SPIELE
TION, STRATEGIE U.V.M.

SPIELBARE DEMO

LEGO STAR WARS

STAR WARS: EPISODE III, 24 - THE GAME,
JUL CALIBUR 3, FINAL FANTASY 12

STAR WARS **EPISODE III**

DIE RACHE DER SITH

EXKLUSIV GESPIELT: Lichtschwert-Action wie im Film!
Wie mächtig ist das offizielle Spiel zum Kinokult?

PARIAH **TEST-PREMIERE:** Die Unreal-
Maker schießen gegen Halo 2

FINAL FANTASY 12

SPECIAL + VIDEO: Das beste Rollenspiel aller Zeiten?

TOP-VIDEO +
EXKLUSIV-BILDER!

TEST STRATEGIE



PC

STRONGHOLD 2

Burgen bauen, Kriege führen:
Thronfolger des Strategie-Hits

TEST EGO-SHOOTER



PC

AREA 51

Alien-Alarm in der
geheimen U.S.-Basis

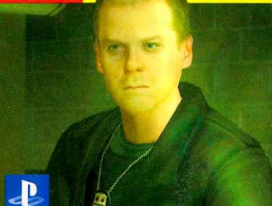
SPECIAL ACTION-ADVENTURE



TOMB RAIDER 7 **LEGEND**

Laras sensationelles Comeback!

SPECIAL ACTION



24 - THE GAME

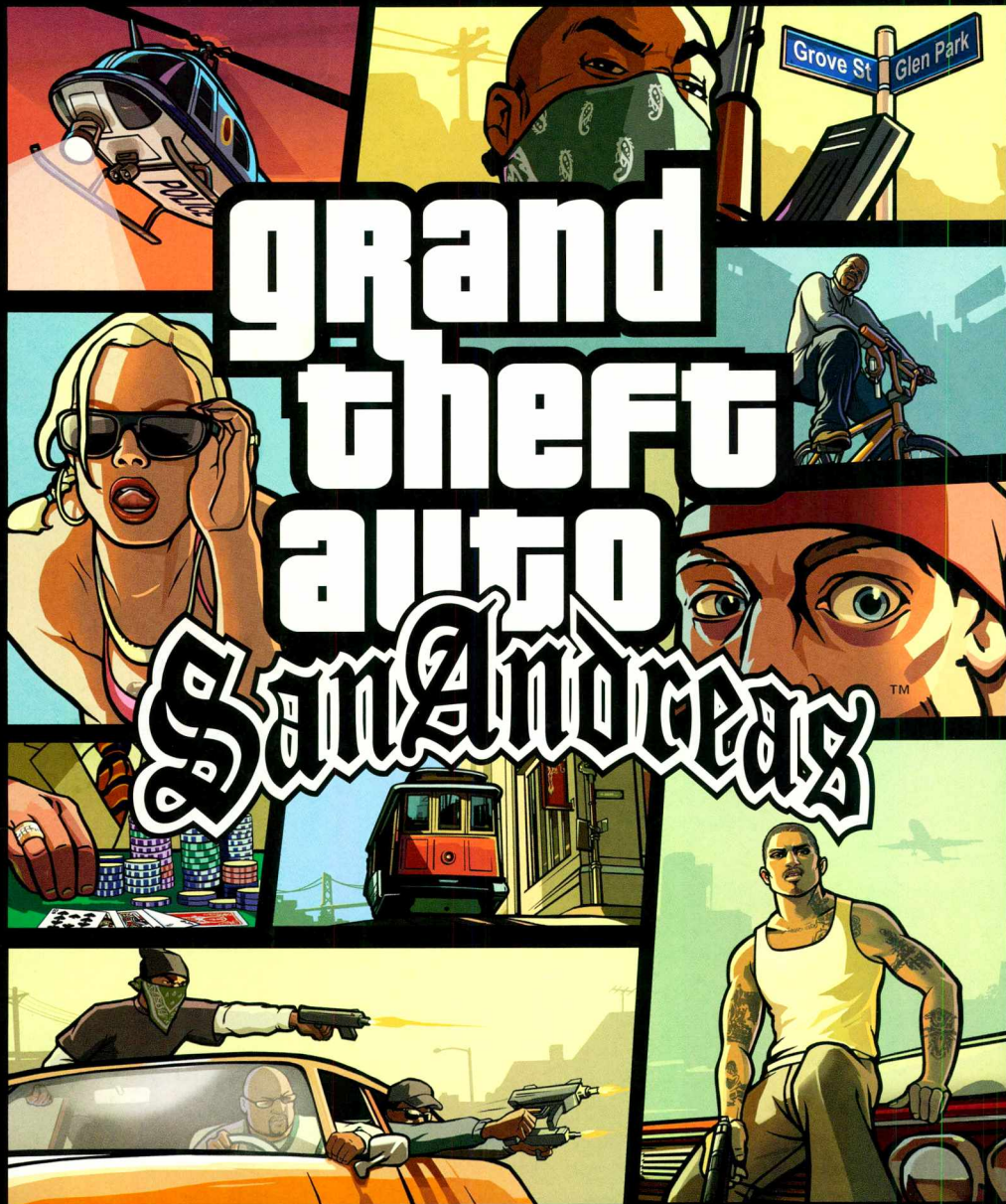
Sie sind Jack Bauer, und das ist
das härteste Spiel Ihres Lebens!

8 SEITEN TIPPS! GRAN TURISMO 4, DOOM 3 (XBOX)
ROTHERS IN ARMS, SPLINTER CELL 3, FIFA STREET U.A.

©Press



€ 1,99
Österreich € 2,20
Schweiz sfr 2,50
Belgien € 2,20
Luxemburg € 2,20
Spanien € 2,50



grand theft auto San Andreas

DAS "SPIEL DES JAHRES 2004"*
AB JUNI ENDLICH AUCH FÜR PC UND XBOX!

WWW.SANANDREAS.DE
SOUNDTRACK ERHÄLTLICH BEI INTERSCOPE RECORDS



© 2005 Rockstar Games, Inc. Rockstar Games, Rockstar North, the R* logo, Grand Theft Auto and the Grand Theft Auto logo are trademarks and/or registered trademarks of Take-Two Interactive Software. Microsoft, Xbox and the Xbox logo are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the US and/or in other countries and under license from Microsoft. All other marks and trademarks are properties of their respective owners. All Rights Reserved. Note: The content of this video game is purely fictional, and is not intended to represent any actual person, business or organization. Any similarity between any character, dialogue, event or plot element of this game and any actual person, business or organization is purely coincidental. The makers and publishers of this video game do not in any way endorse, condone or encourage this kind of behavior. *Zum "Spiel des Jahres 2004" gewählt von Bravo, Screen und Complay.

VIDEO GAMES

AKTUELL VOLLVERSION



HEFT-DISC
JUNI 2005

PC CD-ROM
CyPress

VIDEO GAMES AKTUELL

Hier sollte eigentlich die VGA-CD 06/2005 kleben. Falls die CD fehlt, wenden Sie sich bitte an Ihren Zeitschriftenhändler.

16
Jahre und älter

VIVENDI UNIVERSAL games

SIERRA

STARSIEGE: TRIBES

DEMOS: Lego Star Wars
VIDEOS: Star Wars: Episode 3 - Rache der Sith, 24 - The Game, Soul Calibur 3, Final Fantasy 12
MINISPIELE: Alien Sky, Bookworm Deluxe, Bounce Out Blitz, Feeding Frenzy, Five Spots II, Gekko Mahjongg

© 1999-2005 Sierra Entertainment, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Sierra ist eine Marke von Sierra Entertainment, Inc. Sierra, das Logo von Sierra und die anderen Logos sind eingetragene Warenzeichen von Sierra Entertainment, Inc. oder einer ihrer Tochtergesellschaften. Alle Rechte vorbehalten.

AUSSERDEM AUF DER HEFT-DISC

- **VIDEOS STAR WARS: EPISODE III, FINAL FANTASY 12 U.V.M.**
- **DEMOS UND GALERIEEN LEGO STAR WARS, COSSACKS 2 U.V.M.**

TRIBES

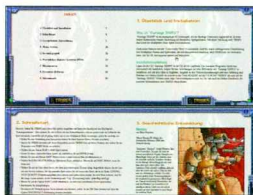
VOLLVERSION PC CD-ROM

Neben dem Action-Kracher Starsiege: Tribes finden Sie auf unserer Heft-CD auch Demos, Videos und Bildergalerien!



HANDBUCH

Die deutsche Bedienungsanleitung zu "Starsiege: Tribes" ist im PDF-Format auf der CD-Rom enthalten. Mit dem Acrobat Reader, den Sie ebenfalls auf der Disc finden, können Sie die Anleitung lesen. Öffnen Sie die CD im Windows Explorer und gehen Sie ins Unterverzeichnis "Handbuch" im Ordner "Manual". Hier finden Sie das Handbuch.



▲ **ANLEITUNG:** In diesem Dokument werden alle Spielabläufe gut verständlich erklärt.



▲ **HAUPTMENÜ:** Von hier aus starten Sie die Installation von Starsiege: Tribes.

INSTALLATION

Legen Sie die Heft-Disc in das CD-ROM- oder DVD-ROM-Laufwerk Ihres PCs. Bei aktiviertem Autostart erscheint das Hauptmenü der VGA-Heft-CD. Klicken Sie im Untermenü "Vollversion" auf den Spieletitel "Starsiege: Tribes" und wählen Sie dann den Menüpunkt "Installieren".

Für die Installation benötigen Sie zirka 160 MB freien Speicherplatz auf der Festplatte. Teilt der Setup-Assistent Ihnen mit, dass Sie nicht genug Speicherplatz haben, können Sie das Spiel auch auf einer anderen Partition Ihrer Festplatte speichern.

SPIELSTART

Nach der Installation starten Sie das Spiel über die neu angelegte Verknüpfung im Startmenü. Wenn Sie den Pfad während der Installation nicht verändert haben, finden Sie es unter:

Programme → Dynamix → Starsiege Tribes

DEINSTALLATION

Um "Starsiege: Tribes" wieder von Ihrem Rechner zu löschen, klicken Sie im Startmenü auf:

Programme → Dynamix → Starsiege Tribes → Uninstall Starsiege Tribes.

Alternativ können Sie das Spiel auch über Systemsteuerung → Software entfernen.

SYSTEMANFORDERUNGEN

IBM-kompatibler PC
Betriebssystem: Windows 98/ME/2000/XP
Prozessor: mindestens Pentium 166
Festplatte: mindestens 160 MB freier Speicher
RAM: mindestens 64 MB
Grafikkarte: 3D-Grafikkarte mit mindestens 8 MB RAM
DirectX 8.0a (auf der CD-ROM enthalten)
DirectSound-kompatible Soundkarte
CD-ROM-Laufwerk: mindestens vierfache Geschwindigkeit

VIDEOS & EXTRAS

VIDEOS:

- 24: The Game
- Star Wars: Episode III - Die Rache der Sith
- Soul Calibur 3
- Final Fantasy 12

EXTRAS:

- Screenshot-Galerien
- Demo: Lego Star Wars
- 15 Minispiele



▲ **LEGO STAR WARS:** Der Klotz-Krieg zum Mitspielen.



VON MASCHINEN UND MENSCHEN

Kürzlich hat mich ein Bekannter nach der neuen Konsolengeneration gefragt: "Sehen die Spiele da nur besser aus oder machen die auch mehr Spaß?" Diese auf den ersten Blick recht naive Frage hat bei

genauem Überlegen sehr wohl ihre Berechtigung. Schließlich ist die Liste der Grafikblender aus der jüngeren Vergangenheit so lang wie die Gehaltsliste des FC Chelsea.

"Spiele werden atmosphärisch besser sein – fast wie im Kino", hörte ich mich sagen. Klar ist hier der Wunsch der Vater des Gedankens. Allerdings sind die Zeiten vorbei, in denen die "ausgereizte Technik" eine Entschuldigung sein konnte für Einschränkungen. Vorbei die Zeiten der Pappkameraden auf Zuschauerrängen von Sportspielen oder menschenleerer Gehsteige bei Rennspielen. Außerdem längst überfällig und bei Xbox2 und Co tatsächlich realistisch: eine Künstliche Intelligenz, die ihren Namen auch verdient. Für "denkende" Kameraden, ausweichende Feinde und "lebendige" Zivilisten ist erwiesenermaßen viel Rechenpower nötig. Doch 3-GHz-PowerPC-Prozessoren und ein halbes Dutzend Cell-Chips sollten nun wirklich genügen, um den Next-Generation-Spielen Beine zu machen.

Letztlich werden aber auch bei den neuen Games drei Faktoren entscheidend sein. Und die heißen nicht CPU, GPU oder VMU, sondern Spieldesigner, Grafiker und Drehbuchautor. Was versprechen Sie sich von den neuen Spiele-Maschinen? Ich freue mich auf Ihre Leserbriefe!



T. Szek
THOMAS SZEDLAK
Chefredakteur

TITELTHEMA

STAR WARS: EPISODE III



VGA – DAS SIND JA GLEICH DREI DINGE AUF EINMAL!

Warum mehr bezahlen?

Die Hits für alle Systeme in einem Heft!

Einlegen und losspielen!

Jede Ausgabe mit PC-Vollversion + Videos!

www.GAMESAKTUELL.de

Service, Abo, Forum und vieles mehr!



VIDEO GAMES AKTUELL

100% KAUFBERATUNG DIE

VGA MAI 2005

DIE HIGHLIGHTS D

FORUM
CHARTS
EXTRAS
TEST
ARCHIV
ABO
LINKS



SPEZIAL
Vollversion: Empire Earth
Videos auf der CD: Star Wars: Episode III
Burnout Revenge: Wie
Rennspiel des Jahres
S.T.A.L.K.E.R.: Live-Report
nukleare Hölle!

TEST
Midnight Club 3 DUB Ed
Professional Racing, Sil
Barten Kallots, Haunting

TIPPS & TRICKS
Act of War, Brothers in
Evil 4, Devil May Cry 3,
SEIT 13. APRIL A

GyPress
VIDEO GAMES AKTUELL

VGA LIVE-UMFRAGE

Was ist es Ihnen wert, Online-Spiele zu testen?
☐ Lediglich den Preis des Spiels, keine zusätzlichen Gebühren.
☐ Eine Gebühr in Höhe von fünf Euro monatlich.
☐ Maximal zehn Euro monatlich.

JEDEN MONAT NEU! DIE NÄCHSTE VGA ERSCHEINT AM 08.06.2005

VIDEO GAMES AKTUELL

AUSGABE JUNI 2005

36 NEWS

Was tut sich in der Spielewelt?
News zu allen Systemen lesen Sie hier.

- 41 GameCube-News
- 42 Next-Generation-News
- 36 PC-News
- 38 PS2-News
- 40 Xbox-News

86 HANDHELD

- 89 Handy-Games
- 88 Nintendo-DS- und GBA-Tests
- 87 Nintendo-DS-News
- 86 Sony-PSP-News

90 HARDWARE

- 90 Hardware-News
- 92 Die Turbo-Zwillinge: SLI-Special
Zwei Grafikkarten parallel geschaltet
- 91 Grafikkarten-Übersicht

44 SERVICE

- 48 Aktuelle Termine
- 44 Charts
- 52 Das VGA-Gewinnspiel
- 46 Most Wanted
- 44 Preisvergleich
- 44 Pressespiegel
- 82 Testübersicht
- 82 Topspiele

4 RUBRIKEN

- 5 Editorial
- 116 Im nächsten Heft
- 95 Impressum
- 6 Inhalt
- 94 Leserbrief
- 43 VGA-Pause
- 9 VGA-Videos & -Extras
- 8 VGA-Vollversion: Beschreibung
- 4 VGA-Vollversion: Installation

12 SPECIALS

- 28 24: The Game
- 24 Conker: Live and Reloaded
- 27 Desperados
- 18 Final Fantasy 12
- 20 Marc Ecko's Getting Up: Contents
Under Pressure
- 26 Onimusha: Dawn of Dreams
- 34 Prince of Persia 3
- 29 Socom 3: U.S. Navy Seals
- 16 Star Wars: Battlefront 2
- 12 Star Wars: Episode III –
Die Rache der Sith
- 35 The Legend of Zelda
- 32 Tomb Raider: Legend

53 TESTS

- 53 Testeinführung
- 76 Alien Hominid
- 56 Area 51
- 58 Cold Winter
- 65 Cossacks 2: Napoleonic Wars
- 67 CT Special Forces:
Fire for Effect
- 78 Dawn of War (Budget)
- 72 Domination
- 77 EyeToy: Antigrav
- 77 EyeToy: Monkey Mania
- 62 Forza Motorsport
- 68 Freedom Force vs.
The Third Reich
- 69 Jade Empire
- 73 Juiced
- 76 Kessen 3
- 78 Killzone (Budget)
- 74 La Pucelle: Tactics
- 63 Lego Star Wars
- 64 Monster Hunter
- 66 MX vs. ATV Unleashed
- 70 Pariah
- 74 Sacred: Underworld
- 54 Stronghold 2
- 60 Trackmania Sunrise

96 TIPPS & TRICKS

- 96 Inhalt
- 96 Cheats und Kurztipps
- 114 Doom 3
- 104 Gran Turismo 4
- 108 Splinter Cell: Chaos Theory

SPECIALS

12



STAR WARS:

EPISODE III – DIE RACHE DER SITH
▲ **ENDGÜLTIG** Das Spiel zum Film.

16



STAR WARS: BATTLEFRONT 2

▲ **SCHWERELOS** Im neuen Battlefront wird auch im All gekämpft.

18



FINAL FANTASY 12

▲ **FANTASTISCH** Square Enix reinigt die Final-Fantasy-Serie von Altlasten.

24



CONKER: LIVE AND RELOADED

▲ **MAKABER** Das Remake des N64-Klassikers ausführlich angespielt.

32



TOMB RAIDER: LEGEND

▲ **HÜBSCH** Nach dem Entwickler-Wechsel sieht Lara besser aus denn je.

STAR WARS EPISODE III DIE RACHE DER SITH

TESTS

Gefängnisplanet Erde, 2520 A.D.: Bewaffnet bis an die Zähne ballern Sie sich in der Rolle des Mediziners Jack Mason durch Horden von Knackis und Aufsehern. Kluge Gegner und knifflige Aufträge fordern Ihre ganze Kraft.



70

PARIAH

Bauen Sie Ihre Burg, schlagen Sie Angreifer zurück, erobern Sie Ländereien und veranstalten Sie mittelalterliche Events wie Lanzenkämpfe. Mit dem Strategie-Hit "Stronghold 2" werden Sie zum leidenschaftlichen Burgherren.



54

STRONGHOLD 2

SERVICE 44

WBA AKTUELLE TERMINE	WBA GUTS
1. April: 2003 2. April: 2003 3. April: 2003 4. April: 2003 5. April: 2003 6. April: 2003 7. April: 2003 8. April: 2003 9. April: 2003 10. April: 2003 11. April: 2003 12. April: 2003 13. April: 2003 14. April: 2003 15. April: 2003 16. April: 2003 17. April: 2003 18. April: 2003 19. April: 2003 20. April: 2003 21. April: 2003 22. April: 2003 23. April: 2003 24. April: 2003 25. April: 2003 26. April: 2003 27. April: 2003 28. April: 2003 29. April: 2003 30. April: 2003 1. Mai: 2003 2. Mai: 2003 3. Mai: 2003 4. Mai: 2003 5. Mai: 2003 6. Mai: 2003 7. Mai: 2003 8. Mai: 2003 9. Mai: 2003 10. Mai: 2003 11. Mai: 2003 12. Mai: 2003 13. Mai: 2003 14. Mai: 2003 15. Mai: 2003 16. Mai: 2003 17. Mai: 2003 18. Mai: 2003 19. Mai: 2003 20. Mai: 2003 21. Mai: 2003 22. Mai: 2003 23. Mai: 2003 24. Mai: 2003 25. Mai: 2003 26. Mai: 2003 27. Mai: 2003 28. Mai: 2003 29. Mai: 2003 30. Mai: 2003 31. Mai: 2003 1. Juni: 2003 2. Juni: 2003 3. Juni: 2003 4. Juni: 2003 5. Juni: 2003 6. Juni: 2003 7. Juni: 2003 8. Juni: 2003 9. Juni: 2003 10. Juni: 2003 11. Juni: 2003 12. Juni: 2003 13. Juni: 2003 14. Juni: 2003 15. Juni: 2003 16. Juni: 2003 17. Juni: 2003 18. Juni: 2003 19. Juni: 2003 20. Juni: 2003 21. Juni: 2003 22. Juni: 2003 23. Juni: 2003 24. Juni: 2003 25. Juni: 2003 26. Juni: 2003 27. Juni: 2003 28. Juni: 2003 29. Juni: 2003 30. Juni: 2003 1. Juli: 2003 2. Juli: 2003 3. Juli: 2003 4. Juli: 2003 5. Juli: 2003 6. Juli: 2003 7. Juli: 2003 8. Juli: 2003 9. Juli: 2003 10. Juli: 2003 11. Juli: 2003 12. Juli: 2003 13. Juli: 2003 14. Juli: 2003 15. Juli: 2003 16. Juli: 2003 17. Juli: 2003 18. Juli: 2003 19. Juli: 2003 20. Juli: 2003 21. Juli: 2003 22. Juli: 2003 23. Juli: 2003 24. Juli: 2003 25. Juli: 2003 26. Juli: 2003 27. Juli: 2003 28. Juli: 2003 29. Juli: 2003 30. Juli: 2003 31. Juli: 2003 1. August: 2003 2. August: 2003 3. August: 2003 4. August: 2003 5. August: 2003 6. August: 2003 7. August: 2003 8. August: 2003 9. August: 2003 10. August: 2003 11. August: 2003 12. August: 2003 13. August: 2003 14. August: 2003 15. August: 2003 16. August: 2003 17. August: 2003 18. August: 2003 19. August: 2003 20. August: 2003 21. August: 2003 22. August: 2003 23. August: 2003 24. August: 2003 25. August: 2003 26. August: 2003 27. August: 2003 28. August: 2003 29. August: 2003 30. August: 2003 31. August: 2003 1. September: 2003 2. September: 2003 3. September: 2003 4. September: 2003 5. September: 2003 6. September: 2003 7. September: 2003 8. September: 2003 9. September: 2003 10. September: 2003 11. September: 2003 12. September: 2003 13. September: 2003 14. September: 2003 15. September: 2003 16. September: 2003 17. September: 2003 18. September: 2003 19. September: 2003 20. September: 2003 21. September: 2003 22. September: 2003 23. September: 2003 24. September: 2003 25. September: 2003 26. September: 2003 27. September: 2003 28. September: 2003 29. September: 2003 30. September: 2003 1. Oktober: 2003 2. Oktober: 2003 3. Oktober: 2003 4. Oktober: 2003 5. Oktober: 2003 6. Oktober: 2003 7. Oktober: 2003 8. Oktober: 2003 9. Oktober: 2003 10. Oktober: 2003 11. Oktober: 2003 12. Oktober: 2003 13. Oktober: 2003 14. Oktober: 2003 15. Oktober: 2003 16. Oktober: 2003 17. Oktober: 2003 18. Oktober: 2003 19. Oktober: 2003 20. Oktober: 2003 21. Oktober: 2003 22. Oktober: 2003 23. Oktober: 2003 24. Oktober: 2003 25. Oktober: 2003 26. Oktober: 2003 27. Oktober: 2003 28. Oktober: 2003 29. Oktober: 2003 30. Oktober: 2003 31. Oktober: 2003 1. November: 2003 2. November: 2003 3. November: 2003 4. November: 2003 5. November: 2003 6. November: 2003 7. November: 2003 8. November: 2003 9. November: 2003 10. November: 2003 11. November: 2003 12. November: 2003 13. November: 2003 14. November: 2003 15. November: 2003 16. November: 2003 17. November: 2003 18. November: 2003 19. November: 2003 20. November: 2003 21. November: 2003 22. November: 2003 23. November: 2003 24. November: 2003 25. November: 2003 26. November: 2003 27. November: 2003 28. November: 2003 29. November: 2003 30. November: 2003 1. Dezember: 2003 2. Dezember: 2003 3. Dezember: 2003 4. Dezember: 2003 5. Dezember: 2003 6. Dezember: 2003 7. Dezember: 2003 8. Dezember: 2003 9. Dezember: 2003 10. Dezember: 2003 11. Dezember: 2003 12. Dezember: 2003 13. Dezember: 2003 14. Dezember: 2003 15. Dezember: 2003 16. Dezember: 2003 17. Dezember: 2003 18. Dezember: 2003 19. Dezember: 2003 20. Dezember: 2003 21. Dezember: 2003 22. Dezember: 2003 23. Dezember: 2003 24. Dezember: 2003 25. Dezember: 2003 26. Dezember: 2003 27. Dezember: 2003 28. Dezember: 2003 29. Dezember: 2003 30. Dezember: 2003 31. Dezember: 2003	1. April: 2003 2. April: 2003 3. April: 2003 4. April: 2003 5. April: 2003 6. April: 2003 7. April: 2003 8. April: 2003 9. April: 2003 10. April: 2003 11. April: 2003 12. April: 2003 13. April: 2003 14. April: 2003 15. April: 2003 16. April: 2003 17. April: 2003 18. April: 2003 19. April: 2003 20. April: 2003 21. April: 2003 22. April: 2003 23. April: 2003 24. April: 2003 25. April: 2003 26. April: 2003 27. April: 2003 28. April: 2003 29. April: 2003 30. April: 2003 1. Mai: 2003 2. Mai: 2003 3. Mai: 2003 4. Mai: 2003 5. Mai: 2003 6. Mai: 2003 7. Mai: 2003 8. Mai: 2003 9. Mai: 2003 10. Mai: 2003 11. Mai: 2003 12. Mai: 2003 13. Mai: 2003 14. Mai: 2003 15. Mai: 2003 16. Mai: 2003 17. Mai: 2003 18. Mai: 2003 19. Mai: 2003 20. Mai: 2003 21. Mai: 2003 22. Mai: 2003 23. Mai: 2003 24. Mai: 2003 25. Mai: 2003 26. Mai: 2003 27. Mai: 2003 28. Mai: 2003 29. Mai: 2003 30. Mai: 2003 31. Mai: 2003 1. Juni: 2003 2. Juni: 2003 3. Juni: 2003 4. Juni: 2003 5. Juni: 2003 6. Juni: 2003 7. Juni: 2003 8. Juni: 2003 9. Juni: 2003 10. Juni: 2003 11. Juni: 2003 12. Juni: 2003 13. Juni: 2003 14. Juni: 2003 15. Juni: 2003 16. Juni: 2003 17. Juni: 2003 18. Juni: 2003 19. Juni: 2003 20. Juni: 2003 21. Juni: 2003 22. Juni: 2003 23. Juni: 2003 24. Juni: 2003 25. Juni: 2003 26. Juni: 2003 27. Juni: 2003 28. Juni: 2003 29. Juni: 2003 30. Juni: 2003 1. Juli: 2003 2. Juli: 2003 3. Juli: 2003 4. Juli: 2003 5. Juli: 2003 6. Juli: 2003 7. Juli: 2003 8. Juli: 2003 9. Juli: 2003 10. Juli: 2003 11. Juli: 2003 12. Juli: 2003 13. Juli: 2003 14. Juli: 2003 15. Juli: 2003 16. Juli: 2003 17. Juli: 2003 18. Juli: 2003 19. Juli: 2003 20. Juli: 2003 21. Juli: 2003 22. Juli: 2003 23. Juli: 2003 24. Juli: 2003 25. Juli: 2003 26. Juli: 2003 27. Juli: 2003 28. Juli: 2003 29. Juli: 2003 30. Juli: 2003 31. Juli: 2003 1. August: 2003 2. August: 2003 3. August: 2003 4. August: 2003 5. August: 2003 6. August: 2003 7. August: 2003 8. August: 2003 9. August: 2003 10. August: 2003 11. August: 2003 12. August: 2003 13. August: 2003 14. August: 2003 15. August: 2003 16. August: 2003 17. August: 2003 18. August: 2003 19. August: 2003 20. August: 2003 21. August: 2003 22. August: 2003 23. August: 2003 24. August: 2003 25. August: 2003 26. August: 2003 27. August: 2003 28. August: 2003 29. August: 2003 30. August: 2003 31. August: 2003 1. September: 2003 2. September: 2003 3. September: 2003 4. September: 2003 5. September: 2003 6. September: 2003 7. September: 2003 8. September: 2003 9. September: 2003 10. September: 2003 11. September: 2003 12. September: 2003 13. September: 2003 14. September: 2003 15. September: 2003 16. September: 2003 17. September: 2003 18. September: 2003 19. September: 2003 20. September: 2003 21. September: 2003 22. September: 2003 23. September: 2003 24. September: 2003 25. September: 2003 26. September: 2003 27. September: 2003 28. September: 2003 29. September: 2003 30. September: 2003 1. Oktober: 2003 2. Oktober: 2003 3. Oktober: 2003 4. Oktober: 2003 5. Oktober: 2003 6. Oktober: 2003 7. Oktober: 2003 8. Oktober: 2003 9. Oktober: 2003 10. Oktober: 2003 11. Oktober: 2003 12. Oktober: 2003 13. Oktober: 2003 14. Oktober: 2003 15. Oktober: 2003 16. Oktober: 2003 17. Oktober: 2003 18. Oktober: 2003 19. Oktober: 2003 20. Oktober: 2003 21. Oktober: 2003 22. Oktober: 2003 23. Oktober: 2003 24. Oktober: 2003 25. Oktober: 2003 26. Oktober: 2003 27. Oktober: 2003 28. Oktober: 2003 29. Oktober: 2003 30. Oktober: 2003 31. Oktober: 2003 1. November: 2003 2. November: 2003 3. November: 2003 4. November: 2003 5. November: 2003 6. November: 2003 7. November: 2003 8. November: 2003 9. November: 2003 10. November: 2003 11. November: 2003 12. November: 2003 13. November: 2003 14. November: 2003 15. November: 2003 16. November: 2003 17. November: 2003 18. November: 2003 19. November: 2003 20. November: 2003 21. November: 2003 22. November: 2003 23. November: 2003 24. November: 2003 25. November: 2003 26. November: 2003 27. November: 2003 28. November: 2003 29. November: 2003 30. November: 2003 1. Dezember: 2003 2. Dezember: 2003 3. Dezember: 2003 4. Dezember: 2003 5. Dezember: 2003 6. Dezember: 2003 7. Dezember: 2003 8. Dezember: 2003 9. Dezember: 2003 10. Dezember: 2003 11. Dezember: 2003 12. Dezember: 2003 13. Dezember: 2003 14. Dezember: 2003 15. Dezember: 2003 16. Dezember: 2003 17. Dezember: 2003 18. Dezember: 2003 19. Dezember: 2003 20. Dezember: 2003 21. Dezember: 2003 22. Dezember: 2003 23. Dezember: 2003 24. Dezember: 2003 25. Dezember: 2003 26. Dezember: 2003 27. Dezember: 2003 28. Dezember: 2003 29. Dezember: 2003 30. Dezember: 2003 31. Dezember: 2003

TERMINE/TOPSPIELE

▲ SEITE 48/82 Kommende und aktuelle Spiele-Hits im Überblick.

TIPPS 96



GRAN TURISMO 4

▲ SEITE 104 Erfahren Sie, wie Sie die geheimen Prämien-Autos freischalten

VIDEO GAMES AKTUELL TOP News Tests Tipps



ALLE SPIELE VON A-Z

24: The Game	28
Alien Hominid	76
America's Army: Rise of a Soldier	40
Area 51	56
Brothers in Arms: Road to Hill 30	99
Cold Winter	58
Conflict: Desert Storm 2	101
Conflict: Vietnam	99
Conkers: Live and Reloaded	24
Cossacks 2: Napoleonic Wars	65
CT Special Forces: Fire for Effect	67
Dawn of War (Budget)	78
Dead to Rights: Reckoning	86
Der Spongebob Schwammkopf Film	97
Desperados	27
Die Sims 2	41, 87
Domination	72
Doom 3	114
Doom 3: Resurrection of Evil	36
Dungeon Siege 2	36
Electro Plankton	87
EyeToy: Antigrav	77
EyeToy: Monkey Mania	77
FIFA Street	101
Fight Night: Round 2	101
Final Fantasy 12	98
Findet Nemo	100
Fire Emblem	41
FlatOut	99
Forza Motorsport	52
Freedom Force vs. The Third Reich	68
Full Spectrum Warrior	99
GoldenEye: Rogue Agent	97
Gran Turismo 4	104
Grosse Haie - Kleine Fische	102
Half-Life 2: Aftermath	36
Heroes of Might & Magic 5	36
Jude Empire	69
Jak X	38
James Bond 007: Liebesgrüße aus Moskau	40
Joint Operations: Escalation	103
Juiced	73, 98
Kessen 3	76
Killzone (Budget)	78
La Pucelle: Tactics	74
Lego Star Wars	9, 63, 96
Madden	42
Marc Ecko's Getting Up: Contents Under Pressure	20
Metal Gear Solid 3: Snake Eater	98
Midnight Club 3: DUB Edition	86, 103
Monster Hunter	64, 102
MX vs. ATV Unleashed	66, 97
Nanobreaker	99
Nanostray	97
Need for Speed: Underground	99
Neverwinter Nights	97
Onimusha: Dawn of Dreams	26
Pac'n'Roll	87
Painkiller: Battle out of Hell	102
Pariah	70
Phantasy Star Universe	39
Prince of Persia 3	34
Ratchet: Deadlocked	38
Sacred: Underworld	74
Shadow the Hedgehog	40
SingStar: The Don't Stop Believin' Edition	39
Sly 3: Honor Among Thieves	38
Socom 3: U.S. Navy Seals	29
Splinter Cell: Chaos Theory	97, 108
Spion & Spion	97
Starsiege Tribes	8
Star Wars: Battlefront 2	16
Star Wars: Episode III - Die Rache der Sith	12
Street Racing Syndicate	98
Stronghold 2	54
SVC Chaos: SNK vs. Capcom	100
The Bard's Tale	100
The Fall: Last Days of Gallia	103
The Legend of Zelda	35
The Simpsons: Hit & Run Classics	98
TimeSplitters: Future Perfect	101
Tomb Raider: Legend	32
Tony Hawk's Underground 2	100
Tony Hawk's Underground 2: Remix	86
Trackmania Sunrise	60
WWE SmackDown! vs. RAW	102
WWE: Day of Reckoning 2	41

VOLLVERSION PC CD-ROM

TRIBES



- Ego-Shooter
- Gewaltige Gefechte
- Großes Waffenarsenal
- Verschiedene Vehikel
- Abwechslungsreiche Levels
- Teamorientierte Mehrspieler-Action



▲ **HIMMLISCHE HÖHEN:** Mit einem Gleiter erobern wir den Luftraum.



▲ **TIEFE TÄLER:** Feindliche Einheiten blasen zum Sturm auf unsere Basis! Wir eilen zur Verteidigung zurück, während die zwei Geschützstationen bereits das Feuer eröffnen.

TASTATURBELEGUNG

AKTION	TASTE
Vorwärts laufen	W
Rückwärts laufen	S
Nach links laufen	A
Nach rechts laufen	D
Springen	Space
In die Hocke gehen	X
Waffen anwählen	1-9
Feuern	Linke Maustaste
Granate werfen	G
Mine werfen	M
Zoom	E
Jet-Pack benutzen	Rechte Maustaste
Inventar	I
Perspektive wechseln	R
Missionsziele zeigen	O

Willkommen bei "Starsiege: Tribes", einem epischen Actionspiel der Extraklasse. Zwei Teams treten hier in riesigen Levels gegeneinander an. Schnappen Sie sich Plasmagewehr, Granatwerfer oder eine der anderen sieben Waffen und zeigen Sie Ihrem Gegner, wer im "Starsiege"-Universum das Sagen hat. Der Titel bietet wesentlich mehr als herkömmliche Shooter: Sie können unterschiedliche Rüstungen anlegen, Personentransporter und Miniflugzeuge benutzen und die feindlichen Streiter von Geschützstellungen aus aufreihen.

DER PFAD DES KÄMPFERS

In acht verschiedenen Trainingsmissionen werden Sie Schritt für Schritt mit allen Feinheiten von

"Starsiege: Tribes" vertraut gemacht. Hier erlernen Sie beispielsweise den Umgang mit den Waffen und Vehikeln.

Die Hauptattraktion bei diesem Spiel ist aber der umfangreiche Mehrspieler-Modus. Im lokalen Netzwerk können Sie Ihren Freunden in ganz unterschiedlichen Spielvarianten einheizen. So versuchen Sie bei Capture the Flag, eine Flagge aus der feindlichen Basis zu stibitzen und diese in Ihr eigenes Terrain zu bringen. Oder Sie legen bei Defend and Destroy die Bauten des Gegners in Schutt und Asche, während Sie gleichzeitig Ihre eigenen Gebäude vor Angriffen schützen.

DEMO-VERSION

LEGO STAR WARS



LEGO STAR WARS

PC



▲ **MACHTIG:** Unsere Demo zeigt, dass Lego und Star Wars toll harmonieren.

MINISPIELE

Ob Kartenspiel, Knobler, Action-Ballerei oder Hüpf-Abenteuer: Bei unseren voll spielbaren Minigames ist für jeden Zockergeschmack etwas dabei – aber probieren Sie es doch einfach selbst aus!

■ Alien Sky



■ Bookworm Deluxe



■ Bounce Out Blitz



■ Feeding Frenzy



■ Five Spots II



■ Gekko Mahjongg



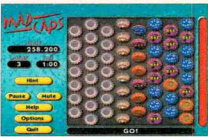
■ Froggy Castle



■ Koko Arena



■ Mad Caps



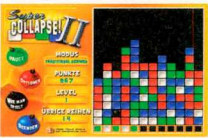
■ Slickball



■ Slingo Deluxe



■ Super Collapse 2



SCREENSHOT-GALERIE

STRONGHOLD 2



JADE EMPIRE



MARC ECKO'S GETTING UP



AREA 51



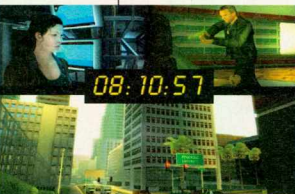
VIDEOS

Ausblick in die Zukunft: Dank der aktuellen Trailer auf unserer Heft-CD erleben Sie die Hits von morgen schon jetzt in Bewegung – das perfekte Kino für neugierige Zocker!

24: The Game

P

Im Heft: S. 28 Laufzeit: 3 Min. 17 Sek.



▲ **JACK BAUER IN GEFÄHR:** Sony bringt das Spiel zur spannendsten TV-Serie aller Zeiten – wir haben das Video!

Star Wars: Episode 3

P

Im Heft: S. 12 Laufzeit: 2 Min. 05 Sek.



▲ **JEDI-ATTACKE:** Erleben Sie die Rache der Sith noch vor dem offiziellen Kinostart – möge die Macht mit Ihnen sein!

Soul Calibur 3

P

Im Heft: – Laufzeit: 4 Min. 03 Sek.



▲ **PRÜGEL-SENSATION:** So gut sieht Namcos dritter Schwertschlag wirklich aus – der Trailer zum Mitschwärmen!

Final Fantasy 12

P

Im Heft: S. 18 Laufzeit: 2 Min. 04 Sek.



▲ **FANTASTISCH:** Squares Mammut-Rollenspiel steht auf dem Wunschzettel aller Genre-Fans – erleben Sie, warum.

Der neue Wo auch immer



**Notebook,
Organizer & Handy
4/05**

**"Mit eingebauter nVidia
GeForce Go 6800 Ultra
50% schneller als alle
anderen Notebooks."**

**Dell™ empfiehlt Microsoft®
Windows® XP Professional**

**Unterwegs mit dem XPS und Intel®
Centrino™ Mobiltechnologie**

**Mit atemberaubender Power und Kontrolle für Ihr
Gaming - ideal für unterwegs**

Steigen Sie ein in eine neue Dimension atemberaubender Spielwelten. Das neue Dell™ XPS Notebook ist da. Legen Sie todesmutige Stunts hin und radieren Sie Ihre Gegner restlos aus. All das können Sie ab jetzt zu jeder Zeit und an jedem Ort ausleben. Der XPS wird Sie am Kragen packen und den unbesiegbaren Superhelden in Ihnen wecken. Mit der Intel® Centrino™ Mobiltechnologie setzt der XPS neue Maßstäbe für unterwegs. Seine unglaubliche grafische Qualität, der kristallklare Sound, der brandaktuelle Intel® Pentium® M Prozessor und ein 17-Zoll-Ultra-Sharp-Display sorgen dafür, dass Sie in seinen Bann gezogen und das Schwindelgefühl wahrhaftig spüren werden. Dank der kraftvollen Intel® Centrino™ Mobiltechnologie ist der XPS für wahre Spielefreizeits entwickelt worden, die sich von nichts stoppen lassen, um zu gewinnen. Und bei diesem günstigen Preis ist das Einzige, was man sich nicht leisten kann, diese Waffe nicht zu besitzen.

Support rund um die Uhr

Sie brauchen Hilfe? Aktivieren Sie einfach Verstärkung. Mit Ihrem privaten Zugang zum Dell™ XPS Support-Team bekommen Sie jeglichen Back-up, den Sie brauchen, und zwar 24 Stunden am Tag.

Aber vergessen Sie nicht, dass Sie den Dell™ XPS nicht im Handel finden werden. Rufen Sie uns einfach an oder besuchen Sie uns direkt unter www.dell.de!

Hinweis für Verbraucher: Der abgeschlossene Fernabsatzvertrag bleibt wirksam, wenn Sie die auf Abschluss des Vertrages gerichtete Willenserklärung nicht binnen einer Frist von 2 Wochen nach Erhalt der Ware widerrufen. DELL GmbH, Monzstr. 4, D-63225 Langen

Alle Preise verstehen sich inkl. MwSt., zzgl. 7% Versand, sind nicht rabattfähig nach Rahmenverträgen und gültig bis 24.05.05. Upgradepreise inkl. MwSt. Versand bereits im Komplettangebot enthalten, sind nur gültig beim Kauf eines Dell™ Systems. In Österreich leicht abweichende Angebote und Versandkosten. Es gelten die allgemeinen Geschäftsbedingungen der Dell GmbH. Angebot kann von Abbildung abweichen. Änderungen, Druckfehler und Irrtümer vorbehalten. Kundendaten unterliegen der elektronischen Datenverarbeitung. Dell™, das Dell™ Logo, Dimension™ und Inspiron™ sind Marken der Dell Inc. Microsoft® ist eine eingetragene Marke der Microsoft Corporation. Microsoft® OEM Software wird von Dell™ ab Werk vorinstalliert und optimiert. Intel, das Intel Logo, Intel Inside, das Intel Inside Logo, Intel Centrino, das Intel Centrino Logo, Celeron, Intel XScale, Intel Xeon, Intel SpeedStep, Itanium und Pentium sind Marken oder eingetragene Marken der Intel Corporation oder ihrer Niederlassungen in den USA und in anderen Ländern. Mit einem DVD-RW Laufwerk getragene Medien sind evtl. nicht kompatibel mit einigen auf dem Markt befindlichen Laufwerken. **Die Bezeichnung GB bedeutet bei Festplatten 1 Milliarde Bytes, die nutzbare Kapazität kann je nach eingesetzter Software leicht differieren. Die angegebenen Zeiten sind ungefähre Reaktionszeiten von denen im Einzelfall aufgrund besonderer Umstände (z.B. erforderliche Ersatzteilbeschaffung) abgewichen werden kann. *10% Finanzierung mit 6 Monaten Laufzeit erhältlich beim Kauf der Dell XPS-Serie. Keine Anzahlung, keine Gebühren. Gültig ab 300 € Bestellwert für Laufzeiten von 12 bis 48 Monaten. Einige in diesem Computer enthaltene Microsoft® Softwareprodukte sind möglicherweise durch technische Maßnahmen kopierschutz. Solche Produkte können Sie nicht verwenden, wenn Sie nicht zuvor die Aktivierungsmaßnahmen für das Produkt durchführen. Die Aktivierungsmaßnahmen für das Produkt und die Microsoft® Datensicherheitsmaßnahmen während der allerersten Inbetriebnahme des Produkts, bei bestimmten Neuinstallationen des Softwareprodukts bzw. der Softwareprodukte oder bei bestimmten Neukonfigurationen des Computers ausführlich beschrieben und können über Internet oder Telefon vervollständigt werden (dabei können Telefongebühren anfallen). CompleteCare™ Leistungsdeckung kann nur in Verbindung mit einem Servicevertrag gleicher Laufzeit erworben werden. Dieser Service wird für Dimension™ Desktops und Notebooks als Zusatzservice angeboten. CompleteCare™ kann nicht für bereits bestehende Systeme als Zusatzleistung erworben werden. CompleteCare™ kann nur während der üblichen Geschäftszeiten in Anspruch genommen werden. Versicherer des CompleteCare™ Schutzes ist L.B. (London General Insurance). Dell GmbH, Monzstrasse 4, D-63225 Langen. ©2004 Ubisoft Entertainment. Based on Prince of Persia™ created by Jordan Mechner. All Rights Reserved. Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. Prince of Persia and Prince of Persia Warrior Within are trademarks of Jordan Mechner used under license by Ubisoft Entertainment.

NEU Inspiron™

XPS

- Intel® Centrino™ Mobiltechnologie, Intel® Pentium® M Prozessor 760 (2 GHz, 2 MB L2 Cache, 533 MHz FSB)
- Intel® PRO/Wireless Netzwerkverbindung 802.11b/g
- Microsoft® Windows® XP Home Edition (OEM®)
- 512 MB Dual-Channel DDR2 SDRAM, 533 MHz
- 60 GB** EIDE-Festplatte, 5.400 U/Min
- 17" UltraSharp™ WUXGA "Truelife" TFT-Display (1920x1200)
- 256 MB nVidia® GeForce™ Go 6800 ULTRA Grafik
- DVD/CD-RW Combo-Laufwerk
- 6x USB 2.0, TV-Out, VGA, DVI, Firewire, SD-Card
- Lithium-Ionen Akku mit 80 Wh
- 1 Jahr Vor Ort Service am nächsten Arbeitstag¹⁾
- Microsoft® Works 7.0 (OEM®)

2.199 €

inkl. MwSt., zzgl. 7%

Jetzt mit 0 % Finanzierung*

E-Value™: PPDE5-N04XPS

Upgrades

- 3 Jahre Vor Ort Service am nächsten Arbeitstag¹⁾ + 255 €
- mit 30 Tagen Online Training + 313 €
- Microsoft® Office® 2003 Professional (OEM®) + 255 €
- 1024 MB Dual-Channel DDR2 SDRAM, 533 MHz

Inspiron™ XPS

das Abenteuer Sie hinführt



PC Games
Hardware 2/05
Top-Produkt

Dimension™ XPS Gen4

XPS

- Intel® Pentium® 4 Prozessor 630 mit HT-Technologie (3 GHz, 2 MB L2 Cache, 800 MHz FSB)
- Microsoft® Windows® XP Home Edition (OEM®)
- 512 MB Dual-Channel DDR2 SDRAM, 533 MHz
- 160 GB** Serial-ATA Festplatte, 7.200 U/Min
- Integrierter Broadcom® PCIe Gigabit NIC
- 256 MB PCI-Express nVidia® GeForce™ 6800, 2x DVI, VGA-Adapter
- Sound Blaster® Audigy® 2 ZS 7.1 Soundkarte, IEEE 1394 Anschluss
- 16x DVD-ROM / 48x CD-RW Combo-Laufwerk und 3.5" Floppy
- 1 Jahr Vor-Ort-Service am nächsten Arbeitstag*
- Microsoft® Works 7.0 (OEM®)
- Dell™ Multimedia Tastatur & optische Maus, 8x USB 2.0

1.499 €

inkl. MwSt., zzgl. 75 € Versand.

Systempreis

ohne Monitor

GRATIS

Speicherupgrade:
Jetzt 1024 MB
statt 512 MB

Jetzt mit 0 % Finanzierung⁹⁾

E-Value™: PPDE5-D05XPS5

Upgrades

- | | |
|--|---------|
| • 3 Jahre CompleteCare™ Unfallschutz | + 68 € |
| • Microsoft® Office® 2003 Small Business Edition (OEM®) | + 244 € |
| • 2x 160 GB** Serial-ATA Festplatte, 7.200 U/Min, RAID (0/1) | + 104 € |

Jetzt kaufen, erste Rate ab Dezember 2005 zahlen²⁾.



Wöchentlich neue & attraktive Online Angebote www.dell.de

Privatkunden **0800 / 5 33 55 40 68** Geschäftskunden **0800 / 5 33 55 40 95**

bundesweit zum Nulltarif

Mo.-Fr. 8 - 20 Uhr, Sa./So. 9 - 18 Uhr. Österreich: Tel. 08 20/24 05 30 47 - 0,15€/Min., www.dell.at · Schweiz: Tel. 08 48/33 44 02 · Lokaltarif, www.dell.ch

Mehr Power für Gamer. Easy as

DELL





STAR WARS

EPISODE III

DIE RACHE DER SITH

DIE VERNICHTUNG DER JEDI-RITTER STEHT KURZ BEVOR. SCHNAPPEN SIE SICH IHR LICHTSCHWERT UND BRINGEN SIE DIE SAGA ZUM ABSCHLUSS!

► LICHTSCHWERT-DUELL:

Obi-Wan stellt sich dem fiesen General Grievous, der die leuchtenden Klingen seiner Opfer als Trophäen trägt.





▲ **HIER IST DIE WELT NOCH IN ORDNUNG:** Zu Beginn des Spiels kämpfen Anakin Skywalker und Obi-Wan Kenobi noch Seite an Seite. Ihrer geballten Jedi-Kraft haben auch gut gepanzerte Androiden nur wenig entgegenzusetzen.

FILM AB!

Drei Jahre lang haben Regisseur George Lucas und seine Crew am Finale des Sternenkrieges gewerkelt. Am 19. Mai ist es nun so weit und "Episode III" läuft an.

Der Großteil der Dreharbeiten ist zwar schon seit Herbst 2003 abgeschlossen, die aufwändige digitale Nachbearbeitung hat jedoch nochmals massig Zeit in Anspruch genommen. Als einziger Teil der Serie ist der aktuelle Streifen komplett im Studio entstanden, auf Außendrehn wurde verzichtet. Die Darsteller um Hayden Christensen (Anakin) und Ewan McGregor (Obi-Wan) agierten vor einfarbigen Wänden. Die fantastischen Kulissen wurden später am Computer eingefügt.

Vom Endergebnis können Sie sich in Kürze selbst überzeugen. Die bislang veröffentlichten Trailer versprechen ein optisches Feuerwerk, dessen Effekte neue Maßstäbe setzen könnten.



▲ **HINTERHÄLTIGER HYBRID:** General Grievous, ein Mischwesen aus Metall und Fleisch, ist ein skrupelloser Jedi-Jäger.



▲ **DARTH, BIST DU'S?** Wie er da im schwarzen Mantel steht, könnte man Anakin glatt für Lord Vader halten.

RENOMMIERTE MACHER

Das Entwicklerteam The Collective hat Erfahrung mit spielbaren Leinwandhelden. So gehen das Archäologen-Abenteurer "Indiana Jones und die Legende der Kaisergruft" (PC, PS2, Xbox) sowie die Dämonenhatz "Buffy" (Xbox) auf das Konto der Kalifornier. Die Umsetzung von "Episode III" ist jedoch das bisher wichtigste Projekt des Teams. Schließlich gilt es, die turmhohen Erwartungen einer riesigen Fangemeinde zu erfüllen.

Wir konnten uns bei einer exklusiven Präsentation innerhalb des VGA-Mutterschiffs einen umfassenden Eindruck vom Spiel verschaffen und uns als einziges deutsches Magazin eigenhändig durch die ersten Levels kämpfen!

Voller Vorfreude haben wir uns die Jedi-Robe übergezogen und das Lichtschwert angeknipst. Letzteres ist ein unverzichtbarer Begleiter, denn "Die Rache der Sith" bekommen PS2 und Xbox in Gestalt eines brachialen Actionspiels im Stil ►

Sollten Sie dieser Tage – rein zufällig natürlich – das Chinese Theatre in Hollywood besuchen, wundern Sie sich nicht über die Zelte vor dem Eingang. Schon seit Wochen campieren unerschrockene Filmfreaks vor dem berühmten Kino und wollen auf jeden Fall dabei sein, wenn nach drei langen Jahren des Wartens am 19. Mai das letzte Kapitel des legendären Science-Fiction-Epos "Star Wars" aufgeschlagen wird.

"Episode III – Die Rache der Sith" schlägt die Brücke zur alten Trilogie, die aus den Teilen IV (1977), V (1980) und VI (1983) besteht und den Kult begründet hat. Endlich erfahren die Fans, wie aus dem einst so sympathischen Knirps Anakin Skywalker der dunkle Lord Darth Vader wurde. PlayStation2- und Xbox-Besitzer dürfen sich glücklich schätzen, denn sie bekommen die Antwort auf diese Frage schon zwei Wochen vorher. Das Videospiel zu "Episode III" steht nämlich seit dem 5. Mai in den Läden.

▼ **SESAM....** Wofür ein Lichtschwert so alles gut sein kann! Hier öffnet Anakin mithilfe des Strahlemanns eine verschlossene Türe.



▼ **...ÖFFNE DICH:** Gelegentlich entriegelt auch die sympathische Blechbüchse R2D2 versperrte Pforten für das Heldenteam.





▲ **VON ANSTÄNDIG...** Anfangs ist Anakin noch ein guter Jedi-Ritter und zerlegt finstere Pack mit flotten Kicks.



▲ **...ÜBER FIES...** Während seiner Verwandlung zum Bösewicht verändert sich auch Anakins Aussehen.



▲ **...BIS BITTERBÖSE:** Endgültig auf der dunklen Seite angekommen, tötet Anakin seine einstigen Jedi-Kollegen.



▲ **DA FLIEGT DIR DAS BLECH WEG:** Anakin bringt die Roboter mit lässigen Kombos zur Verzweiflung. Die Choreografie der Kämpfe ist dank der Zusammenarbeit mit Nick Gillard, dem Stunt-Koordinator des Films, gut gelungen.

der "Der Herr der Ringe"-Titel von Electronic Arts zu spüren. Sie schlüpfen dabei in die mächtigen Rollen der Hauptdarsteller Anakin Skywalker und Obi-Wan Kenobi und zerlegen Droiden sowie Klonkrieger mit eleganten Kombi-Attacken in ihre Einzelteile.

Ihre leuchtende Klinge leistet Ihnen auch in der Defensive gute Dienste: Wenn Sie sie blitzschnell wirbeln lassen, machen Sie nicht nur eine verdammte coole Figur, sondern Sie stoppen auch gleich noch die Kugeln Ihrer Widersacher.

DIE MACHT MACHT'S

Obi-Wan und Anakin haben dieselben Standard-Manöver auf Lager. Sie verfügen zusätzlich über individuelle Jedi-Kräfte, die deutlich machen, wer auf welcher Seite der Macht steht: Während Obi-Wan eher besonnen zu Werke geht, verwandelt sich Anakin unter dem Einfluss des Bösen allmählich in eine wütende Kampfmaschine. So entfacht er verheerende Elektrogewitter oder raubt seinen Opfern erbarmungslos die Atemluft – Darth Vaders Würgegriff lässt unschön grüßen.

Je nachdem wie gut Sie einen Level abschließen, erhalten Sie eine bestimmte Menge von

Erfahrungspunkten, die Sie investieren, um Ihre Jedi-Kräfte und Kampffähigkeiten aufzuwerten. Spätestens bei den Duellen mit Endgegnern werden Sie für jedes neue Manöver dankbar sein, denn die Lichtschwert-Zweikämpfe sind spannend, aber knifflig. Wenn Sie Count Dooku oder Mace Windu gegenüberstehen, müssen Sie Ihre Waffe wirklich gut beherrschen.

EXTRAS FÜR GESELLIGE JEDI

Insgesamt warten 16 Missionen auf Sie, die an verschiedenen Schauplätzen der Zelluloid-Vorlage spielen. So bereisen Sie Utapau, die unwirtliche Heimat von General Grievous, oder die feurigen Vulkangebiete des Planeten Mustafar. Ganz wie im Film treten Anakin und Obi-Wan zu Beginn gemeinsam für die gute Sache ein.

Da Anakin mit der Zeit der dunklen Seite der Macht verfällt, gehen die einstigen Gefährten bald getrennte Wege. Je nach Level sind Sie dann mit einem von beiden unterwegs. Ein vollwertiger kooperativer Zweispieler-Modus hätte daher nur wenig Sinn gemacht. Als Entschädigung dafür schalten Sie im Verlauf des Solo-Modus Bonus-Missionen für zwei Jedi-Ritter gleichzeitig frei.

DAS LICHTSCHWERT SCHWINGEN WIE EIN PROFI

Um die vielen Lichtschwert-Kämpfe im Spiel möglichst authentisch umzusetzen, haben die Entwickler mit Nick Gillard, dem Stunt-Koordinator des Films, zusammengearbeitet. Der Kampfkunstexperte hat bei der Choreografie geholfen und den Programmierern das Erstellen der komplexen Bewegungsabläufe erleichtert.

Gillard wurde für seine Arbeit eine ganz besondere Ehre zuteil: Er spielt sowohl im

Film als auch im Game eine kleine Rolle als Jedi-Ritter Cin Drallig. Der außergewöhnliche Name ergab sich quasi von selbst – indem man "Nick" und "Gillard" rückwärts geschrieben hat.

► **DER ECHTE NICK:** Kampfkünstler Gillard beim Training.



▲ **DER DIGITALE NICK:** Mit weißer Mähne mischt er im Videospiel mit.



▲ **DIE ENTSCHEIDUNG:** Im Zweikampf mit Obi-Wan schleudert Anakin seinem einstigen Mentor und Freund schmerzhaftes Elektrolit um die Ohren. Dieser Fight zählt sowohl im Spiel als auch im Film zu den dramatischen Highlights.

Zudem erhalten Sie nach und nach Zugriff auf insgesamt neun versteckte Charaktere, mit denen Sie fetzige Lichtschwert-Fights in Beat'em-Up-Manier austragen können. Neben noblen Jedi-Rittern wie Obi-Wan und Mace Windu gehören auch Fieslinge wie Count Dooku, General Grievous und Darth Vader höchstpersönlich zur illustren Duellanten-Riege.

GLEICHES ANDERS ERZÄHLEN

Falls Sie befürchten, sich den Spaß am Film zu verderben, wenn Sie "Episode III" schon vorher zocken, können wir Sie beruhigen: Selbst wenn Sie Anakin und Obi-Wan erfolgreich durch alle Levels gescheucht haben, werden Sie sich im Kinosessel nicht langweilen.

Die Story des Spiels konzentriert sich ganz auf den zentralen Konflikt zwischen Lehrer Obi-Wan und Schüler Anakin. Während Sie über diese Beziehung hier sogar mehr erfahren als im Film, bleiben andere Aspekte der Handlung im Game außen vor. Ein cleverer Schachzug! Denn wenn sich Film und Videospiel zur ultimativen "Star Wars"-Erfahrung verbinden, machen die Fans gerne für beides Kohle locker.

SNEAK PREVIEW

Darüber hinaus wären da noch zwölf ganz besondere Spielminuten, die bei echten "Star Wars"-Freunden ohnehin einen schwer zu unterdrückenden Kaufreflex auslösen dürften. Die Rede ist von den Original-Filmszenen, die in den Zwischensequenzen über den Bildschirm flimmern und einen tollen Eindruck von dem optisch überwältigenden Kinokracher in spe vermitteln.

Die Mannen von The Collective haben sich bemüht, die audiovisuelle Klasse des Streifens im Spiel beizubehalten. Sieht man von einigen Rucklern ab, die in der von uns gespielten Version aufgetreten sind, kann man dieses Vorhaben als geglückt bezeichnen. Der zeitlos geniale Soundtrack und die deutschen Original-Synchronsprecher überzeugen ebenso wie die liebe- und effektvolle Grafik.

Bei ihrem Weltraumtrip betreten die Jedi zwar kein spielerisches Neuland, kämpfen sich aber durch eine sehr atmosphärische Action-Schlachtplatte. Der kurzweilige Duell-Modus für zwei Schwertschwinger rundet die "Rache der Sith" ab. Fazit: Nicht das beste Film-Spiel, aber wahrlich auch nicht das schlechteste.

FK

KEIN TEST?

"Star Wars: Episode III – Die Rache der Sith" gibt es für PlayStation2 und Xbox seit 5. Mai zu kaufen. Gerne hätten wir das Spiel in dieser Ausgabe getestet. Doch wie so oft bei Lizenztiteln zu großen Streifen gibt es strenge Auflagen von Seiten der Filmemacher. Aus diesem Grund wurden vor



▲ **ZU SPÄT:** Leider ist das Spiel um den Clinch des Jedi-Duos knapp an unserem Redaktionsschluss vorbeigesegelt.

dem Release des Spiels keinerlei Testmuster verschickt. Allerdings hatten wir als einziges deutsches Magazin die Gelegenheit, vier Levels und den Mehrspieler-Modus zu testen und uns so von der Qualität des Titels zu überzeugen. Allen Fans der Saga können wir das Spiel schon jetzt empfehlen: Die aufwändige Präsentation und die vielen Filmschnipsel sorgen für eine hervorragende "Star Wars"-Atmosphäre. Legen Sie nur wenig Wert auf die Lizenz, warten Sie auf unsere finale Wertung – die folgt in der nächsten VGA.

SPECIAL

STAR WARS: EPISODE III

System	☒ PS2 ☒ Xbox
Erscheint	erhältlich erhältlich
Preis	60 Euro 60 Euro
Genre	Action
Hersteller	LucasArts/Activision
Entwickler	The Collective
Spieleranzahl	1-2 Spieler
Internet	www.lucasarts.com/ep3
Einschätzung	KLASSE ★★★★★

Mythos zum Mitspielen: Die prächtig inszenierte Action-Orgie macht Sie zum Hauptakteur von "Star Wars".

▼ **RÜCKFLUG:** Mit Schwertstreichen lassen sich Kugeln zum Absender zurückschicken.



▼ **MACHTSCHUB:** Dank Jedi-Power hebt Anakin auch schwere Brocken hoch.



STAR WARS: BATTLEFRONT 2

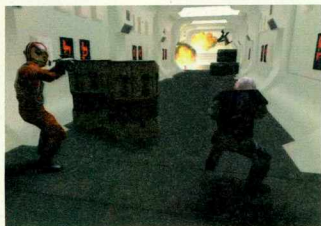
Zücken Sie die Blaster, heizen Sie die Triebwerke vor und starten Sie durch in neue Star-Wars-Schlachten!



PC

P

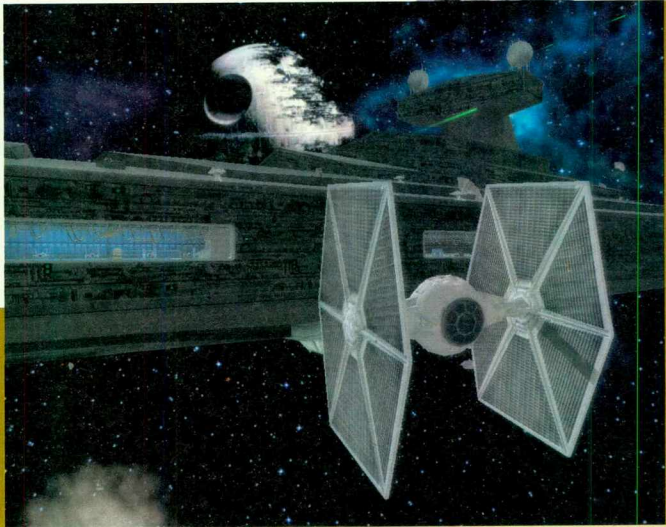
X



▲ **SPRENGUNG:** Widersacher, die sich hinter Barrikaden verschanzen, jagen Sie am besten mit einer Granate in die Luft.



▲ **VORMARSCH:** Im diffusen Licht der Todesstern-Korridore sehen die imperialen Truppen besonders bedrohlich aus.



▲ **ABFLUG:** Hier sehen Sie, wie ein Tie-Fighter von einem imperialen Sternenzerstörer aus startet. In den Weltall-Schlachten können Sie ein feindliches Mutterschiff infiltrieren und von dort aus den Gegner schwächen, etwa indem Sie dessen Energieschilde deaktivieren.

Riesige Schlachtfelder, unterschiedliche Fahrzeuge und zwei verfeindete Armeen mit spezialisierten Soldaten – seit dem PC-Knaller "Battlefield 1942" sind Team-Taktik-Shooter enorm populär. Ende 2004 beglückte Activision "Star Wars"-Fans und Konsoleros, aber auch PC-Spieler mit einer würdigen "Battlefield"-Alternative: In "Star Wars: Battlefront" haben Sie entweder auf der Seite der Guten (Rebellion und Republik) oder der Bösen (Imperium und KUS-Droiden) spannende Schlachten zu Lande und in der Luft ausgetragen. Der Nachfolger verspricht noch mehr Abwechslung, Taktik und Action.

FÜHLEN SIE DIE MACHT

Die interessanteste Neuerung ist wohl, dass Sie nun auch einen Jedi-Ritter steuern dürfen – sowohl einen der hellen Seite als auch einen der dunklen. Ein Jedi benutzt natürlich keinen Blaster, sondern greift mit dem Lichtschwert an. Mit der Laserklinge erwischen Sie zwar keine weiter entfernten Ziele, können aber feindliche Schüsse abwehren. Zusätzlich bedienen Sie sich Ihrer speziellen Macht-Fähigkeiten. Auf welche Art und Weise Sie die Macht nutzen können, ist noch geheim. Fest steht jedoch, dass sich die Fähigkeiten von dunklen und hellen Jedi unterscheiden. Um

die Spielbalance zu wahren, können Sie nur in bestimmten Zeitintervallen oder Situationen einen Jedi-Ritter wählen.

Neben dem Jedi betritt ein weiterer neuer Charakter das Schlachtfeld, der im Moment noch Leader (Anführer) genannt wird. Leader sind keine offensiven Kämpfer, sondern unterstützen in erster Linie ihre Kameraden, indem sie ihre Attribute kurzfristig steigern (in der Fachsprache "buffen"). Mit einer stärkeren Rüstung, einer höheren Zielgenauigkeit und einem größeren Schaden pro Schuss steigen Kampfkraft und Überlebenschancen einer einzelnen Einheit sprunghaft an.

Überlebenswichtig ist auch die neue Sprint-Funktion, mit der alle Infanteristen ausgestattet werden. Ein Knopfdruck genügt und der Soldat spurtet eine bestimmte Zeit lang übers Feld. So kommt er nicht nur schneller voran, sondern ist auch schwerer zu treffen.

ALTE UND NEUE SCHLACHTFELDER

Die Auswahl der Kriegsschauplätze wurde auf den neuesten Stand gebracht. Zwar finden sich auch wieder einige Örtlichkeiten aus dem Vorgänger, größtenteils werden Sie aber in neue Gebiete entsendet, beispielsweise ins Weltall, wo

Sie genug Platz für ausladende Flugmanöver mit Tie-Fighter und X-Wing haben. Auf normale Feuergefechte zu Fuß müssen Sie dennoch nicht verzichten. Sie können nämlich mit Ihrem Jäger auf dem Mutterschiff des Feindes landen und dort eindringen. Überleben Sie den Ansturm gegnerischer Soldaten, sabotieren Sie anschließend Energiefelder, bedienen Geschütztürme oder zerstören Computer.

Zu den neuen Maps zählen auch der Todesstern, die Tentative VI (Prinzessin Leias Schiff aus "Episode IV") oder die Planeten Utapau und Mustafar, die wir auch in "Star Wars: Episode III" zu sehen bekommen.

CG

SPECIAL

STAR WARS: BATTLEFRONT 2

System	PS2	PC	PS2	Xbox
Erscheint	3.0. '05	3.0. '05	3.0. '05	3.0. '05
Preis	45 Euro	60 Euro	60 Euro	60 Euro
Genre	Action			
Hersteller	Activision			
Entwickler	Pandemic			
Spieleranzahl	1-2 (online: PC 64, Xbox 36, PS2 24)			
Internet	www.lucasarts.com/games/swbattelfront2			
Einschätzung	KLASSE			

Neue Einheiten, größere Maps und coole Fähigkeiten versprechen noch spannendere "Star Wars"-Schlachten.



Nokia N-Gage™ QD und



PHONE

GAME

- Mobiltelefon im Taschenformat
- MMS und E-Mail
- Kalenderfunktion

- Multiplayer-Gaming über Bluetooth
- 3D-Grafik
- Exklusive N-Gage Spiele

Teste jetzt N-Gage QD: das Mobiltelefon für den Gamer. Spiel die angesagtesten Games. Ruf deine Freunde an, schick ihnen eine E-Mail oder MMS, und lade dir z.B. weitere Spiele-Level aus der N-Gage Arena herunter. Für mehr Fun & Action besuch www.n-gage.com/de



N-GAGE
NOKIA
The gamer's phone



FINAL FANTASY XII

Square Enix überrascht: Das sehnlich erwartete Final Fantasy 12 erinnert nur noch am Rande an die tollen Vorgänger.



▲ **VON HINTEN:** Die Figuren sehen trotz verringerter Polygonzahl toll aus.



▲ **DURCHBLICK?** Die bunten Strahlen zeigen Ihnen, welcher Held im Moment welche Aktion durchführen kann.

Die Ausgangssituation ist düster: Das mächtige Archadia-Imperium hat das kleine Königreich Dalmasca überannt, der König ist tot und die Hauptstadt Rabanastre besetzt. Dieb Vaan nimmt's gelassen: Jetzt, da der Palast von den ungeliebten Archadianern bewohnt wird, muss er kein schlechtes Gewissen haben, wenn er einen kleinen Bruch wagt, um das altherwürdige Gemäuer um ein paar Schätze zu erleichtern. Aber es kommt alles anders und nach kurzer Zeit kämpft Vaan gemeinsam mit Widerständlern gegen die Besitzer...

ALLES ANDERS

"Final Fantasy" ist in Japan der große Goldesel der Branche – mehrere Millionen verkaufte Exemplare, tonnenweise Merchandise-Material und ei-

ne gigantische Fan-Basis machen Square Enix zu einem der mächtigsten Publisher weltweit. Da überrascht es umso mehr, dass bei Teil 12 unzählige vertraute Elemente über Bord geworfen wurden. Noch zur Stunde werkelt ein fast komplett neues Team an dem Monster-Rollenspiel und schraubt an den letzten Feinheiten.

Die auffälligste Neuerung: Zufallskämpfe sind ein für alle Mal Vergangenheit. Der Spieler sieht jedes Monster schon von weitem und kann entscheiden, ob er wegrennen will oder in die Offensive geht. Die Kämpfe laufen wieder einmal in Echtzeit ab, wer das Online-Abenteuer "Final Fantasy 11" gespielt hat, ist mit dem System bereits ein wenig vertraut. Sie steuern immer nur eine Figur direkt, den anderen Mitstreitern geben Sie über so genannte Gambits Befehle, die wohl auch prompt befolgt werden. Defensives Vorgehen, magisches Donnerwetter oder Angriffe auf



▲ **DSCHUNGEL:** Auch im zwölften Final Fantasy durchstreifen Sie exotische Orte.



▲ **LANG UND FIES:** In der Wüste legt sich Vaan mit einer bissigen Schlange an.



▲ **KLEINER PLAUSCH:** Pennele erzählt ihrem Herzblatt Vaan, was sie so den ganzen Tag über getrieben hat. Die abermals vertonten Gespräche scheinen mit geschickten Schnitten und Nahaufnahmen filmreif inszeniert zu sein.

bestimmte Gegner – das flexible System erlaubt volle Kontrolle. Sollte ein Mitstreiter nicht die gewünschte Attacke einsetzen, wechseln Sie einfach zu ihm und geben den Befehl direkt ein.

Da es keinen separaten Kampfbildschirm mehr gibt, kommt nun auch Fernattacken großes Gewicht zu: Wenn Bogenschützin Fran den geifernden Nieswurf aus sicherer Entfernung mit Pfeilen spicken kann, müssen sich die Nahkämpfer nicht die Hände schmutzig machen.

VAGRANT FANTASY?

Ein Blick auf die Screenshots zeigt die neue grafische Ausrichtung: Die erdigen Rot-, Gelb- und Brauntöne geben dem Spiel ein realistisches, leicht mediterranes Flair. Die Charaktere selbst wirken auch nicht mehr so knallig bunt wie noch in Teil 10. Das liegt sicherlich auch am neuen Charakter-Designer: Akihiko Yoshidas Figuren wirken menschlicher und nüchterner, PSone-Spieler fühlen sich an Squares "Vagrant Story" erinnert. Die Figuren des enorm fordernden Action-Rollenspiels hat ebenfalls er entworfen.

Wer genau hinschaut wird bemerken, dass die Polygonanzahl der Spielfiguren im Vergleich zu "Final Fantasy 10" reduziert wurde. Dank guter Texturen ist das zwar nicht so auffällig, aber den-

noch wahrnehmbar. Im Gegenzug wurde die Spielwelt aufwändiger gestaltet: Sie ist erstmals frei drehbar, womit ungünstige Kamerawinkel und schlecht einsehbare Ecken der Vergangenheit angehören dürften. Die "Final Fantasy"-typischen Rendersequenzen gibt es natürlich nach wie vor – erste Videos sehen schlicht überwältigend aus.

Bleibt eigentlich nur noch zu hoffen, dass der neue Produzent Yasumi Matsuno das Flair der alten Episoden mit den interessanten neuen Elementen zu mischen versteht.

TN

SPECIAL

FINAL FANTASY XII	
System	PS2
Erscheint	2006
Preis	60 Euro
Genre	Rollenspiel
Hersteller	Square Enix
Entwickler	Square Enix
Spieleranzahl	1 Spieler
Internet	www.square-enix.com
Einschätzung	TOP-HIT ★★★★★
Tolle Grafik, interessante Handlung und viele neue Elemente: "Final Fantasy 12" lässt Großes erwarten.	

DIE CHARAKTERE

VAAN

Der aufgeweckte Dieb macht mit Freundin Pennele die Straßen von Rabanastre unsicher. Sein Traum ist es, einmal ein Luftpirat zu werden. Archadia mag er nicht besonders, da bei der Invasion sein Bruder Reks getötet wurde.



ASSE

Die Prinzessin von Dalmasca mag kurze Hotpants und kämpft im Untergrund gegen die Besatzer. Ihr Vater, der König, hat die Invasion ebenfalls nicht überlebt.



PENNELO

Blondschopf Pennele sieht zwar klein und harmlos aus, neben ihren Fähigkeiten als Tänzer- und Sängerin beherrscht sie aber auch verschiedene Kampftechniken und kann ordentlich zuhauen.

FRAN

Die Viera mit den langen Ohren ist eine Expertin in Nah- und Fernkampf und meist in Balthiers Nähe zu finden. Sie geht mit dem Langbogen ebenso geschickt um wie mit dem Rapier.

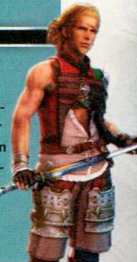


BALTHIER

Der Luftpirat liebt seine Freiheit und ist eine Art Vorbild für Vaan. Gemeinsam mit Partnerin Fran bereist er den Himmel über Dalmasca und will sich seine Neutralität im Konflikt mit Archadia bewahren.

BASCH

Der ehemalige General von Dalmasca hat den König getötet, als dieser sein Volk verraten wollte. Außerdem hat er Vaans Bruder auf dem Gewissen. Trotzdem begleitet er die Truppe. Aber niemand weiß, ob er tatsächlich Freund oder Feind ist...



MARC ECKO'S

getting up

CONTENTS UNDER PRESSURE

PC

P

X

Ihre Waffe ist die Spraydose. Ihr Ziel sind U-Bahn-Waggons und Autobahnschilder. Echte Graffiti-Künstler lieben die Gefahr!



▲ **MUTIG:** Gefährliche Stunts wie U-Bahn-Surfen gehören zum Tagesgeschäft eines Sprayers.



▲ **HOCH:** Hauptcharakter Trane sprüht sein Tag nicht nur auf Eisenbahn-Waggons, sondern auch – wie hier zu sehen – auf Häuserwände in Schwindel erregender Höhe. Wenn da mal die Staatsgewalt nix dagegen hat.

DER REIZ AM SPRAYEN

"Niemand muss sich in der Graffiti-Szene auskennen, um Spaß an 'Getting Up' zu haben", betont Marc Ecko. Es gehe eher darum, die Gefahr und den Nervenkitzel des Sprayens nachzuvollziehen. In einem uns präsentierten Demo-Level haben wir schon mal gesehen, was Ecko damit meint: Hauptcharakter Trane steht am Rand einer viel befahrenen Straße. LKWs breiten an ihm vorüber. Zwischen den Lastern hindurch bahnt sich Trane einen Weg auf die andere Straßenseite. Dort versuchen Bauarbeiter, ihn am Weiterkommen zu hindern. Doch Trane weiß sich zu wehren. Ein paar Fußstritte hier, ein paar Fausthiebe da – schon ist der Weg frei und Trane klettert ein Abflussrohr hinauf.

Oben das gleiche Spiel: Trane schnappt sich einen herumliegenden Backstein und vermöbelt einige Arbeiter. Als er sein Ziel, ein Autobahnschild, erreicht hat, wird er von grellen Scheinwerfern geblendet. Ein Polizeihubschrau-

GRAFFITI IM NETZ

Auf der Website www.graffitihamburg.de finden Sie Hunderte von coolen Graffiti-Bildern, die Künstler auf Züge und Häuserwände gesprüht haben. Es ist wirklich beeindruckend, welche Wirkung man mit ein wenig Farbe und viel Kreativität erzielen kann. Schauen Sie doch mal rein!

▼ **GRAFFITI-KÜNSTLER** schicken ihre Kunstwerke gerne auf Reise.



er Veranstaltungsort war dem Anlass angemessen: Für die Europa-Präsentation seines ersten Videospiel-Projektes lud Modeschöpfer Marc Ecko uns als einziges deutsches Magazin in das neue Pariser Designhotel Murano Urban Resort ein. Stolz führte er sein Action-Adventure "Marc Ecko's Getting Up: Contents Under Pressure" vor. Im Interview verrät uns der ehemalige Graffiti-Künstler, dass er sich mit dem Spiel einen Kindheitstraum erfüllte.

Neben Ecko sind noch weitere Sprayer an der Entwicklung von "Getting Up" beteiligt: Cope2 und Ket, zwei Größen der amerikanischen Art-Szene, sorgen für Authentizität. Ket war früher Herausgeber eines HipHop-Magazins. Er berät das Entwicklerteam von The Collective ("Star Wars: Episode III – Die Rache der Sith") unter anderem bei der Auswahl der Artworks.

Der schwergewichtige Cope2 übernimmt im Spiel eine Rolle als Graffiti-Lehrer. Er verrät dem Hauptcharakter Trane, der wiederum von HipHop-Artist Talib Kweli gesprochen wird, die Kniffe des Sprayens.





▲ **LEBENSGEFÄHRlich:** Für Trane ist keine Herausforderung zu groß.



▲ **SCHLAGKRÄFTig:** Bauarbeiter versuchen, Trane am Vorankommen zu hindern.



▲ **EINFACH:** Die Kampfsteuerung beschränkt sich auf zwei Angriffs- und einen Verteidigungs-Button. Im Hintergrund beobachtet ein Polizeihubschrauber die Situation. Es ist allerdings anzunehmen, dass das fertige Spiel nicht derart brilliant aussehen wird.

ber fliegt Streife. Also kurz abgetaucht und der Hubi fliegt vorbei. Nun wird klar, warum Trane all diese Gefahren auf sich genommen hat. Er sprüht in stylischen Lettern seinen Namenszug auf die Rückseite des riesigen Schildes – cool!

GTA-LIKE

Ähnlich wie bei "GTA: San Andreas" dürfen Sie die Umgebung frei erkunden. Dabei machen Sie Bekanntschaft mit digitalisierten Stars der Graffiti-Szene wie Futura, Smith oder T-Kid. Von denen lernen Sie neue Artworks und entwickeln dadurch Ihren Charakter weiter. Insgesamt werden für "Getting Up" Werke von 70 namhaften Künstlern verwendet.

Durch das Erfüllen der teils halbschwerer Missionen treiben Sie die Handlung voran. Je größer Ihr Erfolg, desto besser Ihr Ruf und desto voller Ihr Respektbalken. Neben Highway-Schildern verschönern Sie mit Ihren Graffitis auch Häuserwände, U-Bahn-Waggons und Werbetafeln. Stealth-Missionen sorgen für Abwechslung, Komplexität

Marke "Splinter Cell" dürfen Sie jedoch nicht erwarten. Technisch hat die Demosequenz einen soliden Eindruck gemacht. Trotz der detaillierten Grafik haben wir keine Ruckler ausmachen können. Allerdings war die Kollisionsabfrage noch nicht fertig gestellt und die Animationen wirkten ziemlich abgehackt. Doch bis zum Release im September ist ja noch etwas Zeit. Für die Leipziger Games Convention im August hat Publisher Atari bereits eine spektakuläre Präsentation angekündigt. Lassen wir uns überraschen!

AZ



SPECIAL

MARC ECKO'S GETTING UP: CONTENTS

System	PC	PS2	Xbox
Erscheinung	Sept. '05	Sept. '05	Sept. '05
Preis	50 Euro	60 Euro	60 Euro
Genre	Action-Adventure		
Hersteller	Atari		
Entwickler	The Collective		
Spieleranzahl	1 Spieler		
Internet	www.gettingup.com		

Einschätzung **KLASSE** ★★★★★
Kompliment an Marc Ecko für diese innovative Idee. Schütteln Sie schon mal die Dose. Bald wird gesprayed!

► **MARK ECKO'S** Modeunternehmen erwirtschaftet rund eine Milliarde Dollar Umsatz im Jahr. Zu seinen Labels zählen Ecko Unltd., Eckoored und G-Unit.

INTERVIEW

"Die PSP ist nicht Godzilla."

VGA: Wie bist du auf die Idee gekommen, ein Videospiel zu machen?

Marc Ecko: Viele kreative Menschen reizt es, mal etwas vollkommen anderes zu machen. Schauspieler versuchen zu singen, Sänger versuchen zu schauspielern. Mit der Entwicklung eines eigenen Spiels wollte ich mir einen Kindheitstraum erfüllen. Und ich muss sagen, es ist eine großartige Erfahrung für mich.

VGA: Wie sehr bist du in die Entwicklung des Spiels eingebunden?

Ecko: Ich bin der Director und deshalb maßgeblich an der Entwicklung beteiligt. Ich treffe mich regelmäßig mit dem Lead Artist und einigen Game-Designern. Außerdem habe ich das Script zum Spiel geschrieben.

VGA: Warum kommst du selbst nicht im Spiel vor?

Ecko: Es ist kein Spiel, das sich um meine Person dreht. Es geht um die Idee, die dahinter steckt. Es geht um Graffiti, um Legenden und um junge Künstler.

VGA: Welche Spiele zockst du in deiner Freizeit?

Ecko: Leider hab' ich nicht viel Freizeit. Momentan beschäftige ich mich viel mit meiner PSP. Ich mag Sports Spiele, besonders Fußball und Basketball. Auch Games wie "Wipeout: Pure" und "Twisted Metal: Head On" gefallen mir.

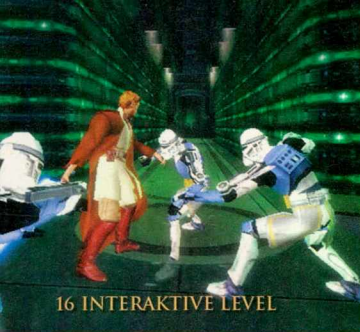
VGA: Was hältst du von Sonys PlayStation Portable?

Ecko: Die PSP ist ein interessantes und viel versprechendes Produkt. Allerdings denke ich, dass das Benutzeroberfläche – etwa für den MP3-Player – komplizierter ist als nötig. Aber der Analog-Stick, das Digi-Pad und das Display sind gelungen. Trotzdem: Die PSP ist nicht Godzilla, so wie es die PS2 bei ihrem Release war.

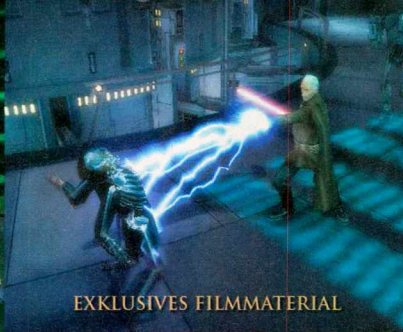
Vielen Dank für dieses Interview!



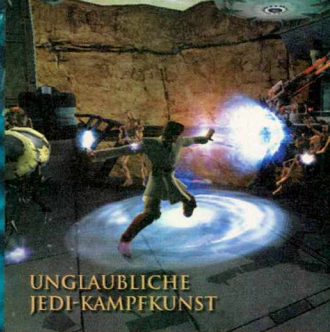
PlayStation 2



16 INTERAKTIVE LEVEL



EXKLUSIVES FILMMATERIAL



UNGLAUBLICHE
JEDI-KAMPFKUNST

SPIEL DEN FILM SCHON VOR DEM KINOSTART!

STAR WARS EPISODE III DIE RACHE DER SITH

AB JETZT IM HANDEL

ERLEBE DIE ULTIMATIVE JEDI-ACTION
AUF DEINER XBOX ODER PLAYSTATION 2!



MACHTSCHUB



SCHLACHTGETÜMEL



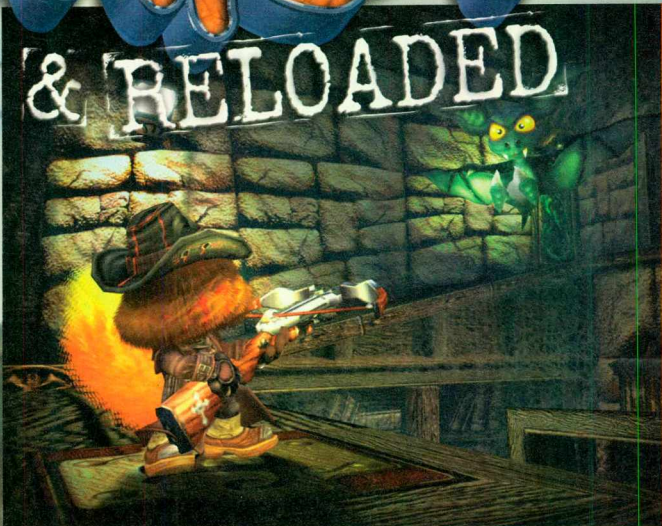
MACHTBLITZ

www.lucasarts.com
www.starwars.com



Conker™

LIVE & RELOADED



▲ **BERÜHMT-BERÜCHTIGT:** Das Spuk-Szenario erinnert nicht von ungefähr an einschlägige Horrorfilme. Tatsächlich sind alle Kapitel des Spiels als (reichlich überdrehte) Hommage an Kinostreifen oder andere Videospiele angelegt – da bleibt garantiert kein Auge trocken!



▲ **BELAGERT:** Bei diesem Mehrspieler-Gefecht wird um eine Burg gekämpft.



▲ **BESCHISSEN:** Der Great Mighty Poo trallert zwar wie ein junger Pavarotti, stinkt aber echt erbärmlich.

Eltern, sperrt eure Kinder weg! Hier kommt der fieseste aller Helden – ein Eichhörnchen!

Es war einmal ein fleißiger Hofnarr namens Erra, der diente dem japanischen König Toninden und bedachte dessen getreue Untertanen alljährlich mit unterhaltsamen Spielen. Doch Erras Erfolg entging den konkurrierenden Herrschern nicht. So kam es schließlich, dass der wohlhabende Fürst Icrosmoft 500 Millionen Dukaten bot, um Erra an seinen Hof zu locken. Trotz des Protestes seiner Bürger willigte Toninden ein, rekrutierte neue Spaßmacher und schickte Erra ins Reich des Icrosmoft. Dort schienen dem ehemaligen Vorzeige-Possenreißer allerdings die Ideen auszugehen. Besonders von seiner lahmen Fingerübung "Grabbed by the Ghoulies" war das Volk enttäuscht. Eines Tages jedoch kam die lang ersehnte Wiedergutmachung. Ihr Name: "Conker: Live and Reloaded".

Wer bis jetzt nur Bahnhof versteht, der sollte mal die Namen der drei Hauptfiguren unserer kleinen Mär unter die Lupe nehmen. Kleiner Tipp: Vielleicht ergibt das Ganze ja mehr Sinn, wenn Sie einige Buchstaben anders anordnen! Anagramme hin oder her, wir haben die fast fer-

tige Fassung des Xbox-Klamauks "Conker: Live and Reloaded" durchgespielt – und sind begeistert. Der Titel soll übrigens keine Verwandtschaft zu "Matrix" vortäuschen, sondern bezieht sich auf die beiden Hauptbestandteile des Spiels. Während das Solo-Abenteuer ein Remake des N64-Klassikers "Conker's Bad Fur Day" (also "Reloaded") ist, setzt der Mehrspieler-Part voll auf den Onlineservice der Xbox (daher "Live").

VON EXKREMENTEN UND HODEN

Widmen wir uns zunächst der Story-Kampagne. Titelheld Conker hat einen verdammt miesen Tag. Voll wie eine Haubitze torkelt das Eichhörnchen aus seiner Lieblingskneipe, verpasst die richtige Abzweigung und landet in der wohl skurrilsten Videospiel-Eskapade seit VGA-Gedenken. Was zu Beginn nach einem Hüpfittel der Marke "Nichts Besonderes" aussieht, entpuppt sich später als Schaulaufen schwarzhumoriger Einfälle. Rotschopf Conker mag 08/15-Sprungeinlagen meistern, Standard-Gegner umhauen und genretypische Sammelrätsel lösen. Wie er das



▲ **BEDRÜCKT:** Der Bienenmann hat sich in eine Blume verliebt – die hat so tolle Pollen!



▲ **BESTRAHLT:** An Bord des Gleiters heizen Sie Ihren Online-Feinden tüchtig ein.



▲ **BEKÜHRT:** Nach dem Heldentod seines Kumpels zieht Conker alleine weiter.



▲ **BEEILUNG:** In der Arena des Neandertaler-Königs Uga Buga treibt ein Tyrannosaurus Rex sein Unwesen. Wie Conker das Biest bändigt? Na klar, er hypnotisiert es mit einer hin und her baumelnden Taschenuhr! Das ist unlogisch? Sicher, aber auch verdammt lustig!

tut, macht aber selbst einen Griesgram zum Lachsack. Besonders die Bosskämpfe übertrumpfen sich gegenseitig an Absurdität. Oder haben Sie schon mal einen Haufen... äh... Scheiße mit Klopapier bekämpft, während dieser Opernarien schmetterte? Und auch dem Heizofen mit stählernen Hoden dürften nur die wenigsten Zocker bereits begegnet sein. Auch die übrigen Aufgaben kommen keinen Tick normaler daher: Conker brütet Dino-Babys aus, unterstützt die Flirtversuche einer sexhungrigen Biene (!), sucht die Freunde schizophrener Zahnräder (!!) und entblößt das mickrige Genital (!!!) eines Steinzeitherrschers. Aber keine Sorge: Trotz dieser derben Einfälle wird der Humor nie plumper Selbstzweck, sondern dient quasi als Aufhänger für unterhaltsame Geschicklichkeits-Tests.

INNEN HUI, AUSSEN DOPPEL-HUI

Alles andere als ein Witz ist die Verpackung der Nummernrevue. Detaillierte Texturen, knallige Bonbonfarben und trickfilmreife Animationen wecken Erinnerungen an die Wunderwerke aus dem Hause Pixar. Besonders Conkers unglaublich fein modelliertes Fell muss man gesehen haben!

Doch genug der Schwärmerei, zurück zu den Fakten: Unter dem Menüpunkt "Xbox Live & Co"

schlummern jede Menge Mehrspieler-Optionen. Vom Zweispieler-Splitscreen bis hin zu Online-Partien für maximal 16 Teilnehmer reicht die Palette. Der Clou daran: Die acht zu beackernden Levelkarten sind in zwei Epochen unterteilt. Während Old War stilechte Karabiner-Gewehre und Panzer bietet, kommen bei Future War Sci-Fi-Gleiter und Laserwummen zum Einsatz.

Bei den Spielmodi geht das Teamspektakel ebenfalls neue Wege. Jedes Szenario ist in eine Geschichte eingebettet, die den teilnehmenden Mannschaften die Ziele vorgibt. So soll etwa der Eichhörchen-Trupp einen Reaktor sprengen, während die Tediz Energieknoten aktivieren. **TK**

SPECIAL		
CONKER: LIVE & RELOADED		
System		Xbox
Erscheint		24.06.
Preis		60 Euro
Genre	Action-Adventure	
Hersteller	Microsoft	
Entwickler	Rare	
Spieleranzahl	1-2 Spieler (1-16 online)	
Internet	www.xbox.com/conker	
Einschätzung	TOP-HIT	
Irrwitzig, kurios, genial: Grafisch brillantes Parodien-Feuerwerk mit Mehrspieler-Optionen – ganz sicher ein Hit!		

CONKERS WERDEGANG

Diddy Kong Racing

1997



▲ **GEBURT:** Conker rast mit einem Kart umher.

Conker's Quest

1998



▲ **ZU NETT:** Das N64-Abenteuer erschien nie.

Conker's Pocket Tales

1999



▲ **AUSFLUG:** Conkers einziger Handheld-Trip.

Conker's Bad Fur Day

2001



▲ **ORIGINAL:** Hierauf baut Live&Reloaded auf.

ONIMUSHA

DAWN OF DREAMS (ARBEITSTITEL)

Eigentlich sollte die Onimusha-Serie mit Teil 3 enden, doch Capcom überlegte es sich anders.



▲ **VIEL SPASS:** Dank altbekannter Lock-on-Funktion trifft Ihre Klinge stets den Richtigen. Lästiges Anpeilen entfällt.



▲ **VIEL FEIND:** Ähnlich wie Halbteufel Dante in Devil May Cry 3 wird Hideyasu von ganzen Monsterhorden bedrängt.



▲ **VIEL BLUT:** Die Zubereitung von Damon-Hack erfordert viel Erfahrung im Umgang mit dem japanischen Küchenmesser.

E in bisschen traurig waren wir schon über das angebliche Ende der "Onimusha"-Reihe. Gerade nach der grandiosen dritten Episode, die spielerisch und audiovisuell vollends überzeugte und weltweit Höchstwertungen abstaubte, hätten wir uns so sehr einen Nachfolger gewünscht. Umso erfreulicher, dass sich Capcom nun doch entschieden hat, einen neuen Teil zu entwickeln. Das neue "Onimusha" wird jedoch keine direkte Fortsetzung der Vorgänger sein (weshalb im Titel nicht die Zahl 4 auftaucht). Vielmehr handelt es sich um ein eigenständiges Abenteuer mit neuer Story, frischen Charakteren und einem erweiterten Spielsystem.

MEHR MÖGLICHKEITEN ZU ZWEIT

Der Held wird diesmal von dem blonden Jüngling Hideyasu Yuki verkörpert, der zwei Hörner aus Metall auf dem Kopf trägt. Wie bei den vorigen Spielen werden Sie von tatkräftigen Mitstreitern unterstützt, deren Identität bislang allerdings noch geheim ist.

Nur eine der vier neuen Figuren ist bekannt: Es handelt sich um die junge Kämpferin Yubei Akane, die ihr braunes Haar zum Pferdeschwanz gebunden hat und sich mit einem als Stock getarnten Samuraischwert zur Wehr setzt.

Vor Betreten eines Levels oder an speziellen Portalen wählen Sie den gewünschten Partner, falls Sie ihn bereits gefunden haben. Sie sind die meiste Zeit zu zweit unterwegs, wobei Hideyasu nicht ausgewechselt werden kann. Erstmals erteilen Sie Ihrem Kollegen mit dem Steuerkreuz Befehle wie "Wartet!", "Komm mit!" oder "Greif Gegner XY an!". Sie können ihn aber auch direkt steuern, wenn Sie möchten.

Den Weggefährten kommt diesmal auch abseits der Kämpfe größere Bedeutung zu. Dank ihrer individuellen Fähigkeiten helfen sie Ihnen, neue Wege, geheime Areale und seltene Extras zu finden. Yubei springt weiter und balanciert über schmale Balken, während einer der anderen Hilfskrieger die Schlösser von Türen und Kisten zerschlägt, die mit Puzzles gesichert sind.

Neben dem erweiterten Partnersystem gibt es zig andere Neuerungen. So lässt sich die Kamera nun mit dem rechten Analog-Stick frei bewegen. Durch Kämpfe mit Monstern und Dämonen sammeln Sie Erfahrungspunkte und erreichen so höhere Stufen, die neue Kombos und Kampfbewegungen mit sich bringen. Und für mehr Atmosphäre und Realismus sorgen wechselnde Witterungsverhältnisse: Mal scheint die Sonne, mal regnet es, mal entlädt sich ein Gewitter. **CG**

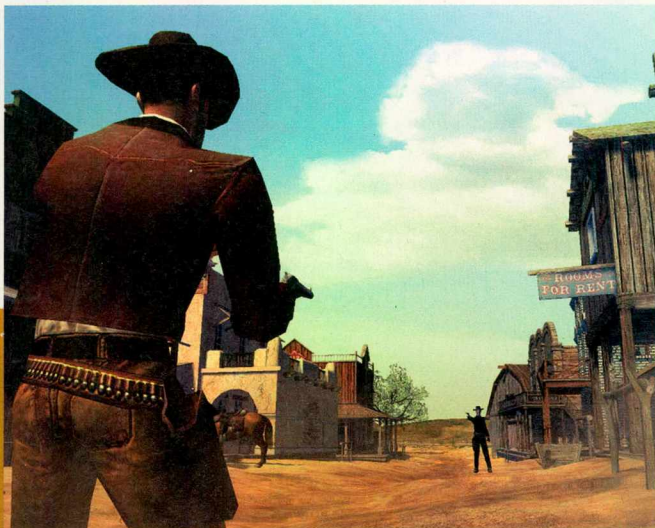


ONIMUSHA		SP	L
System		PS2	
Erscheint		2. Q. '06	
Preis		60 Euro	
Genre	Action-Adventure		
Hersteller	Capcom		
Entwickler	Capcom		
Spieleranzahl	1 Spieler		
Internet	www.capcom-europe.com		
Einschätzung	TOP-HIT		★★★★★
Traditioneller Samurai-Schnetzler mit bewährten Elementen und erweitertem Partnersystem.			

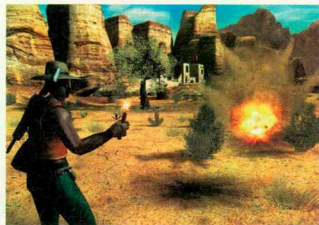
DESPERADOS 2

COOPER'S REVENGE

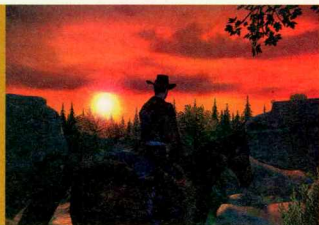
Da glüht der Henryrutzen!
Spellbounds zweiter Ausflug in
den Wilden Westen bietet reich-
lich Action und eine tolle Optik.



▲ HIGH NOON: Die neue Kameraperspektive unterscheidet das Abenteuer im Wilden Westen von einem reinen Strategiespiel. Wie in einem klassischen Action-Titel steuern Sie die Helden aus einer Verfolgerperspektive durch die staubigen Szenarios.



▲ SILVERSTEIERER IN COLORADO: Jeder der spielbaren Charaktere verfügt über diverse spezielle Waffen.



▲ LONESOME COWBOY: Die optische Präsentation des neuen Desperados ist schlichtweg überwältigend.

Das es sich bei "Desperados" nicht unbedingt um ein Mixgetränk handeln muss, wissen PC-Spieler bereits seit mehr als vier Jahren. Spellbounds "Desperados – Wanted Dead or Alive" schlug damals ein wie der Tomahawk eines Apachen-Häuptlings. Nun folgt Teil zwei.

Der Kopfgeldjäger John Cooper steht am Anfang eines ungewöhnlichen Abenteuers. Eine Eisenbahngesellschaft plant den Bau einer neuen Linie quer durch ein Indianer-Reservat. Die Bewohner haben aber keine Lust auf Umzug. Was nun? Einige Angestellte der Bahn verkleiden sich als Indianer und sorgen für Randalen rund um das betroffene Gebiet. Diese Aktionen dienen nur einem Zweck: Die U.S.-Kavallerie soll auf den Plan gerufen werden.

GESCHWISTERLIEBE IN WILDWEST

Und da kommt Cooper ins Spiel – einer der Unruhestifter ist sein verhasster Bruder. Ihm und dessen Gaunerbande müssen Sie im Verlauf der 14 Missionen das Handwerk legen. Im Abenteuer treffen Sie nahezu alle Helden wieder, die Sie bereits aus dem Vorgänger kennen. Insgesamt steuern Sie bis zu sechs verschiedene Charaktere gleichzeitig durch die staubigen Szenarios.

Auf den ersten Blick wirkt der Spielablauf vertraut: Aus isometrischer Perspektive befehlen Sie die Figuren in Echtzeit. Jeder Held beherrscht sechs individuelle Fähigkeiten. Mit dabei sind jetzt Aktionsmöglichkeiten wie Schwimmen oder Handschellen anlegen. Satte 20 neue Fähigkeiten verspricht der Entwickler. Neben den sechs Hauptdarstellern spielen Zivilisten eine wichtige Rolle. Grundsätzlich sind diese beiden Seiten gegenüber neutral. Wenn Sie den Bürgern der Siedlung jedoch mit wilden Schießereien zu

sehr auf die Nerven gehen, dann stellen die sich gegen Sie. Umgekehrt ist es jedoch auch möglich, dort neue Freunde zu finden, die Ihnen in brenzlichen Situationen aus der Patsche helfen.

Ein vollkommen frisches "Desperados"-Spielgefühl vermittelt die neue 3rd-Person-Perspektive, in die Sie jederzeit schalten können. Spellbound hat auch optisch allerhand an seinem Western-Spektakel verändert: Die vorberechneten Grafiken des Vorgängers wurden durch schicke 3D-Optik ersetzt, so können Sie die Spielfläche nun stets nach Herzenslust zoomen und drehen: **UL**



SPECIAL	
DESPERADOS 2: COOPER'S REVENGE	
System	PC
Erscheint	2. Q. '06
Preis	50 Euro
Genre	Strategie
Hersteller	Atari
Entwickler	Spellbound Studios
Spieleranzahl	1 Spieler
Internet	www.spellbound.de
Einschätzung	TOP-HIT *****
Deutlich mehr als nur ein Sequel! Geniale Mischung aus Strategie und Action, die auch grafisch überzeugt.	

24

THE GAME

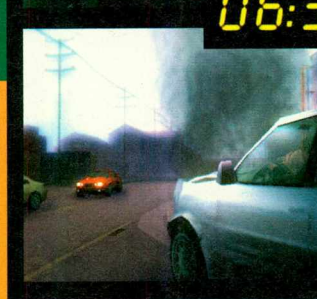
Fernsehkult für Konsole: Die innovative TV-Serie 24 wird für die PS2 umgesetzt.



▲ **TEAM-EINSATZ:** Zusammen mit einem SWAT-Kommando stürmt Agent Jack Bauer eine Stellung der Terroristen.



▲ **SUCH-EINSATZ:** Agent Almeida forscht im CTU-Hauptquartier zusammen mit seiner Kollegin nach Jacks Aufenthaltsort.



▲ **UHRENVERGLEICH:** Schaltet das Spiel in den Splitscreen-Modus, werfen Sie einen Blick auf die verschiedenen Handlungsstränge. Während das Einsatzteam ein Gebäude stürmt und Kim in der Zentrale recherchiert, rast Tony durch die Stadt und Jack ballert auf Fässer.

Totgeglaubte leben länger: Nachdem Kiefer Sutherland schon beinahe in Vergessenheit geraten war, verhalf ihm die TV-Serie "24" zu neuem Ruhm. Gleich mit der ersten Staffel landeten die Herren von 20th Century Fox einen Megaerfolg. Das innovative Konzept – 24 Serienstunden laufen in Echtzeit ab – begeisterte die Massen. Umgehend startete man mit den Dreharbeiten zu weiteren Staffeln, die dritte wird momentan bei RTL2 ausgestrahlt.

Nun folgt der nächste Streich der Produzenten. In Zusammenarbeit mit Sony Computer Entertainment entsteht "24: The Game". Sonys Studio in Cambridge bringt das Spiel rund um den CTU-Agenten Jack Bauer exklusiv auf die PS2.

BEWÄHRTES ERFOLGSKONZEPT

Mit hohem Aufwand wird derzeit das spannende Konzept der Serie ins Videospiel übertragen. So zeichnet beispielsweise für die Spiel-Handlung der "24"-Autor Duppy Demetrius verantwortlich. Die Musik stammt von Sean Callery, einem der Komponisten der Fernsehserie. Damit die Spielfiguren optisch möglichst genau ihren Serienvorbildern entsprechen, hat man die Körper sämtlicher Schauspieler eingescannt. In einem Tonstudio sprechen die Akteure im Moment noch

die Dialoge ein – professioneller kann man ein derartiges Mammutprojekt wohl nicht angehen.

Die Geschehnisse von "24: The Game" sind zwischen Staffel zwei und drei angesiedelt. Hier gilt es, einige Lücken in der Handlung zu schließen, die in der TV-Serie nicht vollständig aufgeklärt wurden. So wird zum Beispiel verraten, wer wirklich hinter dem Attentat auf Präsident Palmer steckt, weshalb Kim Bauer plötzlich für die CTU arbeitet und woher sich Jack Bauer und Chase Edmunds kennen.

Genau wie in der Serie springt die Handlung zwischen den Erlebnissen der verschiedenen Charaktere hin und her. Mal sucht der Spieler in der Rolle von Kim Bauer im CTU-Hauptquartier auf einem Satellitenbild nach Hinweisen, mal verhört er als Jack Bauer einen Verdächtigen oder ballert sich als Tony Almeida durch ein Terroristenlager. Neben Schusswaffen beherrschen einige der Helden auch Kampftechniken. Das ist vor allem dann von Vorteil, wenn Ihnen ein gemeiner Terrorist zu nahe kommt.

Überschneiden sich die Ereignisse, nutzt das Spiel ein Stilmittel der Serie: den Splitscreen. Hier wird in verschiedenen Fenstern gezeigt, wie die einzelnen Charaktere zur gleichen Zeit erleben. Wir vermuten, dass die Wechsel der Spielfi-

gur durch eine solche Situation eingeleitet werden. So kann es Ihnen durchaus passieren, dass Sie eben noch in einer entspannten Suchmission agierten und sich urplötzlich in einer heißen Verfolgungsjagd wiederfinden.

Hier rammen Sie Flüchtige mit Ihrem Wagen von der Straße oder versuchen selbst, den militanten Häschern zu entkommen. So wie es aussieht, gelingt es den Entwicklern tatsächlich, das Ambiente der TV-Serie ins Spiel zu übertragen. Atmosphäre und Grafik überzeugen uns – jetzt muss nur noch die Spielmechanik gefallen. Besonders Fans von "24" sollten dieses Action-Adventure nicht aus den Augen verlieren. **MH**

SPECIAL

24: THE GAME

System	PS2
Erscheint	4. Q. '05
Preis	60 Euro
Genre	Action-Adventure
Hersteller	Sony
Entwickler	Sony Studio Cambridge
Spieleranzahl	1 Spieler
Internet	www.playstation.com

Einschätzung **KLASSE** ★★★★★

Perfekt inszenierte Umsetzung der TV-Serie. Hoffentlich wird die Story des Spiels genauso spannend!

SOCOM 3



▲ VOLLTREFFER: Verschlossene Tore werden kurzerhand aufgesprengt. Während ein Team Deckung gibt, rückt das zweite zügig vor. Die Seals sind nun in der Lage ganze Befehlsketten abzuarbeiten. Eine Erleichterung für angehende Führungsoffiziere.

Mit tollen Neuerungen will Zipper Interactive den besten PS2-Taktik-Shooter abliefern.



▲ VOLLER DURCHBLICK: Symbole neben den Namen informieren stets darüber, was die einzelnen Seals gerade erledigen.



▲ VOLLE FAHRT: Fahrzeuge ersparen uns die elend langen Fußmärsche. Zusätzlich sind diese stark bewaffnet.

Gestatten dass ich mich vorstelle? Specter – Einsatzleiter Alpha-Team, U.S. Navy Seals. Wir sind unbemerkt ins Hauptquartier von Zipper Interactive vorgedrungen. Wir sollen auskundschaften, wie weit die Entwicklungsarbeiten des dritten Teils einer bestimmten Videospielserie fortgeschritten ist. Auf in den Kampf!

LANG ERWARTETE NEUERUNGEN

Es ist schon komisch, wie leichtsinnig man hier mit geheimen Daten umgeht. Unser PC-Spezialist Killjoy hat nach fünf Minuten Zugriff auf alle Daten des Projekts. Eine erste Sichtung der Verzeichnisse verspricht interessante Aspekte:

"Tango Down" – diese Meldung muss ich zweimal lesen, ehe ich sie glauben kann! Das gibt es doch nicht! Meine übereifrigen Kameraden haben die Wachmannschaft neutralisiert, obwohl ich die Anweisung gegeben hatte, nicht zu feuern! Aha, das will man also im dritten Teil ändern: "Verbesserte Team-KI". Das lässt hoffen! Terroristen

verschansen sich und flankieren". Na prima! Das wird uns mehr Aufmerksamkeit abverlangen.

Oh! Man hat bemerkt, dass wir unser Training erweitert haben und richtig fit geworden sind. Ab sofort können wir als Kampfeinheit der Seestreitkräfte auch schwimmen und tauchen.

"Kombinierte Befehlsfolgen" – Zipper traut uns allerhand zu. In den ersten beiden Teilen waren wir mit einfachen Kommandos wie "Türe öffnen", und "Sprengladung legen" völlig ausgelastet. Nun können wir ganze Befehlsketten abarbeiten. Ich freue mich schon jetzt darauf, meine Jungs verschlossene Tore sprengen zu lassen. Im Anschluss sollen sie dann vorrücken, den Zielbereich aufklären, säubern und sichern. Da behalte ich immer den vollen Überblick.

Was lese ich hier? Endlich dürfen wir von Spielbeginn an auf das gesamte Waffenspektrum zugreifen! Klasse! Wird auch Zeit, dass wir unsere M4A1 mit Infrarotgeräten ausstatten können.

Sechsmal so große Einsatzareale! Oh nein! Das bedeutet Stress. Halt! Hier steht, dass wir unsere Fortschritte jetzt an festen Speicherpunkten sichern können. Das verspricht deutlich weniger Frust bei unserer Fangemeinde.

Gut, hier hat Zipper Interactive mitgedacht. Es war immer ärgerlich, kurz vor dem Ziel von

einem Heckenschützen niedergestreckt zu werden. Auch die U.S. Army unterstützt uns ab sofort! Glücklicherweise nicht mit aktiven Bodentruppen. An wichtigen Schlüsselstellen deponiert man leicht gepanzerte Fahrzeuge und Schnellboote. Somit können wir lange Fußmärsche merklich abkürzen und vor allem mit Munitions- und Ausrüstungs-Nachschub rechnen.

Verdammt! Das Fluchen von Killjoy verspricht nichts Gutes... Er kann die Verschlüsselung der Files mit dem Namen "Online-Mode" nicht knacken. Somit müssen wir uns mit den bisher gesicherten Informationen begnügen und jetzt den Rückzug antreten. **GH**

SPECIAL

SOCOM 3: U.S. NAVY SEALS

System	PS2
Erscheinung	2008
Preis	60 Euro
Genre	Taktik-Shooter
Hersteller	Sony
Entwickler	Zipper Interactive
Spieleranzahl	1 Spieler (1-16 online)
Internet	www.zipperint.com
Einschätzung	KLASSE ★★★★★

Sonys Taktik-Thriller dürfte mit verbesserter KI und größeren Arealen genau den Nerv der Fans treffen.

McMEDIA®

Die Spezialisten für Video- und Computerspiele

Boiling Point: Road to Hell + ATARI-Dogdag

LIMITIERTE SONDEREDITION!

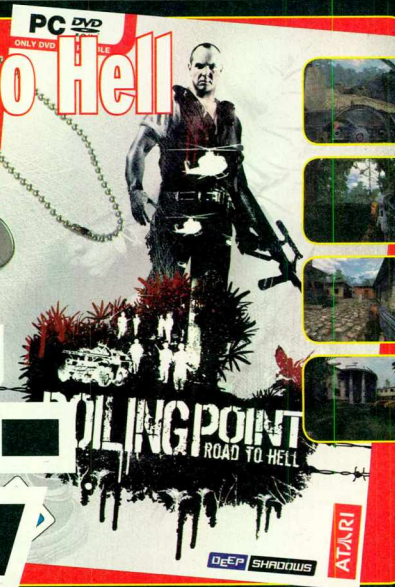
Solange der Vorrat reicht!

Tauchen Sie in die
gigantische Spielwelt
von Boiling Point ein!

Ego-Shooter für PC.
USK: ab 16. VO: 19.05.05

statt 49,99

47,-



Kingdom Hearts: Chain of Memories Yoshi's Touch & Go

Die beliebtesten Final Fantasy- und Disney-Charaktere
begleiten Sie durch ein fantastisches Rollenspiel-Abenteuer!

USK: ab 6 Jahren

Erleben Sie die geniale Touchscreen-Technik
des Nintendo DS!

Jump & Run für Nintendo DS. USK: ohne Altersbeschränkung



39,99



McMEDIA Händlerverzeichnis

Ein McMEDIA-Fachgeschäft
ist auch in Ihrer Nähe!

- SPIELE-HADEL**
Poststraße 10
01558 Großenhain
03522/523383
- KIDS**
Reichenberger Str. 45
02763 Zittau
03583/30738
- KONNY'S ALLERLEI**
Gröbinger Str. 9
06406 Bernburg
03471/621905
- GAMES 04**
Hecknerstr. 1
06449 Aschersleben
03473/221596
- McMEDIA & FANTASY**
Schillerstraße 3
07407 Rudolstadt
03672/33555
- SPIELWAREN+ELEKTRONIK**
Friedrichstr. 10
09496 Marienberg
03735/22810
- GAME-PRESS-SHOP**
Brunnwaldstr. 44
10825 Berlin
030/6662077
- VIDEO & GAME**
Prenzlauer Allee 50
10405 Berlin
030/9627777
- VIDEO & GAME**
Berliner Allee 106
13088 Berlin
030/9627777
- GROSSE**
Sandberger Str. 14/16
14806 Beitzig
03341/32396
- MEDIA POINT**
Zepernicker Chaussee 1
Forum Bernau
16321 Bernau
03338/761651
- HERMANN SPIELWAREN**
im REIZ (Junker-Str. 26)
16816 Neuruppin
038378/22321
- MÜLLER NEU!**
Friedenstr. 15
17424 Seebad Heringdorf
03391/505924
- CARL OTTO**
Langestr. 14
27749 Delmenhorst
04221/91240
- FACHHAUS GLAUBITZ**
Lange Str. 49-51
29378 Wittlingen
05831/404
- PLAYERS GATE**
Kaisersr. 41
31134 Hildesheim
05121/696022
- BECKMANN HENSCHEL**
Neurs Zentrum 2
31275 Lehrte
05132/8285-50
- BULLDOG GAMES**
Völkener Str. 46
33136 Springe
05041/972100
- McMEDIA-SHOP**
Obermarktstr. 10
32423 Minden
0571/9342398
- McMEDIA-SHOP**
Mittelstr. 17
32657 Lemp
05261/188522
- SCHNAPPCHEN-SHOP**
Lange Str. 81a
32756 Detmold
05231/300874
- McMEDIA-SHOP**
Lange Str. 81
32791 Lage
05232/920955
- SCHNAPPCHEN-SHOP**
Königsplatz 10
33098 Paderborn
05251/296971
- McMEDIA-SHOP**
Oberstr. 32
33602 Bielefeld
0521/5251399
- HOMMEL**
Brunnenstr. 44
34537 Bad Wildungen
0562/4134
- JONELITE CENTRUM BÜRO**
Saure Wiesen 1
34483 Schwelmstadt
06691/94800
- SULZER**
Hilfenstr. 98
35039 Marburg
06421/963521
- EITZENHÖFFER**
Hauptstr. 115
35745 Herborn
02772/51021
- SULZER**
Klausstr. 14
36251 Bad Hersfeld
06621/78966
- RUG**
Markt 41
36404 Vacha
036962/24336
- MOBI GAMES PALACE**
Bahnhofstr. 10
37269 Schwelme
05651/331377
- TOY STORE**
Hauptstr. 55
37402 Verden
05521/987863
- TOY STORE**
Wilhelmplatz 18
37441 Bad Sachsa
05523/303992
- FANTASIA**
Fritz-Brandt-Str. 6
39261 Zerbst
03937/787915
- GAMELAND**
Johannes-Hofweg-Str. 2
40822 Mettmann
02104/712125
- GAMELAND**
Kaiserswerther Str. 14
40878 Ratingen
02102/470473
- SEIDEL**
Rathausgasse 1
41747 Viersen
02162/34435
- FLYING ARTS**
FORUM CITY
54568 Mülheim
02081/38499
- FRÜTEL SPORT & SPIEL**
Asterweg Str. 81a
02258 Dalsburg/Rheinhausen
02065/64814
- SEIDEL**
Marktstr. 13
47798 Krefeld
02151/81780
- KIESKEMPER**
Everswinkel Str. 8
48231 Warendorf
02581/4953
- TOYS**
August-Messing-Damm 32
48231 Warendorf
02581/2603
- GÜNZEL**
Mühlentstr. 1+2
49356 Diepholz
05441/988329
- MEINHARDT**
Hauptstr. 22
53487 Sothen
06543/2070
- NERKLER**
Längenberger Str. 8
56299 Ochtersendung
02625/958314
- FLEMMER**
Karl-Grillenberger-Str. 20
57610 Alfenkirchen
02681/2951
- HABAKUK**
Lindenstr. 70
57621 Hachenburg
02662/3219
- SETS PLAY IT**
Mühlentstr. 2
58636 Iserlohn
02371/836661
- PECHERS SMARTOYS**
Lange Str. 25
59302 Oelde
02522/14600
- MOCK NEU!**
Daimlerstr. 2
63512 Hamburg
06182/5375
- MEDIASTORE**
Wilhelmstr. 9
64283 Darmstadt
06151/28860
- GAMESTORE**
Friedrichs-Str. 2/Ecke Buschh.
64842 Zweibrücken
06332/905400
- MEDIASTORE**
Robert-Schumann-Str. 9c
68519 Vöhringen
06204/9180800
- STROBEL AM MARKT.DE**
Am Rain 5
72379 Hechingen
07471/2408
- ELSER**
Geislinger Str. 24
73033 Göggingen
07161/7515
- MEDIA STORE**
Tiefenbach Str. 16
80669 München
089/44234999
- SPORT BITTL**
Georg-Rommel-Str. 5
80999 München-Allach
089/921915
- COBERO**
Friedrich-Fuckel-Str. 18
83064 Raubling
089/35196760 NEU-Störer
- HOPPALA**
Abensberger Str. 46
84949 Mainburg
08751/3141
- SCHLÄTTL**
München-Str. 16
84359 Simbach
0871/6850
- MEDIA STORE**
Fuggerstr. 4
86150 Augsburg
0821/313134
- PLAY IT!**
In der Brandstätt 6
87435 Kempten
0831/71762
- PLAY IT!**
Hirschstr. 3
87527 Sonthofen
08321/787825
- GAMES GARDEN**
Karl-Grillenberger-Str. 20
90402 Nürnberg
0911/248935
- M.A.G. GAMES**
Nürnbergstr. 24-26 / Grande Galerie
91052 Erlangen
09131/400977
- KOLIBRI**
Bamberger Str. 27 A
91413 Neustadt/Altsch.
09161/873060
- LOLLYPOP**
Weichser Weg 5
93059 Regensburg
0941/499330
- GIERSTER**
Viktorplatz 15
94474 Vilsbiburg
0841/3979
- WORLD OF ILLUSION**
Märchenstieg 1
98527 Suhl
03681/722189
- Österreich:**
- LA-LE-LO**
Marktplatz 12
A-4170 Mautsach a. d. Muhl
0043-72897/2448
- HARBER**
Hauptplatz 34
A-4070 Eberding
0043-7272/2526
- STADLER NEU!**
Götzstr. 3
A-4820 Bad Ischl
0043-6332/23150
- LOTHRING NEU!**
Stadtplatz 4
A-4540 Vöcklabruck
0043-7672/73717
- SPIEL & CO.**
Europastr. 1
A-5020 Salzburg
0043-662/578007
- SPIELZEUG COMPANY**
Fürberger Str. 18-22
A-5020 Salzburg
0043-662/643930
- SCHENK**
Salzburger Str. 9
A-5204 Straßwalchen
0043-6215/20106
- SPIELZEUG COMPANY**
Bahnhofstr. 4
A-5500 Bischofshofen
0043-6462/32914
- GAMERS HEAVEN**
Obermarkt 11
A-6400 Teuf
0043-6501/400979
- WORLD OF GAMES**
Hosenstr. 1
A-8700 Leoben
0043-676/3578967
- Belgien:**
- KINDERPARADIES**
Alsterstr. 8
B-7400 Loper
003287/560459
- KINDERPARADIES**
Bahnhofstr. 93
B-4780 St. Vith
- Italien:**
- ATHESIA**
Stadtplatz 60
I-39031 Brunico
0039-(0)474/554424
- GEBRAUCHTSPIELE**
AN-UND VERKAUF
Wir kaufen und verkaufen auch
gebrauchte Videospiele und Konsolen.
- VERSANDSERVICE**
Wir können Sie auch auf dem
Versandweg beliefern.

Unter www.mcmmedia.de können Sie sich auch eine Anfahrtsroute zum nächsten McMEDIA-Gamestore erstellen lassen

Sie sind Games-Händler?

Sie möchten die McMEDIA-Werbepower auch für Ihren Verkaufserfolg nutzen?
Werden Sie McMEDIA-Partner!

McMEDIA fördert Existenzgründer!

Games sind Ihre Leidenschaft? Sie haben Einzelhandelserfahrung und verfügen über Startkapital?
Dann haben wir ein interessantes Konzept für Ihre Zukunft im Games-Handel!

Kontakt: McMEDIA-Fon: 05121/76 17 17 • Fax: 05121/76 17 27 • eMail: info@mcmmedia.de • Web: www.mcmmedia.de

TOMB RAIDER: LEGEND

Das Videospiel-Comeback des Jahres! Nach einjähriger Pause meldet sich Lara Croft eindrucksvoll zurück – und wir haben alle Fakten.

PC

P

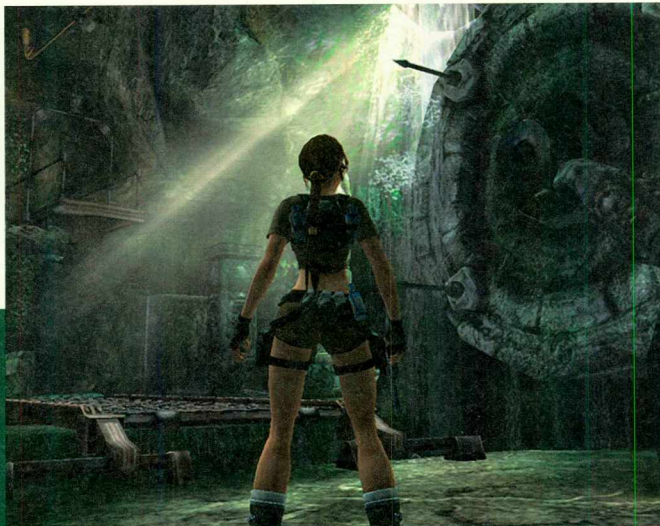
X



▲ **ADRETTE LADY:** Die neuen Kostüme der Digi-Amazone strotzen vor feinen Details – achten Sie mal auf die Gürtelschnalle.



▲ **DIE WAFFEN EINER FRAU:** Laras hervorstechendste Argumente kommen dank frischer Grafikroutinen perfekt zur Geltung.



▲ **FRAUENZIMMER AUF WIEDERGUTMACHUNGS-TOUR:** Grafisch lässt Legend den vergurkten Vorläufer deutlich hinter sich. Besonders die stimmungsvollen Lichteffekte und Texturen machen das neue Tomb Raider zu einem Leckerbissen für Optikgourmets.



▲ **MARTIALISCHE MADAME:** Mit den beiden Pistolen ballern Sie auf böse Kerle.



▲ **DAME VOR BERGPANORAMA:** Die Schauplätze könnten einer Postkarte entspringen sein – bis auf das Gegnervolk...

Wenn Hollywood-Stars mal einen Flop landen, ist das nicht weiter tragisch – schließlich war der Gehaltsscheck trotzdem üppig und die Chance zur Rehabilitation kommt bestimmt. Bei digitalen Berühmtheiten hingegen kann bereits ein einziger Fauxpas verheerende Folgen haben. Die enttäuschten Fans wandern ab, Pressevertreter interessieren sich nicht mehr die Bohne für das jeweilige Franchise – kurz gesagt: Die Marke scheint verdorben.

Auch die "Tomb Raider"-Reihe musste einen solchen Tiefschlag wegstecken. Einst als weltberühmte Popikone gefeiert, ging Software-Liebling Lara Croft mit ihrem letzten Auftritt "The Angel of Darkness" baden – das Spiel wirkte einfach unfertig und hatte zu wenige Neuerungen an Bord. Doch die knackige Archäologin lässt sich nicht unterkriegen. Unter der Fuchtel eines neuen Entwicklerteams (Crystal Dynamics statt Core Design) und mithilfe ihres "Vaters" (Toby Gard) will Miss Adventure allen Zweifeln das Mundwerk stopfen. Seniler Größenwahn oder berechnete Selbstsicherheit? Wir gehen der Frage nach.

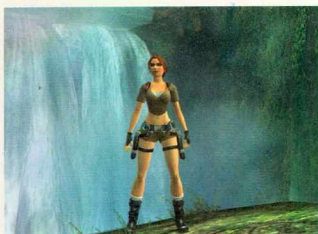
Was war noch mal der größte Kritikpunkt am Vorgänger? Richtig, die störrische Steuerung! Und genau hier setzt Crystal Dynamics den Hebel an. Flüssig, intuitiv, geschmeidig – so soll

sich die neue Lara durch ihr kommendes Abenteuer scheuchen lassen. Doch was bringt die griffigste Kontrolle, wenn der Kameramann wilde Schwenks veranstaltet? Herzlich wenig. Ergo versprechen die neuen "Tomb Raider"-Macher clevere gewählte Perspektiven mit cineastischem Einschlag – kein Vergleich zum chaotischen Blickwinkel-Gezuckel der letzten Episode.

ALTE DAME, NEUER LOOK

Beim Leveldesign macht "Legend" hingegen einen Schritt zurück zu den Anfängen der Archäologensaga: Schummrige Höhlen, mysteriöse Tempel und altertümliche Grabstätten lassen Erinnerungen an Teil eins wach werden. "Tomb Raider"-Fans dürften sich hier ebenso heimisch fühlen wie Frau Croft selbst – zumal sämtliche Areale mit wunderhübschen Details ausgeschmückt sind. Gleißende Lichteffekte und majestätische Polygonbauten katapultieren Lara wieder in die grafische Oberklasse der Adventure-Zunft.

Was den Spielablauf angeht, halten sich die Entwickler noch bedeckt. Klar ist jedoch, dass die legendäre Rückkehr Rätsel-Schlagseite haben wird: Ob antiker Mechanismus oder knifflige Schalterknobelei, Hirnakrobaten kommen voll auf ihre Kosten. Wer sich als Actionpurist bezeich-



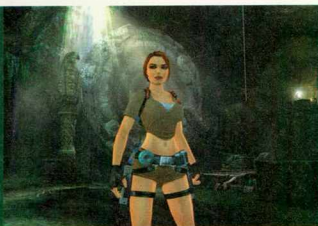
▲ **WILDES WEISSBILD:** Selbst beim härtesten Einsatz trägt Lara bauchfrei.



▲ **AKROBATISCHE TURNTANTE:** Kletter- und Sprungeinlagen stehen im Mittelpunkt des Spiels – Höhenangst kennt Lara nicht.



▲ **FEMININE COOLNESS:** Während die KI-Schurken wild herumballern (rechts im Bild), rutscht Lara locker ein Seil entlang. Dank dem neuen Kamerasystem behalten Sie selbst bei solch heißen Spielszenen den totalen Überblick.



▲ **ERWACHSENE ELSE:** Im Gegensatz zu den Vorläufern wirken die Gesichtszüge von Fräulein Croft nun deutlich reifer.

LARAS NEUE KLEIDER

HEADSET

Über diesen kleinen Hightech-Kopfhörer kommuniziert Lara mit der Außenwelt.

LEUCHTSTAB

Wird's mal zu dunkel, wirft Miss Croft einen ihrer fluoreszierenden Phosphorstängel.

RUCKSACK

Wichtige Objekte wie beispielsweise Schlüssel wandern in die umgeschnallte Handtasche.

ENTERHAKEN

Das magnetische Wunderding ist die moderne Variante der guten alten Liane – wirklich schwingvoll!

9-MM-PISTOLEN

Böse Buben erfordern böse Gegenmaßnahmen – das Knarrendoppel leistet hier gute Dienste.

FERNGLAS

Die Levels sind groß – wie gut, dass Lara mit ihrem Fernglas jeden Winkel ausspähen kann.

HANDGRANATEN

Explosive Lady mit explosiver Bewaffnung: Diese Sprengsätze jagen selbst dicke Bosse hoch.

net, muss dennoch nicht verzagen: Scharmützel mit bösen Buben stehen nämlich ebenfalls ganz oben auf der "Muss Lara erledigen"-Liste. Wie praktisch, dass das Forscher-Fräulein jede Menge Offensiv-Utensilien mit sich herumschleppt. Neben dem bewährten Knarren-Doppel nutzt Lara erstmals Handgranaten sowie einen magnetischen Enterhaken. Das Wurfisen bringt jedoch weniger durchschlagskräftigen als vielmehr akrobatischen Mehrwert: Ist das Kletterutensil erst einmal in der Wand verankert, hängt sich die sexy Polygon-Amazone dran und schwingt in bester Tarzan-Manier durch die Lüfte – immer ganz zielstrebig dem VGA-Hit entgegen...

TK

SPECIAL

TOMB RAIDER: LEGEND

System	int	PC	PS2	Xbox
Erscheint	4. Q. '05	4. Q. '05	4. Q. '05	4. Q. '05
Preis	50 Euro	60 Euro	60 Euro	60 Euro
Genre	Action-Adventure			
Hersteller	Eidos			
Entwickler	Crystal Dynamics			
Spieleanzahl	1 Spieler			
Internet	www.tombraider.com			

Einschätzung **KLASSE** ★★★★★

Imposantes Comeback der Adventure-Ikone: Dank moderner Technik findet Lara endlich zu alter Stärke zurück.

PRINCE OF PERSIA 3

Guter Prinz, böser Prinz: In seinem neuesten Abenteuer bekommt es der persische Königssohn mit seinem finsternen Doppelgänger zu tun.

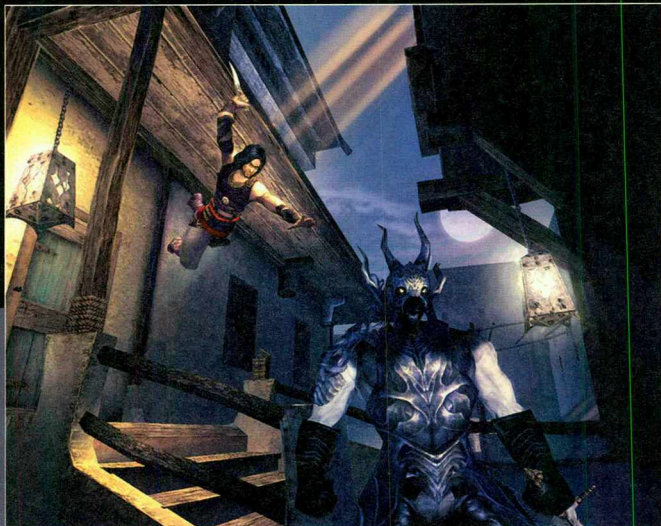
PC



▲ **VON HINTEN:** Der persische Prinz scheint Schleich-Unterricht bei Sam Fisher genommen zu haben.



▲ **VON OBEN:** Nur schemenhaft ist der Dark Prince zu sehen. Kopfüber von der Decke baumelnd greift er sich den Wachposten.



▲ **IM FLUG:** Die Dächer von Babylon laden zu spektakulären Flugeinlagen ein. Diese Donnie-Darko-Gedächtnis-Wache hätte sich sicher gewünscht, ihrem Mörder in die Augen schauen zu dürfen.

Was?! Sein eigener Vater, der König von Persien, macht Jagd auf unseren tapferen Helden? Als wir ein Dokument mit der Story von "Prince of Persia 3" in die Finger bekommen, glauben wir erst mal an einen schlechten Scherz. Doch beim Weiterlesen offenbart sich des Rätsels Lösung. Der Dark Prince ist durch die Zerstörung des Zeitsandes entstanden. Seitdem macht das böse Abbild unseres Prinzen Babylon unsicher. Sein Ziel: der Königsthron. Der Monarch setzt sich natürlich zur Wehr und will seinerseits den dunklen Prinzen töten. Zu dumm, dass der König seinen eigenen Sohn bei dessen Eintreffen in Babylon mit dem bösen Prinzen verwechselt...

DYNAMISCHES DUO

Zwei Prinzen – zwei spielbare Charaktere! Sie werden nicht nur mit dem guten Königssohn durch Ihre Heimatstadt Babylon schleichen, sondern auch als selbstverliebter Dark Prince die Sau rauslassen, frei nach dem Motto: Ist der Ruf erst ruiniert, schnetzelt sich's ganz ungeniert.

Beide Charaktere haben ihre individuellen Fähigkeiten und Waffen. Ob guter und böser Prinz miteinander interagieren und wie das Wechselspiel der Charaktere im Game umgesetzt wird, verraten die Entwickler aus Montreal noch

nicht. Dafür äußern sie sich bereits zum geänderten Spielablauf: Schleichen ist jetzt wichtiger, schließlich werden beide Prinzen von der königlichen Armee gejagt.

Wie sein Ubisoft-Kollege Sam Fisher versteckt sich auch unser Prinz in dunklen Ecken, hält den Atem an und huscht im richtigen Moment in den Rücken seiner Gegner, um diese mit dem Messer zu töten. Dieser spektakuläre sogenannte One Single Shot erfordert besonders gute Reflexe, sieht aber auch verdammt cool aus.

Um die Stealth-Szenen fordernd zu gestalten, bohren die Macher die Künstliche Intelligenz der babylonischen Königsarmee auf. So wird es zum Beispiel unterschiedliche Wahrnehmungsstufen bei Ihren Widersachern geben: Ein gelangweilter Wachposten reagiert anders als ein aufmerksamer Soldat.

Mehr handfeste Infos zu "Prince of Persia 3" sind bislang nicht zu bekommen – Marketingphrasen à la "grafische Effekte, die alles bisher da Gewesene übertreffen" ersparen wir Ihnen lieber. Doch schon in Kürze werden wir selbst zum Pad greifen und auf der E3-Messe mit dem neuen Prinzen und seinem dunklen Alter Ego durch das weitläufige Babylon turnen. Freuen Sie sich auf unsere Live-Eindrücke in der nächsten VGA! **SZ**



SPECIAL PRINCE OF PERSIA 3

System	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint	4. Q. '05	4. Q. '05	4. Q. '05	4. Q. '05
Preis	45 Euro	60 Euro	60 Euro	60 Euro
Genre	Action			
Hersteller	Ubisoft			
Entwickler	Ubisoft Montreal			
Spieleranzahl	1 Spieler			
Internet	www.ubisoft.de			

Einschätzung **TOP-HIT** ★★★★★

Mit trendigen Stealth-Elementen und spannender Geschichte entwickelt Ubisoft das Prinzen-Abenteuer weiter.

ZELDA™

THE LEGEND OF™

Im zügigen Galopp nähert sich die neueste Zelda-Episode der Fertigstellung.



▲ **TIERLIEB:** Gerüchte besagen, dass Link mit Tieren Kontakt aufnehmen kann. Was ihm diese Kätzchen wohl zu sagen haben?



▲ **DEFENSIV:** Eine Schar Echsenkrieger drischt auf Link ein. Der blaue Blitz signalisiert, dass der Schlag abgeblockt wurde.

▲ **UMZINGELT:** Auf dem Rücken von Wildschweinen verfolgen die grünhäutigen Gnome unseren Helden Link und schießen mit brennenden Pfeilen auf ihn. Er hingegen wehrt sich mit dem Schwert sowie mit Pfeil und Bogen.

Seit Nintendo auf der E3 2004 die Bombe platzen ließ und erstmals die Fortsetzung der "Zelda"-Reihe ankündigte, sickern Informationen und Screenshots nur tröpfchenweise im Internet durch. Kürzlich jedoch wurden neue, höchst interessante Fakten veröffentlicht.

Die Reise unseres spitzohrigen Walddelfen Link beginnt diesmal in Toaru, einem beschaulichen Städtchen weit entfernt vom Königreich Hyrule. Link ist anfangs gerade mal 16 Jahre alt, im Lauf des Spiels reift er jedoch zu einem jungen Mann heran.

Die Leute in Toaru verdienen ihren Unterhalt größtenteils mit der Aufzucht und dem Verkauf von Vieh. Welche Schwierigkeiten der Job als Kuhhirte mit sich bringt, kann Link in einer Mini-Herausforderung selbst erleben. Auf einem Pferd reitend muss der Blondschof Kühe zusammen-treiben, während ein Zeitlimit abläuft. Diese Aufgabe dient unter anderem dazu, dem Spieler die "Steuerung" des Pferdes näher zu bringen.

Reiten ist diesmal wichtiger denn je, denn die Spielwelt von "The Legend of Zelda" soll zwei bis drei Mal so groß sein wie jene in "Ocarina of Time" und mehrere Städte und Dörfer beherbergen. Für solche Distanzen benötigen Sie natürlich ein schnelles Fortbewegungsmittel.

Doch Vorsicht, selbst auf dem Rücken Ihres treuen Rosses sind Sie nicht vor feindlichen Attacken sicher. Der letzte Video-Trailer zeigt eine Horde von Trollen oder Gnomen, die auf Wildschweinen hinter Link herreiten und ihn mit brennenden Pfeilen beschießen. Natürlich wehrt sich der Elf: Gegner in seiner Nähe stößt er mit Schwerthieben aus dem Sattel, weiter entfernte Angreifer erledigt er mit Pfeil und Bogen. Sitzt er gerade nicht auf einem Pferd und trifft auf berittene Widersacher, hat er die Möglichkeit, einen der Gegner von dessen Reittier herunterzuholen und selbst die Zügel in die Hand zu nehmen. Im Vergleich zu einem Pferd hat so ein fetter Eber sogar einen Vorteil: Mit ihm trampeln Sie einfach alles nieder, was sich Ihnen in den Weg stellt.

BEWÄHRTES BLEIBT

Die Kampfsteuerung zu Fuß ähnelt stark jener von "The Wind Waker" oder "Ocarina of Time". Mit der L-Taste visieren Sie einen Gegner an und behalten ihn so auch in hektischen Situationen immer im Blickfeld. Normale Schwerthiebe führen Sie mit der B-Taste aus, Spezialattacken wie den Sprung mit anschließendem Abwärtsschwung starten Sie mit A. Bewegen Sie dabei gleichzeitig den Analog-Stick, variieren Sie Ihre Angriffe.

Weiter entfernte Ziele bearbeiten Sie auch per pedes mit Pfeil und Bogen. Mehr Schaden verursachen Sie mit Bombenpfeilen, die beim Aufprall explodieren.

Zur Handlung ist derzeit nur wenig bekannt. Zombies und Untote, die bisher die Nacht beherrschten, haben einen Weg gefunden, auch am Tage ihr Unwesen zu treiben. Die Brut terrorisiert die Einwohner der Städte und Dörfer. Als das Triforce-Zeichen auf seiner Hand zu leuchten beginnt, weiß Link, dass es an ihm ist, den Grund für den Machtzuwachs der Untoten zu finden. Hat Erzfeind Ganondorf wieder seine Hände im Spiel? Nach der E3 wissen wir mehr.

CG

SPECIAL

THE LEGEND OF ZELDA (ARBEITSTITEL)			
System			GC
Erscheinung			4. Q. '05
Preis			60 Euro
Genre	Action-Adventure		
Hersteller	Nintendo		
Entwickler	Nintendo		
Spieleranzahl	1 Spieler		
Internet	www.zelda.com		
Einschätzung	TOP-HIT ★★★★★		

Wer vom schnuckeligen Vorgänger "The Wind Waker" enttäuscht war, wird nun bestimmt zufrieden sein.

AKTUELLE SPIELE-NEWS

PC-NEWS

HÖLLISCHES LONDON

Nach seinem Ausstieg bei Blizzard war es still um den bekannten Entwickler Bill Roper geworden. Jetzt meldet sich der bärtige Spielemacher zurück. Mit seiner eigens gegründeten Firma Flagship Studios werkt Roper an "Hellgate: London". Das Fantasy-Epos spielt (wie der Name andeutet) in London, wo ekelhafte Dämonen den Aufstand proben. Spielerisch erwartet uns eine Art Rollenspiel-Shooter. Sie laufen also in der Ego-Ansicht durch die Gegend, schießen auf höllisches Gesindel und leveln Ihren Charakter auf. Release: Anfang 2006. +++

SÖLDNERHAZT IN 3D

Kulterschok für alle "Jagged Alliance"-Fanaten: Der neueste Teil des Strategie-Klassikers hat mit gemächlicher Rundentaktik nichts mehr am Hut. Stattdessen präsentiert sich "Jagged Alliance 3D" als reine Action-Schießerei. Sie laufen also in Echtzeit durch polygonale Landschaften, sammeln Dutzende von Wunden ein und holzen diese Terroristen um. Wann der von Mist Land entwickelte Titel erscheint, steht indes noch nicht fest. Wir bleiben für Sie am Ball. +++



▲ **SCHICK:** Die Ritter teilen ihre Hiebe jetzt in 3D aus.

HEROES OF MIGHT & MAGIC 5

Rundenstrategen haben's schwer. Ihr einstmals so beliebtes Genre fristet ein Schattendasein. Schön, dass Ubisoft sich erbramt und die "Heroes of Might & Magic"-Reihe fortsetzt. Die wichtigste Neuerung: Statt 2D-Arealen durchklopfen Sie nun feine Polygon-Landschaften.

NEWS	
HEROES OF MIGHT & MAGIC 5	
System	PC
Hersteller	Ubisoft
Erscheint	1. Quartal 2006
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 50€

DUNGEON SIEGE 2

Der wunderhübsche, aber einfältige "Diablo"-Klon "Dungeon Siege" geht in die zweite Runde – und macht so ziemlich alles gut, was der Vorgänger verbrockt hatte. So bietet die grafisch opulente Kerkernetzelei nicht nur eine wesentlich spannendere Story, sondern auch Abertuende von Sidequests. Auch die interaktive Spielwelt lässt Genre-Freunde aufhorchen.

▼ **TEAM:** Die Helfer agieren cleverer als in Teil eins.

NEWS	
DUNGEON SIEGE 2	
System	PC
Hersteller	Microsoft
Erscheint	August 2005
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 50€



DOOM 3: RESURRECTION OF EVIL



▲ **NICHTS NEUES:** Auch im Add-on herrscht Einfallslosigkeit.

NEWS	
DOOM 3: RESURRECTION OF EVIL	
System	PC
Hersteller	Activision
Erscheint	nicht in Deutschland
Einschätzung	★★★★ Preis: -

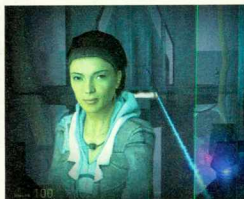


Die Wiederauferstehung der "Doom 3"-Monster erleben wir offiziell in Deutschland nicht. Der Grund: Die USK hat Publisher Activision auf Grund der jugendgefährdenden Inhalte des Add-ons die Einstufung verweigert. Die Unterschiede zur Vollversion sind minimal. Mit dem neuen Grabber ziehen Sie wie mit der Gravity Gun ("Half-Life 2") Objekte heran und schleudern sie der Höllebrut entgegen. Trotzdem bleibt's ein geradliniger Shooter.

▼ **ZU BRUTAL:** Das Add-on erscheint nicht in Deutschland.

HALF-LIFE 2: AFTERMATH

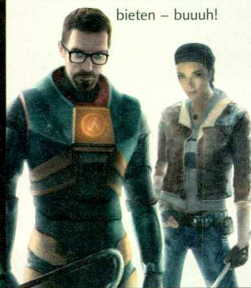
Dass Valve seinen grandiosen Ego-Shooter "Half-Life 2" mit einem Add-on weiterführen will, wissen wir schon lange. Details gab's bisher aber nicht. Jetzt veröffentlichte der U.S.-Entwickler erste Informationen zum heiß ersehnten Baller-Nachschub. Demnach setzt die Erweiterung dort ein, wo das Hauptspiel aufgehört hat. Gordon Freeman steht abermals im Mittelpunkt des Geschehens, Kollegen Alyx wird jedoch ebenfalls eine wichtige Rolle spielen. Der Haken an der Software-Sache: Valve will das Add-on ausschließlich über seinen Online-Service Steam anbieten – buuuuh!



▲ **HÜBSCH UND WICHTIG:** Die schöne Alyx nimmt in Aftermath eine Hauptrolle ein.



▲ **GEMEINSAM STARK:** Die KI-Mitstreiter ballern selbstständig, hören aber auf Befehle.

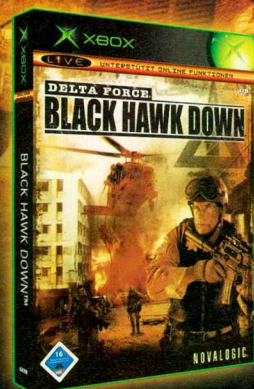


NEWS	
HALF-LIFE 2: AFTERMATH	
System	PC
Hersteller	Valve
Erscheint	3. Quartal 2005
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 30€



**Xbox jetzt im Handel
Playstation ab dem 16. Juni
im Handel**

DELTA FORCE BLACK HAWK DOWN



ES WIRD NIEMAND ZURÜCKGELASSEN!

Somalia 1993. Ein vom brutalen Bürgerkrieg zerstörtes Land. Mohammad Farah Aidid, der Mächtigste der Warlords hat den UNO-Friedenstruppen den Krieg erklärt. Seine Milizen eliminieren jeden, der ihnen in die Quere kommt, und verhindern, dass die Lebensmittellieferanten das hungernde Volk erreicht. Als Special Forces Operator übernimmt der Spieler gefährliche Kampfeinsätze. Die Mission: Aidid ausschalten, die Ordnung wiederherstellen und den Menschen neue Hoffnung geben. 16 mitreißende Einzelspieler-Missionen, basierend auf realen Ereignissen, oder Schlachten mit bis zu 50 Spielern auf Xbox Live™.

NOVALOGIC®

www.novalogic.com

CLIMAX



**XBOX
LIVE**

© 2005 NovaLogic, Inc. NovaLogic, the NovaLogic logo, Delta Force, Black Hawk Down and the Delta Force - Black Hawk Down logo are registered trademarks of NovaLogic, Inc. Microsoft, Xbox, Xbox Live, and the Xbox and Xbox Live logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries and are used under license from Microsoft. All rights reserved. All other trademarks and logos are property of their respective owners.

Für die vollständige
Kommandobesprechung besuche:
www.BlackHawkDownTheGame.com

AKTUELLE SPIELE-NEWS

PS2-NEWS

BERÜHMTE GANGSTER



▲ **FIES:** Der digitale Pacino steht auf dicke Knarren.

Vivendi Universal hat für seine Verstoffung des Gaunerstreifens "Scarface" viele illustre Synchronsprecher verpflichtet. Demnach werden unter anderem die Schauspieler Cheech Marin, James Woods, Michael Rappaport und Michael York ihre markanten Stimmen für die Action-orgie hergeben. Das Spiel soll an Weihnachten erscheinen. +++

FANTASTISCHES QUARTETT

Activision veröffentlicht in diesem Sommer eine Action-Prügelei zum Kinostreifen "Fantastic Four". Im Mittelpunkt des Comic-Spektakels stehen die vier Titelhelden – oder besser gesagt, deren übermenschliche Spezialfähigkeiten. +++



JAK X

Neues aus der Rubrik "Was zu erwarten war": Obwohl die "Jak"-Trilogie mit Teil drei eigentlich abgeschlossen sein müsste, kündigt Sony eine weitere Episode des PS2-Klassikers an. Schließlich verkauft sich die Serie wie ge schnitten Brot. Wer ein weiteres Hüpfabenteuer erwartet, wird sich jedoch verwundert die Augen reiben: "Jak X" hat sich nämlich dem Car-Combat-Genre verschrieben. Sie poltern am Steuer heißer Kisten (beispielsweise Buggys und Jeeps) durch weitläufige Arealen und malträtieren Ihre Widersacher mit dicken Bordkanonen.

▼ **STRAFZETTEL:** Verfolger schüttelt Jak per Knarre ab.



NEWS

JAK X	
System	PS2
Hersteller	Sony
Erschein	4. Quartal 2005
Einschätzung	★★★★○ Preis: ca. 60€

SLY 3:
HONOR AMONG THIEVES

Das freut uns diebisch: Sonys klauender Waschbär startet schon im Herbst seinen dritten PS2-Raubzug. Während seine beiden Kumpels Bentley und Murray bereits im Vorläufer spielbar waren, steuern Sie nun erstmals auch Slys Gegenspieler. Sowohl der schmierige Gauner Dimitri als auch die flauschige Polizistin Carmelita Fox benötigen in einigen Missionen Ihre Aufmerksamkeit. Ebenfalls neu: Gesellige Langfinger freuen sich auf einen Mehrspieler-Modus, bei dem sie gemeinsam mit einem Kumpel zu Diebstouren aufbrechen.

NEWS

SLY 3: HONOR AMONG THIEVES	
System	PS2
Hersteller	Sony
Erschein	4. Quartal 2005
Einschätzung	★★★★○ Preis: ca. 60€



▲ **AN DER ANGEL:** Bastlergenie Murray sitzt neuerdings im Rollstuhl – seine Kleptomanie wird dadurch aber nicht gebremst.

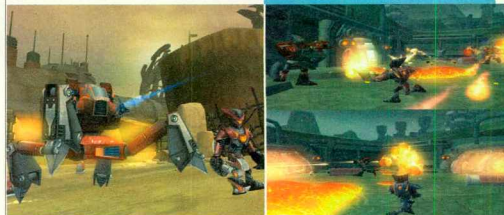
RATCHET:
DEADLOCKED

Drei PS2-Abenteuer auf dem Buckel und noch kein bisschen müde: Weltraumheld Ratchet und sein Roboter-Kumpen Clank ziehen Ende 2005 abermals los, um die Galaxie vor Unheil zu schützen. Diesmal steht das drahtige Duo vor seiner bisher schwersten Aufgabe. Ratchet wurde von einem finsternen Medienmogul namens Gleeman Vox (hat hoffentlich nichts mit dem bekannten Fernsehsender zu tun!) gekidnappt und muss nun an makaberen TV-Shows teilnehmen. Beim "Wer wird Millionär?" der Zukunft werden keine Fragen beantwortet, sondern rüde Scharmützel ausgetragen. Nur der Stärkere überlebt das Spektakel!

Glücklicherweise trägt Ratchet einen schicken Kampfanzug und kann sich neuerdings aus Einzelteilen frische Wummen basteln. Welche Rolle Clank dieses Mal spielen wird, wollen die Entwickler noch nicht verraten.

NEWS

RATCHET: DEADLOCKED	
System	PS2
Hersteller	Sony
Erschein	4. Quartal 2005
Einschätzung	★★★★○ Preis: ca. 60€



▲ **HIGHTECH:** Das Design erinnert stark an Halo 2.

▲ **GETEILT:** Im Splitscreen kämpfen Sie gegen Kumpels.



▲ **BOMBASTISCH:** Universe erstrahlt in feinsten 3D-Optik.

PHANTASY STAR UNIVERSE

Die "Phantasy Star"-Erfolgsgeschichte geht auf der PlayStation2 weiter. Im Gegensatz zum Vorläufer "Phantasy Star Online" besteht "Universe" aus zwei vollwertigen Spielen: einem Solo-Rollenspiel und einem kooperativen Internet-Abenteuer. Einzelgänger erwartet ein Fantasy-Adventure: Sie stolzieren durch riesige Ländereien, bestreiten Echtzeit-Gefechte und erleben eine spannende Story. Im Internet setzt Sega hingegen auf die Stärken des Vorgängers: Umfangreiche Chat-Funktionen, unzählige Bonus-Gegenstände und vielfältige Charakterklassen dürften abermals süchtig machen.



NEWS	
PHANTASY STAR UNIVERSE	
System	PC
Hersteller	Sega
Erscheint	4. Quartal 2005
Einschätzung	Preis: ca. 60€

SINGSTAR: THE DOME

Möchtegern-Popstars aufgepasst! Im Juni veröffentlicht Sony die dritte Folge seiner Karaoke-Software "Singstar". Dieses Mal steht der Musikus im Zeichen der RTL2-Show "The Dome". Wir haben schon mal alle Songs für Sie aufgelistet.



SONGLISTE

Ashlee Simpson	Pieces of me
Avril Lavigne	Sk8er Boi
Beyonce	Crazy in Love
Black Eyed Peas	Shut up
Good Charlotte	I wanna live
Jamelia	Stop
Keane	Somewhere only we know
Manfred Man	Do Wah Diddy
McFly	Obviously
Natasha Bedingfield	These Words
Robbie Williams	Let me entertain you
Ronan Keating & Yusuf Islam	Father and Son
Sister Sledge	We are Family
Steppenwolf	Born to be wild
The Clash	Should I stay or should I go?
Tom Jones	It's not unusual
Dandy Warhols	Bohemian like you
Joss Stone	Super Duper Love
(Are You Digging On Me?)	
Robbie Williams & Kylie Minogue	Kids
Blink 182	Paid in full
Kylie Minogue	In your Eyes
Rosenstolz	Willkommen
Outkast	Roses
Die Fantastischen Vier	Geboren
Hoobastank	The Reason
Annett Louisan	Das Spiel
Reamonn	Supergirl
Laith Al-Deen	Alles an dir
PUR	Abenteuerland
Martin Kesici	Angel of Berlin

NEWS

SINGSTAR: THE DOME

System	PS2
Hersteller	Sony
Erscheint	1. Juni 2005
Einschätzung	Preis: ca. 40€

10 Jahre Europas größte Jugendmesse

Surfen und gewinnen:
www.you.de

Stars auf der BRAVO-Bühne: NU PAGADI
EKO FRESH · OVERGROUND · 3rd WISH
LUKAS HILBERT · DA FUNK · PRELUDES
MELENDIZ · JOHN SUTHERLAND u.v.m.

4 heiße Tage · 270.000 Besucher · Stars · Musik · Sport · Jobnews · Styling



26. – 29. Mai 2005 Messe Essen

Öffnungszeiten täglich von 10 bis 19 Uhr • www.you.de

Karten: Rausch
 Einzel-Tageskarte: 11,- Euro
 Gruppen-Tageskarte (ab 10 Pers.): 8,- Euro pro Person

Ticket-Vorverkauf an allen üblichen VVK-Stellen, zzgl. VVK-Gebühr inkl. kostenloser Hin- und Rückfahrt im VRS- und VRS-Gebiet (DB 2. Klasse)



Veranstaltungsort



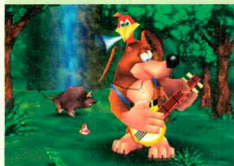
Veranstalter: YOU-Team Messe GmbH & Co. KG • Potsdamer Platz 2 • 53119 Bonn
 Tel.: 0228/72 53 90 • Fax: 0228/72 53 99 • E-Mail: info@you.de

AKTUELLE SPIELE-NEWS

XBOX-NEWS

BANJO THREEIE

Die britischen Xbox-Entwickler von Rare leiten seit Kurzem die Internet-Domain www.banjothreeie.com auf ihre Homepage weiter. Dies lässt darauf schließen, dass ein dritter Teil rund um den Honig schleckenden Jump'n'Run-Bären Banjo in Arbeit ist. +++



▲ **WIEDERSEHEN:** Besucht Banjo bald Xbox-Besitzer?

GHOST RECON 2
MULTI-MISSION

Ubisoft veröffentlicht diesen Sommer ein Expansion Pack zum Taktik-Shooter "Ghost Recon 2". Die Xbox-Erweiterung mit dem Namenszusatz "Multi-Mission" enthält elf brandneue Einzel- und 16 Mehrspieler-Missionen. Wie der Zusatz vertrieben wird, ist noch nicht bekannt. +++



▲ **MÄCHTIG:** Shadow räumt mit zahlreichen Waffen auf.

SHADOW THE
HEDGEHOG

Shadow, der ehemalige Bösewicht der "Sonic Adventures"-Serie, bekommt von Sega ein eigenes Action-Jump'n'Run spendiert. Der dunkle Igel Shadow besitzt ein großes Waffenarsenal. Mit Maschinenpistolen oder Gewehren hält Shadow die Gegner auf Distanz.

NEWS	
System	P X
Hersteller	Sega
Erscheint	4. Quartal 2005
Einschätzung	Preis: ca. 60€

AMERICA'S ARMY: RISE OF A SOLDIER

Ubisoft marschiert entschiedener denn je auf die Marktführung im Bereich Militärspiele zu: Zusammen mit der U.S. Army entwickelt man derzeit den Shooter "America's Army", der diesen Sommer für PS2 und Xbox erscheinen wird. In einem Karriere-Modus arbeitet sich der Spieler die steile Hierarchie-Leiter nach oben. Realistische Schusswechsel sollen für Spannung sorgen.

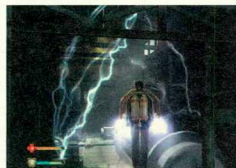
▼ **VORSICHT:** Hinter dem Qualm lauern einige Feinde!

NEWS	
System	P X
Hersteller	Ubisoft
Erscheint	Sommer 2005
Einschätzung	Preis: 60 €



JAMES BOND 007: LIEBESGRÜSSE AUS MOSKAU

Neuigkeiten von der Spionage-Front: Electronic Arts schickt den Superagenten mit dem Codenamen 007 im November erneut hinter die feindlichen Linien – diesmal mit frischem digitalen Antlitz: In "Liebesgrüsse aus Moskau" steuern Sie nicht mehr Pierce Brosnan, sondern seinen Vorgänger Sean Connery.



NEWS	
System	P X
Hersteller	Electronic Arts
Erscheint	November 2005
Einschätzung	Preis: ca. 60€



▲ **GUT GETROFFEN:** Besser könnte der digitale Sean Connery gar nicht aussehen. Sie lenken ihn aus einer Schulterperspektive.



▲ **L. LANNING:** Frustriert kehrt er der Spielebranche den Rücken.

ADE ODDWORLD!

Kandal! Ohne Vorankündigung schließen die Oddworld Inhabitants – Schöpfer von "Abe's Oddysee", "Abe's Exoddus", "Munch's Oddysee" und "Strangers Vergeltung" – ihr Studio. Grund hierfür sind die zunehmend schwierigen Bedingungen für die Entwicklung von Spielen. Bei einem Interview mit Hollywood-Reporter.com rechnete Lorne Lanning, Mitbegründer und Kreativ-Direktor von Oddworld, mit der Videospielbranche ab: "Unser letzter Titel ("Strangers Vergeltung") wurde von allen

Seiten mit Höchstwertungen bedacht. Aber EA weigerte sich, den Titel mit Anzeigen zu bewerben, weil sie die Xbox-Version nicht für die PlayStation2 umsetzen konnten. Und wenn ein Titel nicht für alle aktuellen Plattformen erscheint, werden bei EA auch keine Marketinggelder ausgegeben." Entlassungen scheint es bei Oddworld trotzdem nicht zu geben. Fortan will das Studio computergenerierte Filme produzieren.



▲ **LETZTES WERK:** Strangers Vergeltung ist das letzte Videospiel der Oddworld Inhabitants – wir finden's echt schade!

AKTUELLE SPIELE-NEWS



▲ **VERSTRahlt:** Neuer Glanz für die vom GBA bekannte Serie.

FIRE EMBLEM

Der Cube mausert sich zum Rollenspiel-Würfel. Im kommenden RPG-Highlight treten Sie in strategischen, rundenbasierten Kämpfen gegen die Mächte des Daein-Königreichs an. Ihr Heldentrupp sammelt auf der Fantasy-Reise Erfahrungspunkte, stärkt seine Fähigkeiten und entwickelt sich nach und nach zu einer einzigartigen Kampf-Armee.

NEWS	
FIRE EMBLEM	
System	
Hersteller	Nintendo
Erscheint	3. Quartal 2005
Einschätzung	★★★★★ Preis: ca. 60€

DIE SIMS 2

Die beliebte Simulation wird auch für Konsolen erscheinen. Als wichtige Neuerung sticht sofort die Von-hinten-Ansicht ins Auge, aus der man seinen Sim direkt steuert. Außerdem gibt es ein neues Koch-System, zahlreiche neue Einstellungen und ein ausgeklügeltes Gesellschafts-System. Neben erweiterten Handlungssträngen kommen Konsoleros auch in den Genuss eines Zweispieler-Modus – auf geteiltem Bildschirm.

▼ **VERHÜTET:** Sie will kuscheln, er mag Spiegeleier.

NEWS	
DIE SIMS 2	
System	
Hersteller	Nintendo
Erscheint	4. Quartal 2005
Einschätzung	★★★★★ Preis: ca. 60€



WWE: DAY OF RECKONING 2

Das beste Wrestling-Spiel für den Cube bekommt einen Nachfolger: In "Day of Reckoning 2" müssen Sie den verlorenen Champion-Gürtel zurückgewinnen. Dabei hilft Ihnen ein stark überarbeitetes Kampfsystem, das jedem Wrestler bis zu acht verschiedene Submission-Moves ermöglicht. Sowohl die starken Männer als auch die Zuschauer sollen über etwa 30 Prozent mehr



Polygone verfügen, sodass Sie sich auf eine deutlich bessere Optik freuen können. Außerdem lässt THQ Hulk Hogan, Mankind und andere Legenden in den Ring steigen.

◀ **VERHAUEN:** Batista verpasst seinem Gegner einen harten Hieb vor den Kopf.



▲ **VERRENKT:** Nach diesem Suplex wird es eine knallharte Landung für Triple H geben.

NEWS	
WWE: DAY OF RECKONING 2	
System	
Hersteller	THQ
Erscheint	4. Quartal 2005
Einschätzung	★★★★★ Preis: ca. 60€

GAMECUBE-NEWS

JOE PRÜGELT SICH

Der durchgeknallte Capcom-Held Viewtiful Joe wird Ende des Jahres in einem Beat'em-Up auftreten. Ziel des Spielers wird es sein, Hauptdarsteller eines neuen Captain-Blue-Films zu werden. Im kommenden Prügler, in dem alte und neue Charaktere der Serie auftreten, müssen Sie Ihren Gegnern die VFX-Power abnehmen, um eine Stage erfolgreich abzuschließen. +++

MARIO SCHLÄGT ZU

Nach Golfsport und Tennis widmet sich der weltberühmte Klemperer der Jagd nach Homeruns. In "Mario Baseball" spielen Sie sich in Herausforderungs-Modus durch eine sportliche Story. Außerdem warten ein Versus-Modus mit den bekannten Nintendo-Figuren, ein Trophäen-Modus und zahlreiche Minispiele auf Sie. In Deutschland wird das Spiel wahrscheinlich Ende des Jahres erscheinen. +++



▲ **VERSCHLAGEN:** Mario visiert Bowsters Ball an.

ERSTE INFOS ZU MADDEN NFL 06

Electronic Arts hat erste Infos zum kommenden Football-Highlight veröffentlicht. Im neuesten Teil der etablierten Serie wurde erstmals das Pass-System von Grund auf überarbeitet. Die neue Quarterback Vision Control ermöglicht es dem Spieler, das Feld zu scannen, um sich die Anordnung und Position der gegnerischen Defense zu merken. Mit dem ultimativen Überblick soll es dem Quarterback leichter fallen, den perfekten Wurf auszuführen. Ein Release-Termin für Deutschland ist bisher noch nicht bekannt gegeben worden. +++

THE ULTIMATE SOURCE FOR VIDEOGAME EQUIPMENT



Gamefreak.de

KÖLN STR. 166 / 53840 TROISDORF
mehr in unserem onlineshop www.gamefreak.com

NINTENDO GAMECUBE

Microsoft XBOX

PlayStation 2

PlayStation

GAME BOY ADVANCE

DVD VIDEO

und noch viel mehr in unserem SHOP



SONY PSP - standard und value Pak

PSP Games!

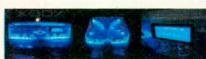


sofort lieferbar!



Supercard: CompaqFlash 2 GBA Adapter für ROMs

XBox Case-Modding:



Logobeleuchtung, Unterbodenbeleuchtung, LCD-Display, Controllerport-Beleuchtung, thermogeregelter superleiser Lüfter, Joyadbeleuchtung, Deckelbeleuchtung, beleuchteter leiser Lüfter, bis zu drei Festplatten in eine XBOX ... ALLES IST MACHBAR - WE PIMP YOUR BOX

TEL.: (0)2241 88 12 40 FAX: (0)2241 88 12 50

PS3 - XBOX2 - NINTENDO REVOLUTION



▲ **DIAT:** Das schlanke Gehäuse der Xbox360 steht im krassen Gegensatz zum XL-Vorgänger.



XBOX360



▲ **SPEICHER:** Die optionale Festplatte steckt an der Außenseite.

SIEHT SO DIE XBOX360 AUS?

Seit Ende April kursieren im Internet einige Bilder der zweiten Xbox, die auf den Namen Xbox360 hören wird. Bastelfreaks haben in letzter Zeit diverse Fakes ins Netz gestellt, doch diese Bilder scheinen echt zu sein. Microsoft hat dies aber weder bestätigt noch verneint.

Die neuen Bilder zeigen ein platinfarbendes, konkaves Gehäuse, das um einiges kleiner zu sein scheint als das der aktuellen Xbox.

Außerdem sind keine Ports für Controller zu erkennen, was Gerüchte über den Einsatz kabelloser Eingabegeräte untermauert.

PLATZ FÜR MEHR

Des Weiteren ist ein kleiner Empfänger zu erkennen, der wahrscheinlich für eine Fernbedienung genutzt werden soll. Hinter einer kleinen Abdeckhaube könnten sich zudem USB-Anschlüsse für weitere Geräte oder herkömmliche Kabel-

Controller befinden. Ein Steckplatz für die optionale Festplatte würde sich nach diesem Entwurf auf der Oberseite der Konsole befinden, wenn man sie vertikal betreiben würde – was den Bildern nach wohl möglich sein wird.

Die offizielle Enthüllung des Designs erfolgt am 12. Mai. Dann wird die Xbox360 auf MTV in einer 30-minütigen Sendung der Weltöffentlichkeit präsentiert und wir wissen endlich sicher, wie sie aussieht.

NEXT-GEN-TICKER

TOSHIBA DEMONSTRIERT CELL-CHIP-FÄHIGKEITEN

Auf der Veranstaltung Cool Chips VII in Yokohama (Japan) hat Toshiba eine Demo des Cell Chip vorgeführt, der auch in der PlayStation3 zum Einsatz kommt. In der mehr als beeindruckenden Präsentation wurden 48 Filme (MPEG2-Streams) mit SDTV-Auflösung (SDTV = Standard Definition Television, gleichzeitig von der Festplatte geladen und dekodiert. Anschließend wurden sie zu Miniaturbildern verkleinert, bevor alle 48 nebeneinander auf einem Bildschirm mit einer Auflösung von 1920 x 1080 Pixel dargestellt wurden – wow! +++

PLÄNE FÜR DIE PS3

John Smedley, der Präsident von Sony Online Entertainment, hat beim Games & Mobile Forum verkündet, dass es auch auf der PS3 so genannte Online Microtransactions geben werde. So soll man künftig beispielsweise neue Autos für Rennspiele auf einem virtuellen Internet-Marktplatz erstellen und verkaufen können.+++

BILDER ZU MADDEN AUF NEXT-GEN-KONSOLEN

Am 23. April hat EA in den USA während der ESPN-Drafts einen ganz besonderen Werbespot ausgestrahlt. 60 Sekunden lang konnten die Zuschauer die nahezu fotorealistische Grafik des kommenden Football-Highlights für die Next-Gen-Konsolen bewundern. Aus diesem Anlass wurden zudem diverse Screenshots zum "Madden" der kommenden Generation veröffentlicht. Auf welchem der drei Next-Gen-Systeme der Titel dann wirklich so aussieht wie auf diesen Screenshots, steht noch in den Sternen.



▲ **CLERASIL:** Sogar Hautporen sind hier zu erkennen.



▲ **DREIWETTERTAFT:** Der Spieler im Schnee wirkt fast schon fotorealistisch.

◀ **DUSCHDAS:** Die Anweisungen des Coaches sehen aus, als wären sie aus dem Fernsehen.

TOP 10

UNFERTIG UND DOCH VERÖFFENTLICHT -
DIE ZEHN WÜSTESTEN SPIELE-BAUSTELLEN

Medal of Honor: Rising Sun

10

ENTWICKLER: EA LA
HERSTELLER: Electronic Arts
SYSTEM: PS2, Xbox, GameCube

Branchenriese EA holt bekanntlich gerne alles aus seinen Franchises heraus. Dass diese Taktik auch ihre Schattenseiten hat, beweist "Medal of Honor: Rising Sun". Weil den Entwicklern einfach die Zeit wegfiel, fehlt im finalen Spiel ein komplettes Level und auch die enthaltenen Missionen sorgen durch ihren Mangel an Feinschliff für Unmut.

The Getaway

ENTWICKLER: Studio Soho
HERSTELLER: Sony
SYSTEM: PS2

Als Sony erste (geschönte) Bilder von "The Getaway" präsentierte, war das Staunen noch groß. Als das Spiel dann im Handel war, verbreitete es das große Grauen. Unzählige Grafikfehler und peinliche Bugs lassen nur einen Schluss zu: Hier wurde kräftig geschlampt.

Driver 3

ENTWICKLER: Reflections
HERSTELLER: Atari
SYSTEM: PS2, Xbox, PC

Es sollte das große Comeback des Raser-Cops Tanner werden, aber es endete in einem Disaster. Reflections hatte zwar drei realistische Städte für seinen "GTA"-Verschnitt digitalisiert, währenddessen aber vergessen, am eigentlichen Spiel zu arbeiten. Unsagbar dämliche KI-Gangster und obskure Designböcke (warum bleiben selbst LKW an Straßenlaternen hängen?) zeugen von der zu kurzen Entwicklungszeit.

The Fall

ENTWICKLER: Silver Style
HERSTELLER: Deep Silver
SYSTEM: PC

Der wohl größte PC-Aufreger in den letzten Jahren: Silver Styles Endzeit-Rollenspiel handelt nicht nur von der Apokalypse, sondern lieferte gleich noch apokalyptische Bugs mit. Wenigstens erschienen bereits kurz nach der Veröffentlichung diverse Patches, die den Großteil der Programmierböcke ausmerzten. Wirklich fehlerfrei ist "The Fall" aber bis heute nicht.

The Elder Scrolls: Morrowind

ENTWICKLER: Bethesda Softworks
HERSTELLER: Ubisoft
SYSTEM: PC, Xbox

9

Auch den "Morrowind"-Machern muss man Schlamperei vorwerfen, denn die Xbox-Version des an sich grandiosen Titels krankt an ärgerlichen Fehlern. So stürzt das Spiel beim Speichern gerne mal ab und behauptet frech: "The Disc you are using may be dirty or damaged!"

Enter the Matrix

7

ENTWICKLER: Shiny
HERSTELLER: Atari
SYSTEM: PS2, Xbox, GameCube, PC

Mit großem Brimborium angekündigt, entpuppte sich die Versoftung des modernen Kinos "The Matrix" als hingeschuldete Magerkost. Entwickler Shiny musste mit der heißen Nadel stricken – und das merkt man auch!

Breed

ENTWICKLER: Brat Design
HERSTELLER: CDV
SYSTEM: PC

Alles klang so schön: Mit "Breed" schien endlich ein würdiger "Halo"-Konkurrent im Anmarsch zu sein. Doch die Entwickler von Brat Design hatten sich übernommen. Nach zahlreichen Verschiebungen erschien letzten Endes ein unverschämte fehlerhaftes Geballere mit der wohl lächerlichsten KI seit es Computer gibt.

3



Söldner: Secret Wars

2

ENTWICKLER: Wings Simulations
HERSTELLER: Jowood
SYSTEM: PC

Mit "Söldner" wollte der deutsche Entwickler Wings gegen Online-Hits wie "Battlefield" antreten, scheiterte aber an einer Unmenge peinlicher Fehler. Erst durch das Update "Reloaded" wurde der Multiplayer-Titel wirklich spielenswert. Zu spät: Jowood hat die Spieleschmiede inzwischen dichtgemacht.

In der nächsten Ausgabe stellen wir Ihnen die "TOP 10 der frustrierendsten, unfairsten Spiele" vor. Fällt Ihnen ein heißer Kandidat für diese wenig schmeichehaften Charts ein? Dann schreiben Sie uns!

Per E-Mail an: top10@gamesaktuell.de

Per Post an: CyPress GmbH, VGA Top 10, Max-Planck-Str. 13, D-97204 Höchberg



Tomb Raider: The Angel of Darkness

8

ENTWICKLER: Core Design
HERSTELLER: Eidos
SYSTEM: PS2, PC

Mit Spannung erwartet, mit wehenden Fahnen untergegangen: Lara Crofts letztes Abenteuer stand von Beginn an unter keinem guten Stern. Entwickler Core Design verplempte Zeit mit der Herstellung neuer Grafikroutinen – und verwendete keine Gedanken an die Steuerung.

Anstoss 4

5

ENTWICKLER: Ascaron
HERSTELLER: Ascaron
SYSTEM: PC

Ein Malheur im Presswerk wurde dem Manager "Anstoss 4" zum Verhängnis.

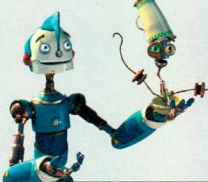
Abstürze und Probleme mit der Spiellogik lassen den Verdacht aufkommen, dass der Kunde als Beta-Tester erhalten sollte. Inzwischen hat Ascaron aus den Fehlern gelernt – das aktuelle "Anstoss" ist nahezu fehlerfrei.



VGA VERKAUFSCHARTS

PRESSESPIEGEL

So wertet Deutschland: Hier sehen Sie, wie die von uns getesteten Spiele in anderen Magazinen abgeschnitten haben. Vergleich Sie schnell und problemlos!



VIDEO
GAMES
AKTUELL

GAME-
PRO

COMPUTER
BILD
SPIELE

BRAVO
SCREEN-
FUN

BATEN KAITOS	1-	84	-	-
BROTHERS IN ARMS: ROAD TO HILL 30	2	83	1,46 (PC)	2+
DIE SIEDLER 5: DAS ERBE DER KÖNIGE - NEBELREICH	2+	-	-	-
DRIVER 3 (PC)	3+	-	-	-
EMPIRE EARTH 2	2	-	-	-
ENTHUSIA: PROFESSIONAL RACING	2+	-	-	-
FIGHT NIGHT: ROUND 2	1	87	-	2-
GRAN TURISMO 4	1	92	1,79	1
HAUNTING GROUND	2-	70	-	-
MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION	1	-	-	1
NIBIRU: DER BOTE DER GÖTTER	2	-	2,21	2-
ROBOTS	3+	65	2,68	-
SILENT HUNTER 3	2+	-	2,12	-
SÖLDNER: MARINE CORPS	3+	-	2,71	-
SPION UND SPION	4	-	-	-
SPLINTER CELL: CHAOS THEORY	1	91	-	1
STAR FOX ASSAULT	2	-	-	-
STOLEN	3	-	-	-
SWAT 4	2+	-	-	-
UNREAL CHAMPIONSHIP 2: THE LIANDRI CONFLICT	1-	-	-	2-
WORLD OF WARCRAFT	1	-	1,78	1

VGA PREISVERGLEICH

	GRAN TURISMO 4			
Die realistischste Rennsimulation für Konsole! Ein Pflichtkauf für PS2-Piloten.				
Amazon ¹	50 Euro	EB-Games ²	57 Euro	Media Markt ³
59 Euro				
	RESIDENT EVIL 4			
Der Horror-Knaller schlechthin. Atmosphärisch und grafisch top!				
Amazon ¹	-	EB-Games ²	57 Euro	Media Markt ³
50 Euro				
	FIFA STREET			
Trickreicher Straßensick von EA mit allen internationalen Fußballstars.				
Amazon ¹	50 Euro (Xbox)	EB-Games ²	57 Euro (Xbox)	Media Markt ³
57 Euro (Xbox)				
	DIE SIMS 2: WILDE CAMPUS-JAHRE			
Humorvolles Add-on für "Die Sims 2", in dem Sie ein Studentenleben führen.				
Amazon ¹	28 Euro	EB-Games ²	27 Euro	Media Markt ³
29 Euro				

GEHEIMTIPP: In Konsolenbereich ist cd-wow.net eine sehr gute Adresse für Schnäppchenjäger, jedoch werden dort nur englische UK-Fassungen verkauft.

1) Versandkosten: Amazon.de - ab 20 Euro versandkostenfrei, ansonsten 3 Euro.

2) Die Preise von www.ebgames.de wurden auf den nächst höheren, vollen Euro-Betrag aufgerundet. Versandkosten: Bei Vorkasse fallen für Lieferung und Verpackung 4,50 Euro an.

3) Für die Preise des Media Markts wurde das aktuelle Sortiment der Filiale Würzburg zu Grunde gelegt. Preise können deutschlandweit variieren. Preisänderung nach Drucklegung und Irrtümer vorbehalten.

PC-CHARTS

	1 DIE SIMS 2: WILDE CAMPUS-JAHRE	Hersteller: EA
Genre: Simulation		
	2 SILENT HUNTER 3	Hersteller: Ubisoft
Genre: Simulation		
	3 WORLD OF WARCRAFT	Hersteller: Vivendi
Genre: Online-Rollenspiel		
	4 DIE SIMS 2	Hersteller: EA
Genre: Simulation		
	5 BROTHERS IN ARMS: ROAD TO HILL 30	Hersteller: Ubisoft
Genre: Ego-Shooter		
	6 ACT OF WAR: DIRECT ACTION	Hersteller: Atari
Genre: Strategie		
	7 HALF-LIFE 2	Hersteller: Vivendi
Genre: Ego-Shooter		
	8 STAR WARS: KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC - THE SITH LORDS	Hersteller: Lucas Arts/Activision
Genre: Rollenspiel		
	9 STAR WARS: REPUBLIC COMMANDO	Hersteller: Lucas Arts/Activision
Genre: Ego-Shooter		
	10 SPLINTER CELL: CHAOS THEORY	Hersteller: Ubisoft
Genre: Action		

Die Charts wurden ermittelt von **media control**

PLAYSTATION2-CHARTS

	1 GRAN TURISMO 4	Hersteller: Sony
Genre: Rennsimulation		
	2 METAL GEAR SOLID 3: SNAKE EATER	Hersteller: Konami
Genre: Action		
	3 FIFA STREET	Hersteller: EA
Genre: Fußball		
	4 GRAND THEFT AUTO: SAN ANDREAS	Hersteller: Rockstar
Genre: Action		
	5 NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2	Hersteller: EA
Genre: Action-Rennspiel		
	6 BROTHERS IN ARMS: ROAD TO HILL 30	Hersteller: Ubisoft
Genre: Ego-Shooter		
	7 DEVIL MAY CRY 3: DANTES ERWACHEN	Hersteller: Capcom
Genre: Action		
	8 FIFA FOOTBALL 2005	Hersteller: EA
Genre: Fußball		
	9 CHAMPIONS: RETURN TO ARMS	Hersteller: Ubisoft
Genre: Action-Rollenspiel		
	10 SINGSTAR PARTY	Hersteller: Sony
Genre: Musikspiel		

Die Charts wurden ermittelt von **media control**

XBOX-CHARTS

	1 FIFA STREET	Hersteller: EA
Genre: Fußball		
	2 SPLINTER CELL: CHAOS THEORY	Hersteller: Ubisoft
Genre: Action		
	3 BROTHERS IN ARMS: ROAD TO HILL 30	Hersteller: Ubisoft
Genre: Ego-Shooter		
	4 ODDWORLD: STRANGERS VERGELTUNG	Hersteller: EA
Genre: Action-Adventure		
	5 STAR WARS: REPUBLIC COMMANDO	Hersteller: Lucas Arts/Activision
Genre: Ego-Shooter		
	6 STAR WARS: KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC - THE SITH LORDS	Hersteller: Lucas Arts/Activision
Genre: Rollenspiel		
	7 MERCENARIES	Hersteller: Lucas Arts/Activision
Genre: Action		
	8 NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2	Hersteller: EA
Genre: Action-Rollenspiel		
	9 HALO 2	Hersteller: Microsoft
Genre: Ego-Shooter		
	10 COLD FEAR	Hersteller: Ubisoft
Genre: Horror-Adventure		

Die Charts wurden ermittelt von **media control**

1	SACRED: UNDERWORLD	
Neu	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Take 2
2	COMMAND & CONQUER: GÄNERALE	
▼	Genre: Strategie	Hersteller: EA
3	DARK AGE OF CAMELOT: CATACOMBS	
Neu	Genre: Rollenspiel	Hersteller: GOA
4	COUNTER-STRIKE: CONDITION ZERO (DT.)	
▼	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Vivendi
5	DIE SIMS DELUXE	
▼	Genre: Simulation	Hersteller: EA
6	SIM CITY 4	
Neu	Genre: Strategie	Hersteller: EA
7	SCHNAPPI: 3 FUNGAMES	
Neu	Genre: Geschicklichkeit	Hersteller: phenomedia publishing
8	NEED FOR SPEED: UNDERGROUND	
▼	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: EA
9	SOLDIER OF FORTUNE 2	
▼	Genre: Action	Hersteller: Activision
10	DIABLO 2: GOLD	
▼	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Vivendi

1	ATHENS 2004	
▲	Genre: Sportspiel	Hersteller: Sony
2	NEED FOR SPEED: UNDERGROUND	
▼	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: EA
3	GRAND THEFT AUTO: VICE CITY (DT.)	
●	Genre: Action	Hersteller: Rockstar
4	DIE SIMS	
▲	Genre: Simulation	Hersteller: EA
5	FORMEL EINS 2004	
Neu	Genre: Rennsimulation	Hersteller: Sony
6	TEKKEN 4	
▼	Genre: Beat'em-Up	Hersteller: Sony
7	FIFA FOOTBALL 2004	
▲	Genre: Fußball	Hersteller: EA
8	MEDAL OF HONOR: FRONTLINE	
●	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: EA
9	JAMES BOND 007: ALLES ODER NICHTS	
Neu	Genre: Action	Hersteller: EA
10	THE SIMPSONS: HIT & RUN	
▼	Genre: Action	Hersteller: Vivendi

1	RESIDENT EVIL 4	Genre: Horror-Adventure	Hersteller: Capcom
2	MARIO PARTY 6		
3	Genre: Geschicklichkeit	Hersteller: Nintendo	
4	MARIO POWER TENNIS		
5	Genre: Tennis	Hersteller: Nintendo	
6	FIFA STREET		
7	Genre: Fußball	Hersteller: EA	
8	SUPER SMASH BROTHERS MELEE		
9	Genre: Beat'em-Up	Hersteller: Nintendo	
10	MARIO PARTY 5		
11	Genre: Geschicklichkeit	Hersteller: Nintendo	
12	THE LEGEND OF ZELDA: THE WIND WAKER		
13	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Nintendo	
14	NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2		
15	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: EA	
16	DRAGON BALL Z: BUDOKAI 2		
17	Genre: Beat'em-Up	Hersteller: Atari	
18	NEED FOR SPEED: UNDERGROUND		
19	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: EA	

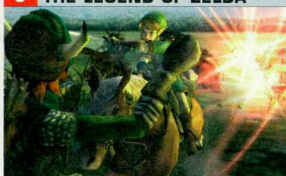
02 34-9 16 06 30

Artikel mit einer Altersfreigabe von 18 Jahren liefern wir ausschließlich gegen Altersnachweis. Versand per Nachnahme, Nachnahme und Zahlschein enthält 5,99 Werktagen kein weiteres Gebühren. Preisänderungen vorbehalten.

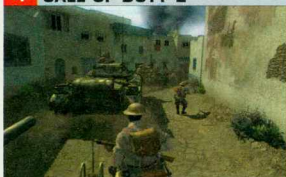
2 RESIDENT EVIL 4



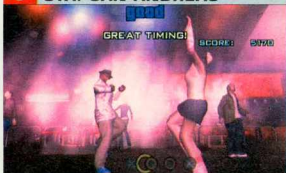
3 THE LEGEND OF ZELDA



4 CALL OF DUTY 2



5 GTA: SAN ANDREAS



Leser-Charts zum Mitmachen & Gewinnen

Hier kommen Sie zum Zug! Lassen Sie uns wissen, welche Spiele zurzeit Ihre Favoriten sind und auf welche Sie besonders gespannt warten und gerne mehr darüber lesen würden. Für Ihre Mitarbeit wollen wir uns auch bedanken: jeden Monat haben Sie die Chance, aktuelle Spielehits zu gewinnen.

LESER-TOP-TEN

1	FINAL FANTASY 12		Erscheint:	Vormonat:
▲	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Square Enix	Ende 2005	4. Platz
2	RESIDENT EVIL 4		Erscheint:	Vormonat:
▼	Genre: Horror-Adventure	Hersteller: Capcom	Ende 2005	1. Platz
3	THE LEGEND OF ZELDA		Erscheint:	Vormonat:
▲	Genre: Action-Adventure	Hersteller: Nintendo	4. Quartal 2005	5. Platz
4	CALL OF DUTY 2		Erscheint:	Vormonat:
Neu	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Activision	3. Quartal 2005	-
5	GTA: SAN ANDREAS		Erscheint:	Vormonat:
▼	Genre: Action-Adventure	Hersteller: Take 2	10.06.2005	3. Platz
6	DER PATE		Erscheint:	Vormonat:
▲	Genre: Action-Adventure	Hersteller: Electronic Arts	November 2005	8. Platz
7	HITMAN: BLOOD MONEY		Erscheint:	Vormonat:
▲	Genre: Action-Adventure	Hersteller: Eidos	2. Quartal 2005	10. Platz
8	HALF-LIFE 2		Erscheint:	Vormonat:
▼	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Vvendi	2005	2. Platz
9	FAR CRY: INSTINCTS		Erscheint:	Vormonat:
▼	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Ubisoft	2. Quartal 2005	7. Platz
10	BATTLEFIELD 2		Erscheint:	Vormonat:
▼	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Electronic Arts	2. Quartal 2005	9. Platz

Wir wollen's von Ihnen wissen!

Verraten Sie uns Ihre derzeitigen Lieblingsspiele und sagen Sie uns, welche Titel Sie besonders sehnsüchtig erwarten und welche Genres Sie bevorzugen. Damit helfen Sie uns, Videogames Aktuell noch besser auf Ihre persönlichen Interessen hin auszurichten.

Ihre Aufgabe dabei ist ganz einfach: Füllen Sie den Abschnitt unten vollständig aus, kleben Sie ihn auf eine Postkarte oder legen Sie ihn in einen Brief und schicken Sie ihn dann an unsere Adresse – schon haben Sie die gute Tat des Tages hinter sich! Wenn Sie die VCA untern zerschneiden, können

Sie es natürlich auch auf ein Blatt Papier übertragen.

Vergessen Sie dabei aber auf keinen Fall, Ihre Anschrift samt Telefonnummer anzugeben! Als Belohnung für die Mühen verlieren wir zehn Mal ein aktuelles Spitzenspiel, das Sie sich sogar selbst aussuchen dürfen.

Einsendeschluss: 14.06.2005

Mitarbeiter von CyPress dürfen nicht teilnehmen. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Die Gewinner werden von uns benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

NAME VORNAME:

STRASSE:

POSTLEITZAHL:

ORT:

TELEFON:

ALTER:

E-MAIL:

Videogames Aktuell
Kennwort "Most Wanted 06/05"
Max-Planck-Str. 13
97204 Höchberg

VGA MOST WANTED

ICH SPIELE DERZEIT:

PLATFORM

PC PS2 Xbox GC

PS	PS2	PS3	PS4
----	-----	-----	-----

FD	FS	FS	SS
SS	SS	SS	SS

PC	PS	Xbox	GC
----	----	------	----

Nennen Sie bitte hier Ihre drei aktuellen Lieblingsspiele – und geben Sie an, auf welcher Plattform Sie diese spielen.

ICH WARTE AUF:

PLATFORM

PC	PS2	Xbox	GC
----	-----	------	----

3	363	222	25
---	-----	-----	----

FD	FSD	NSD	SD
100	100	100	100

Verraten Sie uns hier, auf welche drei Spiele Sie derzeit besonders sehnächtig warten. Bitte auch hier das System markieren.

MEINE BEVORZUGTEN GENRES:

☐ Action ☐ Sport ☐ Rennspiel
☐ Ego-Shooter ☐ Adventure ☐ Taktik/Strategie
☐ Simulation ☐ Jump'n'Run ☐ Beat'em-Up/Wrestling
☐ Action-Adventure ☐ Taktik-Shooter ☐ Rollenspiel
☐ Horror-Adventure ☐ Aufbaustrategie ☐ Trendsport

Kreuzen Sie die Spielgattungen an, die Sie besonders gerne zocken. Sie dürfen so viele nennen, wie Sie wollen.

WENN ICH GEWINNE, DANN BITTE:

Vergessen Sie nicht, hier das Spiel zu nennen, das Sie gerne gewinnen möchten. Unbedingt das Wunsch-System angeben!

NEU!! Jetzt mit Sound: Hot Movies für Dein Handy!



1,99
Euro



Sende Gina + VGW an 87555 und bestätige anschl. mit: JA**



Poly und Mono!

SO GEHT'S PER SMS: ONLINE: WWW.GIGAHANDY.DE

Sende VGW und Bestell-Nr. an die **Oder ab jetzt SOFORT**
 Jeden Tag **START VGW** - Post-Nr. **5300**



T-MOBILE D  **Endlich freie Sicht auf Dein Display !!!**
Bestellnummer 41016

HIGHLIGHTS

PC

AREA 51

Ego-Shooter



▲ **19. MAI:** Schlagen Sie die Aliens auf dem Militärstützpunkt zurück.

JUICED

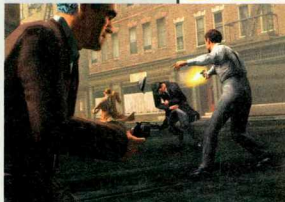
Action-Rennspiel



▲ **8. JUNI:** Dieser Tuning-Raser gibt auf dem PC Vollgas.

DER PATE

Action



▲ **2005:** Die Umsetzung des Film-klassikers wird mit Spannung erwartet.

GTA: SAN ANDREAS

Action



▲ **2005:** Auf dem PC wird die Grafik sicher etwas flotter laufen.

PC

Auf den leistungsstarken und hochauflösenden PCs sind die Ego-Shooter und die vielen Strategie- und Rollenspiel-Varianten zu Hause.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	ERSCHEINT	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN MAI 2005				
Area 51	Ego-Shooter	Midway	19.05.	☆☆☆☆
Boiling Point: Road to Hell	Ego-Shooter	Atari	19.05.	☆☆☆☆
Domination	Runden-Strategie	Dreamcatcher	09.05.	☆☆☆
Dungeon Lords	Rollenspiel	dtp	06.05.	☆☆☆
Pariah	Action	HIP	09.05.	☆☆☆☆☆
The Bard's Tale	Action-Rollenspiel	Ubisoft	05.05.	☆☆☆☆
Battlefield 2	Ego-Shooter	EA	28.06.	☆☆☆☆☆

NEUERSCHEINUNGEN JUNI 2005				
Brian Lara Cricket	Sport	Codemasters	Juni	☆☆
Dragonshard	Strategie	Atari	16.06.	☆☆☆☆
Juiced	Action-Rennspiel	THQ	08.06.	☆☆☆☆
Madagascar	Geschicklichkeit	Activision	Juni	☆☆☆
Rainbow Six: Lockdown	Taktik-Shooter	Ubisoft	30.06.	☆☆☆☆
Real World Golf	Golf	Atari	Juni	☆☆☆
Rollercoaster Tycoon 3: Plattschnass	Simulation	Atari	23.06.	☆☆☆☆☆
Wartime Command	Echtzeit-Strategie	Codemasters	Juni	☆☆☆
Worms 4: Mayhem	Geschicklichkeit	Codemasters	30.06.	☆☆☆

WEITER NEUERSCHEINUNGEN 2005				
187 Ride or Die	Action-Rennspiel	Ubisoft	Herbst	☆☆☆
Advent Rising	Action	Vivendi	2005	☆☆☆
Bet on Soldier	Ego-Shooter	Brigades	Sommer	☆☆☆☆
Black & White 2	Strategie	EA	Sommer	☆☆☆☆
Blitzkrieg 2	Strategie	CDV	Sommer	☆☆☆☆
Charlie und die Schokoladenfabrik	Edutainment	Take 2	15.07.	☆☆
Codename Panzers: Phase 2	Echtzeit-Taktik	CDV	Sommer	☆☆☆☆☆
Cold War	Action	Dreamcatcher	August	☆☆☆
Cossacks 2: Napoleonic Wars	Strategie	CDV	2005	☆☆
Crashday	Action-Rennspiel	Atari	September	☆☆☆
Crime Life	Action	Konami	September	☆☆☆
Der Pate	Action	EA	2005	☆☆☆☆
Dungeon Siege 2	Rollenspiel	Microsoft	2005	☆☆☆☆
F.E.A.R.	Ego-Shooter	Vivendi	Herbst	☆☆☆☆
Fahrenheit	Action-Adventure	Atari	08.09.	☆☆☆
Ghost Recon 2	Taktik-Shooter	Ubisoft	2005	☆☆☆☆
Grand Theft Auto: San Andreas	Action	Rockstar	2005	☆☆☆☆☆
Harry Potter und der Feuerkelch	Action-Adventure	EA	November	☆☆☆☆
Hitman: Blood Money	Stealth-Action	Eidos	Sommer	☆☆☆☆
Incredibles 2	Action-Adventure	THQ	November	☆☆☆☆
Middle-Earth Online	Online-Rollenspiel	Vivendi	2005	☆☆☆☆
MotoGP: Ultimate Racing Technology 3	Rennsimulation	THQ	02.09.	☆☆☆☆
Myst V: End of Ages	Adventure	Ubisoft	2005	☆☆☆☆
Need for Speed: Most Wanted	Action-Rennspiel	EA	Winter	☆☆☆☆☆
Scarface	Action	Vivendi	September	☆☆☆
Stalker: Shadow of Chernobyl	Ego-Shooter	THQ	Herbst	☆☆☆☆☆
Team Fortress 2	Action	Vivendi	2005	☆☆☆☆
The Movies	Simulation	Activision	2005	☆☆☆☆
The Regiment	Ego-Shooter	Konami	2005	☆☆☆
Tycoon City: New York	Simulation	Atari	September	☆☆☆☆

☆☆☆☆☆ = TOP-HIT ☆☆☆☆ = KLASSE ☆☆☆ = GELUNGEN ☆☆ = GANZ NETT ☆ = FINGER WEG

HIER FINDEN SIE DIE AKTUELLEN ERSCHEINUNGSTERMINE DER KOMMENDEN TOP-HITS ÜBERSICHTLICH NACH SYSTEMEN SORTIERT.

PLAYSTATION2

Der ungefochtene Marktführer im Konsolenbereich ist Sony. Aus diesem Grund erscheinen für die PS2 auch die meisten Spiele.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	ERSCHEINT	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN MAI 2005				
Animaniacs: The Great Edgar Hunt	Jump'n'Run	Ignition	16.05.	☆☆
Area 51	Ego-Shooter	Midway	19.05.	☆☆☆☆
Cold Winter	Action	Vivendi	06.05.	☆☆☆☆
Enthusia Professional Racing	Rennsimulation	Konami	04.05.	☆☆☆☆
Full Spectrum Warrior	Taktik-Shooter	THQ	20.05.	☆☆☆☆
Kessen 3	Echtzeit-Strategie	THQ	01.05.	☆☆☆
Monster Hunter	Action	Capcom	27.05.	☆☆☆☆
MotoGP 4	Rennsimulation	Sony	25.05.	☆☆☆☆
Roland Garros 2005: Smash Court Tennis	Tennis	Sony	18.05.	☆☆☆
Sniper Elite	Action	MC2	30.05.	☆☆☆
Star Wars: Episode III – Die Rache der Sith	Action	Activision	05.05.	☆☆☆☆
Street Racing Syndicate	Action-Rennspiel	Codemasters	06.05.	☆☆☆☆
Super Monkey Ball Deluxe	Geschicklichkeit	Sega	31.05.	☆☆☆☆

NEUERSCHEINUNGEN JUNI 2005				
Brave: The Search for Spirit Dancer	Jump'n'Run	Sony	08.06.	☆☆☆☆
Brian Lara Cricket	Sport	Codemasters	Juni	☆☆
Darkwind	Geschicklichkeit	Atari	30.06.	☆☆
Delta Force: Black Hawk Down	Action	EA	16.06.	☆☆☆☆
Destroy All Humans!	Action-Adventure	THQ	30.06.	☆☆☆☆
Dynasty Warriors 5	Action-Strategie	THQ	24.06.	☆☆☆
Formel Eins 2005	Formel-1-Rennspiel	Sony	29.06.	☆☆☆☆
Jak 3 (Platinum)	Jump'n'Run	Sony	15.06.	☆☆☆☆☆☆
Juiced	Action-Rennspiel	THQ	08.06.	☆☆☆☆
Killzone (Platinum)	Ego-Shooter	Sony	15.06.	☆☆☆☆
Madagascar	Geschicklichkeit	Activision	Juni	☆☆☆
Pariah	Action	HIP	28.06.	☆☆☆☆
Rainbow Six: Lockdown	Taktik-Shooter	Ubisoft	30.06.	☆☆☆☆
Ratchet & Clank 3 (Platinum)	Jump'n'Run	Sony	15.06.	☆☆☆☆
Real World Golf	Golf	Atari	Juni	☆☆☆
Saint Seiya: Knights of the Zodiac	Beat'em-Up	Atari	30.06.	☆☆
Samurai Showdown 5	Beat'em-Up	SNK	30.06.	☆☆
SingStar: The Dome	Musikspiel	Sony	01.06.	☆☆☆☆
Worms 4: Mayhem	Geschicklichkeit	Codemasters	30.06.	☆☆☆
WRC 4 (Platinum)	Offroad-Rennspiel	Sony	15.06.	☆☆☆☆
Yu Yu Hakusho Dark Tournament	Strategie	Atari	09.06.	☆☆

WEITERE NEUERSCHEINUNGEN 2005				
187 Ride or Die	Action-Rennspiel	Ubisoft	Herbst	☆☆☆
Burnout Revenge	Action-Rennspiel	EA	September	☆☆☆☆
Far Cry Instincts	Ego-Shooter	Ubisoft	September	☆☆☆☆
Front Mission 4	Strategie	Square Enix	Herbst	☆☆☆☆
Harry Potter und der Feuerkelch	Action-Adventure	EA	November	☆☆☆☆
Hitman: Blood Money	Stealth-Action	Eidos	Sommer	☆☆☆☆
Need for Speed: Most Wanted	Action-Rennspiel	EA	Winter	☆☆☆☆
Resident Evil 4	Horror-Adventure	Capcom	2005	☆☆☆☆
Resident Evil Outbreak: File 2	Horror-Adventure	Capcom	02.10.	☆☆☆☆
Soul Calibur 3	Beat'em-Up	Sony	Herbst	☆☆☆☆
Tekken 5	Beat'em-Up	Sony	Herbst	☆☆☆☆
The Warriors	Action	Rockstar	2005	☆☆☆☆

☆☆☆☆ = TOP-HIT ☆☆☆ = KLASSE ☆☆☆ = GELUNGEN ☆☆ = GANZ NETT ☆ = FINGER WEG

HIGHLIGHTS

PLAYSTATION2

MONSTER HUNTER

Action



▲ 27. MAI: Bis zu vier Monsterjäger dürfen die Waffen simultan schwingen.

FORMEL EINS 2005

Formel-1-Rennspiel



▲ 29. JUNI: In Suzuka sehen die Grid-Girls etwas exotischer aus...

PARIAH

Action



▲ 28. JUNI: Die PS2-Spieler müssen ein wenig länger auf Pariah warten.

TEKKEN 5

Beat'em-Up



▲ HERBST: Die PS2-Gemeinde erwartet ein Prügler der Extraklasse.

HIGHLIGHTS

XBOX

CONKER: LIVE AND RELOADED

Action 



▲ 20. MAI: Der schräge Conker-Humor ist nicht jedermanns Sache.

STAR WARS: EPISODE III

Action   



▲ 5. MAI: Verfolgen Sie Anakins Weg zum fiesen Sith-Lord Darth Vader.

BURNOUT REVENGE

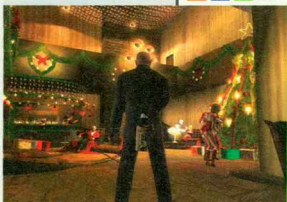
Action-Rennspiel   



▲ SEPTEMBER: Lässt es das vierte Burnout noch einmal richtig krachen?

HITMAN: BLOOD MONEY

Action-Adventure    



▲ SOMMER: Agent 47 erfüllt seine Aufträge ein wenig später als erwartet.

XBOX

Microsofts Xbox lockt in diesem Jahr mit hochwertigen Exklusiv-Titeln. Aber auch Multi-Format-Spiele machen hier eine gute Figur.

TITEL	GENRE	HERSTELLER	ERSCHEINT	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN MAI 2005				
Animaniacs: The Great Edgar Hunt	Jump'n'Run	Ignition	16.05.	☆☆
Area 51	Ego-Shooter	Midway	19.05.	☆☆☆☆
Conker: Live and Reloaded	Action	Microsoft	20.05.	☆☆☆☆
Dancing Stage Unleashed 2	Tanzspiel	Konami	12.05.	☆☆☆☆
Forza Motorsport	Rennsimulation	Microsoft	13.05.	☆☆☆☆
MX vs. ATV Unleashed	Action-Rennspiel	THQ	27.05.	☆☆☆☆
Pariah	Action	HIP	09.05.	☆☆☆☆☆
Sid Meier's Pirates!	Strategie	Atari	19.05.	☆☆☆☆
Sniper Elite	Action	MC2	30.05.	☆☆
Star Wars: Episode III - Die Rache der Sith	Action	Activision	05.05.	☆☆☆☆
Street Racing Syndicate	Action-Rennspiel	Codemasters	06.05.	☆☆☆☆
Super Monkey Ball Deluxe	Geschicklichkeit	Sega	31.05.	☆☆☆☆

NEUERSCHEINUNGEN JUNI 2005

Brian Lara Cricket	Sport	Codemasters	Juni	☆☆
Delta Force: Black Hawk Down	Action	EA	16.06.	☆☆☆☆
Destroy All Humans!	Action-Adventure	THQ	30.06.	☆☆☆☆
Juiced	Action-Rennspiel	THQ	08.06.	☆☆☆☆
Madagascar	Geschicklichkeit	Activision	Juni	☆☆
Rainbow Six: Lockdown	Taktik-Shooter	Ubisoft	30.06.	☆☆☆☆
Worms 4: Mayhem	Geschicklichkeit	Codemasters	30.06.	☆☆
WWE Wrestlemania 21	Wrestling	THQ	14.06.	☆☆☆☆

WEITERE NEUERSCHEINUNGEN 2005

187 Ride or Die	Action-Rennspiel	Ubisoft	Herbst	☆☆
Advent Rising	Action	Vivendi	2005	☆☆
America's Army: Rise of a Soldier	Ego-Shooter	Ubisoft	2005	☆☆
Burnout Revenge	Action-Rennspiel	EA	September	☆☆☆☆☆
Cold War	Action	Dreamcatcher	August	☆☆
Crime Life	Action	Konami	September	☆☆
Der Pate	Action	EA	2005	☆☆☆☆
Fahrenheit	Action-Adventure	Atari	08.09.	☆☆
Far Cry Instincts	Ego-Shooter	Ubisoft	September	☆☆☆☆
Grand Theft Auto: San Andreas	Action	Rockstar	2005	☆☆☆☆☆
Harry Potter und der Feuerkelch	Action-Adventure	EA	November	☆☆☆☆
Hitman: Blood Money	Stealth-Action	Eidos	Sommer	☆☆☆☆
Incredibles 2	Action-Adventure	THQ	November	☆☆☆☆
Iron Phoenix	Beat'em-Up	Atari	Sommer	☆☆
Kameo: Elements of Power	Rollenspiel	Microsoft	2005	☆☆
King of Fighters: Maximum Impact	Beat'em-Up	Flashpoint	2005	☆☆
MotoGP: Ultimate Racing Technology 3	Rennsimulation	THQ	02.09.	☆☆☆☆
Need for Speed: Most Wanted	Action-Rennspiel	EA	Winter	☆☆☆☆☆
Operation Flashpoint: Cold War Crisis	Taktik-Shooter	Codemasters	Sommer	☆☆☆☆
Painkiller	Action	Dreamcatcher	September	☆☆☆☆
Pool Paradise + Jimmy White World Tour	Billard	Flashpoint	2005	☆☆
Powerdrome	Action-Rennspiel	Atari	Sommer	☆☆
Predator	Action-Adventure	Vivendi	Sommer	☆☆
Scarface	Action	Vivendi	September	☆☆
StarCraft Ghost	Action	Vivendi	2005	☆☆☆☆
The Movies	Simulation	Activision	2005	☆☆☆☆

HIER FINDEN SIE DIE AKTUELLEN ERSCHEINUNGSTERMINE DER KOMMENDEN TOP-HITS ÜBERSICHTLICH NACH SYSTEMEN SORTIERT.

GAMECUBE

Der kleine Powerwürfel von Nintendo hat etliche gute Spiele in der Pipeline. Außerdem lässt er sich prima mit dem Game Boy Advance verbinden.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	ERSCHEINT	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN 2005				
187 Ride or Die	Action-Rennspiel	Ubisoft	Herbst	☆☆☆
Animaniacs: The Great Edgar Hunt	Jump'n'Run	Ignition	16.05.	☆☆
Batman Begins	Action	EA	Juni	☆☆☆☆
Cocoto: Kart Racer	Action-Rennspiel	Bigben	2005	☆☆
Cocoto: Platform Jumper	Jump'n'Run	Bigben	2005	☆☆
Der Pate	Action	EA	Winter	☆☆☆☆
Donkey Konga 2: Hit Song Parade	Geschicklichkeit	Nintendo	03.06.	☆☆☆☆
Harry Potter und der Feuerkelch	Action-Adventure	EA	November	☆☆☆☆
Incredibles 2	Action-Adventure	THQ	November	☆☆☆
Killer 7	Action-Adventure	Capcom	Winter	☆☆☆☆
Madagascar	Geschicklichkeit	Activision	Juni	☆☆
Medal of Honor: European Assault	Ego-Shooter	EA	Sommer	☆☆
Need for Speed: Most Wanted	Action-Rennspiel	EA	Winter	☆☆☆☆☆
Rainbow Six: Lockdown	Taktik-Shooter	Ubisoft	30.06.	☆☆☆☆
Scarface	Action	Vivendi	September	☆☆☆
StarCraft Ghost	Action	Vivendi	Winter	☆☆☆☆
The Legend of Zelda	Action-Adventure	Nintendo	Winter	☆☆☆☆☆
The Movies	Simulation	Activision	Winter	☆☆☆☆

NINTENDO DS/GAME BOY ADVANCE

Der Game Boy Advance hat einen großen Bruder bekommen: den Nintendo DS. Auf ihm laufen auch die alten GBA-Spiele!



TITEL	GENRE	HERSTELLER	ERSCHEINT	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN JULI 2004				
Animaniacs: Lights, Camera, Action (GBA)	Jump'n'Run	Ignition	16.05.	☆☆
Batman Begins (GBA)	Action	EA	Juni	☆☆☆☆
Boktai 2: Solar Boy Django (GBA)	Strategie	Konami	Mai	☆☆☆☆☆
Bomberman DS (DS)	Geschicklichkeit	Ubisoft	Herbst	☆☆☆☆
Castlevania DS (DS)	Action-Adventure	Konami	Herbst	☆☆☆☆
Dragon Ball Advanced Adventure (GBA)	Action	Atari	26.05.	☆☆☆
Driver 3 (GBA)	Action-Rennspiel	Atari	September	☆☆☆
GoldenEye: Rogue Agent (DS)	Action	EA	24.06.	☆☆☆☆
Harry Potter und der Feuerkelch (GBA, DS)	Action-Adventure	EA	November	☆☆☆☆
Incredibles 2 (GBA, DS)	Action-Adventure	THQ	November	☆☆☆
King Kong (DS)	Action	Ubisoft	Winter	☆☆☆
Kingdom Hearts: Chain of Memories (GBA)	Action-Rollenspiel	Nintendo	06.05.	☆☆☆☆
Madagascar (GBA, DS)	Geschicklichkeit	Activision	Juni	☆☆☆☆
Mario Party Advance (GBA)	Geschicklichkeit	Nintendo	24.06.	☆☆☆☆
Need for Speed: Most Wanted (GBA, DS)	Action-Rennspiel	EA	Winter	☆☆☆☆
Need for Speed: Underground 2 (DS)	Action-Rennspiel	EA	20.05.	☆☆☆☆
Shaman King: Master of Spirits (GBA)	Action	Konami	2005	☆☆☆
Splinter Cell: Chaos Theory (DS)	Stealth-Action	Ubisoft	2005	☆☆☆☆
Star Wars: Episode III - Rache der Sith (GBA, DS)	Action	Activision	05.05.	☆☆☆☆
WarioWare Twisted! (GBA)	Geschicklichkeit	Nintendo	03.06.	☆☆☆☆☆
Yoshi Touch & Go (DS)	Jump'n'Run	Nintendo	06.05.	☆☆☆☆

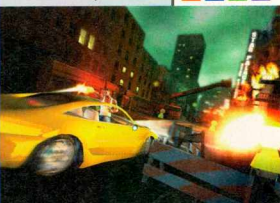
☆☆☆☆☆ = TOP-HIT ☆☆☆☆ = KLASSE ☆☆☆ = GELUNGEN ☆☆ = GANZ NETT ☆ = FINGER WEG

HIGHLIGHTS

GAMECUBE

187 RIDE OR DIE

Action-Rennspiel



▲ **HERBST:** Hier erwarten Sie fiese Schießereien und waghalsige Rasereien.

HARRY POTTER 4

Action-Adventure



▲ **NOVEMBER:** Rechtzeitig zum vierten Kinofilm verzaubert uns Harry Potter.

NFS: MOST WANTED

Action-Rennspiel



▲ **WINTER:** Flotte Schlitten, heiße Schnitten – das ist Need for Speed!

THE LEGEND OF ZELDA

Action-Adventure



▲ **2005:** Das neueste Zelda-Abenteuer wird wohl der letzte große Titel für GC.

DAS VGA-GEWINNSPIEL

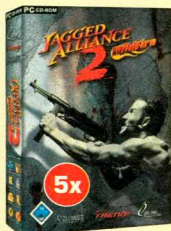
Lösen Sie eine kleine Rechenaufgabe und gewinnen Sie tolle Preise von Activision, Nintendo, THQ und Zuxxez Entertainment!



THQ hat ein bunt gemischtes Paket rund um seine aktuellen Spielehits geschnürt: Wir verlosen eine Alien-Kanone aus "Destroy All Humans!", zwei Uhren zum Kinoerfolg "Die Unglaublichen", eine flauschige Plüschpuppe von Spongebob Schwammkopf und ein T-Shirt zum PC-Knüller

"Dawn of War". Was zum Zocken gibt's auch noch obendrauf: Zwei glückliche Gewinner dürfen sich über je ein "Full Spectrum Warrior" für die Xbox freuen. Nintendo-DS-Besitzer hingegen können mit "Ping Pals" losplaudern – wir verlosen zwei Exemplare des Chatprogramms.

GESAMTWERT
400 €



Mit "Jagged Alliance 2: Wildfire" erlebt derzeit ein echter Taktik-Klassiker sein Revival. Mit höherer Grafikauflösung, überarbeiteten Szenarios und neuen Waffen gelangen die spannenden Scharmützel zu neuen Ehren. In Zusammenarbeit mit Zuxxez Entertainment bringen wir fünf Exemplare des Spiels unters Volk.

GESAMTWERT
150 €



GESAMTWERT
250 €

Die Macht ist mit Activision: Passend zum aktuellen Rummel um "Episode III" hat uns der "Star Wars"-erprobte Publisher tolle Goodies rund um die Sternensaga für unser Gewinnspiel zur Verfügung gestellt. Zum aktuellen PC-Hit "Republic Commando" verlosen wir drei stylische T-Shirts und drei Mal "Feindkontakt", den offiziellen Roman zum Spiel. Darüber hinaus haben wir noch ein echtes Schmuckstück zu vergeben: Das Lichtschwert von Master Replica ist ein Nachbau der leuchtenden Klinge von Anakin Skywalker aus "Episode III". Es sieht klasse aus, ist hochwertig verarbeitet und macht sogar die berühmten Geräusche aus dem Film – ein tolles Teil nicht nur für Fans!

Beantworten Sie folgende Preisfrage:

Wie viel sind die Preise auf dieser Seite zusammen wert?

Schicken Sie Ihre Postkarte an folgende Adresse:

CyPress GmbH
VGA-Gewinnspiel Juni
Max-Planck-Straße 13
97204 Höchberg

Einsendeschluss: 17.06.2005. Mitarbeiter von Nintendo, Activision, THQ, Zuxxez und CyPress sind von der Teilnahme ausgeschlossen. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Mehrfacheinsendungen werden nicht berücksichtigt. Die Gewinner werden schriftlich von uns benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.



Nintendo®

Die "Mario2"-Macher von Nintendo haben ein Herz für alle Rollenspieler: Mit "Baten Kaitos" ist dieser Tage ein genialer Genrevertreter für den GameCube erschienen, der Sie viele Stunden lang an die Konsole fesseln wird. Wir verlosen drei Exemplare des wunderbaren Meisterwerkes und zusätzlich fünf exklusive CD-ROMs mit dem Soundtrack zum Spiel.

GESAMTWERT
250 €



VGA TESTCENTER

SO TESTET VGA

Die Testexperten von der VGA verfügen über langjährige Erfahrung im Beurteilen von Video- und PC-Spielen. Bevor sie zu ihrem Urteil kommen, werden die Spiele ausführlich gespielt und anhand verschiedener Kriterien bewertet. Das Resultat dieses Testvorgangs finden Sie übersichtlich aufbereitet im Kasten "Testergebnis", der am Ende jedes Spieltests zu finden ist.

VIDEO GAMES AKTUELL TOP-HIT

VGA TOP-HIT: Nur besonders gute Spiele erhalten unsere begehrte Auszeichnung zum "Top-Hit".

Der "Top-Hit" ist ein Garant für exzellenten Spielspaß und Unterhaltung. Um dieses Prädikat zu erhalten, müssen die Spiele inhaltlich, technisch und spielerisch höchsten Ansprüchen genügen. Spiele mit dieser Auszeichnung können Sie praktisch ungesehen kaufen.



▲ **TESTLABOR:** Hier leben Kabel, Konsolen und Kompetenz friedlich zusammen. PS2, Xbox, GameCube, GBA und PC an einem Tisch vereint.

SEIT GÜNSTIGER! HALBER PREIS: 30 EURO

Fast alle Anbieter legen Spiele nach einiger Zeit günstiger auf. Egal ob als Platinum, Classic oder unter einer anderen Bezeichnung – hier finden Sie Top-Spielspaß zum kleinen Preis.

ADD-ON



ADD-ON:

Auch Add-ons versprechen Spielspaß zum kleinen Preis. Allerdings benötigen Sie meist das ursprüngliche Spiel, auf dem das Add-on basiert. Nur in seltenen Fällen können Sie die Erweiterung ohne Original spielen.



FINGER WEG:

Der Name ist Programm! Mit diesem Zeichen wollen wir Sie vor Spielspaßbremsen warnen, die sich hinter klingvollen Namen verbergen. Seien Sie also vorsichtig, selbst wenn Sie das Thema eigentlich interessiert!

DER VGA-TESTKASTEN

TERMINE UND PREISE: Hier sehen Sie, ob und wann das getestete Spiel für die einzelnen Systeme erscheint und wie viel es jeweils kostet.

ZU BEACHTEN: Sollte es bei einem Spiel von Plattform zu Plattform gravierende Unterschiede geben, machen wir Sie an dieser Stelle auf diesen Umstand aufmerksam.

SPIELE-INFO: Genre, Sprache, Schwierigkeitsgrad: An dieser Stelle liefern wir Ihnen alle Informationen, die Sie über das getestete Spiel haben sollten.

PC: HARDWARE-ANFORDERUNG:

Bei PC-Titeln geben wir an, welchen Rechner Sie für den vollen Spielspaß mindestens haben sollten.

Einstufige	Standard	High-End
Proz. 1,2 GHz RAM 256 MB Geforce 2/4MX	Proz. 2,0 GHz RAM 512 MB Geforce 5700	Proz. 3,0 GHz RAM 1 GB Geforce 6800

PRO UND CONTRA: Was ist super, was voll daneben? An dieser Stelle nennen wir die wichtigsten Vor- und Nachteile des Spiels.

GRAFIK UND SOUND: Hier lesen Sie Fakten und Noten zur Spieltechnik. Neben unseren Kommentaren liefern wir auch Infos zu eventuell vorhandenen Features wie 50/60-Hz-Umschaltung, 16:9-Modus oder Raumklang.

STEUERUNG: Wie einfach gelingt die Bedienung? Ist die Steuerung intuitiv, oder muss man sich erst einarbeiten? Wie gut ein Spiel von der Hand geht, bewerten wir hier.

FAZIT UND NOTE: Das Spiel in der Kurzzusammenfassung sowie die finale Bewertung im Schulnotensystem.

TESTERGEBNIS

NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2

Erscheint	18.11.	18.11.	18.11.	18.11.																
Preis	45 Euro	60 Euro	60 Euro	60 Euro																
Zu beachten	Unser Test basiert auf der PS2-Version. Die GameCube-Fassung enthält als Einzige keinen Online-Modus.																			
Spiele-Infos	<table><tr><td>Genre</td><td>Rennspiel</td></tr><tr><td>Entwickler/Herst.</td><td>Black Box/EA</td></tr><tr><td>PC-Anforderung</td><td>Standard (S. 53)</td></tr><tr><td>Spieleranzahl</td><td>1-2 (6 online)</td></tr><tr><td>Schwierigkeit</td><td>mittel</td></tr><tr><td>Speichern</td><td>nach Rennen</td></tr><tr><td>Texte/Stimmen</td><td>deutsch/deutsch</td></tr><tr><td>Altersfreigabe</td><td>ab 6</td></tr></table> www.electronicarts.de				Genre	Rennspiel	Entwickler/Herst.	Black Box/EA	PC-Anforderung	Standard (S. 53)	Spieleranzahl	1-2 (6 online)	Schwierigkeit	mittel	Speichern	nach Rennen	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch	Altersfreigabe	ab 6
Genre	Rennspiel																			
Entwickler/Herst.	Black Box/EA																			
PC-Anforderung	Standard (S. 53)																			
Spieleranzahl	1-2 (6 online)																			
Schwierigkeit	mittel																			
Speichern	nach Rennen																			
Texte/Stimmen	deutsch/deutsch																			
Altersfreigabe	ab 6																			
Pro & Contra	▲ Fantastisch modellierte Stadtkulisse ▲ Schier unbegrenzte Tuning-Optionen ▲ Abwechslungsreiche Renn-Modi ▲ Stets fairer Schwierigkeitsgrad ▼ Story-Modus künstlich gestreckt																			
Grafik	Bis auf dezente Ruckler superbe Hochglanzoptik mit 16:9-Modus.			GRAFIK																
Sound	Lizenzierte Songs und professionelle Sprecher mit Surround-Sound.			SOUND																
Steuerung	Punktgenaue Arcade-Kontrollen ohne jeglichen Realismus-Ballast.			STEUERUNG																
Fazit	Ich will Spaß, ich geb' Gas: Inhaltlich aufgeböhrte Fortführung der erfolgreichen Tuning-Razerei mit gigantischem Umfang – Pflichtkauf!			WERTUNG																

VIDEO GAMES AKTUELL TOP-HIT

INHALT

SPIELE IM TEST

SPIELETTITEL	SEITE	SYSTEM
ALIEN HOMINID	76	PC, PS2, Xbox, GC
AREA 51	56	PC, PS2, Xbox, GC
COLD WINTER	58	PC, PS2, Xbox, GC
COSSACKS 2: NAPOLEONIC WARS	65	PC, PS2, Xbox, GC
CT SPECIAL FORCES: FIRE FOR EFFECT	67	PC, PS2, Xbox, GC
DOMINATION	72	PC, PS2, Xbox, GC
EYETOY: ANTIGRAV	77	PC, PS2, Xbox, GC
EYETOY: MONKEY MANIA	77	PC, PS2, Xbox, GC
FORZA MOTORSPORT	62	PC, PS2, Xbox, GC
FREEDOM FORCE VS. THE THIRD REICH	68	PC, PS2, Xbox, GC
JADE EMPIRE	69	PC, PS2, Xbox, GC
JUICED	73	PC, PS2, Xbox, GC
KESSEN 3	76	PC, PS2, Xbox, GC
LA PUCELLE: TACTICS	74	PC, PS2, Xbox, GC
LEGO STAR WARS	63	PC, PS2, Xbox, GC
MONSTER HUNTER	64	PC, PS2, Xbox, GC
MX VS. ATV UNLEASHED	66	PC, PS2, Xbox, GC
PARIAH	70	PC, PS2, Xbox, GC
SACRED: UNDERWORLD	74	PC, PS2, Xbox, GC
STRONGHOLD 2	54	PC, PS2, Xbox, GC
TRACKMANIA SUNRISE	60	PC, PS2, Xbox, GC

BUDGETTEST/ADD-ONS

KILLZONE	78	PC, PS2, Xbox, GC
DAWN OF WAR	79	PC, PS2, Xbox, GC
WEITERE BUDGET-HIGHLIGHTS	79	PC, PS2, Xbox, GC

ALTERSFREIGABE

Hier sehen Sie, für welches Alter das getestete Spiel von der USK (www.usk.de) freigegeben ist. Folgende Alterseinstufungen sieht das Gesetz vor:

	Freigegeben ohne Altersbeschränkung gemäß § 14 JuSchG. Spiele mit diesem Siegel sind aus der Sicht des Jugendtesters für Kinder jeden Alters unbedenklich. Sie sind aber nicht zwangsläufig schon für jüngere Kinder verständlich oder gar komplex beherrschbar.
	Freigegeben ab 6 Jahren gemäß § 14 JuSchG. Die Spiele wirken abstrakt-symbolisch, comicartig oder in anderer Weise unwirklich. Spielangebote versetzen den Spieler möglicherweise in etwas unheimliche Spielräume oder scheinen durch Aufgabenstellung oder Geschwindigkeit zu belastend für Kinder unter sechs Jahren.
	Freigegeben ab 12 Jahren gemäß § 14 JuSchG. Aggressiv konfrontationsfördernde oder kampfbetonte Grundmuster in der Lösung von Spielaufgaben. Zum Beispiel setzen die Spielkonzepte auf Technikszination (historische Militärgeschichte oder Science-Fiction-Welt) oder auch auf die Motivation, tapfer Rollen in konkreten Sagen und Mythenwelten zu spielen. Gewalt ist nicht in alltagsrelevante Szenarien eingebunden.
	Freigegeben ab 16 Jahren gemäß § 14 JuSchG. Rasante bewaffnete Action, mitunter gegen menschenhafte Spielfiguren, sowie Spielkonzepte, die fiktive oder historische kriegerische Auseinandersetzungen atmosphärisch nachvollziehen lassen. Die Inhalte lassen eine bestimmte Reife des sozialen Interaktionsvermögens und die Fähigkeit zur kritischen Reflektion der interaktiven Beteiligung am Spiel erforderlich erscheinen.
	Keine Jugendfreigabe gemäß § 14 JuSchG. Der Inhalt ist geeignet, die Entwicklung von Kindern und Jugendlichen zu einer eigenverantwortlichen und gemeinschaftsfähigen Persönlichkeit zu beeinträchtigen. Voraussetzung für die Kennzeichnung ist, dass § 14 JuSchG Abs. 4 und § 15 JuSchG Abs. 2 und 3 ("Jugendgefährdung") nicht erfüllt sind.

STRONGHOLD 2

Ja so warn's, die alten Rittersleut: Burgen bauen, Kriege führen, Feste feiern. Kann Firefly seinen Überraschungshit noch toppen?

PC



▲ **SCHWEIZER:** Auf den Karten befinden sich zumeist neutrale Dörfer, die im Tausch gegen Ehrenpunkte exklusive Güter liefern.



▲ **NEANDERTALER:** Mit den hölzernen Palisaden schützen Sie sich nur provisorisch. Später muss schon ein Steinwall her.



▲ **MASSENSORTLER:** Belagern Sie fremde Festungen, spielt weniger die Taktik als vielmehr die Manpower Ihrer Armee eine Rolle. Wer genügend Sturmleitern an die Mauern lehnt, hat das Bollwerk schnell geknackt und den Krieg gewonnen.



▲ **ROLLÄNDER:** Die Baumstämme sind eines der effektivsten Abwehrsysteme.



▲ **BAUHERR:** So sieht eine ordentliche Burg aus! Schutzmauern halten den Feind ab und im Inneren wird Getreide angebaut.

Wenn kleine Kinder im Sandkasten spielen, wollen sie imposante Miniatur-Burgen bauen. Wenn sie erwachsen sind und am Rechner spielen, wollen sie immer noch gigantische Festungen bauen. Diese banale Rechnung liegt Fireflys "Stronghold", einem der größten Software-Hits der letzten Jahre, zu Grunde. Nun geht die Aufbau-Sensation in die nächste Runde und setzt abermals auf den Architektentrieb der Zocker.

UMFANG: Wer nicht kämpfen will, muss auch nicht. Für friedliebende Spieler haben die Leveldesigner einen eigenen Spielmodus mit zwölf Szenarios geschaffen, die sich hauptsächlich ums Burgenbasteln drehen. Drei weitere Feldzüge mit noch mal 21 Bewährungsproben zielen auf kriegerische Naturen ab. Hier übernehmen Sie auch mal die sonst dem Computergegner vorbehaltene Seite der Angreifer und belagern feindliche Festungen. Der unglaubliche Variantenreichtum ist einer der größten Pluspunkte von "Stronghold 2". Wer alle Schlachtfelder als Sieger verlassen möchte, muss dafür mindestens 60 Spielstunden einplanen – den Mehrspieler-Modus noch gar nicht mit eingerechnet.

SPIEL: Die Grundlagen sind in beiden Spielmodi dieselben – abgesehen von den Belagerungen, in denen Kampf pur auf dem Programm

steht. Meistens beginnt der Burgherr mit einer bescheidenen Anlage: Bergfried, Warenlager und Kornspeicher. Letzterer will zuerst einmal gefüllt werden, denn haben die Arbeiter nichts zu beißen, suchen sie schnell das Weite. Anfangs tun es ein paar Apfelpflanzungen, später kommen Milchfarmen, Getreidefelder und Bäcker hinzu. Je abwechslungsreicher der Speiseplan, desto glücklicher sind Ihre Untertanen. Baumaterial für neue Gebäude liefern Ihnen derweil Steinbrüche und Sägewerke.

Um die Gehwege sauber und die Ratten in Schach zu halten, werden Straßenkehrer und Falkner angeheuert. Sollten sich dennoch Bazillen breit machen, hilft eine Apotheke nebst Heilkräutergarten weiter. Manchen Schächern kann es allerdings auch der fürsorglichste Adelsmann nicht recht machen: Dann und wann gerät ein bislang unbescholtener Bürger auf die schiefe Bahn und versucht, in der Speisekammer ein paar Sonderationen abzugreifen. Wird er entdeckt, wirft ihn die Stadtwache kurzerhand ins Kittchen. Die Rechtsprechung übernimmt der Lord höchstpersönlich. Dieser ist wie im ersten Teil als starker Ritter auch auf dem Schlachtfeld mit von der Partie. Nach seinem Urteil macht der Delinquent dann Bekanntschaft mit einem der Folterinstru-



▲ **SPIESSBÜRGER:** Mit solchen Fallgruben reiben Sie die Infanterie des Gegners auf.



▲ **STEINADLER:** Aus der Vogelperspektive können Sie Ihre Festung perfekt planen.



▲ **MINNESÄNGER:** Die Story wird durch Sequenzen in Spielgrafik vorangetrieben.



▲ **EVENT-MANAGER:** Veranlassen Sie öffentliche Feste wie dieses Lanzen Turnier, sacken Sie Ehrenpunkte ein. Allerdings sind die opulenten Mittelalter-Partys eine verdammt kostspielige und langwierige Angelegenheit – schließlich wollen die Gäste verpflegt werden.



▲ **PFEILSPUCKER:** Mit den Bogenschützen malträtieren Sie aus sicherer Entfernung die gegnerische Armee – das schmerzt!



▲ **SPANNER:** Dank der frei beweglichen Kamera können Sie Ihren eifrigen Schützlingen über die Schulter schauen.

mente. Unter diesen zählen Pranger oder Käfig noch zu den humaneren Bestrafungen.

Während der Wirtschaftskreislauf rotiert, entsteht nach und nach ein Festungsgürtel: einfache Mauern oder Holzpalisaden an wenig gefährdeten Stellen, dicke Wälle mit schützenden Zinnen an anderen. Wachtürme bieten Bogenschützen eine ideale Schussposition. Um eine Armee aufzustellen, müssen als Erstes Waffenschmied her. Pfeilmacher, Pikenbauer und Rüstungsmanufakturen genügen zunächst, doch für kampfstarke Soldaten wie die voll gepanzerten Ritter verlängern sich die Produktionsketten entsprechend. Für Schwertschwinger ohne Furcht und Tadel benötigen Sie nicht nur Waffen und Rüstungen, sondern auch Ehrenpunkte – der neue Rohstoff in "Stronghold 2". Ihn gewinnt der Regent durch Festmahle im Thronsaal, Bälle oder indem er ein Kloster sponsert.

Hohes Ansehen bringt nicht nur stärkere Einheiten, sondern auch Verbündete. In den meisten Szenarios gibt es neutrale Dörfer, die exklusive Waren herstellen. In solchen Fällen ist es wichtig, die Siedlungen gegen Zahlung von Ehrenpunkten zu Alliierten zu machen.

Die Missionen präsentieren sich spannender und abwechslungsreicher als im Vorgänger. So

attackieren Sie in der Kriegskampagne ein Wikingerfort, aus dem immer wieder Wellen von Äxte schwingenden Berserkern schwappen, oder Sie setzen sich gegen Horden von Panzerreitern zur Wehr. Die Szenarios bringen stets mehrere Aufgaben mit sich. Im vierten Kapitel beispielsweise sollen Sie von Wölfen eingekreiste Mönche retten, dann ein Banditenlager austräumen, einem Verbündeten zu Hilfe eilen und schließlich selbst eine Belagerung organisieren. Zwischendurch gibt's immer wieder Zwischensequenzen und automatische ablaufende Sonderereignisse, etwa Überfälle aus dem Hinterhalt.

FAZIT: "Stronghold 2" ist eine digitale Festung mit zwei Trakten. Im einen herrscht süchtig machendes Gewusel, im anderen leben ärgerliche KI-Dümmlinge. Das digitale Mittelalter begeistert zwar durch schicke 3D-Optik und kreativ-spannende Missionen, nervt aber mit Macken bei der Wegfindung. Schön jedoch, dass Take 2 den aktuellsten Patch auf einer Extradisk mitliefert: Nach dessen Installation macht die Burgenbau-Sim nämlich gleich doppelt Spaß – verbessertem Balancing sei Dank! Unser Fazit: Für Aufbau-Freunde führt kein Weg an "Stronghold 2" vorbei – trotz der kleinen Macken! **TK**

TESTERGEBNIS

STRONGHOLD 2	
System	Win PC
Erscheinung	29.04.
Preis	50 Euro
Zu beachten	Dem Spiel liegt eine Extra-CD bei. Darauf befindet sich der aktuelle Patch sowie diverses Bonusmaterial.
Spiele-Infos	Genre Aufbau-Strategie
	Entwickler/Herst. Firefly/Take 2
	PC-Anforderung Standard (S. 53)
	Spieleranzahl 1 (2-8 online)
	Schwierigkeit mittel
Pro & Contra	Speichern jederzeit
	Texte/Stimmen deutsch/deutsch
	Altersfreigabe ab 12
www.stronghold2.de	
Grafik	Abwechslungsreiche Missionen
	Aufbau und Taktik gleichberechtigt
	Enorm lange Spieldauer
	KI-Probleme bei der Wegfindung
Sound	Teils unkomfortable Bedienung
	Exzellente Animationen und hoher Wuselfaktor, verwachsene Texturen.
Steuerung	Gute Synchro, stimmige Musik. Unterstützt 5.1-Surround-Sound.
	Zwar übersichtliches Interface, aber fehlende Komfortfunktionen.
Fazit	Starkes Fundament: Komplexes Burgenbau-Spektakel, das an diversen Detailmängeln krankt – für Genrefans dennoch ein Riesenspaß!



AREA 51

Killerviren, böse Aliens und ein tödlicher Geheimpakt. In der Militärbasis Area 51 ist die Hölle los. Und Sie stecken mittendrin!

PC

P

X



▲ **VORSPRUNG DURCH TECHNIK:** Das Laserprojektill dieser Wumme sucht selbstständig nach herumstehenden Unholden.



▲ **GLUBSCHÄUGIGER GENERAL:** Die fiesen Aliens sind zwar schwach, können aber Fußsoldaten heraufbeschwören.



▲ **ZIEMLICH HÄSSLICH UND GEMEIN - DAS MUSS EIN OBERGEGNER SEIN:** Bosse stellen sich nur selten zum Duell. Im Falle eines Falles haben Sie aber alle Hände voll zu tun, um die hünenhaften Horrormonster samt ihrem Gefolge zu erledigen.



▲ **KLEINE TASCHENLAMPE BRENN:** Mit der Funzel bringen Sie Licht ins Dunkel.



▲ **ZEHN KLEINE SÖLDNERLEIN:** Zu Beginn der Labor-Exkursion ist Held Cole noch im Kampfteam unterwegs.

Was hat die sagenumwobene Militärbasis im U.S.-Bundesstaat New Mexiko eigentlich tatsächlich zu verbergen? Vertraut man der amerikanischen Regierung, dient die Untergrundstation der Entwicklung geheimer Rüstungssysteme. Schenkt man hingegen UFO-Freaks, Sci-Fi-Fans und Verschwörungs-Theoretikern Glauben, dann hat die Wüstenbastion, die sich über viele Quadratkilometer erstreckt, ein paar deftige Leichen im Keller. Ob heimliche Autopsien an Außerirdischen oder die Inszenierung der ersten Mondlandung – seit Jahrzehnten halten sich hartnäckig Gerüchte, dass die Forscher der Area 51 für so manche offiziell totgeschwiegene Ungeheuerlichkeit verantwortlich sein sollen. Dank Software-Spezialist Midway können unerschrockene Zocker die ganze "Wahrheit" nun auf eigene Faust herausfinden.

STORY: Als Soldat Ethan Cole mit seinem Special-Forces-Team zur Area 51 beordert wird, um einen ausgeübtesten Killervirus zu bergen, glaubt der Biowaffenexperte noch an einen alltäglichen Routineeinsatz. Doch weit gefehlt! Kurz nachdem der Trupp in der Betonbastion angekommen ist, bricht das Chaos los. Ein offensichtlich durchgeknallter Wissenschaftler hat die Festung unter seine Kontrolle gebracht, von dem

Bazillus befallene Kollegen verwandeln sich in blutgierige Bestien und zu allem Überfluss scheint auch noch eine mysteriöse Alien-Bande ihre langgliedrigen Finger im Spiel zu haben.

SPIEL: Inhaltlich orientiert sich "Area 51" an filmartig inszenierten Shootern wie "Halo". Will heißen: Die Action-Orgie ist nicht in Missionen gegliedert, sondern entföhrt Sie mit der Zeit immer weiter in die dunklen Tiefen der Schreckensbasis. Regelmäßig eingestreute Cutscenes und (anfangs dramatischer) Funkverkehr mit dem Hauptquartier verstärken das Gefühl, Hauptdarsteller in einem packenden Sci-Fi-Streifen zu sein.

Verlaufen werden Sie sich in dem komplexen Areal mit seinen Forschungslabors, Versorgungsschächten, Waffenfabriken und Raumschiffhangars aber sicher nicht. Einerseits ist die Ballerorgie linear aufgebaut, andererseits gibt Ihnen ein einblendender Zeiger stets Auskunft über Richtung und Entfernung des Einsatzziels.

So können Sie bei "Area 51" Ihr Hirn getrost abschalten – Ihre Reflexe jedoch sollten hellwach sein. Wenn sich urplötzlich klauenbewehrte Mutanten über die Brüstung schwingen, eine Horde verurteuer Exsöldner mit MGs im Anschlag auf Sie zuströhrt oder sich ein endloser Schwarm spinnenartigen Reagenzglas-Gezüchts über den



▲ **BLUTIGE ANGELEGENHEIT:** Die deutsche Version ist komplett ungeschnitten.



▲ **KLEINE MISTKERLE:** Die Aliens führen ihre ganz eigenen Experimente durch.



▲ **STRENG BEWACHT:** In der Alien-Basis halten Sie Abwehrgeschütze auf Trab.



▲ **BALLERN, BIS DIE BÖSEN BLUTEN:** Die unheimlichen Bewohner der Area 51 stammen allesamt aus der Kreaturenwerkstatt des Hollywood-Puppengurus Stan Winston. Schade nur, dass der Spieler es immer wieder mit den gleichen Bestien zu tun bekommt.



▲ **DOPPELT HÄLT BESSER:** Von manchen Wummentypen können Sie zwei Exemplare gleichzeitig mit sich führen.



▲ **HIGHTECH-HELFERLEIN:** Mit dem Arm-Scanner suchen Sie geheimnisvolles Levelinventar nach wertvollen Informationen ab.

Boden ergießt es sich, den Finger in der Nähe des Abzugs zu haben.

Mit Maschinenpistole, Schrotgewehr oder Handgranaten richten Sie auf kurze Distanz beträchtlichen Schaden an. Jede Schusswaffe verfügt zudem über einen mehr oder weniger exakten Kimm- und Korn-Modus – falls die schuppigen Schurken mal in sicherer Entfernung rumlürmen. Exakte Distanztreffer sind aber, wie sollte es auch anders sein, nur mit dem zoombaren Sniper-Gewehr möglich. Zu den "irdischen" Bleipusten gesellen sich im späteren Verlauf noch zwei abgefahrene Alien-Kanonen (Puls-Laser und ziel-suchender Smartbomb-Werfer).

Auch der Held Ethan Cole wird von dem unheiligen Killervirus verseucht. Vorteil des Keimbefalls: Auf Knopfdruck kann sich Ihr Schützling nun in eine dämonische Kampfmaschine verwandeln. Der Einsatz regulärer Todbringer ist Cole in Monstergestalt zwar nicht möglich, doch dafür saugt der mutierte Hüne seinen Widersachern per Fernattacke die kostbare Lebensenergie aus – oder er gibt den mysteriösen Virus einfach weiter. So werden angesteckte Gegenspieler kurzzeitig zu unfreiwilligen Zielscheiben für feindliche Schießübungen, während Ihr Alter Ego von Angriffen verschont bleibt.

Trotz linearem Levelaufbau gibt's für fleißige Forscher abseits des Hauptwegs einiges zu entdecken. Versteckte Memos, geheime Alien-Artfakte und andere kleine Mitbringsel schalten im Extramenü beispielsweise Videobotschaften der Stationsbesatzung oder nette Anekdoten rund um die Area 51 frei. Und auch Bonus-Maps für Zweispieler-Splitscreen-Gefechte lassen sich so erzocken. Für Multiplayer-Fans lohnt der Online-Gang allerdings weit mehr. Auf allen Systemen dürfen sich bis zu 16 Sofa-Söldner via Breitband blaue Bohnen um die Ohren jagen.

FAZIT: Freunde spielerisch schnörkeloser, aber spannend inszenierter Shooter liegen mit "Area 51" goldrichtig. Dank aufregender Story, witziger Seitenhiebe sowie abwechslungsreicher und meist ruckelamer Optik macht der Abstieg in die Untiefen der Militärbasis mächtig Laune. Allerdings nur für kurze Zeit, denn Ballerprofis sehen bereits nach einem knappen Wochenende den Abspann. Vorsicht: Wer auf taktisch anspruchsvolle Gefechte Wert legt, wird hier weniger gut bedient. Vorhersehbare gescriptete Ereignisse und durchwegs einfältig agierende KI-Gegner fordern lediglich schnelle Reaktionen und ein volles Magazin von Ihnen.

GA

TESTERGEBNIS

AREA 51			
System	PC	PS2	Xbox
Erscheint	20.05.	20.05.	20.05.
Preis	40 Euro	60 Euro	60 Euro
Zu beachten	Der Test bezieht sich auf die PS2-Version. Die Fassungen für Xbox und PC sind inhaltlich identisch.		
Spiele-Infos	Genre	Ego-Shooter	
	Entwickler/Herst.	Midway/Midway	
	PC-Anforderung	Standard (S. 53)	
	Spieldauer	1-2 (16 online)	
	Schwierigkeit	mittel	
	Speichern	nach Level	
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch	
	Altersfreigabe	ab 18	
	www.area51-game.com		
Pro & Contra	▲ Filmartig inszenierte Daueraction ▲ Spannende Sci-Fi-Atmosphäre ▲ Automatische Speicherfunktion ▼ Nervige Scripts und dumme Gegner ▼ Arg kurze Spielzeit		
Grafik	Variantenreiche Areale, aber billige Schurken. Ab und an ruckelt's.	2	GRAFIK
Sound	Interaktive, doch maßig komponierte Musik. Gute Sprachausgabe.	3	SOUND
Steuerung	Routiniertere, Ego-Shooter-typische Steuerung ohne große Schwächen.	2	STEUERUNG
Fazit	Mehr Schein als Sein: Packend inszenierter Sci-Fi-Shooter, der spielerisch nur Standardkost bietet. Für Gennfans eine sichere Bank.	2	WERTUNG

COLD WINTER

Der Hauch des Todes: Vivendis PS2-Spion Andrew Sterling ist kein Mann der großen Worte. Er lässt lieber seine Knarre sprechen!



▲ **FAHNENBALL:** Hier sehen Sie den Mehrspieler-Modus. Der Kerl in der Mitte will unsere Flagge kauen – ein Fehler!



▲ **HELIPUSSY:** Am Ende der Missionen treffen Sie auf dicke Bossgegner wie diesen Hubschrauber – schnell die Granaten raus!



▲ **IN DER FERNSICHT DES TODES:** Die Levels von Cold Winter sind bis auf wenige Ausnahmen enorm weitläufig. So können Sie Ihre Widersacher aus sicherer Distanz beobachten und hernach mit präzisen Schüssen einen nach dem anderen ausschalten.



▲ **LEBEN UND DUCKEN LASSEN:** Clever platziertes Mobiliar schützt vor Kugeln.



▲ **DER SPION, DER MICH HASSTE:** Die Bösewichter agieren meist clever und nutzen beispielsweise Säulen als Deckung.

Willkommen beim VGA-Familienduell! Wir haben hundert Menschen gefragt: Was macht einen Geheimagenten aus? Hier die zwei Topantworten: Charme und Trinkfestigkeit! Wen wundert's? Schließlich ist das Bild vom Martini schlüpfenden Ladykiller spätestens seit den Bond-Filmen fest in unseren Köpfen verankert. Doch abseits der parodistischen 007-Revue verrichten noch weitere, ungleich ruppigere Spitzel ihre geheimen Dienste. Einer davon ist Andrew Sterling. Der bärbeißige Brite erlebt mit "Cold Winter" seine erste Bildschirm-Mission und beweist eindrucksvoll, dass die Spionage-Branche auch ihre Schattenseiten hat.

STORY: Das Spiel schickt Sie ohne Umschweife ins virtuelle Krisengebiet: Mister Sterling sitzt nach einem verpatzten Einsatz in einem chinesischen Horrorknast, wartet auf seine Hinrichtung und macht physisch wie psychisch nicht gerade eine glänzende Figur. Tagelange Folter kocht eben selbst die härtesten Kerle weich. Weil wir uns jedoch im Intro eines Videospiels befinden, nimmt die Situation eine glückliche Wendung: Kollegin Kim rettet den gemarterten Häftling in letzter Minute und verhilft ihm zur Flucht. Fortan sind Sie für sein Überleben verantwortlich. Keine leichte Aufgabe, denn Terroristen-

magnet Andrew reist später noch nach Afrika, kommt einer gigantischen Verschwörung auf die Spur und rettet schließlich die ganze Menschheit – ein ganz normaler Arbeitstag eben.

SPIEL: Wie es sich für eine zünftige Ego-Knallerei gehört, besteht der Großteil von "Cold Winter" aus furiosen Schusswechseln mit KI-Halunken. Sie blicken also durch die Augen Ihres Recken, trampeln lineare Levelpfade entlang und nehmen alles aufs Korn, was nicht schnell genug "Ich bin ein Zivilist!" schreit. Dabei wählen Sie Ihre Waffen aus allseits beliebten Genre-Ballermännern: Schrotflinten, Maschinengewehre und schallgedämpfte Pistolen sind die besten Kumpels des Herrn Sterling.

Wird die Luft mal zu dünn, kramt der Agent von Welt seine Sprengsätze hervor. Ob Handgranate, Zeitbombe oder Molotow-Cocktail – die tödlich-furiosen Explosivstoffe lassen wirklich keinen Gegner kalt. Im Gegensatz zu anderen Actiontiteln liegt das beschriebene Feuerwerksarsenal jedoch nicht einfach am Wegesrand herum und ruft "Sammle mich ein!". Vielmehr müssen Sie fleißig nach Bauteilen suchen, um diese sodann in bester Heimwerker-Manier miteinander zu kombinieren. Die erwähnten Molotow-Cocktails lassen sich beispielsweise aus Weinfla-



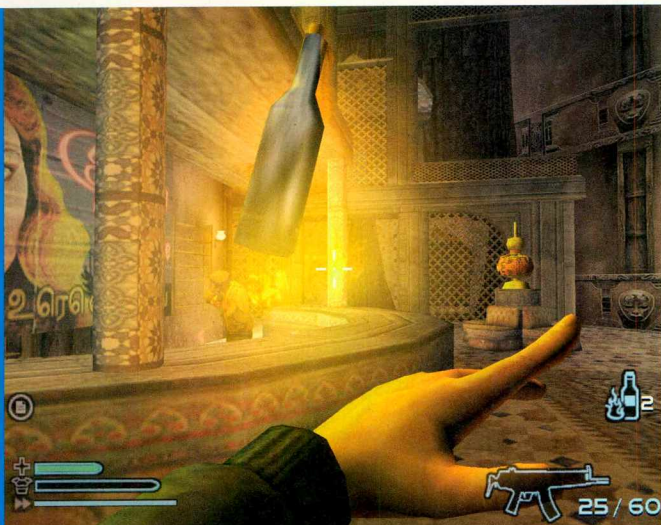
▲ **DER HAUCH DES SCHLAMPIGEN:** Die Grafik der Außenareale schwankt stark.



▲ **LIEBESGRÜSSE AUS DEM ALL:** Diese Raketen muss Sterling schnell entschärfen.



▲ **STIRB IN EINEM ANDEREN LAND:** Blutige Leichen fehlen in der BRD-Version.



▲ **DER MANN MIT DER FEURIGEN FLASCHE:** Molotov-Cocktails stecken nicht nur Gegner in Brand, auch die Umgebung wird in Mitleidenschaft gezogen. Holzkisten fackeln langsam ab, Funken sprühen, Vorhänge gehen in Rauch auf – ein Fest für Pyromanen!



▲ **MAN BRENNT NUR ZWEIMAL:** Auch in Cold Winter stehen Schurken gerne neben Sprengfässern herum – zu dumm!



▲ **IN BEKANNTER MISSION:** Die finalen Levels spielen in einer Forschungsstation – nicht gerade innovativ, aber spannend.

schen, Kleiderfetzen und Benzin zusammenbasteln. Damit auch Spieler mit zwei linken Händen der Frustfalle entgehen, gibt es ein praktisches Hilfsmenü. Dort wird jede mögliche Objektkombination angezeigt. Sie müssen also nur noch brav aufs Knöpfchen drücken.

Andrew Sterling ist jedoch nicht nur ein hervorragender Item-Tüftler, auch im Nebenfach Medizin hat der Anti-Bond ganz besonders gut aufgepasst. Kassiert er nämlich mal zu viele Treffer, genügt ein kurzer Griff in die (jederzeit verfügbare) Medikamententasche und schon verpasst sich Ihr Action-Recke eine wirkungsvolle Selbstbehandlung. Damit das Spiel trotz dieser Instant-Heilmekanik fordernd bleibt, nehmen die Entwickler einen kleinen Kunstgriff vor: Sterling darf während des Verarztes nicht getroffen werden. Folglich müssen Sie sich vorher erst einmal einen sicheren Platz suchen.

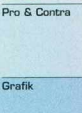
Wo wir gerade bei idyllischen Fleckchen sind: In "Cold Winter" müssen Sie endlich mal nicht auf die Güte der Leveldesigner hoffen, sondern können sich selbst eine schützende Barrikade bauen. Wie das funktioniert? Ganz einfach, das komplette Inventar (wie etwa Tische und Stühle) lässt sich aufklauen, umschmeißen oder stapeln. Modernen Physikroutinen sei Dank! Sadistische

Naturen missbrauchen das Mobiliar sogar als Schlagwerkzeug, frei nach der überlieferten Klopfer-Formel: Holzstuhl plus Gegnerschädel macht ein Problem weniger.

Haben Sie das Solo-Abenteuer schließlich nach gut zehn Stunden Spielzeit absolviert, bringt der kalte Winter auch Ihre Kumpels zum Frösteln. Von Splitscreen-Schärmützeln (für maximal vier Zocker) bis hin zu Online-Gefechten (gegen sieben weitere Ego-Schützen) reicht das spaßige Multiplayer-Angebot.

FAZIT: Auch wenn der Titel Gegenteiles suggeriert, "Cold Winter" ist ein überaus heißes Shooter-Spektakel, das keinen Genrefreund kalt lässt. Besonders durch die Item-Bastelei und die coole Levelphysik hebt sich Vivendis Action-Emporkömmling wohl tuend von der Konkurrenz ab. Umso empfindlicher schmerzen die diversen Schwächen des Agentenaufbaus. So agieren die Bösewichter mal fast schon lebensecht clever, mal steif nach Skript und damit dämlich. Ebenso wankelmütig kommt die Levelgrafik daher: Imposante Passagen wechseln sich mit tristen Arealen der Marke "Graue Maus" ab. Wirklich schade, denn ansonsten hätte "Cold Winter" durchaus das Zeug zum Top-Hit gehabt. **TK**

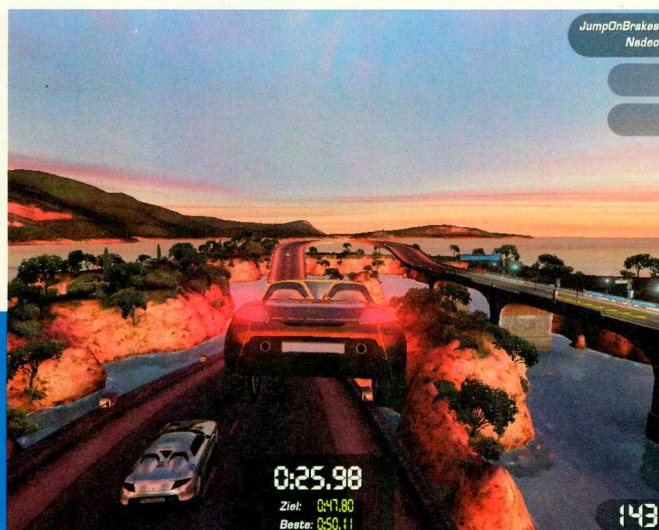
TESTERGEBNIS

COLD WINTER		PS2
System	erschüttert	
Erscheinung	60 Euro	
Preis		
Zu beachten	Die deutsche Version ist gekürzt. Im Spiel spritzt kein Blut und einige Zwischensequenzen wurden entfernt.	
	Genre	Ego-Shooter
	Entwickler/Herst.	Swordfish/Vivendi
	PC-Anforderung	–
	Spieleranzahl	1-4 (8 online)
	Schwierigkeit	einstellbar
	Speichern	Speicherpunkte
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
	Altersfreigabe	ab 18
www.coldwinter.com		
Pro & Contra	▲ Glaubwürdige Spielphysik ▲ Spannende Schusswechsel ▲ Toll inszenierte Zwischensequenzen ▼ Im späteren Verlauf etwas eintönig ▼ Mitunter dümmlich agierende KI	
Grafik	Nur wenige Ruckler, schicke Explosionen, unscharfe Texturen.	2- GRAFIK
Sound	Gute Synchronsprecher, knackige Soundeffekte, epische Musik.	2+ SOUND
Steuerung	Sehr lahmer Waffenwechsel, aber präzise und schnell zu erlernen.	2+ STEUERUNG
Fazit	Gut geschossen! Roboter Agenten-Thriller mit innovativen Ansätzen und netter Technik. Eine Alternative zum ausgelutschten 007-Schema.	WERTUNG 2+

TRACKMANIA SUNRISE

Rennspiel trifft Puzzler. Unmöglich? Nadeo beweist bereits zum zweiten Mal, dass es funktioniert – und zwar besser, als man vermuten würde.

PC



▲ SPRUNGGEWALTIG: Solche unglaublichen Hüpfen über Hunderte von Metern hinweg sind bei Trackmania ganz normal. Je länger ein solcher Satz ausfallen soll, desto schwieriger ist es, die richtige Geschwindigkeit zu finden.



▲ GEISTERHAFT: Bei den Rennen gibt es keine echten Konkurrenten, nur schemenhafte Computerfahrer geben die Zeit vor.



▲ BAUFREUDIG: Im Editor basteln Sie schnell eigene Kurse. Der Puzzle-Modus macht das zu einer Herausforderung.

Die meisten Rennspiele ködern potenzielle Käufer mit Hunderten von Autos, Simulations-Fahrphysik und Rennsport-Lizenzen. Dass es auch genau andersherum geht – und dabei großen Spaß machen kann – beweist das wohl-tuend abwechslungsreiche "Trackmania Sunrise" aus Frankreich.

UMFANG: Der Fuhrpark ist wie das Spiel selbst eher minimalistisch – es gibt nur drei Autos: einen vor PS strotzenden Rennflitzer, eine Allrad-Kiste und einen bulligen SUV. Genauso unterschiedlich wie die Boliden sind auch die Strecken. Während die Kurse für das Rennauto aus relativ ausladenden Asphaltpisten mit weiten Sprüngen oder Loopings bestehen, müssen Sie sich im SUV mit kurvenreichen Straßen herumplagen.

Haben Sie einen von drei Schwierigkeitsgraden gewählt, geht's auch schon los: Sie fahren die Rennen stets gegen drei Computerpiloten (ohne Kollisionsabfrage), die jeweils die drei Richtzeiten für Bronze, Silber und Gold vorgeben. Reicht es für Edelmetall, schalten Sie die nächste Strecke frei. Neben den Einzelrennen gibt es noch die Cups. Bei denen müssen Sie mehrere Strecken in Folge meistern.

Sie brauchen neue Strecken? Kein Problem! Allein die große Fangemeinde sorgt mit regelmä-

ßigen Uploads im Internet für ungebremsten Spielspaß und Abwechslung.

SPIEL: Neu bei "Sunrise", dem zweiten "Trackmania", ist der Plattform-Modus. Hier müssen Sie nicht auf Zeit fahren, sondern mit Loopings, Schanzen und Steilkurven gespickte Parcours meistern. Knackpunkt: Das Auto soll immer wieder auf verhältnismäßig kleinen Zielplattformen zum Stehen kommen. Dazu ist jedoch Fingerspitzengefühl beim Abbremsen waghalsiger Sprünge gefragt.

Beim Puzzle-Modus sind Ihnen meist nur Start- und Zielpunkt bekannt und Sie müssen die Strecke mit vorgegebenen Bauteilen (es gibt insgesamt über 400 verschiedene!) komplettieren. Je schneller Sie diese Aufgaben erledigen, desto hochwertiger ist am Schluss die Medaille.

FAZIT: "Trackmania Sunrise" präsentiert sich mit dem Plattform- und dem Puzzle-Modus als sehr vielseitig, versucht dabei aber niemals, über seine Rennspiel-Wurzeln hinwegzutäuschen. Die Steuerung ist wie alles andere am und im Spiel erfreulich einfach gehalten und beschert Einsteigern schnelle Erfolgsergebnisse. Einzige Ausnahme: Leider gibt es einige Strecken, bei denen die Schwierigkeits-schraube etwas zu fest angezogen wurde. **SH**

TESTERGEBNIS

TRACKMANIA SUNRISE	
System	PC
Entwickler/Herst.	Nadeo/Koch Media
PC-Anforderung	Standard (s. 53)
Spieleranzahl	1 (1-8 LAN/online)
Schwierigkeit	schwer
Speichern	automatisch
Texte/Stimmen	deutsch/-
Altersfreigabe	frei
www.trackmania-the-game.de	
Pro & Contra	▲ Dieser Racer ist erfrischend anders ▲ Witziger Puzzle-Modus und Editor ▲ Große Streckenvielfalt ▼ Stellenweise frustrierend ▼ Keine Fahrzeug-Kollisionsabfrage
Grafik	2
Sound	3+
Steuerung	1-
Fazit	Unkompliziertes Rennspiel, das nur im Netzwerk echtes Racer-Feeling aufkommen lässt. Ansonsten überzeugen Denk- und Geschicklichkeitstests.
WERTUNG	2



Top-Hits

Star Wars Episode III, Batman Begins, War of the Worlds, Saw uvm.

Top-Tests

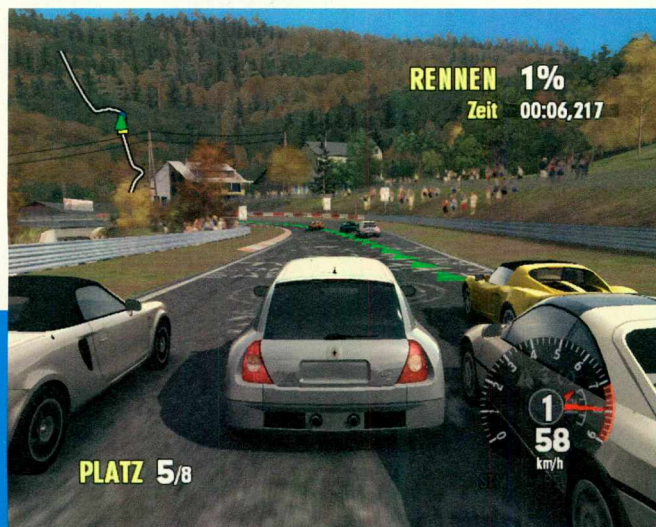
Großer Receiver-Vergleichstest: Vollausstattung für 800 Euro

Top-DVDs

Sky Captain, Die Unglaublichen, True Lies SE

FORZA MOTORSPORT

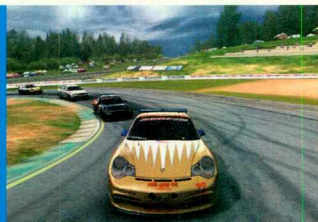
Viele Xbox-Piloten brennen darauf, in die heißen Forza-Vehikel einzusteigen und loszulegen. Jetzt fällt endlich der Startschuss!



▲ IN DER GRÜNEN HÖLLE: Verzichtet man auf den direkten Vergleich mit GT 4, kann man die Umsetzung der Nordschleife als gelungen bezeichnen. Die meisten Kurse beeindruckten vor allem durch eine hohe Sichtweite und weitläufige Landschaften.



▲ IM GETÜMMELE: Forzas Vorteile gegenüber der Konkurrenz sind das Schadensmodell und das Unfallverhalten der Autos.



▲ AN DER SPITZE: Die Gegner sind nicht dumm! Sie überholen sich gegenseitig, bremsen rechtzeitig und weichen aus.

Etlche Runden haben wir mit Microsofts Vorzeigeflitzer auf der VGA-Rennstrecke gedreht, um seine Raser-Qualitäten zu testen.

UMFANG: Standard-Modi wie Freier Lauf und Zeitprüfung fehlen ebenso wenig wie ein Arcade-Modus, in dem Sie separat Strecken und Autos freispielen. Für aufregende Rennen gegen menschliche Rivalen stehen ein Zweispieler-Splitscreen-Modus, ein Netzwerk-Modus für acht Spieler und ein Online-Modus bereit.

Herzstück des Spiels ist natürlich der Karriere-Modus. Sie starten mit verhältnismäßig lahmen Kisten, fahren damit gegen sieben Konkurrenten und streichen für Siege Preisgelder und manchmal auch einen neuen Wagen ein. Mit dem Geld kaufen Sie in erster Linie neue Vehikel oder Tuningteile. Sie benötigen es aber auch, um im Spiel voranzukommen. Mit jedem Gewinn erhöht sich nämlich Ihr Level, und auf diesem Weg schalten Sie neue Rennen und Autos frei.

SPIEL: Die Steuerung der Fahrzeuge enttäuscht anfangs: Sie fühlt sich etwas schwammig und ungenau an. Nach einiger Spielzeit offenbart sie jedoch ihre Feinheiten und lädt zum Experimentieren ein. Profis deaktivieren die Fahrhilfen und versuchen, den Wagen mit vorsichtigen Lenkbewegungen und feinfühligem Einsatz

von Gas und Bremse in Zaum zu halten. Doch Dreher passieren schnell. Besonders dann, wenn Sie mit einem anderen Wagen kollidieren. Selbst leichte Berührungen können zu Massenkarambolagen führen – herrlich! Zum Glück sind die computergesteuerten Fahrer schlau genug, um Ihnen rechtzeitig auszuweichen.

Etwas enttäuscht hat uns die Grafik. Texturen und Details der an sich ganz hübschen Strecken gehen in dem leicht matschig wirkenden Farbpotpourri beinahe unter, das komplette Bild sieht aus wie zu stark weichgezeichnet. Hinzu kommen aufpoppende Landschaftsteile und eine Bildrate von nur 30 Bildern pro Sekunde. Diese ist letztlich auch für das mangelnde Geschwindigkeitsgefühl mitverantwortlich.

FAZIT: Spielbalance, Gegnerintelligenz, Kollisionsverhalten und Umfang stimmen, doch die Technik lässt zu wünschen übrig. In puncto Grafik ziehen einige Konkurrenten locker an "Forza" vorbei, die Soundeffekte sind qualitativ schlecht und die Steuerung hätte etwas straffer und direkter ausfallen können. Dank der erwähnten Stärken weiß das Spiel dennoch zu unterhalten. Zumindest ernsthafte Rennspieler, die auf eine perfekte Grafik zur Not verzichten können, schlagen zu. **CG**

TESTERGEBNIS

FORZA MOTORSPORT		
System		Xbox
Erscheinung		ersch. 2005
Preis		60 Euro
Zu beachten	"Forza" unterstützt Force-Feedback. Wir empfehlen das neue Speedster-3-Force-Shock-Lenkrad von Fanatec.	
	Genre	Rennspiel
	Entwickler/Herst.	Microsoft/Micros.
	PC-Anforderung	–
	Spieleranzahl	1-2 (8 online/LAN)
	Schwierigkeit	mittel
Pro & Contra	Speichern	automatisch
	Texte/Stimmen	deutsch/–
	Altersfreigabe	frei
www.xbox.com/de/de/forzamotorsport ▲ Über 230 voll modifizierbare Autos ▲ Schadensmodell u. Kollisionsverhalten ▲ Hohe Gegner-KI ▼ Kein gutes Geschwindigkeitsgefühl ▼ Teils langweilige Kurse		
Grafik	Schöne Strecken, detaillierte Autos, aber: unscharf, Pop-ups, 30 fps.	2–
Sound	Uble Rocksongs. Gute Soundsamples, aber: mäßig abgemischt.	3+
Steuerung	Eingemessen realistisch, gutmütig, aber etwas schwammig. FF-Lenkrad.	2+
Fazit	Die neueste Xbox-Rennsimulation wirkt anfangs wenig attraktiv, hat aber ihre Stärken. Schade, dass die Technik nicht ganz mithalten kann.	WERTUNG 2+

LEGO STAR WARS

Padawan aus Plastik: Die dänischen Bauklötzchen spielen George Lucas' Sternensaga nach – eine unwiderstehliche Kombination?



▲ **ZAUBERLEHRLING:** Mit den Mächten eines Jedi-ritters manipulieren Sie die Level-Architektur. Besonders witzig: Sämtliche Polygon-Bauten bestehen aus kleinen Legosteinen – auch die guten alten Plastikknöpfe sind gut zu erkennen.



▲ **NACHWUCHSPILLOT:** Bei dieser kleinen Ballerine folgen Sie einer vorgegebenen Route – freies All-Erkunden ist nicht drin.



▲ **SCHWERTKAMPFSCHÜLER:** Die Bosssduelle (wie hier gegen Count Dooku) halten sich nur vage an die Filmvorlage.

Spöttische Zeitgenossen behaupten, die Darsteller der aktuellen "Star Wars"-Trilogie würden hölzern agieren. Wenn's nach Eidos ginge, würde das Hollywood-Ensemble wie eine Laientruppe aus Kunststoff spielen: In "LEGO Star Wars" stolzieren nämlich nicht etwa Leinwand-großen aus Fleisch und Blut umher, sondern klobige Plastikmännchen. Hört sich bizarr an, bringt aber eine Menge Spaß mit sich.

STORY: Das kunterbunte Action-Potpourri umfasst alle wichtigen Ereignisse der modernen "Star Wars"-Episoden – "Die dunkle Bedrohung", "Angriff der Klonkrieger" und "Die Rache der Sith". Unterteilt in insgesamt 17 Missionen erleben Sie die Jugendjahre von Anakin Skywalker, treten als Obi-Wan Kenobi gegen Jango Fett an und erleben schließlich die Geburt des legendären Oberschurken Darth Vader.

SPIEL: Was gehört zu "Star Wars" wie Release-Verschiebungen zu Rare-Titeln? Genau! Lichtschwerter! Ergo poltern Sie in den meisten Levels als tapferer Miniatur-Jedi herum und hauen Droiden in Stücke. Gelegentliche Rätsleinlagen lockern das klamaukige Gekacke auf: Mal setzen Sie mithilfe der Macht eine Brücke zusammen, mal wollen farbige Druckplatten aktiviert werden. Ab und an erfordern die Sempel-Puzzles sogar

Teamwork: Dann schwingt sich Königin Amidala mit einem Enterhaken auf eine erhöhte Plattform, um von dort aus ein Tor zu öffnen – erst dann können auch Anakin & Co passieren. Sammler halten zudem nach Geheimräumen Ausschau: Dort finden sich in den meisten Fällen zahlreiche goldene Legosteine, die Sie beim Händler gegen spaßige Extras wie Bonus-Charaktere oder dicke Laserummen eintauschen. Damit Ihr Plastikpersonal keine heißen Füße bekommt, pilotieren Sie in einigen Levels futuristische Vehikel: Rasant Pod-Rennen stehen ebenso auf dem Programm wie Baller-Einlagen an Bord eines Raumschiffs.

FAZIT: Klasse Idee, halbherzige Umsetzung: Im Lizenz-Doppel "LEGO" und "Star Wars" steckt ungeheures Potenzial – das von Entwickler Traveller's Tales leider nur spärlich genutzt wird. Zwar begeistert die überaus launige Präsentation mit schrägen Zwischensequenzen und knuffigen Charakteren, spielerisch aber hat das Plastikweltall zu viele schwarze Löcher. Minderbemittelte KI-Helfer und ungünstige Kamerawinkel vergällen den Spaß an der Spielwaren-Action. Somit bleibt "LEGO Star Wars" ein skurriles Stück Software für jüngere Zocker und eiserne Fans – der Rest schüttelt ungläubig den Kopf.

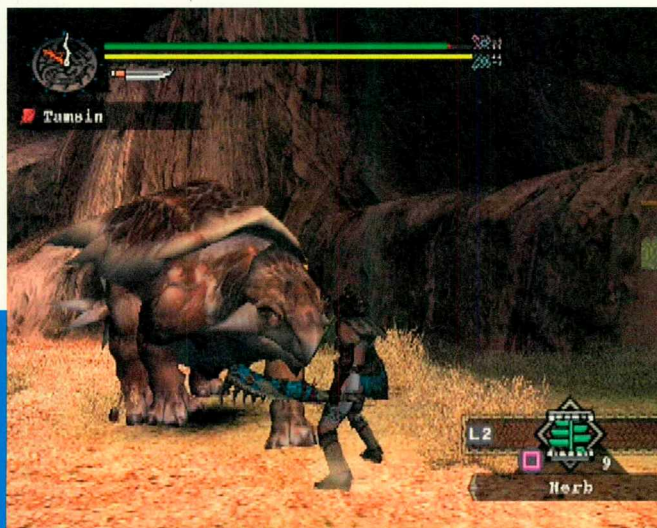
TK

TESTERGEBNIS

LEGO STAR WARS		PS2	PC	PS2	Xbox
System		erhältlich	erhältlich	erhältlich	
Erscheint		30 Euro	45 Euro	45 Euro	
Preis					
Zu beachten	Der dazugehörige Leinwandstreifen "Star Wars: Die Rache der Sith" kommt am 19. Mai in die Kinos.				
Spiele-Infos	Genre	Action			
	Entwickler/Herst.	Traveller's Tales/Eidos			
PlayStation 2	PC-Anforderung	Standard (S. 53)			
	Spieleranzahl	1-2			
LEGO STAR WARS	Schwierigkeit	leicht			
	Speichern	nach Level			
	Texte/Stimmen	deutsch/keine			
	Altersfreigabe	ab 6			
www.eidos.de					
Pro & Contra		▲ Humorvolle Inszenierung ▲ Späterer Kooperations-Modus ▼ An einem Nachmittag durchgespielt ▼ Wackelige, unübersichtliche Kamera ▼ Oftmals dämliche KI-Kameraden			
Grafik	Niedlich-klobige Charaktere mit witzigen Animationen, triste Levels.	2-			
Sound	Die aus den Kinofilmen bekannten Orchester-Melodien in Surround.	2+			
Steuerung	Sämtliche Aktionen gehen simpel, aber arg träge von der Hand.	3			
Fazit	Mächtig naiv. Betont kindliche Weltraum-Action mit witzigen Ideen, aber auch voller Designschneider. Ein Fall für hartgesottene Fans.	WERTUNG 3+			

MONSTER HUNTER

Mit groben Fantasy-Waffen gehen Sie in Capcoms PS2-Online-Jagd in prähistorischen Zeiten auf die Pirsch und feiern Grillpartys im Wald!



▲ DICKER PANZER: Die mächtigen Dinos in der Wüste sehen zwar friedlich aus, greifen Sie aber ungestüm an, wenn Sie Ihnen zu nahe kommen. Ohne eine robuste Rüstung fällt Ihre Lebensenergie dann schnell in bedrohlich niedrige Regionen.



▲ WILDE WUTZ: Der gewaltige Keiler rennt Sie schnell über den Haufen, wenn Sie nicht ganz besonders vorsichtig sind.



▲ GUT DURCH: Beim lustigen Grillfest ist Timing angesagt: Rotiert der Braten zu lange über dem Feuer, verbrennt er.

Endlich eine neue Idee für Konsolen-Online-Spiele: Statt sich gegenseitig über den Jordan zu schicken oder in aufgemotzten Boliden um die Wette zu heizen, ist bei "Monster Hunter" Teamwork angesagt.

STORY: In der prähistorischen anmutenden Fantasy-Welt genießen die Monsterjäger einen hervorragenden Ruf. Kein Wunder, nehmen sie doch den Kampf gegen dinosaurierartige Riesenechsen, Drachen und anderes Getier auf. Natürlich wollen auch Sie nichts lieber als ein erfolgreicher Jäger werden.

SPIEL: Haben Sie Ihre Figur erschaffen, starten Sie Ihre Karriere in einem kleinen Dorf. Der Häuptling drückt Ihnen Startkapital für den Kauf einer Rüstung in die Hand – man will ja schließlich nicht in Unterwäsche auf Dinojagd gehen. Frisch eingekleidet nehmen Sie die ersten Aufträge an und erlegen Beute, sammeln Kräuter, kombinieren einfache Gegenstände miteinander, fischen, grillen Fleisch... es gibt viel zu tun.

All das müssen Sie jedoch nicht alleine vollbringen: Online gehen Sie mit drei weiteren Kumpanen auf die Jagd. Sind Sie in der Gruppe unterwegs, ist kein Dino mehr vor Ihnen sicher: Mit dem richtigen Teamwork fangen Sie die dicksten Monster und kassieren gewaltige Belohnungen.

Eine echte Handlung gibt es nicht, "Monster Hunter" ist voll auf Online-Spaß ausgelegt. Offline hangeln Sie sich dementsprechend etwas unmotiviert von Mission zu Mission. Die Steuerung ist angenehm einfach: Mit dem linken Analog-Stick laufen Sie, mit dem rechten schwingen Sie Ihre bevorzugte Waffe – anders als bei Namos gruseligem "Death by Degrees" funktioniert das Steuerungsschema hier richtig gut. Schon nach wenigen Minuten haben Sie den Dreh raus.

FAZIT: Beim ersten Betreten des Jagdgebiets schlägt das Spielerherz höher: Opulente Grafik, grasende Dino-Herden... optisch ist "Monster Hunter" wirklich gelungen. Dank guter Steuerung und unzähliger Aktionsmöglichkeiten bleibt der Spielspaß konstant in höheren Regionen, selbst wenn die Offline-Missionen auf Grund von akutem Geldmangel bald öde werden. Dafür ist's online umso faszinierender: Ein gut eingespieltes Team kann es auch mit dem grimmigsten Drachen aufnehmen, regelmäßige Adrenalinschübe sind garantiert. Da sieht man großzügig über die kleinen gerateten Unter-Areale und die oft schlechte Kameraführung hinweg. Eifrige PS2-Online-Spieler sollten sich das originelle "Monster Hunter" unbedingt anschauen. **TN**

TESTERGEBNIS			
MONSTER HUNTER			
System	PS2		
Erscheint	31.05.		
Preis	45 Euro		
Zu beachten	"Monster Hunter" entfaltet erst online mit mehreren Mitspielern sein ganzes Spielspaß-Potenzial.		
Spiele-Infos	Genre	Online-Action	
	Entwickler/Herst.	Capcom/Capcom	
PlayStation 2	PC-Anforderung	-	
	Spieleranzahl	1 (1-4 online)	
Pro & Contra	Schwierigkeit	mittel	
	Spiichern	nach Level	
Grafik	Texte/Stimmen	deutsch/keine	
	Altersfreigabe	ab 12	
Sound	www.capcom-europe.com		
	Pro & Contra		
Steuerung	▲ Viel zu tun		
	▲ Originelle Spielidee		
Fazit	▲ Gelingende Steuerung		
	▼ Bästige Kamera		
WERTUNG	▼ Offline wird's eintönig		
	Tolle Szenarios und gewaltige Monster gefallen, 60Hz-Modus		
WERTUNG	Musik wird spielerisch, aber effektiv eingesetzt, die Effekte sind gut.		
	Keine großen Probleme, nur die Kamera macht gelegentlich Zicken.		
WERTUNG	Spätlige Monsterjagd mit Tiefgang, die vor allem online mit mehreren Spielern zur Hochform auflaut. Alleine wird's irgendwann langweilig.		
	FAZIT		

COSSACKS 2

Abertausende Männer riskieren an den Fronten von Cossacks 2 ihr Leben. Doch bedeutet Masse auch Klasse oder nur wirres Gewusel?



▲ **BESIEGT?** Im Chaos eines brachialen Kampfes lösen sich die Formationen Ihrer Streiter schnell in Wohlgefallen auf. Hier wird gerade ein zahlenmäßig deutlich unterlegener Trupp österreichischer Soldaten von den britischen Streitkräften eingekesselt.



▲ **BEGEHRT:** Solche idyllischen Dörfchen sind oft Krisenherde, da sie wichtige Rohstoffe liefern können.



▲ **BEEINDRUCKEND:** Die Größenverhältnisse zwischen Gebäuden und Einheiten sind recht passend.

Wie konnte der kleinwüchsige Napoleon da bloß den Überblick behalten? In "Cossacks 2" balgen sich vor dem historischen Hintergrund der napoleonischen Ära unüberschaubar große Truppenverbände. Das verspricht intensive Echtzeit-Unterhaltung. Leider bremsst sich das Spiel mit diversen Schnitzern selbst aus.

UMFANG: Sie bestreiten einige bekannte Schlachten, wie etwa jene bei Austerlitz, können sich aber auch an einem Solo-Feldzug versuchen. Dessen sechs Missionen plätschern etwas eintönig vor sich hin, nur selten wird das Geschehen durch ein Skript-Ereignis unterbrochen.

Besser, aber leider viel zu kurz geraten, ist die weitere Kampagne "Schlacht um Europa". Hier entscheiden Sie sich für eine von sechs Großmächten. Auf einer Europakarte verhandeln Sie mit den konkurrierenden Herrschern und verschieben Ihre Truppen. Kommt es zum Kampf, wird dieser in der normalen Schlachtfeld-Ansicht ausgetragen. Langwieriges Basis-Bauen und Ressourcen-Bunkern fallen in diesem Modus flach: Gut so, denn wirklich Spaßig wird "Cossacks 2" erst, wenn es zum Clinch kommt.

SPIEL: Stehen Dragoner, Grenadier und Fusilier bereits Auge in Auge, ist es für ein gezieltes Eingreifen zu spät. Vielmehr entscheidet eine

gewissenhafte Planung über Gedeih und Verderb. Sie müssen Ihre Verbände so formieren, dass Sie im Falle des Feindkontakts einfach die besseren Karten haben. Beispielsweise können Sie Ihre Reiter anweisen, den Gegner mit einem unerwarteten Angriff in die Flanke zu überrumpeln.

Mit den oftmals angriffsunlustigen Computergegnern kommen nur selten packende Gefechte zu Stande. Erst im Mehrspieler-Modus kann "Cossacks 2" sein Potenzial entfalten: Bei der Auseinandersetzung mit bis zu sieben anderen Feldherren führen nur gewiefte Taktiken zu Glanz und Gloria. Aggressiver Vorstoß oder clevere Einkreisen – es liegt an Ihnen. Ungeduldige Naturen wird aber auch der Multiplayer-Part nicht vollends glücklich machen – Sie sollten für dieses Spiel schon etwas Zeit mitbringen.

FAZIT: "Cossacks 2" eignet sich nur bedingt für Solisten. Die Hauptkampagne suggeriert mit verschiedenen Aufgaben, vom Sichern einer Brücke bis zum Sturm auf Festungen Abwechslung, spielt sich aber stets gleich. Die "Schlacht um Europa" ist da schon besser, aber zu schnell geschlagen. Nur passionierte LAN- und Online-Strategen sind zufrieden – im Multiplayer-Modus macht "Cossacks 2" nämlich richtig Laune. **FK**

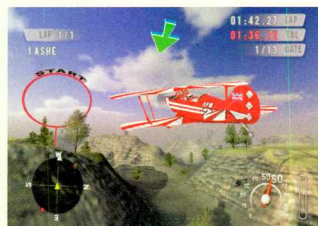
TESTERGEBNIS			
COSSACKS 2			
System	PC	PC	
Erscheint	erhältlich		
Preis	50 Euro		
Zu beachten	Das Spiel verlangt nach viel Hauptspeicher, wir empfehlen Ihnen deshalb 1GB RAM.		
Spiele-Infos	Genre	Echtzeit-Strategie	
	Entwickler/Herst.	GSC/CDV	
	PC-Anforderung	Standard (S. 53)	
	Spieleranzahl	1 (8 LAN/online)	
	Schwierigkeit	einstellbar	
Pro & Contra	Speichern	jederzeit	
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch	
	Altersfreigabe	ab 12	
	www.cossacks2.de		
Grafik	▲ Gewalttätige Schlachten		
	▲ Unterhaltsamer Mehrspieler-Modus		
	▲ Berühmte historische Schmutzmel		
	▼ Langatmiger Spielverlauf		
	▼ Ode Einzelspieler-Kampagne		
Sound	Detaillierte Mixtur aus 2D- und 3D-Grafik mit mauen Animationen.		
	Die Sprecher und die Effekte klingen gut, die Musik ist schwach.		
Steuerung	Bewährter Genre-Standard ohne nennenswerte Schwächen.		
	Behäbiges Echtzeit-Epos, dem ein motivierender Einzelspieler-Modus abgeht. Mit menschlichen Mitspielern aber durchaus spannend.		
Fazit			WERTUNG
			3+

MX VS. ATV UNLEASHED

Buggy gegen Bike und Flugzeug gegen Golf-Kart: In THQs neuem Offroad-Raser mischt beinahe alles mit, was Motor und Reifen hat.



▲ **STAUBIG:** Im trockenen Wüstensand entbrennt ein heftiger Konflikt um die Frage, ob nun zwei oder doch vier Räder besser sind. Im Moment ist uns der Motocross-Rivale minimal voraus, aber wir hängen ihm schon am Auspuff.



▲ **LUFTIG:** Zur Erholung vom stressigen Rennalltag drehen wir einige entspannende Runden im Doppeldecker.



▲ **WACKELIG:** Riskante Stunts begeistern die Massen. Hier hüpfen wir mal eben in der Luft vom Sattel runter.

Rennspiel-Teichmelch: Die Rainbow Studios haben die Bikes aus "MX Unleashed" und die ATVs (Quadbikes) aus "ATV Offroad Fury" zusammengeworfen. Für alle Genre-Fans ist diese PS-starke Verbindung eine tolle Sache. Fortan müssen sie ihr Geld nicht mehr für zwei Spiele ausgeben, sondern bekommen mit "MX vs. ATV Unleashed" das umfassende Offroad-Paket.

UMFANG: Die virtuelle Garage ist mit Motocross-Maschinen und Quadbikes noch nicht komplett gefüllt – im Gegenteil: Zahlreiche Bonus-Vehikel warten auf vielseitig interessierte Fahrer. Sie können in gewaltigen Monster-Trucks Angst und Schrecken verbreiten, in Buggys der untergehenden Wüstensonne entgegendösen oder ganz entspannt am Steuer eines Golf-Karts Platz nehmen. Wer die Nase voll hat von der ewigen Fahrerei, startet kurzerhand mit einem Doppeldecker durch – bei einem solch bunten Fuhrpark ist für jeden Geschmack etwas dabei.

SPIEL: Bringen Sie im Meisterschafts-Modus keine guten Leistungen, werden Sie nicht die ganze Palette außergewöhnlicher Fahr- und Flugzeuge zu Gesicht bekommen. Also kämpfen Sie 16 virtuelle Wochen lang mit Bike oder ATV um gute Platzierungen. Wenn Sie weniger Rennfahrer als wagemutiger Stuntman sind, ist der Freestyle-

Modus die Spielvariante Ihrer Wahl. Hier streichen Sie mit abgefahrenen und leicht ausfahrbaren Kabinettstücken möglichst viele Punkte ein.

Kenner der Vorgänger und besonders der 2004er-Episode "MX Unleashed" fühlen sich auf ihrem Gefährt sofort zu Hause. Viel hat sich beim Renngeschehen nämlich nicht getan. Das ist aber nicht weiter schlimm, denn das Fahrgefühl ist nach wie vor klasse. Es fühlt sich einfach echt an, wenn Sie durch Hügellandschaften breiten und mit geschicktem Wechselspiel aus Bremse, Kupplung und Gas durch die Kurven jagen.

Haben Sie einen menschlichen Beifahrer zur Hand, können Sie auf dem geteilten Bildschirm Gas geben. Nur die Xbox-Fassung ermöglicht zudem Online-Rennen für bis zu sechs Piloten.

FAZIT: "MX vs. ATV Unleashed" fährt dank erstklassigem Handling, toller Fahrphysik und großem Umfang locker im Spitzenfeld des Genres mit – die Erfahrung der Entwickler macht sich eben bemerkbar. Wer aber allein auf Motorrädern Wert legt, wird mit dem Vorgänger ähnlich glücklich, bedeutende spielerische und technische Verbesserungen sind nämlich ausgeblieben. Dabei hätte gerade die flüssige, teils aber karge und grobe Grafik etwas Politur verdient. **FK**

TESTERGEBNIS

MX VS. ATV UNLEASHED		PS2	Xbox
System		erhältlich	erhältlich
Erscheint		40 Euro	40 Euro
Preis			
Zu beachten	Online-Rennen finden nur auf der Xbox statt. PS2-Zocker müssen sich mit einem Spitscreen-Modus begnügen.		
Spiele-Infos 	Genre	Offroad-Rennspiel	
	Entwickler/Hersteller	Rainbow/THQ	
	PC-Anforderung	-	
	Spieleranzahl	1-2 (Xbox: 6 onl.)	
	Schwierigkeit	einstellbar	
	Speichern	nach Rennen	
	Texte/Stimmen	englisch/englisch	
	Altersfreigabe	frei	
www.thq.de			
Pro & Contra		▲ Ausgesprochen viel drin ▲ Griffiges Fahrgefühl ▲ Erstklassiger Soundtrack * Keine wirklich neuen Ideen ▼ Nur englische Bildschirmtexte	
Grafik	Flott und flüssig, optische Glanzpunkte bleiben aber aus.	2-	
Sound	Kernige Motorsounds und ein fetter Mix aus HipHop und New Metal.	2+	
Steuerung	Stark: Speziell die Motorräder und ATVs fahren sich genial.	1-	
Fazit	Eine tolle Wunderschurke für alle ambitionierten Motorsport-Piloten. Der faire Preis von 40 Euro macht die ruppige Raseri noch attraktiver.	WERTUNG 2+	

CT SPECIAL FORCES: FIRE FOR EFFECT

Zwei Helden, ein Ziel – die Welt vor skrupellosen Terroristen retten. Klingt dröge, macht aber trotzdem Spaß. Lesen Sie, warum!



▲ **DUCKEN, SCHLEICHEN, BLIND AUS DER DECKUNG FEUERN:** Die beiden Supersöldner haben selbstverständlich alle wichtigen Bewegungsmanöver des Genres drauf. Dank sinnvoller Tastenbelegung geht die Steuerung ziemlich leicht von der Hand.



▲ **SCHWINDELFREI UND SPASS DABEI:** Schleichspezialist Stealth Owl lässt sich vom Fallschirm ins aktuelle Einsatzgebiet tragen.



▲ **KANONENBOOT-KAPITÄN:** Selbst am Steuer diverser Vehikel kann Raptor seine Hände nicht von schweren Wummen lassen.

Auf PSone und GBA machen die "CT Special Forces" bereits seit einigen Jahren von sich reden. Die 2D-Hüpfballerei im comicartigen "Metal Slug"-Stil brachte bereits auf beiden Systemen mehrere Ableger hervor. Da platte Bitmap-Optik aber weder PC-Freaks noch anspruchsvolle Konsoleros ans Pad lockt, hat man dem 128-Bit-Debut der Supersöldner eine grafische Frischzellenkur verpasst. Doch damit nicht genug, auch spielerisch hat sich die Serie weiterentwickelt.

STORY: Die Hintergrundgeschichte reiht sich nahtlos ein in die Serie endzeitlicher Belanglosigkeiten, die den meisten Actionspielen zu Grunde liegen: Böse Terroristenvereinigung giert nach streng geheimer Waffentechnologie, böse Terroristenvereinigung muss zerschlagen werden. Zwei bestens ausgebildete Elitesoldaten werden mit der verantwortungsvollen Aufgabe betraut. Als da wären Rabauke Raptor, der am liebsten mit fetten Ballermännern hantiert, und Infiltrations-Spezialist Stealth Owl.

SPIEL: Von Mission zu Mission wechseln Sie den Helden, wodurch sich auch die Spielweise ändert. Knarren-Narr Raptor ballert bevorzugt mit Maschinengewehr und Panzerfaust alles aus dem Weg, was nicht bei drei auf den Bäumen ist. Ab und an schwingt sich der

hartgesottene Haudegen auch ans Steuer kanonenbewehrter Hovercrafts oder brettet auf dem Sozus von Jet-Ski und Jeep durch die 3D-Pampa.

Stealth Owl wiederum ist ein Freund der leiseren Tonart. Mit schallgedämpfter Pistole und Scharfschützengewehr ist der Schleichmeister nicht ganz so wehrhaft wie sein muskelbepackte Kollege. Dafür verfügt nur der Schleichexperte über praktische Spionage-Spielzeuge wie Thermalsicht-Brille, Tarnanzug oder Röntgengläser. Außerdem hat die "Stealth-Eule" eine Schwäche fürs Fallschirmspringen: Um auf dem kürzesten Weg ins Einsatzgebiet zu gelangen, lässt sich der Topagent in luftiger Höhe abwerfen – und eliminiert im freien Fall auch noch Spitzbuben, die die gleiche Idee hatten!

FAZIT: "Fire For Effect" ist ein netter Action-Cocktail ohne außergewöhnliche Stärken und Schwächen. Die Missionen sind zwar abwechslungsreich, spielerisch aber nicht besonders fordernd. Die zahlreichen Waffen und Spionage-Gadgets machen größtenteils Sinn, dennoch kennt man die meisten Elemente bereits aus anderen Titeln. Die saubere, aber unspektakuläre 3D-Grafik schließt den Kreis der Durchschnittlichkeit. Wie gesagt, ein netter Action-Titel, mehr aber auch nicht. **GÄ**

TESTERGEBNIS

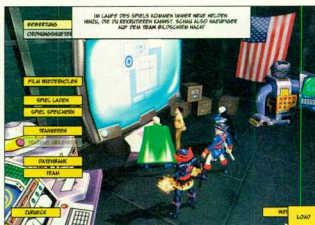
CT SPECIAL FORCES: FIRE FOR EFFECT	
System	PC PS2 Xbox
Erscheint	erhältlich erhältlich erhältlich
Preis	30 Euro / 40 Euro / 40 Euro
Zu beachten	Der Test bezieht sich auf die PS2-Version. Bis auf leichte Grafikunterschiede sind alle Fassungen identisch.
Spieler-Infos  	Genre Action
	Entwickler/Herst. Asobo/Hip Games
	PC-Anforderung Einsteiger (S. 53)
	Spieleranzahl 1
	Schwierigkeit mittel
Pro & Contra 	Speichern nach Level
	Texte/Stimmen einstellbar
	Altersfreigabe ab 16
www.ctspecialforces.com/de/	
Grafik 	16:9-Modus kann die flüssige, aber schlichte Optik nicht retten.
	Maßige Synchro und ein mauer Soundtrack. Akzeptabler Surround-Mix.
	Komplex belegt, aber gut durchdacht. Die Soldaten-Kontrolle funzt.
	Zwei Helden, zwei Schwerpunkte. Trotz schwacher Optik gefällt der Mix aus fetter Ballerei und spannender Schleicherarbeit.
Steuerung 	3-
	3-
Fazit 	2
	2-

FREEDOM FORCE VS. THE THIRD REICH

Echtzeit-Taktik mal anders: Bei diesem Clinch der Superhelden gibt's abartige Aliens, kommunistische Ketzer und terroristische Tenöre.



▲ **KALTER KRIEGER:** Schockgefrostete Not, Nuclear Winter ist los! Der gewaltige Mutant war einst ein russischer Geheimagent. Mit Laserstrahlen macht er nun Jagd auf die Freedom Force, die ihn nur mit geballter Kraft besiegen kann.



▲ **TAKTISCHES TREFFEN:** In Ihrem Hauptquartier besprechen Sie die Einsätze und werben neue Streiter für das Gute an.



▲ **EISIGER EMPFANG:** Aggressive Schneemänner auf der sonnigen Insel Kuba? Hier sind dunkle Mächte zugange!

Spider-Man hat sein Kino-Comeback schon hinter sich, Batman legt im Sommer die spitzen Ohren an und auch Superman zwingt sich für ein neues Kinoabenteuer in sein Kostüm. Kurzum, klassische Superhelden sind wieder gefragt. So reagiert auch Irrational Games trotz schwacher Verkäufe des letzten Teils die "Freedom Force" auf dem PC.

STORY: Alien-Ekel Dominion unterjocht das Universum. Nur die Erde – ein unbedeutender Himmelskörper voller naiver Schäfchen, die sich ganz allein im Weltraum wähnen – ist bislang verschont geblieben. Zu Dominions Belustigung soll sich die Menschheit nun selbst vernichten. Dazu schickt er besonders fieseren Erdenbürgern die Substanz Energy X, dank derer sie übermenschliche Kräfte entwickeln.

Glücklicherweise gerät Energy X aber auch in die Hände einiger rechtschaffener Menschen – die Freedom Force ist geboren! Was folgt, ist klar: die ultimative Schlacht Gut gegen Böse.

SPIEL: Ihre Truppe dirigieren Sie ähnlich wie in einem Echtzeit-Strategie-Titel. Um einen unübersichtlichen Einheiten-Overkill zu vermeiden, sind Sie stets mit maximal vier der insgesamt mehr als 20 Charaktere unterwegs. So können Sie jeden Einzelnen Ihrer Schützlinge im Auge behalten und

mit Bedacht deren individuelle Spezialfähigkeiten nutzen. Hitzkopf El Diablo bereitet den Gegnern mit Flammenangriffen einen warmen Empfang, Insektenmensch Ant buddelt sich an Hindernissen vorbei und die lebende Rakete lässt Kugeln von ihrem Körper abprallen.

Mit Bärenkräften gesegnet, kann die Freedom Force viele Objekte innerhalb der liebevoll gestalteten Arealen zweckentfremden: Während Straßenlaternen astreine Knüppel abgeben, eignet sich ein Kleinbus prima als explosives Wurfgeschoss. Personelle Neuzugänge rekrutieren Sie zwischen den kampflastigen Einsätzen im Hauptquartier, wo Sie auch erworbene Erfahrungspunkte für frische Fertigkeiten verpressen.

FAZIT: "Freedom Force vs. The Third Reich" setzt auf ein gänzlich unverbrauchtes Szenario fernab vom Einheitsbrei. Der überdrehte und bewusst mit Klischees voll gestopfte Comic-Stil ist konsequent umgesetzt worden und zusammen mit den urkomischen Dialogen für viele Lacher gut.

Umso erfreulicher, dass hinter der kunterbunten Schwarz-Weiß-Malerei durchdachte und motivierende Echtzeit-Taktik steckt, die durch wohl dosierte Rollenspiel-Elemente abgerundet wird – ein Geheimtipp! **FK**

TESTERGEBNIS

FREEDOM FORCE VS. THE THIRD REICH		
System	PC	
Erscheint	erhältlich	
Preis	40 Euro	
Zu beachten	Der sehr ähnliche Vorgänger "Freedom Force" erschien vor rund drei Jahren.	
	Genre	Echtzeit-Taktik
	Entwickler/Herst.	Irrat. Games/dtp
	PC-Anforderung	Standard (S. 53)
	Spieleranzahl	1 (4 LAN/online)
	Schwierigkeit	mittel
Pro & Contra	Speichern	jederzeit
	Texte/Stimmen	deutsch/englisch
	Altersfreigabe	ab 12
www.freedomforce-game.de		
Grafik	Einsteigerfreundlicher Spielablauf	
	Einzigartiger Comic-Look	
	A Wunderbar abgedrehte Story	
	A Editor zum Erstellen eigener Helden	
Sound	Gelegentlich dumme Feinde	
	Die frei dreh- und zoombare Optik ist farbenfroh und detailliert.	
Steuerung	Gute Effekte und witzige Sprecher, überschwängliche "Heldenmusik".	
	Einfach gehalten und mit einer sehr aufgeräumten Bedienoberfläche.	
Fazit	Zugängliche, spannende Taktik-Scharmützel in sympathischer Machart: Hier streiten die strahlendsten Helden mit den übelsten Verbrechern.	
		WERTUNG
		2+

JADE EMPIRE

Rollenspiel-Nachschub mit Hit-Potenzial: Bioware schickt sein nächstes Fantasy-Schergewicht ins Rennen um die Genre-Krone.



▲ **SCHWING-DEIN-DING:** Hier führt unsere Heldin ihre Schwertkünste vor. Nur dumm, dass der Widersacher den Angriff abblockt (zu erkennen am roten Licht). Kollege Barbar (hinten rechts) wird unterdessen von einem Zauber gebrutzelt.



▲ **UM-LEITUNG:** In den zentralen Städten latschen Dutzende KI-Bürger herum – wer mit ihnen spricht, erhält Sidequests.



▲ **VER-WAND-LUNG:** Wird's mal brenzlich, mutieren Sie dank Magie zu einem Pferdedämon – Pech für diese imperiale Wache!

Ob "Baldur's Gate" oder "Star Wars: Knights of the Old Republic" – was Bioware auch anfasst, es wird zu Gold. Nun wagen sich die Spielspaß-Könige erstmals an die Erschaffung einer neuen Welt: "Jade Empire" basiert nicht auf einer Lizenz, sondern ist einzig den kreativen Köpfen der Kanadier entsprungen. Größenwahn oder Geniestreich? Hier die Antwort.

STORY: Im asiatisch angehauchten Jade-Imperium herrscht großer Aufruhr: Brave Bürger werden von Geisterwesen attackiert, das Volk fürchtet um seine Sicherheit. Währenddessen hängt auch im Kaiserpalast der Haussegen schief, denn die Taten des allmächtigen Herrschers scheinen von einer dunklen Macht manipuliert zu werden. Eine detaillierte Auflistung der Hauptfiguren ersparen wir Ihnen an dieser Stelle, klingen deren Namen doch allesamt wie Gerichte auf der Speisekarte eines chinesischen Restaurants.

Viel wichtiger: Sie spielen einen wissbegierigen Kampfkunstschüler, der im Verlauf des Abenteuers zur letzten Hoffnung der Menschheit wird – wenn das mal keine ehrenvolle Aufgabe ist!

SPIEL: Durch märchenhafte Polygon-Landschaften pilgern, unzählige Plaudereien führen und böse Wichte vertrimmen: Der spielerische Überbau von "Jade Empire" hält sich streng an

bewährte Genre-Konventionen. Größtes Alleinstellungsmerkmal der Fantasy-Oper ist das innovative Kampfsystem: Die Scharmützel werden nicht rundenbasiert ausgetragen, sondern erinnern an ein waschechtes Beat'em-Up. Auf Knopfdruck verteilt Ihr Kung-Fu-Lehrling Backpfeifen, blockt Gegenangriffe ab oder weicht aus.

Um dem Echtzeit-Kloppen mehr Tiefe zu verleihen, erlernen Sie neue Kampfstile: Das Offensiv-Sortiment reicht von Schwertfuchtelei über diverse Magie-Sperren bis hin zur kurzzeitigen Verwandlung in ein Dämonenbiest. Reicht die Kraft eines einsamen Helden mal nicht aus, stehen Ihnen KI-Begleiter zur Seite: Ninjadame, Knüppelmönch und Barbarenkrieger lassen sich als Helfer anwerben.

FAZIT: Von vielen im Vorfeld als Über-RPG abgefeiert, scheitert "Jade Empire" am eigenen Anspruch: Unerklärliche KI-Mängel (Gegner hauen auf Wände ein!) und ein launiger Kameramann (was will er uns mit der Großaufnahme eines Baumes sagen?) stören das Asien-Spektakel empfindlich. Nicht falsch verstehen: Biowares Eigenproduktion ist grandios inszeniert, mit amüsanten Side-Quests gespickt und enorm atmosphärisch – wir hatten uns dennoch deutlich mehr erhofft. TK

TESTERGEBNIS

JADE EMPIRE		
System		Xbox
Erscheint		erhältlich
Preis		80 Euro
Zu beachten	Das Spiel erscheint auch als Limited Edition mit Making of, Bonus-Charakter und einem exklusiven Kampfschl.	
	Genre	Rollenspiel
	Entwickler/Herst.	Bioware/Microsoft
	PC-Anforderung	-
	Spieleranzahl	1
	Schwierigkeit	einstellbar
	Speichern	jederzeit
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
Altersfreigabe	ab 16	
www.xbox.com/de		
Pro & Contra	▲ Stimmiges Asien-Szenario ▲ Tief schürfendes Kampfsystem ▲ Weitgehende Handlungsfreiheit ▼ Ständige, quälend lange Ladezeiten ▼ Häufige KI- und Kamera-Aussetzer	
Grafik	Malerische Schnulätze, detaillierter Charakter – leider mit Rucklern.	2+ GRADUE
Sound	Wunderschöne Nippon-Melodien, professionelle Sprecher – in DD5.1.	1- BOGEN
Steuerung	Sinnvoll belegt und schnell erlernt, aber bei den Kämpfen zu träge.	2 STRECKMANN
Fazit:	Experiment nur teilweise geglückt: Traumhaft inszeniertes Action-Rollenspiel mit technischen Mängeln – für Asien-Fans trotzdem Klasse.	WERTUNG 2+ GRADUE

PARIAH

Doktor Mason liefert den Beweis: Ärzte können auch mit einem Plasmagewehr umgehen.

PC
P
X



▲ **SCHIZOPHRENIE:** Im Koop-Modus absolvieren Sie das Spiel bei geteiltem Bildschirm – allerdings mit kräftigem Grafikruckeln.

▲ **KNIESCHMERZ:** Meistens lassen sich die Wachen nur schwer aus ihrer Deckung locken. Die zwei blauen Punkte auf unserem Sturmgewehr verraten dessen aktuelle Ausbaustufe. Stufe eins: Feuerbeschleuniger. Stufe zwei: Rückstoßstabilisator.

DER KARTENEDITOR

Endlich müssen Sie zum Erstellen eigener Karten kein Informatikstudium mehr absolvieren. Mit dem "Pariah"-Editor basteln Sie in wenigen Minuten umfangreiche Maps und platzieren darin Gebäude, Fahrzeuge und Geschütze.

Die Bedienung erinnert an ein Strategiespiel: Sie wählen ein Objekt aus, etwa einen Bunker, und schieben es an die gewünschte Stelle. Ist der Platz dafür geeignet, wird Ihnen dies durch bestimmte Farben angezeigt.



▲ Die Bedienung des Karteneditors geht schnell und unkompliziert von der Hand.

Unreal Tournament 2004" zählt zu den besten Mehrspieler-Shootern für den PC. Deshalb waren wir auch sehr gespannt auf das jüngste Baby des kanadischen Entwicklerteams Digital Extremes. "Pariah" prahlt mit einer aufgemotzten "Unreal"-Engine und erzählt eine spannende Science-Fiction-Geschichte. Wo sie spielt? Auf einem Gefängnisplaneten namens Erde.

STORY: Ihr Abenteuer startet im Jahr 2520. Sie spielen die Rolle des Mediziners Jack Mason, der einen weiblichen Häftling vom Planeten Erde abtransportieren soll. Da die Gefangenen einen mysteriösen Virus in sich trägt, wird sie in einer Art Glassarg befördert.

Dummerweise schaffen Sie es nicht, den unwirtlichen Himmelskörper zu verlassen: Eine Rakete trifft Ihr Shuttle. Sie überleben den Absturz zwar, doch die Lage scheint aussichtslos. Der ganze Planet wimmelt von wütenden Gefangenen sowie aggressivem Wachpersonal – und offenbar haben's alle auf Sie und Ihre Begleiterin, die Virusträgerin Karina, abgesehen.

SPIEL: Anfangs befindet sich in Ihrer Tasche lediglich ein Heilgerät – schließlich sind Sie Arzt! Mit dem nützlichen Tool frischen Sie durch Injektionen Ihre Gesundheit auf. Bei ersten Auseinandersetzungen greifen Sie zu einer der

insgesamt sieben Waffen, die sich mit der Zeit in Ihrem Arsenal ansammeln. Sechs davon lassen sich in drei Ausbaustufen verbessern. Dieses Feature verleiht dem Spiel eine taktische Note, da Sie immer wieder entscheiden müssen, welche Waffe Sie aufwerten. Das Sturmgewehr etwa lässt sich mit panzerbrechender Munition ausstatten. Tunen Sie dagegen den Granatwerfer, jagen Sie Feinden per Fernzünder punktgenau Tausende von Metallsplittern entgegen.

Nützlich ist auch das Wärmekamera-Up-Grade für das Scharfschützengewehr. Es stellt die Umgebung blau dar, nur Gegner heben sich als helle Kleckse vom Hintergrund ab. Die Energiekerne, die Sie fürs Aufrüsten brauchen, sind mehr oder minder gut in den Maps versteckt.

Das Verhalten der Feinde hat bei unserem Test der Xbox-Version überzeugt. Die Gegner scheinen an ihrem virtuellen Leben zu hängen und greifen in Gruppen an. Sie suchen Deckung und verändern ihre Position, wenn Sie vorstürmen. Auf dem höchsten der vier Schwierigkeitsgrade scheint man zudem die Elite-Einheiten auf Sie loszulassen. Aus vollem Lauf jagen die Widersacher Kugel für Kugel durch Ihren futuristischen Anzug. Doch leider hat jede Medaille zwei Seiten... Ein Beispiel für die Kehrseite bei "Pariah":



▲ **BLAUER STAR:** Nach dem Upgrade der Sniper-Rifle fällt das Zielen merklich leichter.



▲ **GEHILFE:** Die Steuerung von Vehikeln wie dem Wasp könnte einfacher sein.



▲ **HAARAUSFALL:** Im Nahkampf erweist sich die Knochensäge als wirkungsvoll.



▲ **HITZEWALLUNGEN:** Bevor wir das Raumschiff gegenüber entern können, müssen wir erst die Raketen zur Explosion bringen. Das Schrotgewehr eignet sich auf Grund seiner breiten Streuung sehr gut dafür. Allerdings dauert das Nachladen ewig.



▲ **AMPUTATION:** Zu Ihrer Ausrüstung gehört ein Spezialhelm, den sie gleichzeitig mit der Plasma-Gun einsetzen.



▲ **HALSSCHMERZEN:** Die Levels werden von kurzen Cutscenes eingeleitet, die die spannende Story weiter erzählen.

Ein scheinbar extrem kurzsichtiger Soldat schießt mit dem Raketenwerfer auf einen Felsen, der sich zirka 30 Zentimeter vor ihm befindet. Und da Kurzsichtigkeit offenbar ansteckend ist, machen es ihm seine Kameraden gleich mal nach.

Eine der absoluten Stärken von "Pariah" sind die vielfältigen Aufgaben, die Sie in den 18 Levels zu bewältigen haben. Einmal müssen Sie unter heftigem Widerstand das Ende eines fahrenden Zuges erreichen, um angreifende Raumtransporter mit einem riesigen Geschütz abzuschießen. Ein anderes Mal klemmen Sie sich hinter die Bordkanone eines Jeeps und ballern während der holprigen Offroad-Fahrt alles weg, was Ihnen vor die Flinte kommt. Im Stile alter Piratenfilme dürfen Sie sogar ein feindliches Raumschiff entern – aber erst nachdem Sie dessen Kanonen, äh Raketen, unschädlich gemacht haben.

Die Optik erinnert gelegentlich an das erwähnte "Unreal Tournament 2004". Allerdings wirkt die Umgebung viel lebendiger. Bäume bewegen sich im Wind, Blätter fallen herab und segeln realistisch durch die Luft. Dank der Physik-engine von Havok gleicht keine Explosion der anderen. 80 Prozent der Levels spielen draußen, wobei die Bildwiederholungsrate auf Grund der extremen Weitsicht teilweise absinkt. Insgesamt

war von leichtem Ruckeln bis hin zu flüssigen Bildfolgen in manchen Innenabschnitten alles dabei – wohlgemerkt bei unserer Xbox-Testversion.

Wie von Digital Extremes nicht anders zu erwarten war, bietet der Multiplayer-Part viel Abwechslung. Im Frontline Assault müssen Sie bestimmte Punkte einnehmen, um die Frontlinie weiter nach vorne zu versetzen. Der Siege-Modus lehnt sich an die Invasion von "UT 2004" an: Sie verteidigen ein bestimmtes Gebiet gegen eine steigende Anzahl von Gegnern.

FAZIT: Allzu lange dauerte die Therapie mit "Pariah" nicht. Auf dem einfachsten Schwierigkeitsgrad dürften sich Durchschnittsspieler nach spätestens acht Stunden gesund geballert haben. Schade, denn während der Behandlung werden Ihnen jede Menge wirkungsvoller Arzneien eingeflößt: Ob actionreiche Zugfahrten oder luftige Entertaineraktionen, Langeweile wird auf einen anderen Planeten verbannt. Hat sich das Auge erst einmal an die niedrige Bildrate gewöhnt, werden Sie auch die vorzügliche Optik mit hoch aufgelösten Texturen und guter Weitsicht genießen können. Insgesamt sind die Doktorspielen mit Jack Mason absolut zu empfehlen – ohne Risiken und Nebenwirkungen. **AZ**

TESTERGEBNIS

System	PC	PC	PS2	Xbox
System	PC	PC	PS2	Xbox
Erscheint	08.05.	28.06.	09.05.	
Preis	50 Euro	50 Euro	50 Euro	50 Euro
Zu beachten	Die später erscheinende PS2-Version soll inhaltlich mit der PC- und Xbox-Fassung identisch sein.			
Spiel-Infos	Genre: Ego-Shooter Entwickler/Herst.: Digital E./Flashpoint PC-Anforderung: Standard (S. 53) Spieleranzahl: PC: 1-32, Konsole: 1-8 Schwierigkeit: einstellbar Speichern: Speicherpunkte Texte/Stimmen: deutsch/deutsch Altersfreigabe: ab 16 www.pariahgame.com			
Pro & Contra	▲ Spannende Aufgaben ▲ Waffen-Upgrade ▲ Schöne Optik... ▼ ...die unter niedriger Bildrate leidet ▼ Gelegentliche KI-Bugs			
Grafik	Lebendige Wälder mit sich im Wind bewegenden Bäumen. Einige Ruckler.			
Sound	Guter Waffensound und Sprachausgabe, aber teils nervige Samples.			
Steuerung	Waffenbedienung ist gelungen, aber die Vehikelsteuerung nicht optimal.			
Fazit	Wieder ein Hit aus der "UT 2004"-Schmiedel "Pariah" versetzt Shooter-Fans von heute in eine bedrohliche Actionwelt von morgen.			
GAMES ACTUELL TOP-HIT				WERTUNG 1-

DOMINATION

Diese Rundenstrategie überzeugt nicht durch Komplexität oder Grafikpracht, sondern mit einem durchdachten und einfachen Kampfsystem.

PC



▲ IM SCHUTZE DER KRAFTFELDER: Obwohl die Phantom League (rote Einheiten, links oben) über Bombergeschwader verfügt, ist unser Armeeverband relativ sicher. Die beiden blauen Schutzschilder verhindern ein Bombardement zuverlässig.



▲ AN DER FRONT: Zahlenmäßige Überlegenheit ist der größte Vorteil, den Sie in einer Schlacht haben können.



▲ KEINE CHANCE: Unser Mech-Walker bricht unter den heftigen Attacken der feindlichen Einheiten zusammen.

Der Nachfolger von "Massive Assault" spielt nach dem Krieg zwischen den Freien Vereinten Nationen und der Phantom League.

STORY: Der Konflikt schien nach dem Rückzug der Phantom League beigelegt, doch diese plant nun mit neuen Waffensystemen den entscheidenden Schlag gegen die Allianz.

Sie sind der unerschrockene Soldat Oldrige, der sich zunächst als Kadett durch die Militärschule schlägt, um später während eines Phantom-Angriffes unerwartet Teilnehmer des Weltkrieges zu werden.

SPIEL: Bevor Sie Ihre Truppen auf dem Schlachtfeld befehlen, findet zunächst eine kurze Einsatzbesprechung statt. Hier erfahren Sie Einzelheiten über Feindbewegungen und das Terrain. Sie sollten sich möglichst exakt an die Befehle halten, denn ein strategischer Fehler endet in den meisten Fällen mit einer Niederlage.

Den Kampf selbst spielen Sie Runde für Runde. Dabei bewegt sich jede Einheit ihrer jeweiligen Manövrierfähigkeit entsprechend und nimmt gegnerische Einheiten unter Beschuss. Ferner unterscheiden sich die Einheiten bezüglich Reichweite, Schusskraft und Panzerung.

Gekämpft wird zu Lande, zu Wasser und in der Luft – unter anderem mit Panzern, Mechs, U-

Booten und Helikoptern. Die Parteien besitzen zwar unterschiedliche Systeme (jeweils 18 Stück) mit einzigartigen Vorteilen, doch unterm Strich sind beide Seiten gleich stark.

Jeder Kontinent ist in einzelne Landstriche mit Hauptstädten unterteilt. Wer das Zentrum beherrscht, darf in diesem Bereich Steuern einreiben und dafür Einheiten kaufen.

"Domination" bietet ein ganzes Bataillon Modi, angefangen bei Dutzenden von Einzelmissionen mit wählbarem Schwierigkeitsgrad über diverse Multiplayer-Varianten (LAN, Hot Seat, Online) bis hin zur Karriere von Oldrige. Letztere ist besonders interessant, da Ihnen die unterschiedlichen Abschnitte immer wieder neue taktische Vorgehensweisen abverlangen.

FAZIT: Trotz der schlichten Grafik, der simplen Geräuschkulisse und der relativ mageren Präsentation infiziert man sich schnell mit dem "Domination"-Virus. Das simple Prinzip und die zahlreichen, unterschiedlichen Szenarios fesseln an den Bildschirm. Besonders positiv: Beim Kampfsystem spielt das Glück keine Rolle und Spielzüge lassen sich einfach per Undo-Funktion rückgängig machen. Somit ist "Domination" sowohl für Einsteiger als auch für Profi-Strategen empfehlenswert. **SH**

TESTERGEBNIS

DOMINATION			
System	PC	PC	
Erscheint	09.05.		
Preis	35 Euro		
Zu beachten	"Domination" ist der Nachfolger von "Massive Assault".		
	Genre	Rundenstrategie	
	Entwickler/Hersteller	Dreamcatcher	
	PC-Anforderung	Gaming (S. 53)	
	Spieleranzahl	1-2 (2 online)	
	Schwierigkeit	einstellbar	
	Speichern	jederzeit	
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch	
Pro & Contra	Altersfreigabe	ab 12	
		www.dreamcatchergames.com	
		▲ Unkompliziertes Kampfsystem ▲ Ausgewogener Schwierigkeitsgrad ▲ Sechs unterschiedliche Modi ▼ Mäßige Präsentation ▼ Missionsparameter nicht abrufbar	
Grafik	Die Einheiten sind sehr einfach dargestellt. Die Explosionen sind lau.		3 SCHLECHT
Sound	Professionelle deutsche Stimmen. Der Rest ist unterdurchschnittlich.		3 SCHLECHT
Steuerung	Simple Steuerung und Karten. Das Scrolling dürfte schneller sein.		2+ SCHLECHT
Fazit	Wer auf opulente Optik und Bombast-Sound verzichten kann (oder muss), der wird sich über diesen puristischen Titel freuen. Alle Mann an die Waffen!		WERTUNG 2 SCHLECHT

JUICED

Nach Verschiebungen und Publisher-Wechsel liegt die Testversion endlich auf unserem Schreibtisch. Hat sich die Mehrarbeit gelohnt?



▲ **KARAMBOLAGE:** Stößt man während eines Rennens mit einem Konkurrenten zusammen, fliegen kleine Bruchstücke davon. Der Schaden am Wagen wird aber leider nur durch ein vervornstes Fahrzeugmodell und nicht durch klappernde Teile angedeutet.



▲ **WINDSCHATTEN:** Wer nahe auf einen anderen Wagen auffährt, macht den Gegner nervös. So entstehen dumme Fahrfehler.



▲ **AUTOPILOT:** Schließen Sie mit einem anderen Fahrer Freundschaft, steuert der Ihren Wagen durch das Rennen.

W as lange währt, wird endlich gut: Ursprünglich sollte das Tuning-Rennspiel "Juiced" im Herbst letzten Jahres von Acclaim veröffentlicht werden. Dann ging der amerikanische Publisher pleite und das Rennspiel verschwand für einige Wochen von der Bildfläche – bis THQ die Rechte am verschollen geglaubten Titel aufkaufte. Nach mehreren Verzögerungen rasen wir nun mit der finalen Version ins VGA-Testlabor.

STORY: Die fürs Genre übliche Handlung erfindet auch "Juiced" nicht neu: Der Spieler steigt als Rennfahrer in die Straßenrenn-Szene ein und arbeitet sich dort zielstrebig nach oben.

SPIEL: Mit jedem Sieg verdient sich Ihr Fahrer den Respekt der Konkurrenz und füllt mit den Siegpunkten seine Geldbörse. Diese Kohle wird wiederum in den fahrbaren Untersatz gesteckt. Vinyls, neue Spoiler oder ein kräftiges Tuning-Kit – so rüstet man seinen Wagen für den anstehenden Wettkampf. Und wie kommt man zu den Rennen? Hier haben die Entwickler von Juice Games eine pfiffige Idee entwickelt: Ein übersichtlicher Rennkalender verrät jederzeit, welche Turniere gerade anstehen. Hier finden sich die unterschiedlichsten Events. Gehören Sprint-, Circuit- und Point-to-Point-Rennen noch zum Standard, fallen spezielle Veranstaltungen in die

Kategorie "Rennexotik". Beim Showoff-Modus beispielsweise vollführen Sie auf einer Strecke halbschwerer Tricks und beeindrucken damit das Publikum, während Sie an anderen Turnieren wiederum nur dann teilnehmen dürfen, wenn Sie sich inzwischen Respekt verschafft haben.

Richtig begeistert hat uns das unberechenbare Verhalten der computergesteuerten Fahrer. Diese scheren gerne mal direkt vor uns aus oder es unterläuft ihnen mal ein Fahrfehler. Die teils knallig bunte und detaillierte Streckengrafik erinnert ein wenig an "Burnout 3". Nur die Fahrzeuge sehen teilweise aus wie Plastikspielzeug.

FAZIT: Alles und noch viel mehr sollte "Juiced" dem Tuning-Fan bieten, hieß es. Ansatzweise ist dies den Entwicklern gelungen. Einige innovative Elemente hier, abwechslungsreiche Rennmodi dort – aber letztlich gibt es doch kleine Unstimmigkeiten. Vor allem verwirrt die Präsentation mit komplexen Menüs. Außerdem erscheint der Schwierigkeitsgrad unausgewogen. Steigt man mit einem nicht ausgerüsteten Level-5-Wagen in die entsprechende Klasse ein, sieht man nur die Rücklichter der Kontrahenten. Nur wer die Genre-Konkurrenten bereits abgearbeitet hat, sollte mal einen Blick auf "Juiced" werfen. **MH**

TESTERGEBNIS

JUICED	PC	PS2	Xbox
System	PC	PS2	Xbox
Erscheint	17.06.	17.06.	17.06.
Preis	50 Euro	60 Euro	60 Euro
Zu beachten	Achtung: Auf dem PC lassen sich einige DX9-Effekte nur mit der passenden Grafikkarte zuschalten.		
Spiele-Infos	Genre: Action-Rennspiel Entwickler/Herst.: Juice Games/THQ PC-Anforderung: High-End (S.53) Spieleranzahl: 1-4 (6 online) Schwierigkeit: schwer Speichern: nach Rennen Texte/Stimmen: deutsch/deutsch Altersfreigabe: frei www.thq.de		
Pro & Contra	▲ Vielseitige Spielmodi ▲ Gutes Fahrverhalten ▲ Unkompliziertes Tuning ▼ Teilweise zu schwer ▼ Langweilige Regenstrecken		
Grafik	16:9-Modus, detaillierte Strecken, teils mit kräftigen Farben.		2+
Sound	Dolby-Pro-Logic-II-Sound mit zahlreichen Lizenz-Tracks.		2
Steuerung	Die Arcade-Steuerung ist spielend leicht zu erlernen.		1-
Fazit	Tuning-Rennen mit unzähligen Spielmodi, schöner Grafik, aber auch Defiziten in der Präsentation. Für Genre-Fans ein echter Geheimtipp.		WERTUNG 2+

LA PUCELLE: TACTICS

Keine Gnade für Dämonen: In diesem Strategiespiel wird exorziert!



▲ **SCHWERE LEKTÜRE:** Alouette zieht dem Giftpilz mit dem Buch einen Scheitel.



▲ LEICHTE HEKTIK: Damit das knuffige Monster keinen Schaden anrichtet, müssen Sie es sicher durch den Hafen geleiten.

Als angenehme Dämonenjägerin hat es die junge Prier nicht leicht. Sie rasselt nicht nur dauernd mit ihren Vorgesetzten aneinander, auch ihr eigenes Temperament kommt ihr des Öfteren in die Quere. Dabei plant eine konkurrierende Kirche den spirituellen Großangriff – und am Ende kann nur sie das Ruder herumreißen! Nippon Ichis "La Pucelle" ist ein klassischer japanischer Strategietitel: Sie ziehen Ihre Figuren über eine in Felder aufgeteilte Karte und geben Angriffs-, Verteidigungs- oder die besonders wichtigen Exorzismus-Befehle. Erfolgreiche Aktionen bringen Erfahrungspunkte, die Ihre Truppe stärker machen. Bissige Monster müssen nicht unbedingt kaltgemacht werden, mit etwas Überredungskunst schließen sich die Biester Ihnen an. Zwischen den Schlachten warten ausgedehnte Einkaufsummel und Gespräche, die die mal witzige, mal dramatische Handlung vorantreiben.

FAZIT: Hinter der liebevollen, aber unspektakulären Grafik verbirgt sich jede Menge Tiefgang. Charakterentwicklung und Kampflösung sind nicht so komplex wie beim Bruder "Disgaea", dafür ist das Ganze weitaus zugänglicher und auch für Anfänger geeignet. Schelte gibt es allerdings für die fehlenden deutschen Texte. **TN**

TESTERGEBNIS

LA PUCELLE: TACTICS			
System	PS2		
Erscheinet	erhältlich		
Preis	80 Euro		
Zu beachten	Auch die deutsche Version bietet leider nur englische Sprecher und Bildschirmtexte.		
Spiele-Infos	Genre	Strategie	
	Entwickler/Herst.	Nippon Ichi/THQ	
	PC-Anforderung	-	
	Spieldauer	1	
	Schwierigkeit	mittel	
	Speichern	nach Level	
	Texte/Stimmen	englisch/englisch	
Pro & Contra	Altersfreigabe	ab 6	
	www.thq.de		
Grafik	▲ Witzige Handlung		 3 GRADE
	▲ Viel Tiefgang		
	▲ Einsteigerfreundlich		
Sound	◆ Liebloso Lokalisation		 2 GRADE
	◆ Weniger komplex als "Diegea"		
Steuerung	Klar aufgebaute Menüs.		 2 GRADE
	Kampfhandlungen lassen sich gut steuern.		
Fazit	Lang, bun, komplex: "La Pucelle" gefällt auch Neulingen und überzeugt mit kreativen Kampfoptionen sowie hoher Langzeitmotivation.		 2 +

SACRED UNDERWORLD

Endlich fertig: Das Add-on zum Rollenspielhit 2004!



▲ **FEURIG:** Mit dem Flammenwerfer kann der Zwerg seinen Gegnern kräftig einheizen.



▲ **MUTIG:** Unser Zipfelmützenträger mit dem langen Bart wird von einer Horde Untoter angegriffen. Eine blutige Angelegenheit!

Über ein Jahr ist vergangen, seit Ascarons "Sacred" die Herzen der Rollenspieler im Sturm erobert hat. Ausgehungerte Fans freuen sich jetzt über eine 40 Prozent größere Spielwelt, 30 neue Gegnertypen und nicht zuletzt über zwei neue Charaktere: Die Dämonin ist eine Verwandlungskünstlerin, so greift sie als Flugdämon aus der Luft an oder injiziert dem Feind als Giftdämon ein schädliches Serum. Da sie zwei Schneidwerkzeuge gleichzeitig einsetzen kann, sind auch ihre Fähigkeiten im Nahkampf nicht zu verachten. Etwas Distanz zum Feind bevorzugt dagegen der Zwerg. Der ewig grummelnde Winzling kann gut mit Äxten und Hämmern umgehen. Außerdem ermöglicht ihm sein technisches Wissen den Gebrauch von Waffen (z.B. einer Musketen), die sonst niemand benutzen kann.

FAZIT: Ah! Da ist es wieder, dieses Suchtgefühl. Noch ein magischer Gegenstand, noch eine Waffe. Alles haben will! Neue Charaktere und neue Quests – darauf haben wir gewartet. Allerdings begeistert die Optik nun weit weniger als noch vor einem Jahr. Der berühmte Zahn der Zeit... Außerdem lässt uns die Story immer noch kalt. Für "Sacred 2" wünschen wir uns eine spannendere Geschichte mit deutlich weniger Klischees. SZ

TESTERGEBNIS

SACRED UNDERWORLD			
System	pc	PC	
Ersch. in	erhältlich		
Preis	39 Euro		
Zu beachten	Läuft nur mit dem Original-Spiel "Sacred". In Kürze erscheint ein Lösungsbuch zu "Sacred Underworld".		
Spieler-Infos	Genre	Action-Rollenspiel	
	Entwickler-/Herst.	Ascaron/Take 2	
	PC-Anforderung	Standard (S. 53)	
	Spieleranzahl	1	
	Schwierigkeit	einstellbar (5 Stuf.)	
	Speichern	nach Level	
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch	
	Altersfreigabe	ab 12	
	www.sacred-game.com		
Pro & Contra	▲ Tonnenweise Waffen zu ergattern ▲ 40 Prozent großer Spielwelt ▲ Zwei neue Charakterklassen ▼ Story nur Durchschnitt ▼ Optik nicht mehr taurfrisch		
Grafik	Locations schwanken zwischen stimmungsvoll und eintönig		2 STARS
Sound	Vielfältige Soundeffekte, gute Sprecher, stimmungsvolle Musik.		2+ STARS
Steuerung	Eingängige Steuerung. Im Vergleich zum Haupt-spiel unverändert.		2 STARS
Fazit	Gelungenes Add-on mit zwei neuen Charakterklassen und wesentlich größerer Spielwelt. Fans dürfen bedenkenlos zugreifen.		WERTUNG 2+ STARS

SO GEHT'S:

SMS mit VVQ
+ Best.Nr. an die
86688*

z.B. VVQ 42819 für Pix "Mein Land"

Oder ab jetzt **SOFORT** jeden Tag

SMS mit START VVQ
+ Best.Nr. an die

87555**

und bestätige anschl. mit JA
z.B. Start VVQ 42098
Jedes Logo oder Klingelton
fix nur 1,99 €

SMS mit VVQ
+ Best. Nr. an die

0900 560330

SMS mit VVQ
+ Best. Nr. an die

914

...oder
per Telefon:

0190 861127***

☎: 0900902318 SFR 4,23/Min

☎: 0900560574 € 3,63/Min

für WAP Download
sende **LINK** an die

86677*

12 (18) ct. VD2 Ant. (T-Mob. zzgl. 20ct). ** Sende STOP VVQ + urspr. Abname zum Beenden. max 1,99/SMS, max 2 SMS/Tag. Andere ABO Order als angeboten erhalten unser Witze Paket. * max 2,98/SMS für Lösch-Logo oder 2SMS sonst (5,98), ** max 1,86/Min

SPECIAL OFFER

**DER PURE KULT:
PERSONAL
WALLPAPER**

NUR 1,99 €

BESORG'S DEINEM HANDY!!

DISPLAY-CLIPS - HIER GEHT AUF DEINEM HANDY DIE POST AB !



POWER-PAKETE - KULT ZUM KRACHERPREIS, SOLANGE DU WILLST!

POWER-PIX-PAKET



Sende "Power Pix" an die 87555**

POWER-MOVIE-PAKET



Sende "Power Movie" an die 87555**

GERMANY POWER-PAKET



Sende "Power Germany" an die 87555**

1,99 €

Dein Power-Paket erhältst Du täglich solange Du willst!
Sende "Stop + Paketname" an die 87555**
um Dein Paket zu stoppen!
z.B. "Stop Power Movie"

WALLPAPERS - WIR HABEN DIE GEILSTEN UND KULTIGSTEN !!

für alle Handys mit Farbdisplay



MEHR ALS GEDUDEL: POWER-RINGTONES ROCKEN DEIN HANDY !

Klingelöne vorher anhören ?? Rufe an: 01908-56735 €1,86/Min

TOP-HITS

82878 FEMME LIKE U
82877 LIBERATION
82876 NUBS / ENCORE
82875 CHIPS IN BLACK
82874 LINE TOY SOLDIERS
82873 THE SOUND OF SAN FRANCISCO
82872 ONE (ALWAYS HARDCORE)
82871 BOULEVARD OF BROKEN DREAMS
82870 SWEETEST POISON
82869 FUFFIES IN CLUB
82868 POP YA COLLAR
82867 AMERICAN IDOT
82866 LEAVING NEW YORK
82865 MY BOO
82864 CALL ON ME
82863 ENJOY THE SILENCE 04
82862 SHAKE THAT
82861 HERE I AM
82860 SHE WILL BE LOVED
82859 AMERICAN JESUS
82858 SYMPHONIE
82857 PUMP IT UP
82856 LUST AM ÜBERLEBEN

CHART-BREAKER

82849 DR ALTE HOLZMICH
82848 DRAGOSTEA DIN TEI
82847 AUS & VORBEI
82846 HOW COME
82845 BURN
82844 CHOCOLATE (CHOCO CHOCO)
82843 VED VED
82842 SPACE TAXI
82841 THIS IS THE WORLD WE LIVE IN
82840 EVERYTIME
82839 THIS LOVE
82838 TROY
82837 FORCA
82836 LET'S GET IT STARTED
82835 LA PROMESSA
82834 SHORTY DOOWOP
82833 WE ARE
82832 CHOCOLATE
82831 BREAKING THE HABIT
82830 ROSES
82829 NEW YOUR KISSES FOR ME
82828 F.U RIGHT BACK
82827 BREAKING THE HABIT

DAS IST KULT

82131 NEW + KRASS I
82130 DOK-HYME
82129 JAMES BOND THEM
82128 AXEL F
82127 FOOTBALL S COMING HOME
82126 HEIDI
82125 WE ARE THE CHAMPIONS
82124 FLIPPER (TITELMELODIE)
82123 ANTON AUS HYME
82122 10 KLEINE NEGERLEIN
82121 ALF
82120 BUGS BUNNY SHOW
82119 BIENE MAJA
82118 RAUMSCHIFF ENTERPRISE
82117 MISS MARPLE
82116 SUMMER IN THE CITY
82115 BEZAUBERnde JEANNIE
82114 DIE TAGESCHAU

KINO

81164 MISSION IMPOSSIBLE
81163 DER PATE
81162 CHARLIE'S ANGELS
81161 THE BOOT
81160 ROCKY
81159 DER DRITTE MANN
81158 GHOSTSTERS
81157 BATMAN
81156 DAS A-TEAM
81155 SEX AND THE CITY
81154 JACKASS
81153 NEIN
81152 BOB DER BAUMEISTER
81151 DALLAS
81150 BACARDI FEELING
81149 KOTZEN TOTAL
81148 MAMA MANA
81147 GROOVYBABY
81146 VERDAMMT ICH LIEB DICH
81145 HEFTIG KROCKEN
81144 HALLELUJAHEDEL

DIE FUN-GRANATE: REAL SOUNDS - MEGA-SPASS OHNE ENDE

FÜR ALLE GEEIGNETEN HANDYS-SIEHE DEINE BEDIENUNGSANLEITUNG

SUPERCOOLE SOUNDS UND GERÄUSCHE, DIE DU ALS KLINGELTON ODER SMS-SIGNAL NUTZEN KANNST.

BRANDNEU & MEGAWITZIG
36070 100 % BEFRIEDIGUNG
36071 3 SCHWULE PFARRER
36072 ALARM ALARM
36073 BARY BABY
36074 BAD BOY HHHH
36075 BIE ORGASMUS
36076 CHINESE ECSTASE
36077 FETTER RULPER
36078 SEX, SEX, SEX
36079 SÜSSE ASIATIN
36080 WILDER HÖRERPUNKT

36058 WILDE GLOCKEN
36059 LESBEN FREIZUGIG
36060 SCHULHOFGEFLÜSTER
36061 VERBORNE LUDER
36062 DERBE ALTE BEIM SEX
36063 JUNGE VERFÜHRERIN
36064 FLOTTER DREIER
36065 STRENGE ERZIEHERIN
36066 GEILE LEHRERIN
36067 ICH KOMME IIIII
36068 ZARTES VORSPIEL
36069 VOLLES GETÜMMEL

36009 LAUTE SIREN M. EXPLOSION
36010 GELICHTER MEHRERE LEUTE
36011 USA HYMNE
36012 FOITER SCHREIE
36013 KRANKES LACHEN
36014 LUSTIGES LACHEN
36015 TOLL VERRÜCKTES LACHEN
36016 KUKUCUSURH
36017 TÜRKLINGEL
36018 KIRCHTÜRMLÖCKE
36019 KUKUCUSURH
36020 SCHNARCHEN

36045 HAHN
36046 KUH
36047 START EINES AUTOS
36048 AUTOCRASH
36049 FORMEL 1
36050 FÜRZEN 1
36051 FÜRZEN 2
36052 KOTZEN TOTAL
36053 HEFTIG KROCKEN
36054 GROOVYBABY
36055 GARTEN
36056 HALLELUJAHEDEL



SMS mit VVQ + Bestellnummer und einem Namen an 84242 (z.B.: VVQ 44418 Heike)
Pics an deine Freunde schicken?: Hinter die Bestellnummer die Zielrufnummer eingeben !

ALIEN HOMINID



Realismus ade! Hier kommt der durchgeknallteste Shooter 2005.



▲ **AM STEUER:** Wie in Metal Slug schwingen Sie sich in diverse hilfreiche Fahrzeuge.



▲ **KAMERADEN:** Zu zweit machen Sie die fetten Bossgegner schneller platt. In jedem Level warten zwei solcher Riesen.

Zählen Sie vielleicht zu den über sechs Millionen Zockern, die sich das Flash-Spielchen "Alien Hominid" aus dem Internet heruntergeladen haben? Dann kommt Ihnen dies bekannt vor: Jetzt gibt's den verrückten Shooter als ordentlich aufgeblasene Variante endlich auch für Konsolen.

Sie sind klein, gelb und gefräßig – also Pac-Man? Nein! Ein Außerirdischer vom Mars, der sich nach einer Bruchlandung auf der Erde durch 16 actiongeladene Levels ballert. Die thematisch gegliederten Abschnitte warten stets mit Zwischen- und Endboss auf, die immer nur mit einer bestimmten Methode zu packen sind. Für seine ausgesprochen witzige Zerstörungstour stehen dem Alien sieben Power-Upgrades seiner Knarre, verschiedene Granaten und ein aufladbarer Verschuss zur Verfügung. Richtig stillvoll erledigen Sie die Schurken jedoch, indem Sie ihnen einfach die Rübe abbeißen.

FAZIT: Was spielerisch an "Contra" oder "Metal Slug" erinnert und im ultraschrägen Look am ehesten noch "Viewtiful Joe" ähnelt, macht ungemein Laune. Am meisten Spaß bringt es, das Hauptspiel mit einem Kumpel im Team zu bestreiten, wobei die zahlreichen Minispiele auch richtig für Stimmung sorgen.

PR

TESTERGEBNIS	
ALIEN HOMINID	
System	PS2 31,5 Xbox 31,5
Erscheint	31.5.
Preis	40 Euro 40 Euro
Zu beachten	Xboxer können über LIVE neue Mini-spiele herunterladen oder sich in die Web-Highscore eintragen.
Spieler-Infos	Genre Action Entwickler/Herst. Behemoth/Zoo PC-Anforderung - Spielanzahl 1-4 Schwierigkeit einstellbar Speichern nach Level Texte/Stimmen deutsch/englisch Altersfreigabe ab 12 www.alienhominid.com
Pro & Contra	▲ Extravaganter Grafikstil ▲ Voller schwarzem Humor ▲ Nonstop-Action, Minispiel mit Editor ▼ Ruckler bei zu vielen Explosionen ▼ Nichts für Realismus-Freaks
Grafik	Abgefahrener Grafik-Loch in 2D, knalltint und handgezeichnet. 2 schlecht
Sound	Etwas nerviger und eintöniger Soundtrack, aber irgendwie passend. 3 schlecht
Steuerung	Intuitive und einfache Steuerung des kleinen gelben Aliens. 2+ schlecht
Fazit	Ein Action-Trip der bizarren Art. Der durchgeknallte Shooter besticht durch seinen extraordinären Stil, viel Humor und Action ohne Ende. WERTUNG 2+

KESSEN 3

Führen Sie Ihre Streitkräfte zum Sieg über japanische Despoten.



▲ **RATSCHLAG:** Nobunaga Oda (hinten) holt sich Tipps von seinen Offizieren.



▲ **RUNDUMSCHLAG:** Mit einem durchschlagkräftigen Zauberspruch treibt Oda seine Feinde kurzzeitig zurück.

Mitte des 16. Jahrhunderts kämpfen Sie in Gestalt des jungen Samurai-Heerführers Nobunaga Oda für die Befreiung Ihrer japanischen Heimat. In 13 Kapiteln führen Sie Lanzen-träger, Ninja und Kavallerie gegen feindliche Streitkräfte. Jedes Kapitel wiederum besteht aus mehreren Kämpfen, deren Abfolge frei wählbar ist.

Haben Sie sich für eine Schlacht entschieden, wechselt das Spiel in die taktische Ansicht des Terrains. Dort müssen Sie Ihre Armeen und Offiziere klug positionieren und die Vorteile Ihrer Umgebung nutzen. Wem das zu aufwändig ist, der überlässt die Ausführung seinem Berater. Anschließend beginnt der eigentliche Kampf, der in Echtzeit dreidimensional dargestellt wird.

Auf dem Schlachtfeld gilt es, schnell auf die verschiedenen Kampfsituationen zu reagieren: Gegnerische Verstärkung trifft ein oder das Missionsziel ändert sich. Wer den Sieg erringt, erhält als Belohnung Waffen, Items und Gold.

FAZIT: Der Verkaufshit aus Japan ist sicher nicht jedermanns Sache. Nichtsdestotrotz kann man dieser Mischung aus Action, fernöstlicher Kampfkunst und einer Prise Strategie schnell verfallen. Minuspunkt: Die taktische Vorgehensweise wiederholt sich nach einigen Stunden immer häufiger. SH

TESTERGEBNIS	
KESSEN 3	
System	PS2 erhältlich
Erscheint	erhältlich
Preis	50 Euro
Zu beachten	Charaktere aus der "Dynasty Warriors"-Serie können importiert werden.
Spieler-Infos	Genre Action-Strategie Entwickler/Herst. Koei/THQ PC-Anforderung - Spielanzahl 1 Schwierigkeit mittel Speichern nach Level Texte/Stimmen deutsch/englisch Altersfreigabe ab 12 www.thq.de
Pro & Contra	▲ Über 50 Kampfschauplätze ▲ Schön gemachte Zwischensequenzen ▲ Unkomplizierter Taktik-Action-Mix ▼ Auf die Dauer zu wenig Abwechslung ▼ Keine alternativen Handlungsstränge
Grafik	Viele Charaktermodelle inklusive imposanter Spezialattacken. 2 schlecht
Sound	Professionelle Sprecher und Dolby Pro Logic II sorgen für Filmatmosphäre. 2 schlecht
Steuerung	Recht einfache Bedienung, die aber in der Hilfe nicht ganz erklärt wird. 2 schlecht
Fazit	Atmosphärisches Gemetzel im mittelalterlichen Japan mit ein wenig Taktik und Strategie. Im Laufe der Zeit wird's jedoch etwas langweilig. WERTUNG 2



EYETOY: ANTIGRAV

Future-Trendsport mit EyeToy statt Controller.



▲ ITEMSAMMLER: Strecken Sie Ihre Hände zur Seite, um die Items zu erschassen.



▲ PUNKTEJÄGER: Haben Sie zu einem mächtigen Satz abgehoben, können Sie durch Handbewegungen Tricks vollführen.

Bei "Antigrav" wird die Kamera erstmals nicht dazu benutzt, Ihr Gesicht auf die Mattscheibe zu projizieren. Vielmehr steuern Sie mit Ihren Körperbewegungen einen Sportler auf seinem Hoverboard durch fünf futuristische Welten. Neigen Sie beispielsweise Ihren Kopf nach links, fährt Ihre Spielfigur in diese Richtung und weicht entgegenkommenden Fahrzeugen und anderen Hindernissen aus. Ducken Sie sich, geht Ihr Skater in die Knie, springen Sie, hebt er ab. Flitzen Sie über eine Rampe, haben Sie in der Luft Zeit für Tricks. Diese führen Sie mit Armbewegungen aus. Im Style-Modus dreht sich alles um diese Tricks. Im Speed-Modus hingegen zählt ausschließlich die Geschwindigkeit. Hier steht ganz oben auf dem Siegertreppchen, wer als Erster ins Ziel kommt.

FAZIT: Das erste "ernsthafte" EyeToy-Spiel, entwickelt von den "Frequency"-Machern, sieht toll aus und setzt die USB-Kamera innovativ ein. Leider funktioniert die Hoverboard-Steuerung durch Körperbewegungen noch nicht optimal. Vor allem das Ausführen der Tricks hätte mehr Tiefgang vertragen können. Für den nächsten Teil wünschen wir uns eine überarbeitete EyeToy-Steuerung und einen größeren Umfang – dann gibt's auch den VGA-Top-Hit! **PR**

TESTERGEBNIS

EYETOY: ANTIGRAV		
System	 PS2	
Erscheint	erhältlich	
Preis	40 Euro	
Zu beachten	EyeToy-Kamera zum Spielen zwingend erforderlich.	
Spiele-Infos		
	Genre	Geschicklichkeit
	Entwickler/Herst.	Harmonix/Sony
	PC-Anforderung	-
	Spieleranzahl	1-4
	Schwierigkeit	mittel
	Speichern	automatisch
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
	Altersfreigabe	frei
	www.playstation.de	
Pro & Contra		
	▲ Stylistische Grafik, cooler Sound ▲ Tolles Geschwindigkeitsgefühl ▲ Innovativer EyeToy-Einsatz ▼ Unpräzise Steuerung, Tricklenkung ▼ Umfang etwas gering	
Grafik		
	Futuristische Optik in gewohnter Harmonix-Qualität.	2+ SEHR GUT
Sound		
	Gelungener, spacciger Soundtrack, der sich der Action anpasst.	2+ GUT
Steuerung		
	Etwas ungenaue Steuerung durch eigene Körperbewegungen.	3 BEFRIEDIGEND
Fazit		
	Trendsport-Game, das vollen Körpereinsatz fordert. Leider ist die EyeToy-Steuerung noch nicht ganz ausgereift und der Umfang etwas mau.	WERTUNG 2

EYETOY: MONKEY MANIA

Sony lässt die Ape-Escape-Affen aus der Reihe tanzen.



▲ MINIGAME: Unter Zeitdruck müssen Sie nach leckeren Bananen tauchen.



▲ SPIELFELD: Auf dem Brett sind massiv Überraschungen versteckt. Der glückliche Affe hier holt eine ganze Ladung Pipsos.

Während Nintendo seine "Mario Party" mit einem Mikro aufwertet, versucht sich Sony an einem Brettspiel mit EyeToy-Unterstützung. Drei virtuelle 3D-Spielfelder gilt es zu erklimmen. Unterwegs finden Sie verschiedenste Goodies, die Ihnen nutzen und Ihren Mitspielern schaden. Gezahlt wird mit Pipsos, kleinen Äffchen, mit denen Sie etwa den Lift zur nächsten Ebene bezahlen. Beim Würfeln kommt das EyeToy zum Einsatz: Mit einer Handbewegung drehen Sie am Roulette, um die Länge Ihres nächsten Zuges zu ermitteln. Damit die Kamera nicht unterfordert wird, sind zusätzlich 50 Minispiele eingebaut, die allesamt zum Zappeln und Fuchteln aufrufen. Der Startschuss für ein Spielchen fällt, wenn Sie ein bestimmtes Feld erreichen. Haben Sie das Minispiel einmal absolviert, dürfen Sie es jederzeit vom Hauptmenü aus starten.

FAZIT: Nette Idee für ein Brettspiel! Die Minispiele, bei denen Sie meist innerhalb eines Zeitlimits bestimmte Geschicklichkeitsaufgaben meistern müssen, könnten aber innovativer sein.

Für gesellige Runden mit Kids und Affenfreunden ist der Titel aber sicher Spaßig. **PR**

TESTERGEBNIS

EYETOY: MONKEY MANIA		
System	PS2	PS2
Erscheint	erhältlich	
Preis	40 Euro	
Zu beachten	Ohne EyeToy-Kamera ist der Titel nicht spielbar.	
SPIELE-Infos		
	Genre	Geschicklichkeit
	Entwickler/Herst.	Sony/Sony
	PC-Anforderung	-
	Spieleranzahl	1-4
	Schwierigkeit	leicht
	Speichern	automatisch
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
Altersfreigabe	frei	
	www.playstation.de	
Pro & Contra	▲ Nette Brettspielidee für vier Zocker ▲ Für Kinder bestens geeignet ▲ 50 spaßige Minispiele ▼ Lange Ladezeiten, kaum innovativ ▼ Auswahlmenü stressig zu bedienen	
Grafik	Kindgerechte, bunte Grafik. Für ein EyeToy-Spiel sicher akzeptabel.	3+ SEHR GUT
Sound	Musikalisch mauls Unterfangen, nur wenige Soundsamples.	4+ GUT
Steuerung	Typische EyeToy-Bedienung, die in manchen Spielen ungenau ist.	2- BEFRIEDIGEND
Fazit	Affiges Brettspiel mit EyeToy-Unterstützung, das nur in Gesellschaft richtig Spaß macht. Die Minispiele sind nicht auf Niveau von "Play 2".	WERTUNG 2-



VGA BUDGET-TESTS

VIEL SPIELSPASS FÜR WENIG GELD – VGA PRÄSENTIERT AKTUELLE SPAR-HITS!

KILLZONE

So günstig kamen Sie bisher nicht in Sonys Todeszone!

JETZT GÜNSTIGER!
30
EURO
JETZT GÜNSTIGER!



▲ **VERBALLERT:** Auf Wunsch aktivieren Sie eine gezoomte Ansicht Ihres Ziels. Jetzt ballern Sie genauer auf die Feinde.



▲ **VERBARRIKADIERT:** Mithilfe so eines mächtigen Flak-Geschützes halten Sie die Helghast-Halunken leichter auf Distanz.



▲ **VERSPRENGT:** Mit Ihren Granaten jagen Sie sogar Panzer in die Luft. Als Belohnung bekommen Sie Explosionen erster Güte zu sehen. Die Außenlevels zeigen auch sonst, was mit der PS2 alles möglich ist: Wuchernde Pflanzen und stimmige Details überall.

Der beste Ego-Shooter für PS2 kommt jetzt zum Killerpreis von 30 Euro in den Handel. Wer da nicht zuschlägt, ist selbst schuld.

STORY: Das Erdenvolk der Zukunft besiedelt munter ferne Planeten und gründet Kolonien um Kolonien. Doch wie so oft wird die Expansionslust von böswilligen Quertreibern sabotiert. Auf dem Planeten Helgan findet dieser meuternde Mob schließlich eine passende Heimat. Die Atmosphäre des Wandelsterns ist nämlich Gift für menschliche Lungen. Toxische Dämpfe verwandeln sämtliche Bewohner in gewissenlose Kampfmaschinen: die Helghast, die sich schon bald auf dem Mond Vecta breit machen. Vier tapfere Recken wollen sich dem drohenden Helghast-Terrorregime nicht beugen – und Sie übernehmen die Kontrolle über diese Truppe.

SPIEL: Sie dirigieren stets nur einen Kämpfer des Baller-Quartetts, Ihre drei Kumpane joggen derweil autonom hinterher. Vor jedem der insgesamt über 30 Levels wählen Sie Ihr bevorzugtes Polygon-Alter-Ego aus und beeinflussen damit maßgeblich den Spielverlauf. Was Sonys Mammutprojekt vom Genre-Einerlei abhebt, sind die kleinen, aber feinen Details. So erkennen Sie beispielsweise bei Klettereinlagen die Gliedmaßen des jeweiligen Söldners. Auch machen die

Schädel frecher Fieslinge im Nahkampf Bekanntheit mit dem Schaft Ihrer aktuellen Waffe. Bevorzugt wehren sich "Killzone"-Spieler jedoch mit blauen Bohnen: Ob Maschinengewehr, Schrotflinte oder futuristische Großkaliber – die Waffen beeindrucken durch grimmige Soundeffekte und herrlich übertriebene Nachlade-Animationen. Der spielerische Zündstoff der insgesamt elf, jeweils in mehrere Levels unterteilten Missionen der Solo-Kampagne würde für drei ganze Ego-Shooter reichen.

FAZIT: Egal ob Flankenattacke oder Rückzug, die diabolischen Widerlinge agieren mit beängstigender Cleverness – seltene Aussetzer fallen da nicht ins Gewicht. Überaus packend ist die Schlachtenatmosphäre: Dampfe Explosionen, hektisches Gebrüll und perfekt akzentuierte Grafikeffekte sorgen für Aha-Erlebnisse am laufenden Band. Umso ärgerlicher, dass die Bildwiederholungsrate manchmal stottert und damit am tadellosen Grafiklack kratzt. Dennoch lässt "Killzone" sämtliche PS2-Ego-Rivalen reichlich betagt aussehen: Wo sonst bekommt man grandiose Sci-Fi-Wummen, spaßige Online-Modi und vier Hauptcharaktere inklusive individueller Lösungswege? Nirgends! **PR**

TESTERGEBNIS

KILLZONE		PS2	PS3	XBOX 360
System		PS2		
Erscheint		erhältlich		
Preis		30 Euro		
Zu beachten	Der Ego-Shooter erhielt von der USK keine Jugendfreigabe und ist nur Erwachsenen zu empfehlen.			
Spielerinfos	Genre	Ego-Shooter		
	Entwickler/Herst.	Guerrilla/Sony		
PlayStation 2	PC-Anforderung			
	Spieleranzahl	1-2 (1-16 online)		
	Schwierigkeit	schwer		
	Speichern	nach jedem Level		
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch		
	Altersfreigabe	ab 18		
	www.killzoneps2.de			
Pro & Contra	▲ Unglaublich dichte Atmosphäre ▲ Außerst breches Waffenarsenal ▲ Erstaunlich clevere KI-Schurken ▲ Vier spielbare Hauptcharaktere ▼ Mitunter frustrierend schwer			
Grafik	Imposante 3D-Levels, teils störende Ruckler, 18-B- und 60-Hz-Modus.	1-	1-	1-
Sound	Exzellente Orchestermusik und gute Synchronsprecher in Surround.	1-	1-	1-
Steuerung	Präzises Zielen, sinnvolle Belegung. Kontextsensitives Aktionshebel.	1-	1-	1-
Fazit	Digitaler Bleihagel. Technisch wie spielerisch brillanter Ego-Knüller mit konkurrenzlos hohem Adrenalinfaktor. Packender geht's kaum!	1-	1-	1-

TOP-HIT

DAWN OF WAR

Jetzt billiger: THQs Warhammer-Strategie.



▲ **ACTION:** Die Space Marines verteidigen den strategischen Punkt bis aufs Blut.



▲ **STRATEGIE:** Einzelne Truppen können Sie mit besseren Waffen ausrüsten. Dann heizt ihr Trupp auch Kampfroßboten ein.

Langwieriger Basisaufbau, lahme Kämpfe? Nicht in "Dawn of War"! Mit einer simplen, aber genialen Idee sorgt Entwickler Relic für heiße Frontaction von den ersten Minuten an: Statt Bäume zu fällen oder Öl zu fördern, müssen Sie auf der Karte verteilte strategische Punkte einnehmen, um an Ihre Ressourcen zu gelangen. Wer also schnell ein paar Einheiten produziert und sich gleich im Anschluss an die Front begibt, hat später Vorteile. Die strategischen Punkte können Sie mit Geschützen sogar zu kleinen Basen ausbauen.

Ein weiteres Plus ist die automatische Gruppierung. So besteht eine Space-Marine-Einheit sofort aus vier Teammitgliedern, die Sie mit einem Klick aktivieren. Die Squads lassen sich jederzeit auf bis zu acht Personen erweitern.

Während "Dawn of War" vor allem im Multiplayer-Modus seine Action-Muskeln spielen lässt, ist der Solospieler-Part mit nur einer Kampagne etwas schwach auf der Brust.

FAZIT: Viel actionreicher als "Dawn of War" kann Echtzeit-Strategie nicht sein. Die Schlachten sind opulent inszeniert und nicht nur für "Warhammer"-Fans eine Freude. Allerdings hätten wir uns sehnlichst mehr als nur eine Solospieler-Kampagne gewünscht. **SZ**

JETZT GÜNSTIGER!
30
EURO
JETZT GÜNSTIGER!

TESTERGEBNIS

DAWN OF WAR		TESTERGEBNIS	
System	PC	PC	
Erscheint	erhältlich		
Preis	30 Euro		
Zu beachten	Im Herbst diesen Jahres erscheint das erste Add-on "Dawn of War: Winter Assault".		
	Genre	Echtzeit-Strategie	
	Entwickler/Herst.	Relic/THQ	
	PC-Anforderung	HighEnd (S. 53)	
	Spieleanzahl	1-8 (LAN/online)	
	Schwierigkeit	einstellbar	
	Speichern	jederzeit	
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch	
	Altersfreigabe	ab 16	
www.dawnofwar-game.de			
Pro & Contra		▲ Bisher actionreichstes Strategiespiel ▲ Perfekt für Multiplayer-Gefechte ▲ Sinnvolle Komfortfunktionen ▼ Für Hardcore-Strategen zu hektisch ▼ Nur eine Solospieler-Kampagne	
Grafik	Detaillierte Einheitenmodelle, effektreiche Kampfe, karge Szenarios.	2+ GUT	
Sound	Toller Soundtrack und professionelle deutsche Sprecher.	1- BESCHNITTEN	
Steuerung	Typische Strategiesteuerung: Durchdacht, intuitiv und mit viel Komfort.	1- BESCHNITTEN	
Fazit	Die frontgetriebene Echtzeit-Strategie ist Spätgründe und Effekte. Feuerwerk in einem – für Solospieler allerdings etwas kurz geraten.		WERTUNG 2+

PC

WEITERE BUDGET-HIGHLIGHTS

Jeden Monat erscheinen viele Hits für PC, PS2, Xbox und GameCube zum attraktiven Sparpreis. VGA hat für Sie die Interessantesten zusammengetragen.

TITEL	SYSTEM	GENRE	PREIS	NOTE
CASTLE STRIKE	PC	Strategie	10 Euro	2+
Fazit: Guter und günstiger Strategietitel mit vielen frischen Ideen für die Burgbelagerung.				
CIVILIZATION 3	PC	Strategie	10 Euro	2
Fazit: Aufbaustrategie, in der Sie das Schicksal von 16 verschiedenen Zivilisationen lenken.				
DISCIPLES 2: GOLD EDITION	PC	Strategie	20 Euro	2
Fazit: Gelungene Strategie-Compilation inklusive dreier spannender Add-ons.				
DUNGEON SIEGE	PC	Rollenspiel	10 Euro	1-
Fazit: Schnelles Action-Rollenspiel im Stil von "Diablo" mit tollem Gameplay und netter Optik.				
LEGACY OF KAIN: DEFIANCE	PS2	Action	20 Euro	1-
Fazit: Grafisch opulenter Action-Trip, bei dem Sie zwei Blutsauger abwechselnd steuern.				
PRINCE OF PERSIA: THE SANDS OF TIME	PC	Act.-Adventure	10 Euro	1-
Fazit: Märchenhaftes Action-Abenteuer mit Top-Grafik und intuitiver Steuerung.				
PRO EVOLUTION SOCCER 4	PC, PS2, Xbox	Fußball	30 Euro	1
Fazit: Die beste Fußballsimulation auf dem Markt. Wer sie noch nicht hat, muss zuschlagen.				
SHADOW OPS: RED MERCURY	PC	Ego-Shooter	15 Euro	2+
Fazit: Setze Ego-Ballerei mit grandiosem Sound und knallharter Nonstop-Action.				
TAK UND DIE MACHT DES JUJU	PC	Jump'n'Run	20 Euro	2-
Fazit: Grafisch schönes PS2-Jump'n'Run mit einigen spielerischen Macken.				
THIEF: DEADLY SHADOWS	PC	Act.-Adventure	15 Euro	2
Fazit: Der dritte Teil der Schleich- und Metzelorgie mit coolen Lichteffekten.				
TOP SPIN	PC	Tennis	15 Euro	1
Fazit: Rundum erstklassige Tennissimulation mit spannenden Ballwechseln und toller Technik.				

HIGHLIGHTS

PRO EVOLUTION SOCCER 4



▲ **TABELLENFÜHRER:** Daran kommt kein echter Fussi-Fan vorbei!

TOP SPIN



▲ **MATCHWINNER:** Die beste Tennissimulation für Ihren PC.

**Jetzt
im Handel!**

Durchbru

PLUS DUAL-DVD:
Mit der Vollversion
Duke Nukem Manhattan Project
(erstmalig auf Heft-DVD!)

www.pcpowerplay.de

Mai 2005

UP **POWER**

NEU! nur € **2,99**
inklusive **8,5 GB DVD**

erstmalig auf
Heft-DVD

16

DUKE NUKEM IS BACK!
Beinharte Action und derbe Sprüche

HiRes-VIDEOS
HOCHAUFLÖSENDE VIDEOS

- 90% MEHR AUFLÖSUNG (1.024x768)
 - SCHÄRFERE BILDER
 - KRÄFTIGERE FARBEN
- alle Infos ab Seite 10!

NEU



Empire Earth 2: Alle Details im HiRes-Format!

TRACKMANIA SUNRISE
+ Imperial Glory und 11 weitere Demos

STRONG

POWER-TEST: Burgen aufbauen, verteidigen.
Friedlich wirtschaften oder kämpfen? Sie entscheiden.

JUICED Test + HiRes-Video: Das genialste
Rennspiel hängt Need for Speed ab.

WENN SPIELEN ZUR SU
Exklusiv-Reportage: Wir haben mit...

VORSCHAU-HIGH

h für PC-Spieler!

nur € **2.99**



NEU!

POWERPLAY

Das neue **PC-Spielemagazin** ist da!

- Jeden Monat **kompetente Spieletests** plus brandheiße News, Previews und Reportagen
- **Geballtes Fachwissen** von den Spiele-Experten Martin Deppe, Florian Stangl und ihrem Team
- Plus **Dual-DVD** mit satten 8,5 GB Demos, Videos, Mods, Patches und Tools

Jetzt 2 Ausgaben GRATIS testen!

www.pcpowerplay.de/gratisabo
oder 01805/90 90 88

Jetzt im Handel!

VGA BESTENLISTE

TOPSPIELE

ACTION



GTA: SAN ANDREAS

TAKE 2 **1**

MAX PAYNE 2: THE FALL OF MAX PAYNE

TAKE 2 **1-**

HITMAN: CONTRACTS

EIDOS **1-**

EGO-SHOOTER



HALF-LIFE 2

VIVENDI **1**

DOOM 3

ACTIVISION **1**

HALO 2

MICROSOFT **1**

ACTION-ADVENTURE



MGS 3: SNAKE EATER

KONAMI **1**

SPLINTER CELL: CHAOS THEORY

UBISOFT **1**

METROID PRIME 2: ECHOES

NINTENDO **1**

HORROR-ADVENTURE



RESIDENT EVIL 4

CAPCOM **1**

SILENT HILL 3

KONAMI **1**

LEGACY OF KAIN: DEFIANCE

EIDOS **1-**

ACTION

Die Action-Sparte ist qualitativ und quantitativ so stark besetzt wie kaum ein anderes Genre. Hier dürfen Sie aus dem Vollen schöpfen.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Ace Combat: Squadron Leader		Flug-Action	1-	3/2005
Battlefield Vietnam		Taktik-Shooter	1	5/2004
Call of Duty: Finest Hour		Ego-Shooter	1-	1/2005
Chronicles of Riddick		Ego-Shooter	1	2/2005
Doom 3		Ego-Shooter	1	9/2004
Far Cry (dt.)		Ego-Shooter	1	5/2004
Freedom Fighters		Action	1-	10/2003
Full Spectrum Warrior		Taktik-Shooter	1-	7/2004
Grand Theft Auto: San Andreas		Action	1	12/2004
Grand Theft Auto: Vice City (dt.)		Action	1	8/2003
Half-Life 2		Ego-Shooter	1	1/2005
Halo 2		Ego-Shooter	1	12/2004
Hitman: Contracts		Stealth-Action	1-	6/2004
Killzone		Ego-Shooter	1-	11/2004
Max Payne 2: The Fall of Max Payne		Action	1-	12/2003
Medal of Honor: Pacific Assault		Ego-Shooter	1-	12/2004
Mercenaries		Action	1-	3/2005
Onimusha 3: Demon Siege		Action	1	7/2004
Panzer: Dragoon Orta		Shoot'em-Up	1-	6/2003
Pariah		Ego-Shooter	1-	6/2005
Project: Snowblind		Ego-Shooter	1-	3/2005
Star Wars: Battlefront		Taktik-Shooter	1-	10/2004
Transformers		Action	1-	6/2004
Unreal Championship 2005		Ego-Shooter	1-	5/2005
Viewtiful Joe 2		Action	1-	4/2005
XIII		Ego-Shooter	1-	4/2004

ACTION-ADVENTURE

Actionreich und finster sind die Spiele aus dem Bereich Action- und Horror-Adventure. Besonders stark zeigen sich hier die Konsolen.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Beyond Good & Evil		Action-Adventure	1-	1/2004
Legacy of Kain: Defiance		Horror-Adventure	1-	3/2004
Mafia		Action-Adventure	1	6/2003
Metal Gear Solid 3: Snake Eater		Action-Adventure	1	3/2005
Metal Gear Solid 2: Substance		Action-Adventure	1	6/2003
Metal Gear Solid: The Twin Snakes		Action-Adventure	1-	4/2004
Metroid Prime 2: Echoes		Action-Adventure	1	12/2004
Oddworld: Strangers Vergeltung		Action-Adventure	1	3/2005
Prince of Persia: Warrior Within		Action-Adventure	1	12/2004
Resident Evil		Horror-Adventure	1-	6/2003
Resident Evil 4		Horror-Adventure	1	3/2005
Silent Hill 3		Horror-Adventure	1	6/2003
Splinter Cell: Chaos Theory		Action-Adventure	1	4/2005
Splinter Cell: Pandora Tomorrow		Action-Adventure	1	5/2004
The Legend of Zelda: Four Swords Adventures		Action-Adventure	1-	2/2005
The Legend of Zelda: The Wind Waker		Action-Adventure	1	6/2003

Rot hinterlegte Spiele sind neu in der Bestenliste.

DIE BESTEN SPIELE DER VERGANGENEN MONATE NACH GENRES GEORDNET. SO FINDEN SIE SCHNELL DAS PASSENDE SPIEL.

RENNSPIEL

Egal ob nun nervenaufreibende Verfolgungsjagden oder der sportliche Wettstreit eines F1-Rennens: Hier finden Sie das richtige Spiel.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Burnout 3: Takedown	PC P X	Action-Rennspiel	1	9/2004
Colin McRae Rally 2005	PC P X	Offroad-Rennspiel	1-	10/2004
DTM Race Driver 2	PC P X	Rennsimulation	1	5/2004
F-Zero GX	PC P X	Action-Rennspiel	1-	12/2003
F1 2002	PC P X	Formel-1-Rennspiel	1-	6/2003
Gran Turismo 4	PC P	Rennsimulation	1	3/2005
Grand Prix 4	PC P X	Formel-1-Rennspiel	1-	6/2003
GTR	PC	Rennsimulation	1	12/2004
Need for Speed: Underground 2	PC P X	Action-Rennspiel	1-	11/2004
Midnight Club 3: DUB Edition	PC P X	Action-Rennspiel	1	5/2005
Project Gotham Racing 2	PC P X	Rennsimulation	1	1/2004
RalliSport Challenge 2	PC P X	Offroad-Rennspiel	1	6/2004
WRC 4	PC P	Offroad-Rennspiel	1-	11/2004

WERTUNG "GUT"				
FlatOut	PC P X	Action-Rennspiel	2+	12/2004
Formel Eins 2004	PC P	Formel-1-Rennspiel	2	8/2004
Forza Motorsport	PC P X	Rennsimulation	2+	6/2005
Gran Turismo 4: Prologue	PC P	Rennsimulation	2+	5/2004
Juiced	PC P X	Action-Rennspiel	2+	6/2005
Mario Kart Double Dash!!	PC P X	Action-Rennspiel	2+	12/2003
MotoGP 2	PC P X	Rennsimulation	2	6/2003
MX vs. ATV Unleashed	PC P X	Offroad-Rennspiel	2+	6/2005
Outrun 2	PC P X	Action-Rennspiel	2	11/2004
Splashdown 2: Rides Gone Wild	PC P	Action-Rennspiel	2+	11/2003
Trackmania Sunrise	PC P X	Action-Rennspiel	2	6/2005
World Racing	PC P X	Rennsimulation	2	10/2003

ROLLENSPIEL

Wer gerne mit magischen Zweihändern in dunklen Höhlen mächtige Drachen niederstreckt, der findet bei den Rollenspielen seinen Favoriten.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Baten Kaitos	PC P X	Rollenspiel	1-	5/2005
Demon Stone	PC P X	Action-Rollenspiel	1-	10/2004
Fable	PC P X	Rollenspiel	1	10/2004
Final Fantasy XI	PC P X	Rollenspiel	1-	11/2004
Knights of the Old Republic II	PC P X	Action-Rollenspiel	1-	3/2005
Paper Mario	PC P X	Rollenspiel	1	12/2004
Tales of Symphonia	PC P X	Rollenspiel	1-	12/2004
Vampire: The Masquerade - Bloodlines	PC P X	Action-Rollenspiel	1-	1/2005
World of Warcraft	PC P X	Online-Rollenspiel	1	3/2005

WERTUNG "GUT"				
Champions: Return to Arms	PC P X	Action-Rollenspiel	2+	4/2005
Clever & Smart: A Movie Adventure	PC P X	Adventure	2+	1/2005
EverQuest II	PC P X	Online-Rollenspiel	2+	2/2005
Jade Empire	PC P X	Rollenspiel	2+	6/2005
The Bard's Tale	PC P X	Action-Rollenspiel	2+	4/2005
Suikoden IV	PC P	Rollenspiel	2+	3/2005

TOPSPIELE

ACTION-RENNSPIEL



BURNOUT 3: TAKEDOWN

1	ELECTRONIC ARTS	PC P X
	MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION	
1	TAKE 2	PC P X
	NFS: UNDERGROUND 2	
1-	ELECTRONIC ARTS	PC P X

RENNSIMULATION



GRAN TURISMO 4

1	SONY	PC P
	GTR	
1	10TACLE	PC P X
	DTM RACE DRIVER 2	
1	CODEMASTERS	PC P X

OFFROAD



RALLISPORT CHALLENGE 2

1	MICROSOFT	PC P X
	COLIN MCRAE RALLY 2005	
1-	CODEMASTERS	PC P X
	WRC 4	
1-	SONY	PC P

ROLLENSPIEL



WORLD OF WARCRAFT

1	VIVENDI	PC P X
	FABLE	
1	MICROSOFT	PC P X
	KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC II	
1-	LUCAS ARTS	PC P X

VGA BESTENLISTE

TOPSPIELE

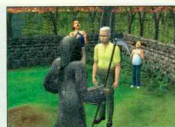
STRATEGIE



WARCRAFT 3

VIVENDI	PC						1
PIKMIN 2	NINTENDO						1
SPELLFORCE	JOWOOD	PC					1

SIMULATION



DIE SIMS 2

ELECTRONIC ARTS	PC						1
ROLLERCOASTER TYCOON 3	ATARI	PC					1-
SILENT HUNTER 3	UBISOFT	PC					2+

BEAT'EM-UP



SOUL CALIBUR 2

EA/NINTENDO							1
VIRTUA FIGHTER 4: EVOLUTION	SONY						1
MORTAL KOMBAT: DECEPTION	MIDWAY						1-

GESCHICKLICHKEIT



EYETOY: PLAY 2

SONY							1-
SINGSTAR: PARTY	SONY						2+
DONKEY KONGA	NINTENDO						2

STRATEGIE/SIMULATION

Dank Maussteuerung, Festplattenunterstützung und hochauflösender Grafik sind Strategiespiele die Domäne der PCs.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Act of War	PC	Echtzeit-Strategie	1-	4/2005
Animal Crossing		Simulation	1-	10/2004
Der Herr der Ringe: Schlacht um Mittelerde	PC	Echtzeit-Strategie	1-	1/2005
Die Sims 2	PC	Simulation	1	10/2004
Die Sims brechen aus		Simulation	1-	1/2004
Pikmin 2		Action-Strategie	1	11/2004
Rollercoaster Tycoon 3	PC	Wirtschafts-Sim	1-	12/2004
Rome: Total War	PC	Strategie	1-	11/2004
Sid Meier's Pirates!	PC	Strategie	1-	1/2005
Soldiers: Heroes of WWII	PC	Echtzeit-Strategie	1-	8/2004
Spellforce: The Order of Dawn	PC	Echtzeit-Strategie	1	1/2004
Warcraft 3	PC	Aufbau-Strategie	1	6/2003

WERTUNG "GUT"				
Armies of Exigo	PC	Echtzeit-Strategie	2+	1/2005
Dawn of War	PC	Runden-Strategie	2+	11/2004
Die Siedler 5		Aufbau-Strategie	2+	1/2005
Freedom Force vs. The 3rd Reich	PC	Echtzeit-Strategie	2+	6/2005
La Pucelle: Tactics		Strategie	2+	6/2005
Silent Hunter 3	PC	Simulation	2+	5/2005
Stronghold 2	PC	Aufbau-Strategie	2+	6/2005

BEAT'EM-UP

Nur auf den Konsolen – und auf der PlayStation2 im Speziellen – findet der Prügelanf genügend Auswahl für gepflegte Kämpfe Mann gegen Mann.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Def Jam: Fight for NY		Wrestling	1-	10/2004
Mortal Kombat: Deception		Beat'em-Up	1-	12/2004
Soul Calibur 2		Beat'em-Up	1	10/2003
Tekken 4		Beat'em-Up	1-	6/2003
Virtua Fighter 4: Evolution		Beat'em-Up	1	8/2003
WWE SmackDown! vs. RAW		Beat'em-Up	1-	12/2004

WERTUNG "GUT"				
Dead or Alive Ultimate		Beat'em-Up	2+	2/2005
Rumble Roses		Wrestling	2	3/2005
WWE: Day of Reckoning		Wrestling	2+	11/2004

GESCHICKLICHKEIT/DENKSPIEL

Wer gerne alleine oder in lustiger Runde seine Fingerfertigkeit unter Beweis stellt, wird bei der folgenden Auswahl fündig.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
EyeToy: Play 2		Musikspiel	1-	12/2004

WERTUNG "GUT"				
Donkey Konga		Musikspiel	2+	11/2004
Donkey Kong Jungle Beat		Geschicklichkeit	2+	3/2005
Mario Party 6		Geschicklichkeit	2	4/2005
Singstar: Party		Musikspiel	2+	12/2004
You don't know Jack 4	PC	Denkspiel	2	11/2003

Rot hinterlegte Spiele sind neu in der Bestenliste.

DIE BESTEN SPIELE DER VERGANGENEN MONATE NACH GENRES GEORDNET. SO FINDEN SIE SCHNELL DAS PASSENDE SPIEL.

SPORT

Egal ob Fußball, Golf, Tennis oder American Sports. Das Sport-Genre bietet von knallharten Simulationen bis hin zu witzigen Fun-Versionen viele Facetten.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
ESPN NFL 2K5		American Football	1	4/2005
ESPN NHL 2K5		Eishockey	1-	2/2005
Fight Night: Round 2		Boxen	1	4/2005
Fussball Manager 2005		Fußball-Manager	1-	11/2004
Madden NFL 2005		American Football	1	10/2004
NBA Street V3		Basketball	1	3/2005
NHL 2005		Eishockey	1-	10/2004
Pro Evolution Soccer 4		Fußball	1	11/2004
Top Spin		Tennis	1	11/2004
UEFA Champions League 2004-2005		Fußball	1-	2/2005

WERTUNG "GUT"				
Anstoss 2005		Fußball	2	2/2005
ESPN NBA 2K5		Basketball	2+	4/2005
FIFA Football 2005		Fußball	2+	10/2004
FIFA Street		Fußball	2+	3/2005
Mario Power Tennis		Tennis	2+	3/2005
NBA Live 2005		Basketball	2	11/2004
RTL Skippringen 2005		Wintersport	2	1/2005
Smash Court Tennis Pro Tournament 2		Tennis	2+	7/2004
Tiger Woods PGA Tour 2005		Golf	2	10/2004

TRENDSPORT

Nicht nur bei der jungen Generation sind Skateboards, Snowboards und Inliner beliebt. Auch ältere Zocker haben Spaß mit Tony Hawk und Co.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Aggressive Inline		Inline	1-	6/2003
Jet Set Radio Future		Inline	1-	6/2003
SSX 3		Snowboard	1	12/2003
Tony Hawk's Underground		Skateboard	1	12/2003
Tony Hawk's Underground 2		Skateboard	1	11/2004

WERTUNG "GUT"				
1080° Avalanche		Snowboard	2+	1/2004
Airblade		Skateboard	2	6/2003
Amped 2		Snowboard	2+	12/2003
Disney's Extreme Skate Adventure		Skateboard	2+	11/2003

JUMP'N'RUN

Das klassische Jump'n'Run-Genre ist zwar langsam am Aussterben, doch noch immer gibt es echte Highlights für alle Konsolen.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Jak 3		Jump'n'Run	1-	12/2004
Kya: Dark Lineage		Jump'n'Run	1-	1/2004
Ratchet & Clank 2		Jump'n'Run	1	1/2004
Ratchet & Clank 3		Jump'n'Run	1	11/2004
Rayman 3: Hoodlum Havoc		Jump'n'Run	1-	6/2003
Sly 2: Band of Thieves		Jump'n'Run	1	11/2004
Super Mario Sunshine		Jump'n'Run	1-	6/2003

Rot hinterlegte Spiele sind neu in der Bestenliste.

TOPSPIELE

BASKETBALL



NBA STREET V3

1	ELECTRONIC ARTS	
2+	SEGA	
2+	NBA LIVE 2005	
2	ELECTRONIC ARTS	

FUSSBALL



PRO EVOLUTION SOCCER 4

1	KONAMI	
1-	UEFA CHAMPIONS LEAGUE 2004-2005	
1-	ELECTRONIC ARTS	
2+	FIFA STREET	
2+	ELECTRONIC ARTS	

TRENDSPORT



TONY HAWK'S UNDERGROUND 2

1	ACTIVISION	
1	SSX 3	
1	ELECTRONIC ARTS	
1-	JET SET RADIO FUTURE	
1-	SEGA	

JUMP'N'RUN



RATCHET & CLANK 3

1	SONY	
1	SLY 2: BAND OF THIEVES	
1	SONY	
1-	SUPER MARIO SUNSHINE	
1-	NINTENDO	

AKTUELLE PSP-NEWS



PSP-TICKER

NEUE INFOS ZU GTA

"Grand Theft Auto" für die PSP soll am 15. Juli in den USA erscheinen.

Das zumindest ist auf der Internetseite des Spielhändlers ebgames.com zu lesen. Im tragbaren "GTA" steuern Sie den Hauptcharakter angeblich in 3D durch die Stadt Liberty City. Der Titel soll zahlreiche Mehrspieler-Optionen aufweisen. All diese Angaben sind bisher noch unbestätigt. +++



DVD/UMD-DOPPELPAK

Bandai will in Japan den Anime-Film "Eureka 7" in einem DVD/UMD-Doppelpack veröffentlichen. Es wäre damit der erste Streifen, von dem beide Formate in einer Packung verkauft werden. Der Preis beläuft sich umgerechnet auf 38 Euro. +++

NEUE EA-TITEL FÜR PSP?

Für folgende PSP-Titel von EA nehmen amerikanische Online-Shops bereits jetzt Vorbestellungen an: "Madden NFL 2006", "Marvel Clash of the Superheroes", "Harry Potter und der Feuerkelch" sowie ein neues James-Bond-Spiel. Noch hat der Branchenriesen die Titel nicht offiziell bestätigt. Außerdem soll EA an den beiden Strategietiteln "Command & Conquer" und "Command & Conquer: Red Alert" arbeiten. +++

PSP AUF SPARFLAMME

Die PSP läuft bisher nicht mit dem vollen CPU-Takt von bis zu 333 MHz, sondern lediglich mit maximal 222 MHz, um die Akkulaufzeit zu erhöhen. Für Starttitel reiche, so Sony, diese Leistung voll aus und erst für spätere Titel soll die Taktung per Firmware-Update erhöht werden. +++



▲ **YEAH:** Endlich stehe ich im Rampenlicht!

DAXTER KRIEGT EIGENES SPIEL

Das Ottsel (Otter-Wiesel-Kreuzung) aus "Jak & Daxter" kommt exklusiv auf die PSP – in einem Action-Adventure. Die Entwickler Ready at Dawn geben außerdem bekannt, dass man Charaktere aus "Daxter" über den USB-Anschluss als Piloten in die Cockpits des kommenden PS2-Action-Rennspiels "Jak X" setzen kann. +++



▲ **KILLER:** In der Mörderjagd geht's ordentlich zur Sache.

DEAD TO RIGHTS: RECKONING

Namco kündigt eine Hosentaschen-Variante seiner Cop-Knallerei "Dead to Rights" an. In "Reckoning" übernehmen Sie abernals die Rolle des knallharten Gaunerschrecks Jack Slate. Gemeinsam mit seinem braven Koter Shadow infiltriert der Brutalbulle eine fiese Gangsterbande. Klar, dass dabei nicht mit netten Worten, sondern mit reichlich blauen Bohnen und blanken Fäusten argumentiert wird – eine Zeitlupen-Option gibt's gratis dazu.

NEWS

DEAD TO RIGHTS: RECKONING

System	Sony PSP
Hersteller	Namco
Erscheint	3. Quartal 2005
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 50 €



▲ **VALUE PACK:** Das steckt alles in der Packung der PSP.

PSP ERSCHEINT AM 1.9.

Es ist offiziell: Die PSP kommt am 1. September für 249 Euro in europäischen Läden. Sony Computer Entertainment Europe gab jetzt bekannt, dass die Auslieferung in einem Value Pack erfolgen wird. Neben dem Handheld selbst erhält man also folgendes Zubehör: Einen Memory Stick Duo (32 MB), einen Kopfhörer mit Fernbedienung, eine Tasche und Trage-schlaufe, einen Akku, eine Demo-Disc sowie ein Reinigungstuch. Wer unter www.yourpsp.com vorbestellt, kriegt mit etwas Glück den UMD-Film "Spider-Man 2" gratis dazu.

MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION

Auch als tragbare Version wird "Midnight Club 3: DUB Edition" EAS Tuning-Racer dicht an der Stoßstange kleben, ja ihn vielleicht sogar überholen. Die Entwickler von Rockstar Leeds versichern, dass die PSP-Fassung – abgesehen von Details – identisch sein wird mit der PS2-Variante. So sausen Sie auch hier durch die drei U.S.-Metropolen Atlanta, San Diego und Detroit. Der Tuningbereich der UMD soll gegenüber jenem der PS2-Fassung auch nicht abfallen – der DUB-Lizenz sei Dank. Über Wi-Fi sollen außerdem Rennen mit bis zu acht Mitspielern möglich sein.

▼ **HUI:** Erinnert optisch an NFS: Underground.

NEWS

MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION

System	Sony PSP
Hersteller	Activision
Erscheint	September 2005
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 50 €



TONY HAWK'S UNDERGROUND 2: REMIX

It's the Remix! Die für die PSP eigens aufgeblasene Trendsport-Perle hat neben den bekannten Schauplätzen vier neue Städte im Angebot: Mit Las Vegas, Atlanta, Kyoto und Santa Cruz bringt es Activision jetzt auf stolze 13 Singleplayer-Levels. Spielen Sie die World Destruction Tour, verteidigen Sie entweder auf der Seite von Tony Hawk oder mit Bam Margera Ihre weltweite Skater-Herrschaft. Auch wird Multiplayer beim

PSP-Trendsportler ganz groß geschrieben: Mehr als zehn Mehrspieler-Wettbewerbe wie "Combo Mambo" oder "SLAP!" können bis zu vier Zocker kabellos in Angriff nehmen. Auch dürfen Sie Graffiti entfernen, die Sie dann im Spiel an die virtuellen Wände bomben. Zudem basteln Sie Skate-Parks, Decks, Tricks, Levels oder Skater. Die Jungs können Sie auch mit Ihrer eigenen Visage versehen – vorausgesetzt, diese haben Sie vorher mithilfe des Memory Sticks ins Spiel gebracht.



▲ **RUNTER:** Auch auf der PSP sind alle Tricks möglich.



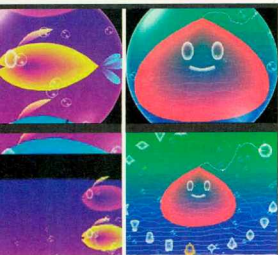
▲ **RAUF:** Lange Grinds bringen wie immer gute Punkte.

NEWS

TONY HAWK'S UNDERGROUND 2: REMIX

System	Sony PSP
Hersteller	Sony
Erscheint	September 2005
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 50 €

AKTUELLE DS-NEWS



▲ **RAUSCH:** Krasse Farben in einem krassem Musikspiel.

ELECTRO PLANKTON

Das Musikspiel, das in Japan zusammen mit Kopfhörern ausgeliefert wird, schickt Sie in eine Unterwasserwelt, in der zehn Typen von Plankton leben. Die kleinen, fischähnlichen Kreaturen reagieren auf Ihre Stimme und auf Berührungen auf dem Touchscreen.

NEWS	
ELECTRO PLANKTON	
System	Nintendo DS
Hersteller	Nintendo
Erscheint	Termin unbekannt
Einschätzung	○○○○○ Preis: ca. 40€



▲ **GELB:** Unten wird per Stift gesteuert, oben ist das Spielfeld.

PAC'N'ROLL

Im Spiel steuern Sie die gelbe Pac-Man-Kugel mit dem Stylus auf dem Touchscreen und müssen in bunten Levels viele Herausforderungen meistern. 'Pac'n'Roll' soll noch in diesem Sommer in den USA erscheinen. Ein Europa-Termin steht bis dato noch nicht fest.

NEWS	
PAC'N'ROLL	
System	Nintendo DS
Hersteller	Nintendo
Erscheint	Termin unbekannt
Einschätzung	○○○○○ Preis: ca. 40€

NANOSTRAY

Von den deutschen Machern des GBA-Shooters 'Iridion 2' kommt ein Ballerspektakel exklusiv für den DS. Der actionreiche Augenschmaus soll laut Entwickler mit flüssigen 60 Bildern pro Sekunde über den oberen Bildschirm laufen und die Hardware auf höchstem Niveau fordern. Die mehr als zehn Levels führen Sie unter anderem in eine Bergregion oder in eine Lavahölle. Diverse aufrüstbare Primär- und Sekundärwaffen setzen Sie gegen gigantische Bosse ein. Um die Waffen hochzurüsten, benötigen Sie jedoch viel Energie, die Sie aus zerstörten Raumschiffen ziehen. Das

▼ **ACTION:** Das Shoot'em-Up zählt zu den technisch besten DS-Spielen.



Kampfgerät wählen Sie mit dem Daumen auf dem Touchscreen aus. Auf dem unteren Screen scannen Sie Bosse und sehen auch das Spielfeld im Radar. Freischaltbare Features und Spielmodi sorgen für einen hohen Wiederspielwert. Über Wi-Fi dürfen Sie sogar im Zweier-Team zum Angriff blasen.



NEWS	
NANOSTRAY	
System	Nintendo DS
Hersteller	Shinen
Erscheint	3. Quartal 2005
Einschätzung	○○○○○ Preis: ca. 40€

DIE SIMS 2

Hier leben Ihre virtuellen Gesellen in einer schicken 3D-Umgebung, eine Uhr soll im Spiel in Echtzeit ticken und sowohl Touchscreen als auch Mikrofon sollen gezielt zum Einsatz kommen. Auch soll die Story viele Freiheiten einräumen. Am unteren Screen wird man eine Welt nach eigenen Wünschen gestalten, die Bewohner formen und die Musik auswählen. Über die Wireless-Funktion des Handhelds kann man angeblich Charaktere, Objekte und Sounds austauschen. Sie dürfen sich zudem auf eine Vielzahl spaßiger Minispiele mit Wi-Fi-Unterstützung freuen.

▼ **RÄUMLICH:** Zum ersten Mal laufen die Sims in 3D über einen Handheld-Screen.



NEWS	
DIE SIMS 2	
System	Nintendo DS
Hersteller	Electronic Arts
Erscheint	Herbst 2005
Einschätzung	○○○○○ Preis: ca. 50€

DS-TICKER

BLAUES WUNDER FÜR DS

Ab Juni soll der DS in den USA in einer weiteren Farbe erhältlich sein: Electric Blue. Der blaue Nintendo DS soll dauerhaft neben dem ursprünglichen Handheld im Farbton 'Titanium' im Laden stehen. Außerdem wurde jetzt bekannt, dass in den USA bereits mehr als zwei Millionen Geräte seit der Markteinführung verkauft worden sind. +++

▼ **ELECTRIC BLUE:** In den USA schon bald zu haben.

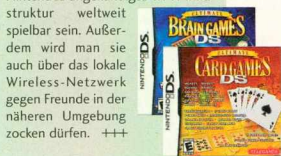


MOONLIGHT FABLES

Die Entwickler von Cyber Philharmonikern werken an einem Sidescroller-Action-Adventure. Im Mittelpunkt steht ein Strike Force Offizier namens Trista Silver – ein Werwolf. Spieler nutzen den Touchscreen des DS, um den Mond zu manipulieren und um Tristas bestialische Kräfte zu nutzen. +++

TELEGAMES SPIELE ONLINE

Die beiden Titel 'Ultimate Brain Games' und 'Ultimate Card Games' werden online spielbar sein. Die Denk- und Kartenspiele sollen über Nintendos angekündigte Wi-Fi-Infrastruktur weltweit spielbar sein. Außerdem wird man sie auch über das lokale Wireless-Netzwerk gegen Freunde in der näheren Umgebung zocken dürfen. +++



KIRBY ROLL BALD LOS

Das DS-Abenteuer rund um die rosa Knutschugel erscheint am 13. Juni in den USA. Ein europäischer Erscheinungstermin von 'Kirby: Canvas Curse' ist leider noch nicht bekannt. Im Spiel, das auch als 'Touch! Kirby's Magic Paintbrush' bekannt ist, rollen Sie den kugeligen Nintendo-Helden mit dem Stylus durch die virtuellen Welten. +++



▲ **ROSIG:** Erledigen Sie per Kirby's Aufgaben per Stylus.

AKTUELLE DS- UND GBA-TESTS



YOSHI'S UNIVERSAL GRAVITATION

Das neue "Yoshi"-Spiel für den GBA enthält einen Sensor, der den Neigungswinkel Ihres GBA oder DS misst. Wozu das gut ist? Ganz einfach: Stellen Sie Yoshi auf eine Felskugel und kippen Sie Ihr Handheld zur Seite, rollt der runde Brocken los und plättet unterwegs alle Feinde. Oder beeinflussen Sie die Flugbahn des Dinos, wenn er an einem Ballon in die Tiefe schwebt. Mit flinken Händen schaukeln Sie Yoshi durch mehr als 40 herzerlebenslustigste Abschnitte. Im späteren Spielverlauf wird

der witzige Geschicklichkeitstest zwar richtig knifflig, fesselt durch die ungewohnte, faszinierende Art der Steuerung aber ungemein.



▲ **BEWEG DICH!** Neigen Sie den GBA, geht die Reise los.

GBA-TEST		
YOSHI'S UNIVERSAL GRAVITATION		
Hersteller	Nintendo	
Preis	40 Euro	
Schwierigkeit	mittel	
Sympathische Kipp-Action mit frischem Spielprinzip.		WERTUNG 1-

GLORY DAYS

In "Glory Days" tragen Sie im Cockpit verschiedener Hubschrauber und Kampjets gewaltige Luftschlachten aus. Was zuerst nach einem altmodischen Action-Titel aussieht, entpuppt sich als erstaunlich taktische Herausforderung. Sie begleiten Infanterie und Panzer Ihrer eigenen Armee und reiben mit Bordgeschütz und Raketen die gegnerischen Einheiten auf. So helfen Sie Ihren Soldaten, strategisch wichtige Bunker einzunehmen. Zudem befreien Sie Zivilisten und beschützen Konvois.

Unerfahrenen Piloten empfehlen wir, auf dem niedrigsten Schwierigkeitsgrad zu beginnen – sonst gerät Ihre Maschine ob der vielen Feinde schnell ins Trudeln. Durchbeißen lohnt sich aber, denn die 16 Missionen sind spannend inszeniert und sehr motivierend.



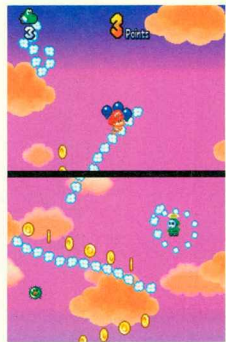
▲ **ATTACK!** Aus der Luft kriegen die Panzer Saures.

GBA-TEST		
GLORY DAYS		
Hersteller	Flashpoint	
Preis	40 Euro	
Schwierigkeit	schwer	
Bombige Flieger-Action mit Strategie-Elementen.		WERTUNG 2+

YOSHI TOUCH & GO



Yoshi, zum Zweiten: "Touch & Go" wird nur auf dem Touchscreen Ihres DS gesteuert. Das Spielgeschehen gliedert sich in zwei Phasen. Zuerst begleiten Sie einen schwebenden Mini-Mario durch die Wolken: Sie zeichnen mit dem Stylus Wölkchen, auf denen Mario dann an allerlei Bösewichtern vorbeigeht. Nach erfolgreicher Landung reitet Mario auf einem Yoshi weiter. Auch dem Dino ebnen Sie durch geschickte Malerei einen sicheren Weg. Yoshi kann zudem durch Antippen springen oder Eier abschießen. Hat man das clevere Prinzip kapiert, macht "Touch & Go" einen riesigen Spaß. Allerdings haben Sie schnell alle Modi freigeschaltet. Die Jagd nach Highscores lockt aber immer wieder an den DS.



▲ **GLEITEN:** Pinseln Sie die Wolken so, dass Mario die Münzen einsammeln kann.



◀ **REITEN:** Yoshi schleudert seine Eier auf die Feinde im oberen Bildschirm.

DS-TEST		
YOSHI TOUCH & GO		
Hersteller	Nintendo	
Preis	40 Euro	
Schwierigkeit	mittel	
Innovative Unterhaltung mit den Nintendo-Stars.		WERTUNG 2+

STAR WARS: EPISODE III – DIE RACHE DER SITH



▲ **ABGANG:** Mit schwungvollen Hieben zerlegt Anakin einen Droide.



Sternenkrieg zum Mitnehmen: Sie kämpfen sich als Obi-Wan oder Anakin mit Lichtschwert und sagenhaften Macht-Fähigkeiten durch die Schauplätze des Films. Die klassische 2D-Action spielt sich flott und flüssig, allerdings wirken die Levels teilweise unnötig gestreckt und auf Dauer etwas ermüdend. Der Comic-Look ist ganz nett, reizt den DS aber nicht aus. Der Grund dafür: Die Grafik entspricht exakt jener der identischen GBA-Version. Und was auf dem GBA noch gut aussah, ist für DS-Verhältnisse eben nichts Besonderes mehr.

Zumindest bekommen DS-Besitzer besseren Sound und einige exklusive 3D-Flugmissionen geboten. Der Touchscreen wiederum kommt so gut wie gar nicht zum Einsatz – enttäuschend. Insgesamt ein solides Actionspiel, das zu weiten Teilen von seiner gut vermittelten "Star Wars"-Atmosphäre lebt.

◀ **ABFLUG:** Hin und wieder düsen Sie durch die Weiten des Weltalls.

DS-TEST		
STAR WARS: EPISODE 3 – DIE RACHE...		
Hersteller	Ubisoft	
Preis	40 Euro	
Schwierigkeit	mittel	
Cooler Jedi-Duo in actionlastiger Filmmusik.		WERTUNG 3+

AKTUELLE HANDY-GAMES



WORMS WORLD PARTY

Die beliebten Kampfwürmer haben es erstmalig auf Ihr N-Gage abgesehen. Unser Tipp: Öffnen Sie die Pforten und lassen Sie sie herein, denn "Worms World Party" gehört zu den besten N-Gage-Games. Solospieler dürfen im Training den Umgang mit Mörser, Bazooka oder Luftdruckbohrer üben und dann gegen den Computer antreten. Eine richtige Spaßgranate ist die Wurmparty im Duell mit einem Kumpel via Bluetooth beziehungsweise zu viert in der N-Gage-Arena, zumal die Sprachsamples (in Englisch) und die Texteinblendungen (auf Deutsch) immer für einen Lacher gut sind. Dank Matchmaking-Funktion ist es ein Leichtes, Spielpartner innerhalb derselben Zeitzone zu finden. Außerdem unterstützt "Worms World Party" sogar die Vibrationsfunktion – da schmerzen feindliche Volltreffer gleich doppelt.

◀ **FRONTAL:** Wurm Bacon kriegt eins auf die Mütze.



N-GAGE WORMS WORLD PARTY		
Anbieter	THQ Wireless	
Preis	29 Euro	WERTUNG
Schwierigkeit	mittel	1-
Mehrspieler-Spaßpakete mit vielen Spielmodi.		

MARBLE REVOLUTION

Handyspiele mit Kamera-Unterstützung sind nichts Neues mehr. Waren die bisherigen Cam-Games allesamt Fadenkreuz-Shooter, kommt jetzt ein interessanter Geschicklichkeitstest. In "Marble Revolution" steuern Sie eine Marmor durch Kippbewegungen des Handys durch insgesamt elf Levels. Sie sammeln alle Diamanten ein und rollen dann durch den Ausgang. Leider hat die Kamerasteuerung bei unserem Test nicht immer fehlerfrei funktioniert – da ist Geduld vonnöten. Alternativ dürfen Sie die Marmor aber auch konventionell mit der Tastatur navigieren. "Marble Revolution" ist für folgende Serie-60-Handys verfügbar: Nokia 6600, 6630, 7610, 7650, N-Gage (QD), Motorola A1000.



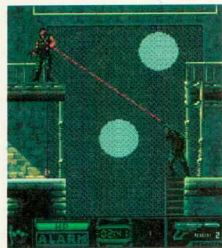
◀ **BEEILUNG:** Diamantenjagd im Labyrinth.

HANDY MARBLE REVOLUTION		
Anbieter	www.jamba.de	
Preis	5 Euro	WERTUNG
Schwierigkeit	schwer	2+
Geschicklichkeitstest, mit Kamera-Unterstützung.		

SPLINTER CELL: CHAOS THEORY

Sam Fishers mobile Aufträge gehören zu den besten Handygames überhaupt. Das neue "Chaos Theory" macht da keine Ausnahme, zumal ein vorbildliches Tutorial die vielfältigen Möglichkeiten gut erklärt. Erstaunlich: Sam kann auf dem Handy fast so viel wie auf Xbox & Co – da heißt es spielen, schleichen und genießen.

◀ **MODERN:** Sam Fisher zielt mit seinem Laserpointer.

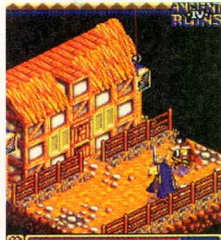


HANDY SPLINTER CELL: CHAOS THEORY		
Anbieter	www.gameloft.com	
Preis	3 Euro	WERTUNG
Schwierigkeit	einstellbar	1
Erstklassige Stealth-Action mit Fisher in Bestform.		

ANCIENT RUINS: PART IV

Teil vier der beliebten Rollenspielerreihe schickt Sie auf die Suche nach dem Kelch der Gier in ein geheimnisvolles Schloss. Sie leveln Ihren Helden auf, suchen Schlüssel, betätigen Schalter und metzeln Monster nieder. Neuerdings gibt es drei mögliche Lösungswege. An die träge Steuerung muss man sich aber erst gewöhnen. Rollenspielfans greifen zu!

◀ **ERFOLG:** Der Kelch der Gier ist nicht mehr weit.

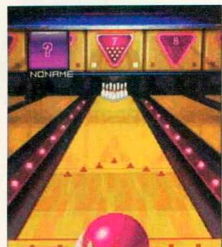


HANDY ANCIENT RUINS: PART IV		
Anbieter	www.handy-games.com	
Preis	6 Euro	WERTUNG
Schwierigkeit	mittel	2
Interessantes RPG mit suboptimaler Steuerung.		

PRO BOWLING

Bowling at its best: In "Pro Bowling" erstellen Sie einen eigenen Bowler und schicken ihn in eine Turnierserie mit Duellen gegen Computergegner – oder Sie spielen gegen einen Kumpel. Um einen Strike zu schaffen, müssen Schwung, Richtung, Schnitt und Wurf-Zeitpunkt stimmen. Das hört sich aber komplizierter an, als es sich letztlich spielt.

◀ **KNIFFLIG:** Alle Zehne sind das große Ziel.



HANDY PRO BOWLING		
Anbieter	www.jamba.de	
Preis	5 Euro	WERTUNG
Schwierigkeit	mittel	2+
Sehr gute Bowling-Simulation mit Treffang.		

SUPER BOMBERMAN

Mit "Super Bomberman" wandert ein wahrer Klassiker auf Handy. In zwei Spielmodi bomben Sie sich zum Ausgang durch oder bekriegen sich mit drei hartnäckigen CPU-Gegnern. Das hektische Bombardement ist unterhaltsam, allerdings würde es mit besserer Grafik und vor allem mit ein paar Kumpels doch deutlich mehr Spaß machen.

◀ **BOMBIG:** Mit voller Sprengkraft zum Sieg.



HANDY SUPER BOMBERMAN		
Anbieter	www.jamba.de	
Preis	5 Euro	WERTUNG
Schwierigkeit	einstellbar	2-
Reuinierte Handy-Umsetzung eines Klassikers.		

HARDWARE-NEWS

ZUBEHÖR-NEWS

BLUE LIGHT STAND

Brooklyns Blue Light Stand lässt Ihre PS2 für zehn Euro gut dastehen. Vorausgesetzt, Sie nennen das schlankere Modell der Konsole Ihr Eigen. Nachdem Sie die PS2 mit einer zentralen Fixierschraube befestigt haben, schalten Sie sie über einen Schalter am Blue Light Stand ein. Beim Spielen wird der Vertikalstand dann mit eingebauten blauen Mikro-LEDs hübsch beleuchtet. +++

◀ **HINGUCKER:** Brooklyns neuer PS2-Ständer leuchtet blau.

MINI PAD PLATINUM

Den zierlichen GameCube-Controller von Bigben gibt es nun in einer silbernen Ausführung – passend zum entsprechenden Modell des Spielwürfels. Er sieht gut aus und ist recht solide verarbeitet, eignet sich aber ausschließlich für kleine Hände. Vor allem der B-Knopf ist sehr winzig geraten. Der Preis liegt bei angemessenen 15 Euro. +++

▼ **KOMPAKT:** Bigbens Mini Pad fällt extrem klein aus.



3IN1 GAMEPAD-CONVERTER

Eine praktische Lösung für Besitzer mehrerer Systeme hat Bigben neu im Angebot. Mit dem Gamepad-Converter können Sie Ihren PlayStation2-Controller an PC, Xbox und GameCube betreiben. Er arbeitet mit jedem Gerät einwandfrei zusammen, Ihre Eingabe setzt er verzögerungsfrei um. Am PC funktioniert das nützliche Kästchen ohne Treiber, nur für Vibrationseffekte müssen Sie die mitgelieferte Software installieren. Für 15 Euro empfehlenswert.

▲ **MULTITALENT:** Bigbens Converter-Box.

CONTROL PAD PRO

Mad Catz hat einen neuen Controller für PCs und Macs im Programm. Das Control Pad Pro sieht aus wie das hauseigene Xbox-Pendant, die Tasten-Anordnung dürfte also allen Nutzern der Microsoft-Konsole vertraut vorkommen.

■ STARKER SPIELGEFÄHRTE

Die transparente Plastikschale ist sehr robust und nimmt Ihnen auch einen Sturz nicht krumm. Die zehn Tasten und die zwei analogen Trigger reichen für die meisten Spiele aus, allerdings hätte man zwei der Knöpfe besser noch an der Schulterseite anbringen sollen. Ansonsten gibt's keinen Grund zur Klage: Die Analog-Sticks arbeiten genau und dank gummierter Griffe ruht das Pad sicher in Spielern Händen.

▼ **TRANSPARENT:** Das Pad gewährt Ihnen tiefe Einblicke.



HARDWARE CONTROL PAD PRO

System	PC
Hersteller	Mad Catz
Preis	ca. 20 Euro
Proxistest	★★★★★
Verarbeitung	★★★★★
2 GESAMT	
Gelungener PC-Controller im stabilen, transparenten Gehäuse.	



► **EDEL:** Logitechs neuer Mäuserich ist ein echtes Meisterstück.

MX518 GAMING-GRADE

Mit innovativen Funktionen und hervorragender Verarbeitung ist Logitechs MX518 die neue Referenz-Maus. Mit zwei Tasten – eine über und eine unter dem Mäuserad – stellen Sie die Maus-Empfindlichkeit in drei verschiedenen Stufen (400 bis 1.600 dpi) ein. Besonders bei schnellen Games wie Ego-Shootern macht sich diese Flexibilität bezahlt, denn Sie können auf verschiedene Spielsituationen umgehend reagieren: Hüpfen Sie einen Gegner unerwartet vor die Nase, schalten Sie die Empfindlichkeit hoch und können schnell reagieren. Liegen Sie hingegen als Scharfschütze auf der Lauer, senken Sie die Sensitivität ab und zielen besonders präzise.

■ INNEN HUI – AUßEN HUI

Die MX518 liegt klasse in der Hand und alle Tasten sind problemlos erreichbar. Für Linkshänder, das wollen wir hier nicht verschweigen, ist die Maus wegen ihrer Form aber nicht geeignet. Dank eines außergewöhnlichen Holografieeffekts auf der dunklen Oberfläche macht sie auch optisch einiges her. Die hohe Qualität hat jedoch ihren Preis: 55 Euro müssen Sie für die MX518 auf den Tisch legen. Dafür kriegen Sie allerdings die momentan beste Maus, die speziell beim Spielen die Konkurrenz hinter sich lässt.

HARDWARE MX518 GAMING-GRADE	
System	PC
Hersteller	Logitech
Preis	ca. 55 Euro
Proxistest	★★★★★
Verarbeitung	★★★★★
1 GESAMT	
Bestechend gute Kabel-Maus mit genialer Empfindlichkeits-Umschaltung.	

SPEEDSTER 3 FORCE SHOCK

Was das Logitech Driving Force Pro für die PS2, soll das Fanatec Speedster 3 Force Shock für die Xbox sein: ein Vorgelege-Lenkrad, das ein unvergleichliches Fahrgefühl beschert. Beim Test mit "Forza Motorsport" hielt sich unsere Begeisterung anfangs jedoch in Grenzen. Das Force-Feedback des Steuers ist selbst auf der höchsten Stufe nicht unwertend stark. Enttäuschend sind auch der Qualitätseindruck der Pedaleinheit (schwacher Gegendruck, klapprig) und die umständliche Befestigung mit Schraubgewinde. Das Teil hält nur auf dickeren Tischplatten wirklich fest.

■ TOLLES FAHRGEFÜHL

Tadellos sind hingegen die Griffigkeit des Lenkrads, die Verarbeitung der Tasten und die Präzision, mit der man die virtuellen Fahrzeuge über die Piste scheuchen kann. Trotz kleiner Schwächen legen wir das Speedster 3 Force Shock vor allem "Forza"-Piloten ans Herz.



HARDWARE SPEEDSTER 3 FORCE SHOCK	
System	Xbox
Hersteller	Fanatec
Preis	130 Euro
Proxistest	★★★★★
Verarbeitung	★★★★★
2+ GESAMT	
Nicht perfekt, aber trotzdem gut: Das erste echte FFB-Lenkrad für die Xbox.	

Nützliches, Ausgefallenes, Innovatives oder auch Enttäuschendes: Wir stellen Ihnen Produkte für jede Plattform und jeden Geldbeutel vor.



▲ **STARKES TEAM:** Die Star-Wars-PCs von Alienware.

AURORA: STAR-WARS-EDITION

"Star Wars" ist derzeit in aller Munde. Die PC-Bastler von Alienware veröffentlichten in Kürze die Komplett-PCs zum Kult. Das offiziell lizenzierte "Aurora: Star-Wars-Edition"-System gibt es in zwei verschiedenen Ausführungen: Während die düstere Variante mit einem Motiv von Darth Vader und anderen imperialen Schergen die dunkle Seite der Macht repräsentiert, steht die hellere Variante mit Obi-Wan Kenobi, Yoda und anderen für das Gute. Nach dem Einschalten des Rechners erwarten Sie Sounds, Desktop-Hintergründe und Skins im Sternenkrieg-Stil.

■ MÄCHTIG GUTE AUSSTATTUNG

Auch die inneren Werte der schmucken Designerstücke können sich sehen lassen: Mit einem AMD Athlon 64 3000+, einer GeForce 6600 GT und 512 MB RAM ausgestattet, ist das Duo für alle aktuellen Spiele gerüstet. Noch im ersten Halbjahr soll der Verkaufsstart erfolgen, der Preis wird bei etwa 2.000 Euro liegen.

HARDWARE	
AURORA: STAR WARS EDITION	
System	PC
Hersteller	Alienware
Preis	ab 2.000 Euro
Aufwändig gestaltete Top-Rechner für alle Fans der Science-Fiction-Saga.	

DELL INSPIRON XPS

Kurz vor Redaktionsschluss konnten wir Dells mobiles Gaming-Flaggschiff, das Inspiron XPS Gamer, testen: Beim Benchmark mit "Aquamark 3" erreichte das Notebook einen sensationellen Wert von durchschnittlich 67 Bildern pro Sekunde. Ausgestattet ist das XPS mit edlen High-End-Komponenten: Ein Pentium-M-Prozessor mit 2,13-GHz-Taktung, ein GB RAM sowie die Grafikkarte Nvidia GeForce Go 6800 Ultra mit 256 MByte sorgen für volle Power. Zum Vergleich: Ein Desktop-PC mit einem Athlon XP 3200+, einem GB RAM und einer GeForce 6800 Ultra mit 256 MByte erreicht beim "Aquamark 3" lediglich 54 Bilder pro Sekunde.

■ LUXUS-NOTEBOOK

Die Verarbeitung des rund vier Kilo schweren Notebooks überzeugt. Das Plastik knarrt nicht und das überaus helle und farbstarke 17-Zoll-Display ist stabil angebracht. Einziger Wermutstropfen am famosen Dell Inspiron XPS Gamer ist der Preis: Rund 3.000 Euro!



▲ **TOP:** Dells Inspiron XPS erfüllt höchste Ansprüche.

HARDWARE	
INSPIRON XPS GAMER	
System	PC
Hersteller	Dell
Preis	ca. 3.000 €
Proximatest	00000
Verarbeitung	00000
Wie ein Spiele-Notebook sucht und 3.000 Euro übrig hat, schlägt hier zu.	

DIAMONDBACK PLASMA LIMITED EDITION

Razers exzellente Maus gibt es nun in der blau leuchtenden Plasma Limited Edition. Abgesehen von der schicken Schale gleicht sie dem alten Modell: Der Sensor beherrscht eine Auflösung von 1.600 dpi und erkennt 5,8 Megapixel pro Sekunde. Die mit insgesamt sieben Tasten ausgestattete Maus eignet sich für Links- und Rechtshänder.



HARDWARE	
RAZER DIAMONDBACK LIMITED EDITION	
System	PC
Hersteller	Razer
Preis	ca. 50 Euro
Erstklassige Zockerm Maus im neuen, ausgesprochen schicken Design.	

GRAFIKKARTEN-ÜBERSICHT

Für jeden Geldbeutel das Richtige: Wir haben empfehlenswerte Grafikkarten mit einem besonders guten Preis-Leistungs-Verhältnis zusammengestellt.

KARTEN BIS 150 EURO

PNY VERTO 6600GT

Ein Preis-Leistungs-Hit für den AGP-Port: Die PNY Verto 6600GT mit 128 MB Speicher ist sehr günstig und reicht für aktuelle Spiele aus.



	Unsere Empfehlung:	Alternativen:	
Bezeichnung	PNY VERTO 6600GT	Club 3D Radeon 9600XT	Acpen Aeolus 6600-DV128
Chip	Nvidia Geforce 6600GT	ATI Radeon 9600XT	Nvidia Geforce 6600
Schnittstelle	AGP	AGP	PCI Express
Videospeicher	128 MB	128 MB	128 MB
Preis	ca. 150 Euro	ca. 130 Euro	ca. 120 Euro

KARTEN BIS 300 EURO

Asus V9999GT

Die Karte von Asus kostet knapp 300 Euro und ist mit Nvidias 6800GT GPU bestückt, die selbst bei hohen Auflösungen Gas gibt.



	Unsere Empfehlung:	Alternativen:	
Bezeichnung	Asus V9999GT	GeCube GC-X800XL-D3	GigaByte GV-RX80128D
Chip	Nvidia Geforce 6800GT	ATI Radeon X800 XL	ATI Radeon X800
Schnittstelle	AGP	PCI Express	PCI Express
Videospeicher	128 MB	256 MB	128 MB
Preis	ca. 300 Euro	ca. 290 Euro	ca. 200 Euro

KARTEN ÜBER 300 EURO

Gainward powerPack! Ultra/2600 PCX

Spielspaß ohne Kompromisse: Wenn Sie richtig viel Geld anlegen, erhalten Sie mit Gainwards Modell eine unglaublich starke Grafikkarte für beste Leistung.



	Unsere Empfehlung:	Alternativen:	
Bezeichnung	Gainward PowerPack! Ultra/2600 PCX	GigaByte GV-RX80T256V	XFX 6800GT
Chip	Nvidia Geforce 6800 Ultra	ATI Radeon X800 XT	Nvidia Geforce 6800GT
Schnittstelle	PCI Express	PCI Express	AGP
Videospeicher	256 MB	256 MB	256 MB
Preis	ca. 450 Euro	ca. 400 Euro	ca. 330 Euro

DIE TURBO-ZWILLINGE

SLI ist in aller Munde. Bei dieser Technik verdoppeln theoretisch zwei parallel arbeitende Grafikkarten die Spiele-Performance.

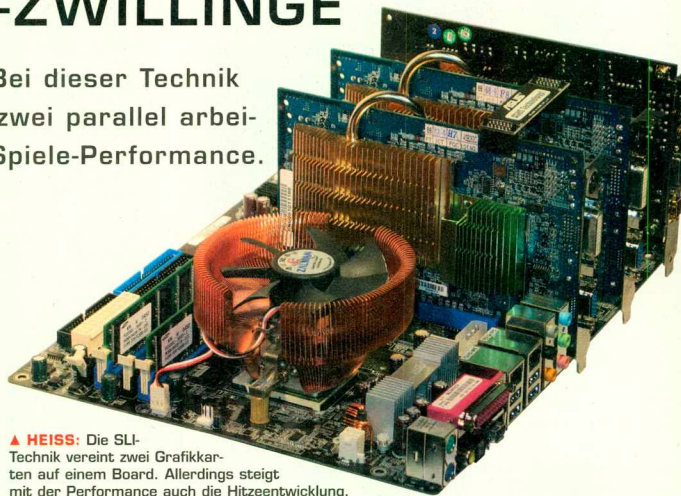
Zwillings-Technologien haben sich, zumindest in Bezug auf Desktop-Rechner, bislang nicht durchsetzen können. Um die Jahrtausendwende herum versuchten Hardware-Hersteller, mit Dual-Prozessor-Mainboards sowie zwei parallel arbeitenden Grafikkarten die Gunst der Spiele-Freaks zu gewinnen. Allerdings haben lediglich eine Hand voll Games diese beiden Technologien unterstützt. So sind die ursprünglich so innovativen Errungenschaften schnell wieder in der Versenkung verschwunden.

DIE WIEDERAUFERSTEHUNG

Nvidia hat kürzlich die so genannte SLI-Technik wieder zum Leben erweckt. SLI steht für Scalable Link Interface. Hinter dem kryptischen Begriff verbirgt sich nichts anderes als die Möglichkeit, zwei Grafikkarten nebeneinander werkeln zu lassen. Theoretisch wird dadurch die Performance in ungeahnte Höhen katapultiert. Bei SLI unterscheidet man zwei ähnlich strukturierte Technologie-Varianten.



▲ **GESCHEITERT:** Bereits im Jahr 1999 hat Ati die Doppelchip-Lösung Rage Fury Maxx auf den Markt gebracht.



▲ **HEISS:** Die SLI-Technik vereint zwei Grafikkarten auf einem Board. Allerdings steigt mit der Performance auch die Hitzeentwicklung.

AFR ODER SFR

Bei AFR (Alternate Frame Rendering) stellt jede Karte abwechselnd ein komplettes Bild dar. Nvidia bevorzugt diese Methode, da sie im Normalfall effizienter arbeitet als SFR (Single Frame Rendering). SFR teilt ein Bild horizontal in zwei Hälften und weist jeder Grafikkarte eine davon zu. Allerdings müssen die Bildteile nicht zwingend gleich groß sein. Meistens ist im unteren Bildbereich nämlich mehr los als im oberen – Stichwort "Rennspiel". Daher variiert der Treiber die Größe der Bildteile und passt sie entsprechend an. Trotzdem kann es vorkommen, dass ein Teil schneller gerendert wird als der andere. Im Klartext: Eine Karte hat dann schneller als nötig gearbeitet, da beide Bilder ja gleichzeitig ausgegeben werden müssen. Dieses so genannte Overhead macht Single Frame Rendering prinzipiell zu der etwas langsameren Technologie.

BEGRENZTE HARDWARE-AUSWAHL

Die Palette SLI-tauglicher Hardware vergrößert sich zwar stetig, doch im Moment ist die Auswahl

noch überschaubar. Mainboard-Hersteller wie Asus, Gigabyte oder MSI haben jeweils nur ein bis zwei spezielle Produkte im Angebot. Im Grafikkarten-Sektor verteidigt logischerweise Nvidia die SLI-Pole-Position. Vor allem leistungsfähige Karten ab der GeForce 6600 GT werden auf die ambitionierte Technik vorbereitet. Schwächere Grafikkarten haben eine deutlich geringere Speicherbandbreite. Das heißt, sie würden zu lange brauchen, um die großen Datenmengen zu übertragen. Daher erbringen die Einsteigerkarten keine vernünftige SLI-Leistung.

TEST-AUSSTATTUNG

Für unsere Benchmark-Messungen haben wir das Asus A8N-SLI-Deluxe- (ca. 150 Euro) sowie das Gigabyte K8-NXP-SLI-Mainboard (ca. 140 Euro) in unsere Testrechner eingebaut. Beide Platinen basieren schon auf dem jüngsten Nforce4-Chipsatz und machen insgesamt einen hervorragenden Eindruck.

Um das Feld der Probanden zu vervollständigen, haben wir noch eine etwas exotische Lösung

SLI-TECHNOLOGIEN IM VERGLEICH

Bei Alternate Frame Rendering (AFR) berechnen beide 3D-Karten abwechselnd ein komplettes Bild. In unserem Beispiel beschäftigt sich eine Karte mit Nummer eins und drei, die zweite Karte übernimmt Nummer zwei und vier. Bei Single Frame Rendering (SFR) hingegen

arbeiten beide Karten parallel an einem Bild. Der Grafikkartentreiber teilt das Bild dynamisch in zwei Hälften. Diese können auch unterschiedlich groß sein. Im Beispiel übernimmt die erste Karte (blau) die komplexe obere Hälfte, die zweite (orange) jeweils die untere.



BENCHMARKS ALLE ANGABEN IN FPS (BILDER PRO SEKUNDE)

DOOM 3

	Geforce 6600 GT	Gigabyte 3D1 (Einzel- Modus)	Geforce 6600 GT (SLI)	Gigabyte 3D1 (SLI- Modus)	Geforce 6800 Ultra
1024x768 HQ	74,7	76,3	91,8	91,8	90,7
1024x768 HQ (4 AA/8AF)	39,6	41,5	68,3	69,2	68,2
1280x1024 HQ	55,4	57,2	82,6	83,9	78,4
1280x1024 HQ (4AA/8AF)	26,5	27,1	47,6	48,9	51,2
1600x1200 HQ	42,4	43,7	71,1	71,6	65,6
1600x1200 HQ (4AA/8AF)	17,9	16,8	30,7	30,1	39,7
1280x1024 Ultra Quality (8AA/16AF)	7,0	6,3	11,8	11,9	9,7

in den Vergleich mit einbezogen. Gigabytes Grafikkarte 3D1 vereint die SLI-Technik auf einer einzigen Platine. Zwei Geforce-6600-GT-Chips mit jeweils 128 MByte DDR3-Speicher teilen sich eine PCI-x16-Leitung. Obwohl die 3D1 nur einen Steckplatz belegt, benötigt sie als Basis ein SLI-Board. Entgegen der Behauptung des Herstellers lief die Gigabyte-Karte auch auf dem Asus-Mainboard und nicht nur auf der Gigabyte-Platine.

DIE VOREINSTELLUNGEN

Bevor die unbestechlichen Benchmarks die Wahrheit ans Licht bringen, müssen noch Bios- und Treibereinstellungen vorgenommen werden. Im Idealfall bietet das Bios die Optionen SLI oder Auto. Wichtig: Installieren Sie unbedingt immer den aktuellen Foreware-Treiber, zur Not auch eine Beta-Version.

Leider nutzen Spiele die SLI-Technik nicht automatisch. Nvidia baut den Support für einzelne Titel direkt in seine 3D-Treiber ein. Diese kopieren bei der Installation eine Datei namens NvApps.xml in den Ordner Windows/Systems32. Hier sind alle von Nvidia getesteten Spiele-Profile mit den idealen Parametern (also SFR oder AFR) eingetragen. Fehlende Spiele können manuell in die XML-Datei eingetragen werden (siehe Bild rechts oben). Künftig sollen Spiele jedoch eine SLI-Konfiguration automatisch erkennen und unterstützen. Das wäre wünschenswert!

LEISTUNG SATT? NICHT IMMER!

Wir waren gespannt, wie groß die Leistungsunterschiede zwischen einem 6600-GT-Single und einem SLI-Pärchen sein würden. Und wie würde sich das Duo im Vergleich zu einer bärenstarken 6800 Ultra machen? Bei "Doom 3" sahen die Ergebnisse prinzipiell sehr gut aus. Teilweise zog sogar die 500 Euro teure 6800 Ultra den Kürzen. Insgesamt lag die Gigabyte 3D1 auf Grund ihres schnellen, mit 1.120 MHz getakteten Speichers meist knapp vor dem SLI-Paar. Allerdings gilt es zu bedenken, dass bisher viele Titel gar nicht oder nur unzureichend von zwei Grafikkarten profitieren. Im schlimmsten Fall bringt Ihnen die Investition in SLI gerade bei Ihrem Lieblingspiel überhaupt nichts.

FAZIT: In unserem Test hat SLI funktioniert und teilweise auch eine deutlich bessere Leistung erbracht. Von einer Performance-Verdopplung kann jedoch zurzeit noch keine Rede sein. Deshalb ist es zweifelhaft, ob die Verbraucher im Moment bereit sind, eine Investition dieser Größenordnung zu tätigen. Immerhin benötigt man ein neues Motherboard, muss es mit einer bis zwei Grafikkarten bestücken und somit die Anforderungen an das Netzteil erhöhen – von dem hohen Geräuschpegel mal ganz zu schweigen. Zudem ist der Support der Hersteller bislang noch lückenhaft.



▲ **GETUNT:** Bei Doom 3 können Sie sich durch grüne Balken die Auslastung der SLI-Karten anzeigen lassen.

Doch kann man der Technologie ihr Potenzial keinesfalls absprechen. Nvidia prognostiziert, dass sich das Preis-Leistungs-Verhältnis mit immer besseren Treibern künftig noch stärker in Richtung SLI-Doppel verschieben wird. Also warum nicht ein SLI-Board kaufen und es erst mal mit einer Grafikkarte bestücken? Später steckt man einfach eine zweite Karte dazu und spart sich umständliche Aufrüstaktionen oder gar den Kauf eines neuen Rechners. **AZ**

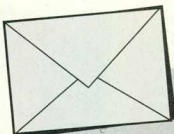
DAS BRAUCHEN SIE FÜR SLI

Sie haben Blut geleckt und wollen sich selbst ein SLI-System zusammenstellen? Hier eine kurze Checkliste mit allen Voraussetzungen. Sie brauchen:

1. Ein Sockel-939-Mainboard mit Nvidias Nforce4-SLI-Chipsatz. Damit einher gehen zwei PCIe-x16-Steckplätze, auch wenn ein «offener» PCIe-x4-Slot zur Not reichen würde. Eine Nforce-SLI-Variante für Intels S775-Plattform soll in absehbarer Zeit auf den Markt kommen.
2. Zwei identische Nvidia-Grafikkarten für die PCI-Express-Schnittstelle mit einem der folgenden 3D-Chips: Geforce 6600 GT, Geforce 6800 LE, 6800, 6800 GT, 6800 Ultra. Entgegen Aussagen der Hersteller dürfen sie auch von zwei unterschiedlichen Firmen sein. Allerdings ist dann nicht garantiert (etwa wegen unterschiedlicher Bios-Revisionen), dass SLI tatsächlich funktioniert.
3. Eine SLI-Brücke, um beide Karten miteinander zu verbinden. Die Brücke liegt normalerweise dem Mainboard bei.
4. Ein sehr leistungsfähiges, stabiles Netzteil. Nvidia selbst empfiehlt für ein 6800-Ultra-System mindestens 500 Watt, für ein 6800/6800-GT-Doppel zwischen 400 und 500 Watt und für die 6600-GT-Kombi nicht weniger als 350 Watt.
5. Windows XP als Betriebssystem.



▲ **EIGENWILLIG:** Gigabyte wartet mit einer eigenen Lösung auf. Wie bei der Ati Rage von 1999 arbeiten zwei Grafikchips auf einer Karte. Ein SLI-Board wird trotzdem benötigt.



LESERBRIEFE

Liebe Leser, wir freuen uns über Lob und Kritik zur Videogames Aktuell genauso wie über Kommentare zu aktuellen Spielen sowie über Fragen, die Ihnen auf den Nägeln brennen. Auch Beiträge zur Frage des Monats (unten auf dieser Seite) sind natürlich sehr willkommen. Schreiben Sie uns! Sie erreichen uns entweder per E-Mail unter leserbrieft@gamesaktuell.de oder mit einem Brief an die nachfolgende Adresse:

CyPress GmbH | Stichwort: VGA-Leserbriefe | Max-Planck-Straße 13 | D-97204 Höchberg

Empire Earth online

Hi VGA, erst mal ein großes Lob an die Macher von VGA. Aber das ist nicht der Grund für meinen Brief – vielmehr Folgendes: Als ich die Vollversion von "Empire Earth" installiert habe, wollte ich online mit Freunden spielen. Das war aber leider nicht möglich, da ein CD-Code von mir verlangt wurde, den ich nicht hatte. Auch Patches für das Spiel funktionierten nicht mit Ihrer Vollversion. Bitte informieren Sie mich darüber, was ich falsch gemacht habe.

MIT FREUNDLICHEN GRÜßEN, SVEN

VGA: Hallo Sven, Sie haben nichts falsch gemacht! Unsere Vollversion unterscheidet sich von der Verkaufsversion von "Empire Earth". Sie verfügt über keinen Kopierschutz, kann aber auch nicht gepatcht werden. Leider ist somit kein Online-Spiel möglich, was wir bei der Produktion der letzten Ausgabe noch nicht wussten. Wir bitten, dies zu entschuldigen.

Ciao, Patric

GT4 Foto-Modus

Hi Videogames-Aktuell-Team, ich bin ein riesiger Fan von "Gran Turismo 4". Nun habe ich in Ihrem Heft gelesen, dass man im Foto-Modus geschossene Bilder auch auf den PC übertragen und ausdrucken kann. Wie funktioniert das denn?

GRÜSSE, KIM

VGA: Hallo Kim, nachdem Sie Ihre Traumwagen im Foto-Modus abgeklippt haben, speichern Sie die Aufnahmen auf einen USB-Stick, den Sie dann an einem PC anschließen. Sony empfiehlt für diese Prozedur den hauseigenen Stick "Micro Vault". Es funktioniert jedoch auch mit anderen – jedoch nicht mit allen Modellen. Entscheiden Sie sich für ein Sony-fremdes Modell, empfehlen wir Ihnen, mit Ihrem Händler zu vereinbaren, dass Sie den USB-Stick wieder zurückgeben können, falls Ihr Vorhaben nicht klappt sollte.

Ciao, Carsten

PlayStation 2



GBA-Spiele auf dem DS

Hallo VGA, ich überlege, mir einen Nintendo DS zu kaufen, war mir aber die ganze Zeit noch nicht ganz schlüssig. Bis ich in Ihrer Zeitschrift gelesen hatte, dass man auch GBA-Module auf dem Gerät abspielen kann. Außerdem habe ich gehört, das GBA-Spiele auf dem DS sogar besser aussehen als auf dem Game Boy Advance SP. Stimmt das denn wirklich? Und auf welchem Display wird das Spiel denn dann angezeigt – oben, unten oder auf beiden? Ich habe auch noch einige alte Game-Boy- und Game-Boy-Color-Games. Laufen die auf dem DS ebenfalls? Über eine Antwort würde ich mich freuen.

VIELE GRÜSSE, RAY

VGA: Hi Ray,

ja, das stimmt wirklich so: GBA-Spiele sehen auf dem DS schöner aus. Grund: Die Beleuchtung des Displays ist bedeutend feiner als beim GBA SP. Game-Boy-Advance-Spiele können entweder auf dem oberen oder auf dem unteren Display dargestellt werden – der Spieler kann das selbst entscheiden. Alte Game-Boy- oder Game-Boy-Color-Spiele laufen auf dem neuen Handheld leider nicht mehr. Ein Grund, den guten GBA SP doch nicht bei ebay zu verschachern.

Ciao, Fabian

DIE FRAGE DES MONATS

Ergebnisse des letzten Monats:

Was ist es Ihnen wert, Online-Spiele zu zocken?

Auf unserer Internet-Homepage www.gamesaktuell.de können auch Sie Ihre Stimme abgeben und den aktuellen Stand der Umfrage einsehen.



* Ich bin bereit, bis zu 20 Euro monatlich abzurufen 2%
 ** Mehr als 20 Euro monatlich 1%

Dieses Mal wollen wir von Ihnen wissen:

Wie viel ist Ihnen ein absolutes Topspiel wert?

1. Für ein richtiges Topspiel meines Lieblingsgenres gebe ich gerne 60 Euro aus und würde sogar noch etwas mehr springen lassen – wenn's sein müsste.
2. Ich bin gerade noch bereit, 60 Euro für ein Superspiel auszugeben. Allerdings sollten auch künftige Highlights für Next-Gen-Konsolen keinesfalls teuer werden.
3. Ich finde es toll, dass manche Spiele nicht mehr als 40 Euro kosten – das ist ein angemessener Preis.
4. Ich kaufe ausschließlich Budgetspiele, die sind günstiger.

umfrage@gamesaktuell.de

Wir sind gespannt auf Ihre Einsendungen!



CyPress GmbH
Max-Planck-Straße 15 · D-97204 Höchberg
Telefon (09 31) 40 69 10 · Fax (09 31) 4 06 91 15
www.cypress.de

GESCHÄFTSFÜHRER: Stefan Wimmers

CHEFREDAKTEUR:

Thomas Szedlak (sz) (verantwortl. für den red. Inhalt)

REDAKTION:

Thorsten Küchler (hk, leitender Redakteur), Gunther Hrusky (gh, leitender Redakteur), Markus Hieberlein (mh), Carsten Graul (cg), Sven Harder (sh), Patric Roos (pr), Fabian Käufer (fk), Andreas Szedlak (az)

AUTOREN:

Thomas Nickel (tn), Colin Gabel (cg), Udo Lewalter (ul)

GRAFISCHE LEITUNG + TITEL: Michael Stark

LAYOUT: Kristina Arnold, Frank Pfürnder, Julia Brüssig, Tanja Hartmann

LEKTORAT: Petra Breitenbach, Silke Pohl

INTERNET-SERVICES: Tobias Hartlehnert

ANZEIGENLEITER: Winfried Burkard (verantwortl. für den Anzeigenteil)
Telefon (09 31) 4 06 91 20 · Fax (09 31) 4 06 91 99

ANZEIGENVERKAUF: Markus Lutz

Telefon (09 31) 4 06 91 21 · Fax (09 31) 4 06 91 99

DISPONENTIN: Petra Smith · Telefon (09 31) 4 06 91 22

PRODUKTIONSLEITERIN: Andrea Stamm

PDF-/CD-PRODUCTION: Matthias Eckert, Matthias Schweigen, Matthias Meyer

VERTEILBLEITER: Berthold Pospischil

Telefon (09 31) 4 06 91 19 · Fax (09 31) 4 06 91 18

ANZEIGENPREISE: Anzeigenpreisliste Nr. 3 vom 01.11.2004

VERTEILBESONDERHEITEN:

asx vertreibs gmbh

Telefon (040) 34 72 40 41 · Fax (040) 34 72 35 49

BEZUGSPREISE:

Jahresabonnement € 20,40 (Inland), € 22,80 (Österreich),
Schweiz 40,20 SFR. Abonnement-Preise inkl. Versandkosten.
Einzelhefte Inland und Ausland: € 1,99 + Versandkosten.

ZAHLUNG ABONNEMENT:

Deutschland: Postbank Nürnberg, BLZ 760 100 85, Kto. 7 139 857
Österreich: Bank Austria Wien, BLZ 12000, Kto. 51574 414 001
Schweiz: PostFinance Bern, Clearing-Nr. 09000, Kto. 40-783666-0

BANKVERBÜNDUNG:

CyPress GmbH
Commerzbank AG Würzburg, BLZ 790 400 47, Kto. 694 072 0

BEZUGSMÖGLICHKEITEN:

Bestellungen nehmen der Verlag und alle Buchhandlungen im In- und Ausland entgegen. Abbestellungen sind jederzeit möglich. Sollte die Zeitschrift aus Gründen, die nicht vom Verlag zu vertreten sind, nicht geliefert werden können, besteht kein Anspruch auf Nachlieferung oder Erstattung vorausbezahlter Bezugsgelder.

DRUCK: Vogel Druck und Medienservice GmbH & Co. KG,
Leibnizstraße 5, 97204 Höchberg

© copyright by Videogames Aktuell

CyPress Aktiengesellschaft, Deutschland

Nachdruck nur mit schriftlicher Genehmigung des Verlages.



Für eingereichte Manuskripte wird keine Haftung übernommen, für die Namen oder Signatur des Verfassers gegebenenfalls Beiträge übernommen. Die Redaktion lehnt die juristische Verantwortung, in dieser Zeitschrift veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Übersetzung, Nachdruck, Vervielfältigung sowie Speicherung in Datenverarbeitungsanlagen nur mit ausdrücklicher Genehmigung des Verlages. Jede in Bereich eines Unternehmens hergestellte oder benutzte Kopie dient gewerblichen Zwecken gem. § 54 (2) UrhG und verpflichtet zur Gebührenerstattung an die VG Wort, Abteilung Wissenschaft, Goethestr. 49, 80335 München, von der die Zahlungsmodalitäten zu erfragen sind. Die Redaktion Videogames Aktuell rechtfertigt sich nicht durch bestmögliche und gewissen. Sollte trotzdem eine Veröffentlichung Fehler enthalten, so kann hierfür keine Haftung übernommen werden. Sämtliche Veröffentlichungen in "Videogames Aktuell" erfolgen ohne Berücksichtigung eines eventuellen Patentschutzes, auch werden Warennamen ohne Gewährleistung einer freien Verwendung benutzt.

Soweit wir Ihnen als Beigabe zu alle Buchhandlungen zur Verfügung stellen, sind wir stets auf die optimale und fehlerfreie Qualität der Datenträger und der darauf befindlichen Software bedacht. Leider ist es nach dem aktuellen Stand der Technik jedoch nicht möglich, stets die vollständige Mängelfreiheit von Datenträgern und Software zu gewährleisten. Der Verlag übernimmt daher keine Haftung für etwaige Mängel von beiliegenden Datenträgern und/oder der darauf befindlichen Software sowie für etwaige, sich daraus ergebende Schäden.

- Mitglied

Informationsgemeinschaft zur Feststellung der Verbreitung von Werbeträgern e.V. (IVW)

Bei CyPress erscheinen außerdem:

PlayStation 2 (aktuelle Ausgaben) **PowerPlay**

DVD Vision **DVD aktuell** **play**

ABO-SERVICE

VIDEOGAMES AKTUELL Abo-Service

c/o DataM-Services GmbH

97103 Würzburg

Abo-Tele: 01805/90 90 88

Abo-Fax: 01805/90 90 89

Abo-E-Mail: abo@gamesaktuell.de

PSP-Update

Hi VGA-Redaktion,

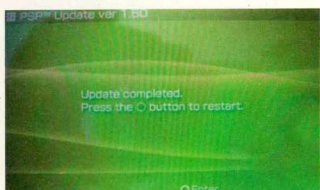
Sie haben in Ihrer letzten Ausgabe berichtet, dass man die japanische PSP durch ein Update auf Deutsch umstellen kann. Ich habe mir das Update heruntergeladen, nur weiß ich jetzt nicht, wie ich es auf meine PSP bekomme.

GRUSS, TONY

VGA: Hallo Tony,

es gibt zwei Möglichkeiten, das Update auf das Gerät zu bekommen – vorausgesetzt, Sie haben eine japanische PSP (die amerikanischen Geräte haben bereits ein deutsches Sprachpaket): Entweder spielen Sie die Datei auf einen Memory Stick, um diesen anschließend in die Konsole zu stecken, oder Sie übertragen die Daten mit einem USB-Kabel auf das Handheld. Zuvor legen Sie im Game-Ordner Ihrer PSP einen Ordner namens "Update" an. Da hinein speichern Sie die Datei. Liegt das Update in diesem Ordner, müssen Sie es nur noch starten.

Gruß, Patric



▲ UPDATE: Die Datei überspielen Sie per USB auf Ihre portable PlayStation.

DVD statt CD

Hallo VGA-Team,

seit Sie Ihre Disc neu gestaltet haben und neben der Vollversion auch neue Inhalte wie Demos, Screenshots oder Videos integriert haben, gefällt mir die CD immer besser. Aber könnten Sie nicht noch mehr auf die Silberling packen, wenn es sich nicht um eine CD sondern eine DVD handeln würde? Sie hätten somit ein Vielfaches an Speicherplatz zur Verfügung, könnten gar eine weitere Vollversion, größere Demos, Mods oder längere Videos bieten. Klar, die Produktion einer DVD ist sicherlich teurer als die einer CD, aber ich denke, dass die meisten Leser einen kleinen

VGA auf der E3

Hi VGA,

eine Frage: Ich habe im Internet gelesen, dass Mitte Mai die größte Videospiel-Messe, die E3, in Los Angeles stattfindet. Werden Sie auch vor Ort sein, oder sind dort nur amerikanischen Kollegen und Spielehersteller anzutreffen? Ich würde auch sehr gerne mal auf diese Messe, die findet doch jedes Jahr statt, oder? Ich fange jedenfalls schon mal das Sparen an, vielleicht kann ich mir dann auch den Flug in die Vereinigten Staaten leisten und die Messe besuchen.

GRUSS, JONAS

VGA: Hi Jonas,

wir von der VGA sind vor Ort und holen die neuesten Infos zu kommenden Spiele-Highlights für Sie ins Heft. Wir fliegen mit einer mehrköpfigen Truppe nach L.A., auch ein Kameramann geht mit uns auf die Reise. Wir werden von dieser weltgrößten Spielmesse noch ausführlicher berichten als in den Vorjahren.

Die E3 ist aber eine Fachmesse. Sie ist nur für Journalisten und andere Leute aus der Spiele-Branche geöffnet. Geben Sie die gesparte Kohle also für neue Spiele aus und besuchen Sie lieber die Games Convention im August in Leipzig. Diese Messe ist mittlerweile die bedeutendste Videospiel-Messe Europas. Und die VGA hat dort einen eigenen Stand! **Viele Grüße, Thorsten**



Preisanstieg des Heftes für diesen Mehrwert in Kauf nehmen würden. Hab ich Recht?

CLAO, SAMUEL

VGA: Hi Samuel,

ja da liegen Sie ganz richtig. Inzwischen ist ja auch fast jeder Rechner mit einem DVD-Laufwerk ausgestattet. Schon in Kürze werden wir unseren Lesern eine völlig neue Heft-Disc im DVD-Format präsentieren. Es erwarten Sie dann ein neuer Look, aktuellere Vollversionen, mehr Demos, Umengen Bild- und Videomaterial zu den Titeln, über die Sie im Heft lesen, und vieles mehr. Wir sind jetzt schon auf Ihre Reaktionen gespannt.

Gruß, Patric

SORRY! - FEHLER IN DER LETZTEN VGA

In unsere letzte Ausgabe haben sich folgende Schnitzer eingeschlichen:

Test Spy vs. Spy, Seite 75:

Die deutsche Version des Spiels nennt sich "Spion und Spion", was aus unserem Testsum-

mer nicht ersichtlich war. Der Preis des Geschicklichkeits-Spiels liegt auch nicht bei 30 Mrd., sondern bei 20 Euro.

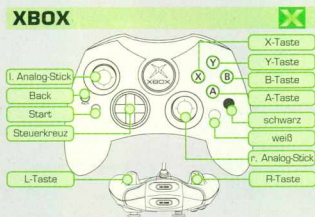


VGA TIPPS & TRICKS

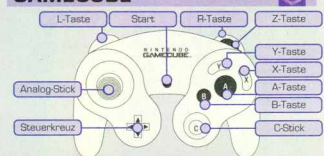
INHALT

SPIELETITEL	SEITE	SYSTEM
BROTHERS IN ARMS: ROAD TO HILL 30	99	PC
CONFLICT: DESERT STORM 2 PLATINUM	101	P
CONFLICT: VIETNAM	99	P
DER SPONGEBOB SCHWAMMKOPF FILM	97	P
DOOM 3	114	X
FIFA STREET	101	P X
FIGHT NIGHT: ROUND 2	101	P X
FINDET NEMO	100	X
FLATOUT	99	P
FULL SPECTRUM WARRIOR	99	PC
GOLDENEYE: ROGUE AGENT	97	P X
GRAN TURISMO 4	104	P
GROSSE HAIE - KLEINE FISCHIE	102	P
HANDHELD-TIPPS	101	
JOINT OPERATIONS: ESCALATION	103	PC
JUICED	98	PC P X
LEGO STAR WARS	96	P
METAL GEAR SOLID 3: SNAKE EATER	98	P
MIDNIGHT CLUB 3: CLUB EDITION	103	P X
MONSTER HUNTER	102	P
MX VS. ATV UNLEASHED	97	P X
NANOBREAKER	99	
NEVERWINTER NIGHTS	97	PC
NFS: UNDERGROUND PLAYERS CHOICE	99	
PAINKILLER: BATTLE OUT OF HELL	102	PC
SPLINTER CELL 3: CHAOS THEORY	97	P X
SPLINTER CELL 3: CHAOS THEORY	108	P
SPY VS. SPY	97	P X
STREET RACING SYNDICATE	98	P X
SVC CHAOS: SNK VS. CAPCOM	100	P
THE BARD'S TALE	100	X
THE FALL - LAST DAYS OF GAIA	103	PC
THE SIMPSONS - HIT & RUN CLASSICS	98	X
TIMESPLITTERS: FUTURE PERFECT	101	P X
TONY HAWK'S UNDERGROUND 2	100	P
WWE SMACKDOWN! VS. RAW	102	P
XPLORER	98/100	

XBOX



GAMECUBE



LEGO STAR WARS



Cheats

Auch ein Jedi-Ritter kann hilfreiche Cheats gebrauchen, falls ihn die Macht einmal im Stich lassen sollte. Die folgenden Codes werden unter der Fragezeichen-Option an der Bar im Hauptmenü (Dexters Cantina) eingegeben. Jeder korrekte Code wird vom Spiel mit einer entsprechenden Meldung bestätigt.

EFFEKT	CODE
Unbesiegbarkeit	4PR28U
Silhouetten	MS999Q
Violett	YD77CK
Bärte	RP924W
Minikit-Detektor	LD116B
Teetassen	PUCEAT
Besen	SHRUB1
Große Blaster	IG72X4
Klassische Blaster	L449HD
Doofe Blaster	NR37W1

Verlassen Sie dann den Tresen und pausieren Sie. Unter dem Menüpunkt "Extras" können Sie nun die soeben ergaunerten Cheats nacheinander aktivieren.

CHARAKTERE

Jeder erfolgreich abgeschlossene Part eines Handlungsstranges wird mit zusätzlich verfügbaren Charakteren belohnt. Diese stehen an der Bar im Hauptmenü zum Verkauf. Folgende Codes schalten die Charaktere zum Erwerb frei, ohne dass Sie den entsprechenden Spielabschnitt meistern müssen. Die entsprechende Anzahl geforderter Legosteine müssen Sie jedoch nach wie vor dem Barkeeper auf den Tresen legen.

ACHTUNG! Einige Charaktere stehen nur im Spielmodus "Freies Spiel" zur Verfügung!

CHARAKTER	CODE
Princess Leia	BEQ82H
Rebel Trooper	LS4YUK
Darth Sidious	A32CAM
Disguised Clone	VR832U
Mace Windu (Episode III)	MS952L
Clone (Episode III Walker)	RS6E2S
Clone (Episode III Swamp)	N3TG6P
Clone (Episode III Pilot)	BHU72T
Clone (Episode III)	ER33JN



▲ **DIE CODES** können in Dexters Bar am Tresen eingegeben werden.



▲ **KORREKT EINGEGEBENE** Codes bestätigt das Spiel mit einer kurzen Einblendung.

General Grievous	SF321Y
Grievous' Bodyguard	ZTY392
Count Dooku	I4PCMN
Shaak Ti	EUW862
Kit Fisto	CBR954
Ki-Adi Mundi	DP55MV
Luminara	A725X4
Bobba Fett	LA811Y
Jango Fett	PL47NH
Super Battle Droid	XZNR21
Battle Droid (Geonosis)	LK42U6
Geonosian	19D7NB
Clone	F8B4L6
Darth Maul	H35TUX
Padme	92UJ7D
Royal Guard	PP43JX
Droideka	DH382U
Battle Droid (Commander)	EN11KS
Battle Droid	987UYR
Battle Droid (Security)	KF999A
PK Droid	R640JU
Gonk Droid	UB382A

DIE TÜR MIT DEM FRAGEZEICHEN

Im Hauptmenü ist Ihnen bestimmt schon die mit einem Fragezeichen gekennzeichnete Tür aufgefallen. Den Abschnitt dahinter können Sie erst spielen, nachdem Sie in allen Levels die Bewertung "True Jedi" erreicht haben.

Schließen Sie die Mission hinter der Fragezeichen tür erfolgreich ab, können Sie die folgenden Charaktere kaufen.

- Princess Leia
- Rebel Soldier
- Darth Vader
- Stormtrooper



▲ **DIE CHEATS** dürfen Sie jederzeit im Pausenmenü an- und ausschalten.

UNENDLICH LEBEN, VOLLE ENERGIE ODER EINFACH NUR EINEN NETTEN GAG FREISCHALTEN? MIT VGA HOLEN SIE MEHR AUS IHREN SPIELN HERAUS!

TANZENDE STÜHLE

Im ersten Level der Episode I können Sie im ersten Raum die Stühle mit Ihren Jedi-Kräften schweben lassen. Probieren Sie das so lange, bis die Stühle zu tanzen beginnen. Erkennen Sie die Melodie?

BONUS

Im Geheimlevel A New Hope finden Sie einen Raum mit gelben, blauen, grünen und roten Legosteinen. Bilden Sie unter Einsatz Ihrer Macht aus diesen das Wort LEGO.

- ... aus den gelben Steinen formen Sie das L.
- ... aus den blauen Steinen formen Sie das E.
- ... aus den grünen Steinen formen Sie das G.
- ... aus den roten Steinen formen Sie das O.

Warten Sie dann ein wenig ab und nehmen Sie Ihre Belohnung in Empfang.

TOM CLANCY'S SPLINTER CELL CHAOS THEORY

Alle Missionen freischalten
PlayStation2-Version

Starten Sie das Spiel und laden Sie – falls vorhanden – Ihr Profil. Wechseln Sie in das Hauptmenü der Solomissionen (Ausbildungsvideos, Neues Spiel, Spiel Laden, Optionen, Hauptmenü). Hier halten Sie alle vier Schultertasten

gedrückt und geben einfach schnell fünf Mal und fünf Mal ein. Ein leises Geräusch bestätigt die korrekte Eingabe. Wechseln Sie nun in die Option "Spiel Laden" und von dort aus in die Option "Mission". Alle zehn Spielabschnitte sind nun anwählbar geworden.

Alle Missionen freischalten
Xbox-Version

Tragen Sie sich mit dem folgenden Profilnamen ein

Alle Missionen freischalten
GameCube-Version

Wechseln Sie in das Hauptmenü der Solomissionen (Ausbildungsvideos, Neues Spiel, Spiel Laden, Optionen, Hauptmenü).

Hier halten Sie die Schultertasten + gedrückt und geben einfach schnell fünf Mal und fünf Mal ein.



▲ **SPLINTER CELL:** Sogar Sam Fisher freut sich über die Levelwahl.



▲ **SPY VS. SPY:** Die korrekten Passwörter schalten die Cheats nacheinander frei.

SPY VS. SPY

Cheats

Wechseln Sie vom Hauptmenü in die Option "Extras" und von dort aus zum Menüpunkt "Cheats". Geben Sie dort die folgenden Passwörter ein, um den entsprechenden Effekt zu erzielen.

EFFEKT

Komplettes Spion-Outfit **DISGUISE**
Alle Levels Singleplayer **PROHIAS**
Alle Levels Multiplayer **MADMAG**
Alle Levels Story-Mode **ANTONIO**

PASSWORT

DER SPONGEBOB SCHWAMMKOPF FILM

Cheats

Pausieren Sie das aktuelle Spiel und geben Sie zügig die folgenden Tastenkombinationen ein, um den entsprechenden Effekt zu erzielen. Wichtig: Während der gesamten Eingabe müssen Sie die vier Schultertasten + + + gedrückt halten. Ein kurzes Klippern bestätigt.

EFFEKT

Punkte verdoppeln
.....
Goofy Goober Patrick
.....

Patrick Caveman

.....

Lebensenergie maximieren

.....

Alle Moves freischalten

.....

Alle Moves upgraden

.....

CHEAT



▲ **SPONGEBOB:** Hier im Pausenscreen werden die Cheats eingegeben.



▲ **MX VS. ATV:** Über das Optionsmenü gelangen Sie zur Cheateingabe.

MX VS. ATV UNLEASHED

Der neue Offroad-Hit von THQ hat ein offiziell ins Spiel integriertes Cheatmenü. Wählen Sie im Hauptmenü den Punkt "Options" und anschließend den Punkt "Cheat Codes" an. Im folgenden Bildschirm können Sie sich mit den folgenden Cheats das Rennfahrerleben leichter machen. Eine Einblendung bestätigt die korrekte Eingabe.

EFFEKT

1.000.000 Punkte **Brokeasajoke**
Alle 50cc-Bikes freigeschaltet **Minimoto**
Alle Vehikel freigeschaltet **Leadfoot**
Alle Klamotten freigeschaltet **Wardrobe**
Alle Fahrer freigeschaltet **Wannabe**
Alle Freestyle-Tracks freigeschaltet **Huckit**
Schaltet gleich alles auf einmal frei ... **Toolazy**

CHEAT

GOLDENEYE: ROGUE AGENT

Lebensenergie auffrischen

Etwas Lebensenergie gefällig? Kein Problem! Pausieren Sie einfach eine aktuelle Mission und geben Sie die folgende Tastenkombination zügig ein, um Ihre Energievorräte wieder aufzufüllen.

Xbox-Version

.....

GameCube-Version

.....

NEVERWINTER NIGHTS

Öffnen Sie im Spiel einfach mit die Konsole und geben Sie die Codes ein.

WIRKUNG

Cheats aktivieren **DebugMode 1**
Alle Zaubersprüche **dm_allspells 1**
Ihr Charakter wird X Jahre alt **dm_modifyage X**
Sie erhalten X Erfahrungspunkte **dm_giveXP X**
Sie erhalten X Goldstücke **dm_givegold X**
Ihr Charakter steigt einen Level auf **dm_levelup**
God-Mode **dm_god**
Der Hauptcharakter wird vollständig geheilt
..... **dm_heal**

VGA TIPPS & TRICKS

PS2-CODES

XPLODER V5

Mit dem Xploder V5 können Sie alles aus Ihren Spielen herausholen. Vorausgesetzt, Sie haben den richtigen Code parat. Sie finden bei uns immer eine kleine aber feine Auswahl geprüfter Codes für Ihre Lieblingsspiele.



GRAN TURISMO 4

MASTER CODE

(Dieser Code muss immer aktiv sein!)

760615E0 00000000
F80ACDED 0CB4CF80

AUTOPILOT

(Der Autopilot wird im Spiel mit [L] aktiviert.

Die Taste [R] deaktiviert ihn wieder.)

78083990 00000000
2816ED0A 6A19AC6F
2816ED08 5A895246
2816ED0F F8AA7AF1
2816ED7C 7C8995246
282E5E6A A142691E
289CF8FB 0CA5819A
2816ED28 F7567A56
289CF8FB 0CA59A3E
2816ED28 035688D5

ZEIT ANHALTEN

(Die Uhr wird im Spiel mit [R] angehalten.

Die Taste [L] sorgt dafür, dass die Uhr wieder läuft.)

7609B9A0 00000000
E81C3490 0C086CFF
2816ED40 F8B7A954
2816ED08 0CC1B954
2816ED08 6D2D022B
2816EDDD A181ESAFA
2816EDDC F8D9022B
282FF282 A1426956
289CF8FB 0CA5723E
282FF282 F8D9022B

ALLE GOLD B LIZENZEN

(Hinweis: Sollte das Spiel nicht starten wollen, nachdem alle Lizenz-Codes aktiv sind, müssen Sie die Codes nacheinander einzeln aktivieren.)

760E0880 00000000
48B95EE9 0CA17A56
5963B082 0CA57A65

ALLE GOLD-A-LIZENZEN

76010450 00000000
48B95E68 0CA17A56
5963B082 0CA57A65

ALLE GOLD-B-LIZENZEN

7601E920 00000000
48B95E64 0CA17A56
5963B082 0CA57A65

ALLE GOLD-IA-LIZENZEN

76006830 00000000
48B95E6F 0CA17A56
5963B082 0CA57A65

ALLE GOLD-S-LIZENZEN

760ACAA0 00000000
48B95EAE 0CA17A56
5963B082 0CA57A65

METAL GEAR SOLID 3: SNAKE EATER

The End leichter entdecken

Geben Sie folgenden Code im Karten-Menü ein, wird der Standpunkt von The End während des Bosskampfes angezeigt:

Den Code müssen Sie immer wieder eingeben, wenn Sie in die Kartenansicht wechseln.

Extra-Modi in der PAL-Version

Spielen Sie "Snake Eater" durch, erhalten Sie drei weitere Modi als Belohnung:

Duell-Modus, extremer europäischer Schwierigkeitsgrad und Theater-Modus.

Extras im Duell-Modus

Spielen Sie den Spezial-Duell-Modus durch und Sie erhalten die DPM-Tarnung. Grüne Gesichtstarnung erhalten Sie, wenn Sie die normale Variante des Duell-Modus absolviert haben.

Peep Show mit Eva

Schalten Sie alle Filme im Demo-Theater-Modus frei, dann wird ein neuer Film namens "Peep Show" angezeigt. Hauptdarstellerin Eva räkelt sich darin in reizvoller Unterwäsche.

Motion-Capturing-Schauspieler

Immer wenn Charaktere im Spiel zum ersten Mal auftauchen, werden die Namen der Sprecher eingeblendet. Drücken Sie in diesem Moment [L], erscheint der Name des Schauspielers.

Hungrige und schlecht ausgerüstete Gegner

Oft stößt Snake auf Warenhäuser voller Waffen und Essen. Sprengen Sie diese Räume in die Luft. Ab sofort beschweren sich die Wachen in angrenzenden Gebieten über die schlechte Nahrungsversorgung und ihr Magen knurrt (wenn Sie eine Vorratskammer zerstört haben) oder es geht ihnen die Munition aus (nach Vernichten eines Waffenlagers).

JUICED

Cheat

Geben Sie das folgende Passwort in der Option Cheats ein

Schon haben Sie alle Fahrzeuge und Spielmodi erschummelt. Viel Spaß damit!



▲ **JUICED:** Die Karren lassen sich mit dem Cheat sogar noch tunen.

THE SIMPSONS - HIT & RUN CLASSICS

Geben Sie die folgenden Cheats im Optionsmenü des Spiels ein. Halten Sie während der Eingabe die Tasten [L] und [R] gedrückt. Ein kurzes Hupen bestätigt die richtige Eingabe.

Unverwundbar Y A Y A Y A
Schnellere Fahrzeuge X X X X
Noch schnellere Fahrzeuge Y Y Y Y
Alternative Perspektive/Ansicht 1 B B B A
Alternative Perspektive/Ansicht 2 B A B Y
Credits abspielen A X X Y

Tipps für Rennen

Der Timer startet erst, nachdem Sie in einem Auto sitzen. LAUFEN Sie deswegen zum Zielpunkt! Und springen Sie erst dort in ein Auto.

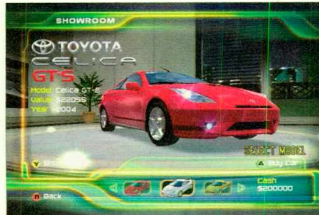
STREET RACING SYNDICATE

Cheats

In dieser neuen Raserei sind nicht nur viele schöne Frauen, sondern auch ein praktisches Cheatmenü enthalten, in dem Sie einige Extras freischalten können. Um dieses Menü zu erreichen müssen Sie im Hauptmenü folgende Tastenkombination mit dem digitalen Steuerkreuz eingeben: ♦, ♦, ♦, ♦. Sie gelangen daraufhin automatisch in das Cheatmenü. Hier können Sie nun die folgenden Cheats eintippen. Die Meldung "Cheat aktiviert!" bestätigt die korrekte Eingabe.

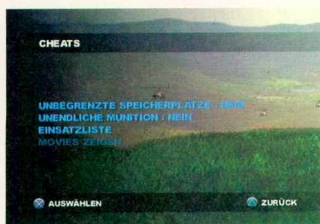
EFFEKT

Toyota Supra RZ im Arcade-Modus SICKJZA
Mitsubishi Eclipse GS-T im Arcade-Modus IGOTGST
Toyota Celica GT-S im Arcade-Modus MYTCGTS
Subaru Impreza S202 STi im Arcade-Modus SICKGDB
Polizeiauto im Arcade-Modus GOTPOPO
Drei Verhaftungen bleiben folgenlos LETMEGO
Eine kostenlose Reparatur des Wagens FIXITUP



▲ **SRS:** Dank unserer Cheats können Sie diesen Flitzer fahren.

UNENDLICH LEBEN, VOLLE ENERGIE ODER EINFACH NUR EINEN NETTEN GAG FREISCHALTEN? MIT VGA HOLEN SIE MEHR AUS IHREN SPIELN HERAUS!



▲ **CONFLICT: VIETNAM:** Das Cheatmenü unterstützt alle Soldner im Dschungeleinsatz.

CONFLICT: VIETNAM

Cheatmenü

Wechseln Sie in das Hauptmenü des Spiels und geben Sie zügig die folgende Tastenkombination ein

..... **[L], [R], [L], [R], [O], [A], [O], [A], [O], [O]**

Ein Trommelwirbel bestätigt die richtige Eingabe. Wechseln Sie nun vom Hauptmenü in die Optionen. Dort ist der Menüpunkt "Cheats" hinzugekommen.

NEED FOR SPEED: UNDERGROUND PLAYERS CHOICE

Geben Sie die folgenden Tastenkombinationen im Hauptmenü des Spiels ein.

Alle Rundkurse freischalten

..... **[+], [R], [R], [R], [X], [X], [Z]**

Alle Drag-Kurse freischalten

..... **[+], [Z], [R], [Z], [L], [V], [X]**

Alle Drift-Kurse freischalten

..... **[+], [X], [X], [X], [X], [R], [V], [X], [X]**

Alle Sprint-Kurse freischalten

..... **[X], [X], [X], [X], [R], [V], [X], [X]**

NANOBREAKER

Minispielchen

Sie können im Spiel die eingeblendete Übersichtskarte in ein Minispielchen verwandeln. Geben Sie einfach schnell die folgende Tastenkombination ein, ohne zu pausieren.

..... **[+], [X], [X], [X], [X], [X], [X], [X], [X], [X]**



▲ **NANOBREAKER:** Der Cheat verwandelt die Übersichtskarte in ein Ballerspielchen.



▲ **FLATOUT:** Geben Sie die Cheats einfach als Profilnamen ein.

FLATOUT

Cheats

Wechseln Sie zur Profileingabe und geben Sie dort die aufgeführten Passwörter als Namen ein. Bei korrekter Eingabe verschwindet das Passwort von selbst und der Effekt ist aktiv.

EFFEKT

Viel Geld **GIVECASH**

Alles freischalten **GIVEALL**

Ragdoll **RAGDOLL**

Ragdoll: Mit diesem Cheat können Sie jederzeit während eines Rennens die Dummy-Puppe durch die Windschutzscheibe schleudern. Drücken Sie hierzu einfach die Taste, mit der Sie einen Gang nach oben schalten (in der Standardbelegung ist das **[R2]**). Mit der **[A]**-Taste kehren Sie wieder zum Auto zurück.

FULL SPECTRUM WARRIOR

Cheats

Geben Sie die folgenden Passwörter im dafür vorgesehenen Cheatmenü des Spiels ein.

Riesenköpfe **NICKWEST**

Den Effekt mit den Riesenköpfen sehen Sie erst in den regulären Missionen, im Training bleiben die Köpfe der Soldaten unverändert. Aber Vorsicht! Speichern Sie mit aktivem Cheat ab, bleibt der Effekt erhalten.

Unbegrenzt Munition **MERCENARIES**

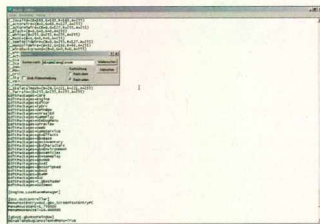
Authentic Mode **SWEDISHARMY**

Offizielle U.S. Army Training Version

..... **HA2P1PY9TUR5TLE**



▲ **FULL SPECTRUM WARRIOR:** Trotz Wasserköpfen bleibt die Truppe kampfbereit.



▲ **BROTHERS IN ARMS:** Editieren Sie die BiA.ini Ihres gespeicherten Profils.

BROTHERS IN ARMS: ROAD TO HILL 30

Cheats

Bevor Sie die Cheats einsetzen können, müssen Sie die Datei **BiA.ini** in Ihrem Profil bearbeiten. Achten Sie darauf, dass das Spiel für jedes eingestellte Profil eine Ini-Datei anlegt. Am schnellsten finden Sie die Datei, wenn Sie die Suchfunktion von Windows **[STRG] + [F]** bemühen. Öffnen Sie die Datei mit dem Editor.

Suchen Sie jetzt die folgende Zeile

..... **Consolekey=0**

Verändern Sie diese folgendermaßen:

..... **Consolekey=192**

Suchen Sie dann die Zeile

..... **bEnableDebugConsoleAndMenu=False**

Verändern Sie diese folgendermaßen:

..... **bEnableDebugConsoleAndMenu=True**

Speichern Sie die Datei und starten Sie das Spiel. Laden Sie Ihr Profil ein. Im Spiel können Sie nun mit der Taste **[O]** ein Eingabefenster öffnen.

WIRKUNG

Alle Waffen **allweapons**

Schweben **fly**

Unverwundbar **god**

Viel Munition **loaded**

Mehr Munition **allammo**

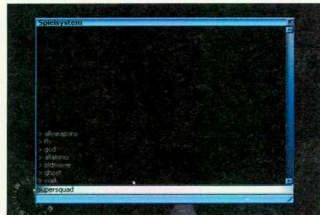
Keine Munition **unload**

Schwarz-Weiß-Mode **oldmovie**

Durch Wände laufen **ghost**

Normal gehen **walk**

Einsatzgruppe wird unverwundbar **supersquad**



▲ **BROTHERS IN ARMS:** Das Eingabefenster wird mit der Taste **[O]** geöffnet.

**UNENDLICH LEBEN, VOLLE ENERGIE ODER EINFACH NUR EINEN NETTEN GAG
FREISCHALTEN? MIT VGA HOLEN SIE MEHR AUS IHREN SPIELN HERAUS!**



▲ **FIFA STREET:** Mit diesem Cheat füllen Sie den virtuellen Kleiderschrank.



▲ FIGHT NIGHT 2: Mit unserem Cheat haben Sie Zugang zu allen Arenen.

FIFA STREET

Cheats

ALLE KLEIDUNGSSTÜCKE

Nach dem Titelbildschirm gelangen Sie ins Hauptmenü. Halten Sie hier bei der Xbox- oder der GameCube-Version **1** und **Y**, bei der PS2-Fassung **1** und **△** gleichzeitig gedrückt. Geben Sie anschließend die Tastenfolge **➤, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦** ein. Unter dem Menüpunkt "Spieler erstellen" stehen Ihnen nun alle Kleidungsstücke für Ihren zukünftigen Maradona zur Verfügung.

SPIELER SCHRUMPFEN

Wechseln Sie während einer laufenden Partie durch Drücken der **PAUSE**-Taste ins Pausenmenü. Halten Sie hier bei der Xbox- und GameCube-Version **L** und **Y**, bei der PS2-Fassung **LT** und **RT** gleichzeitig gedrückt. Anschließend können Sie alle Spieler durch die Tastenfolge

Die Tastenfolge         (wiederum bei gedrückter - und -Taste, beziehungsweise - und -Taste) hebt den Effekt wieder auf.

TIMESPLITTERS: FUTURE PERFECT

Charaktere freischalten

Unter dem Menüpunkt "Galerie" findet man in der Option "Spieler-Fortschritt" eine Übersicht mit allen verfügbaren Charakteren. Anfangs sind jedoch noch etliche der Gesellen gesperrt. Wollen Sie wissen, wie man diese freispielt? Nichts einfacher als das: Markieren Sie einfach ein noch schwarzes Kästchen und schauen Sie dann oben rechts unter der Überschrift die Laufschrift an.



TIMESPLITTERS 3: Oben rechts zeigt die Laufschrift die Aufgabe.



▲ DESERT STORM 2: Geben Sie die Tastenkombination in diesem Menü ein.

HANDHELD-TIPPS



Diesen Monat haben wir für Sie Tipps für den Nintendo DS und den GBA zusammengetragen.

POKÉMON DASH

NINTENDO DS

Um im kunterbunten DS-Debüt der Taschenmonster einen zusätzlichen, härteren Schwierigkeitsgrad freizuschalten, müssen Sie den Titel auf dem normalen Schwierigkeitsgrad ein Mal durchspielen.

WARIO WARE TOUCHED!

NINTENDO DS

In Nintendos irrwitzigem Minispiel-Sammelsurium stecken sehr viele Geheimnisse. So können Sie zahlreiche Minigames für den so genannten Spielplatz freischalten, wenn Sie in jeder Stage mehr als 30 Punkte erreichen. Bei den unglaublich schweren Teddybär-Abschnitten am Ende des Spiels variiert der Wert. Sie können immer am jeweiligen Fließtext ablesen, wie viel Spielchen Sie schaffen müssen.

BALDUR'S GATE: DARK ALLIANCE

GAME BOY ADVANCE

Nachdem Sie das Spiel einmal mit einem menschlichen Helden durchgespielt haben, steht Ihnen im nächsten Durchlauf ein Elfenkämpfer zur Auswahl.

LEGO STAR WARS

GAME BOY ADVANCE

Vor der Eingabe der einzelnen Cheats müssen Sie mit der Starttaste ins Pausenmenü wechseln.

CHEAT	EFFEKT
Schwarzes Lichtschwert	                                                                                                                        

Im Verlauf des Story-Modus schalten Sie immer wieder neue Figuren frei. Die Liste zeigt, was zu tun ist.

CHARAKTER

LEVEL

Qui Gon	Level 1 in Episode 1
Jar Jar	Level 2 in Episode 1
Amidala	Level 3 in Episode 1
Darth Maul	Episode 1 abschließen
Anakin	Level 1 in Episode 2
Yoda	Episode 2 abschließen
Dooku	Level 1 in Episode 3
Chewbacca	Level 2 in Episode 3
R4-P17	Level 3 in Episode 3
Darth Vader	Episode 3 abschließen
Jango Fett	Alle drei Episoden abschließen

▲ **WWE:** Hier sehen Sie, wie viele Challenges Sie erfüllt haben.

WWE SMACKDOWN! VS. RAW

KNUTSCHENDE DIVEN

In den Bra-and-Panties-Matches reißen sich zwei WWE-Ladys die Klamotten vom Leib. Mit folgendem Trick können Sie die Wrestlerinnen dazu bringen, Zärtlichkeiten auszutauschen. Greifen Sie Ihre Gegnerin mit  +  und drücken Sie anschließend erneut  + . Beim nun folgenden kleinen Reaktionstest müssen Sie den Pfeil drei Mal mit der -Taste im gelben Bereich stoppen. Gelingt Ihnen das, umarmen sich die Kontrahentinnen und geben sich ein Küsschen.

CHALLENGE-MODE-BONI

Erfüllen Sie im Challenge-Mode alle Aufgaben einer Schwierigkeitsstufe, können Sie diverse Boni freischalten.

SCHWIERIGKEITSSTUFE	EFFEKT
---------------------	--------

Heat- und Velocity-Arenen Amateur
Outfits Kurt Angle/Shawn Michaels
..... Rising Star
Neue Outfits für Triple H, Batista, Ric Flair und
Randy Orton Superstar
10.000 Erfahrungspunkte Legend

TAG-TEAM-MATCHES

Bei Teamkämpfen können Sie den Sieg leichter einfahren, wenn Sie sich bei einem Pin von Ihrem Mitstreiter den Rücken freihalten lassen. Haben Sie Ihren Gegner aufgerieben, drücken Sie den linken Analog-Stick nach oben. Dann geht Ihr Teamkollege auf den Partner Ihres Gegners los. Sie können Ihren Widersacher nun pinnen, ohne Attacken seines Partners befürchten zu müssen.



▲ **WWE:** Stoppen Sie den roten Pfeil drei Mal im gelben Bereich.

MONSTER HUNTER

Gegenstände kombinieren

Gewusst wie: Haben Sie das nötige Wissen, können Sie sich aus den vorhandenen Materialien bessere Gegenstände basteln.

FERTIGER GEGENSTAND

BENÖTIGT

Ancient Potion Kelbi Horn + Immunizer
Antidote . . Antidote Herb + Blue Mushroom
Antidote Flute Flute + Antiseptic Stone
Antidote S Antidote Herb + Huskberry
Antiseptic Stone . . Earth Crystal + Bitterbug
Armor Flute

.....	Mega Armorskin + Med Monster Bone
Armor S	 Huskberry + Armor Seed
Armorskin	 Catalyst + Armor Seed
Arrowana Bait	 Cricket + Bugbopper
Bomb Material	 Sap Plant + Stone
Catalyst	 Honey + Bitterbug
Clust S Lv1	 Huskberry + Bomberfly
Clust S Lv2	 Sm Bone Husk + Wyvern Claw
Clust S Lv3	 Lg Bone Husk + Scatterfish
Crag S Lv1	 Huskberry + Burst Arrowana
Crag S Lv2	 Sm Bone Husk + Burst Arrowana
Crag S Lv3	 Lg Bone Husk + Bomb Arrowana
Demon Drug	 Catalyst + Power Seed
Demon Flute	

.....	Mega Demondrug + Med Monster Bone
Demon S	Huskberry + Power Seed
Disk S	Huskberry + Diskstone
Dragon S	Lg Bone Husk + Dragon Seed
Drugged Meat	Raw Meat + Sleep Herb
Dung Bomb	Bomb Material + Dung
Dung S	Dung + Huskberry
Flashbomb	Bomb Material + Flashbug
Goldfish Bait	Fire Fly + Snakebee Larva
Gunpowder	Fire Herb + Nitroshroom
Healt Flute	Flute + Lifepowder
Herbal Medicine	Cactus Flower + Bitterbug
Lg. Barrel Bomb	Gunpowder + Lg. Barrel
Lifecrystals	Godbug + Wyvern Fang
Lifepowder	Lifecrystals + Wyvern Claw
Max Potion	

..... Mega Nutrients + Dragon Toadstool
Mega Armor Skin .. Armorskin + Pale Extract
Mega Demon Drug

..... Demondrug + Khezu Extract
Mega Juice

.....	Power Extract + Well-Done Steak
Mega Nutrients	Nutrients + Honey
Mega Potion	Potion + Honey
Net	Spiderweb + Ivy
Normal S Lv2	Huskberry + Needleberry
Normal S Lv3	Huskberry + Rumblefish
Nutrients	Blue Mushroom + Godbug
Paint S	Paintberry + Huskberry
Paintball	Sap Plant + Paintberry
Pellet S Lv1	Huskberry + Scatternut
Pellet S Lv2	Huskberry + Wyvern Fang
Pellet S Lv3	Sm Bone Husk + Wyvern Fang
Pierce S Lv1	Huskberry + Velociprey Fang
Pierce S Lv2	Huskberry + Pin Tuna
Pierce S Lv3	Sm Bone Husk + Pin Tuna

Pitfall Trap	Net + Trap Tool
Poison S Lv1	Toadstool + Huskberry
Poison S Lv2	Sm Bone Husk + Loprey Fang
Poisoned Meat	Raw Meat + Toadstool
Potion	Herb + Blue Mushroom
Power Juice	Catalyst + Rare Steak
Recov S Lv1	Herb + Huskberry
Recov S Lv2	Potion + Huskberry
Sleep S Lv1	Huskberry + Sleep Herb
Sleep S Lv2	Sm Husk Bone + Sleepfish
Sm. Barrel Bomb	Fire Herb + Small Barrel
Smoke Bomb	Bomb Material + Ivy
Sonic Bomb	Gunpowder + Screamer
Stun S Lv1	Stunshroom + Huskberry
Stun S Lv2	Sm Bone Husk + Genprey Fang
Tainted Meat	Raw Meat + Stunshroom
Tuna Bait	Worm + Vembu

GROSSE HAIE - KLEINE FISCHE

Unverwundbar

Starten Sie das Spiel und schalten Sie während einer Mission mit der -Taste auf die Jagd-Steuerung um. Drücken und halten Sie dann die -Taste. Geben Sie nun die folgende Tastenkombination ein

Haben Sie alles richtig gemacht, wird kurz die Meldung "Cheat aktiviert" eingeblendet. Jetzt können Sie ohne Energieverlust weiterspielen.

PAINKILLER: BATTLE OUT OF HELL

Um die Befehle einzugeben, öffnen Sie einfach mit **[F12]** die Konsole. Eine erneute Eingabe deaktiviert den Cheat wieder.

WIRKUNG

CHEAT

Zeigt die aktuelle Framerate an	showfps
Volle Munition	pkammo
Volle Munition und Lebensenergie	pkpower
Alle Waffen	pkweapons
Sie erhalten Gold	pkgold
Die Leichen bleiben dauerhaft liegen	pkkeepbodies
Den Dämonen-Morph aktivieren	pkdemon
Gegner haben nur einen Punkt Lebensenergie	pk1hp
	pkweakenemies
God-Mode	pkgod
Dauerhaftes Rennen	pkstake



▲ **PAINKILLER:** Der beliebte God-Mode nimmt jedem Monster den Schrecken.

UNENDLICH LEBEN, VOLLE ENERGIE ODER EINFACH NUR EINEN NETTEN GAG FREISCHALTEN? MIT VGA HOLEN SIE MEHR AUS IHREN SPIELEN HERAUS!

JOINT OPERATIONS: ESCALATION

Wir haben kleine Tricks und Kniffe für siegreiche Schlachten zusammengestellt.

PANZER BEKÄMPFEN

Schnappen Sie sich eine Javelin-Rakete und lassen Sie sich von einem Kameraden mit einem Motorrad schnell in eine günstige Position bringen. Oder bepacken Sie einen Transport-Heli mit sechs Pionieren und Ihren Javelins.

FALLSCHIRM-ANGRIFF

Von oben haben Sie zwar eine gute Übersicht, dennoch sollten Sie nicht zu früh auf Gegner schießen. Schweben Sie besser lautlos in die Feindbasis und überraschen Sie Ihre Gegner.

PANZER

Platzieren Sie einen Tank unter einer Plane oder in einem Hangar, ist er vor den Javelin-Raketen sicher. Der Fahrer sollte den Panzer aus der Verfolgeransicht steuern, um von hinten angreifende Gegner frühzeitig zu erkennen.

JAVELIN-RAKETEN

Achten Sie darauf, nicht zu dicht an einem Panzer zu stehen. 75 Meter Abstand sollten es schon sein, damit die Rakete aufschalten kann. Obwohl es toll aussieht, wenn die Rakete losausst – schauen Sie besser nicht zu, sondern gehen Sie sofort nach dem Abfeuern in Deckung!

PANZER VS. PANZER

Bekämpfen sich zwei Panzer, gewinnt derjenige, der den ersten Treffer landet. Sollte das Ihr Gegner sein, steigen Sie aus und verstecken sich.

MINEN

Nutzen Sie die Minen an Verkehrsknotenpunkten. Die meisten Spieler fahren immer wieder die selben Strecken ab.

KAMPFHUBSCHRAUBER

Einer fliegt, einer feuert – damit das reibungslos klappt, müssen Sie ein Gefühl dafür entwickeln, was der andere will. Textnachrichten dauern oft zu lange. Wenn zum Beispiel der Pilot den Heli plötzlich ruhig hält, will er dem Schützen sagen, dass der ein Ziel in Blickrichtung ausschalten soll.



▲ **JOINT OPERATIONS:** Beeilen Sie sich – der erste Treffer ist entscheidend.

THE FALL – LAST DAYS OF GAIA

WAFFEN

Wie gut sich die Söldner in Kämpfen schlagen, hängt nicht nur von ihren Fertigkeiten ab. Auch die Waffen nehmen Einfluss auf den Verlauf von Schusswechseln. Deshalb sollte man möglichst früh auf durchschlagende Schießeisen umsatteln. Es lohnt sich nicht, einen der Recken im Umgang mit leichten Waffen zu schulen.

CHARAKTERWERTE

Mindestens ein Partymitglied sollte mit Sprengstoffen und Autos umgehen können. Andernfalls werden Sie diese beiden Spielelemente nicht nutzen können. Das wäre ärgerlich, denn die fahrbaren Untersätze erleichtern das Weiterkommen und die Sprengsätze vereinfachen die Kämpfe erheblich.

In einem der ersten Aufträge sollen Sie beispielsweise ein Dorf vor den Ratskulls beschützen. Haben Sie einen Charakter dabei, der sich mit Sprengsätzen auskennt, können Sie einfach eine Sprengladung bei der Leiche eines dort aufgehängten Ratskulls deponieren und damit einen Hinterhalt legen. Das dezimiert die fiesen Schergen.

FAHRZEUGE

Passen Sie auf, wenn Sie auf vier Rädern unterwegs sind. An manchen Objekten verkeilen sich die Rennsemmeln nämlich so stark, dass sie sich nicht mehr vom Fleck bewegen lassen. Und schließlich sollen Sie an den guten Stücken ja etwas länger Ihre Freude haben.

VOLLE TASCHEN

Auch wenn es die Geschwindigkeit Ihrer Party deutlich verringert, Sie sollten möglichst alles aufklauben, was Ihnen unter die Finger kommt. Da Sie nicht mit Geld bezahlen, sondern Tauschhandel betreiben, müssen Sie sich auf diese Art liquide halten.

CHEATS

Selbst wenn man alle klugen Ratschläge befolgt, ist das Leben in der Endzeit hart. Die folgenden Cheats machen es ein wenig einfacher. Um die Tricks anzuwenden, muss man zunächst mit [F11] die Konsole öffnen, den Befehl "import debug" eingeben und mit [Enter] bestätigen. Die meisten Cheats lassen sich durch erneutes Eingeben wieder deaktivieren.

WIRKUNG

Erzeugt für alle Waffen Munition

..... **debug.cheat_ammo()**

Erzeugt eine neue Party, wenn außer Ihrem Alter Ego noch kein Partymitglied vorhanden ist oder alle tot sind

..... **bug.cheat_party()**

Erzeugt eine frei bewegliche Kamera, die mit [Enter] aktiviert und deaktiviert werden kann

..... **debug.cheat("freecamera")**

PC



▲ **GAIA:** Beherzigen Sie unsere Tipps, dann leben Sie merklich länger.

Beschleunigt die Figurenbewegungen ([T] drücken) **debug.cheat("speedhack")**
Tötet einen Charakter sofort ([Strg] + linke Maustaste) **debug.cheat("hitandheal")**
Lässt die aktuelle Party unsterblich werden **debug.cheat("immortal")**
Zeigt die gesamte Reisekarte mit allen Zonen an **debug.cheat("map")**

MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION

Cheats

Geben Sie die folgende Cheats einfach im Optionsmenü ein. Jeder Code muss mit der Funktion "Akzeptieren" aktiviert werden.

EFFEKT

Plus \$1 im Karriere-Mode **kubmir**
Minus \$1 im Karriere-Mode **rimbuk**
Alle Fahrer **people**
Alle Felgen für alle Autos **rimster**
Alle Felgen für alle Fahrzeuge **rimmer**
Alles was Sie rammen, wird weggeschleudert **dangr**
Agro **dfens**
Bunny Ears **getheadl**
Chrome **haveyouseenthisboy**
Chrome Skull **getheadn**
Flaming Heads **trythisathome**
Fahrer mit Football-Helm **baller**
Upgrade fürs Auto **uper**
Gravity **hyperagro**
Maschinengewehr **m16**
Umgebung schneller **urbanspawl**
Kein Schaden **ontheroad**
Pumpkin Head **getheadk**
Roar **Rjnr**
Schutzschild **protected**
Schneemann **getheadm**
Unbegrenzt Roar **beast**
Unbegrenzt Turbo **speedy**
Alle Autos freischalten **stream**
Alle Städte freischalten **roadtrip**
Alle Reifen für alle Fahrzeuge **rubber**
Alle Tricks für alle Fahrzeuge **trick**
Vinyls **detail**
Alles freischalten **Havethemall**
Alle Fahrzeuge freischalten **ryder**
Yellow Smile **getheadj**
Zone **allin**

GRAN TURISMO 4

Bei welcher Rennveranstaltung können Sie welchen Wagen gewinnen?
Die folgenden Listen verraten's Ihnen. Wir wünschen frohe Autojagd!

LIZENZ-PRÜFUNGEN

PRÜFUNG	PRÄMIE
National B (Bronze)	VOLKSWAGEN Lupo 1.4 '02
National B (Silber)	MAZDA KUSABI '03
National B (Gold)	HONDA S500 '63
National A (Bronze)	PONTIAC Sunfire GXP Concept '02
National A (Silber)	HONDA Dualnote '01



National A (Gold)	NISSAN SKYLINE GT-R (GT-Version) '01
International B (Bronze)	NIKE One 2022
International B (Silber)	MAZDA RX-8 Concept (Type-II) '04
International B (Gold)	JENSEN HEALEY Interceptor Mk.III '74
International A (Bronze)	NISMO 270R '94 (S14)
International A (Silber)	NISSAN GT-R Concept (Tokyo-Show) '01
International A (Gold)	DOMO ZERO '78
Spezial (Bronze)	MERCURY Cougar XR-7 '67
Spezial (Silber)	PONTIAC Solstice Coupe Concept '02



Spezial (Gold)	FORD Model T Tourer '15
----------------	-------------------------

ANFÄNGER

RENNVERANSTALTUNG	PRÄMIE
Sunday Cup	AUTOBIANCHI A112 Abarth '79
FF Challenge	MAZDA Mazda6 Concept '01
FR Challenge	NISSAN Skyline 2000GT-B '67
4WD Challenge	TOYOTA Motor Triathlon Race Car '04
MR Challenge	LOTUS Esprit Turbo HC '87



Light Weight K Cup	GINETTA G4 '64
Spider & Roadster	CHRYSLER Prowler '02
Sport Truck Race	CHEVROLET Silverado SST Concept '02

PROFI

RENNVERANSTALTUNG	PRÄMIE
Clubman Cup	MAZDA Mazdaspeed 6 '05
Tuning Car Grand Prix	NISSAN OPTION Stream Z '04
Race of NA Sports	HONDA NSX-R Concept '01



Race of Turbo Sports	MAZDA BP FALKEN RX-7 (D1GP) '03
Boxer Spirit	RUF CTR Yellow Bird '87
World Classic Car Series	MERCEDES-BENZ Daimler Motor Carriage 1886
World Compact Car Race	HONDA S800 RSC Race Car '68

EXTREM

RENNVERANSTALTUNG	PRÄMIE
Gran Turismo All Stars	BMW McLaren F1 GTR Race Car '97



Dream Car Championship	NISSAN GT-R Concept LM Race Car '02
Polyphony Digital Cup	OPERA PERFORMANCE S2000 '04
Like The Wind	VOLKSWAGEN W12 Nardo Concept '01
Formula GT World	MERCEDES-BENZ Sauber C9 Race Car '89
Real Circuit Tours	NISSAN GRAN TURISMO SKYLINE GT-R (PaceCar) '01

Premium Sports Lounge	FORD GT '05
-----------------------	-------------

AUSDAUER

RENNVERANSTALTUNG	PRÄMIE
300 km Grand Valley	AUDI Auto Union V16 Type C Streamline '37
200 Meilen Laguna Seca	FORD GT40 Race Car '69



4-Std.-Roadster-Langstrecke	MAZDA RX-7 LM Race Car '01
300 km Tokyo R246	MITSUBISHI FTO Super Touring Car '97
150 Meilen Super Speedway	HONDA NSX-R Prototype LM Race Car '02
24-Std.-Nürburgring-Langstrecke	POLYPHONY Formula Gran Turismo '04
4-Std.-Nürburgring-Langstrecke	CHAPPARAL 2D Race Car '67
Suzuka 1.000 km	LISTER Storm V12 Race Car '99
8-Std.-Motegi-Langstrecke	HONDA NSX-R LM Edition Road Car '02
9-Std.-Tsukuba-Langstrecke	NISSAN SKYLINE GT-R Race Car (CALSONIC) '93
24-Std.-Circuit-de-la-Sarthe	AUDI R8 '01



24-Std.-Circuit-de-la-Sarthe I BENTLEY Speed 8 Race Car '03

Fuji 1.000 km NISSAN R92CP Race Car '92

Infinienn-Welt FORD GT LM Race Car '02

Sportwagen-Rennen

200 Meilen El Capitan TOYOTA 88C-V Race Car (MINOLTA) '89

New-York- DODGE Charger Super Bee 426 Hemi '71

200-Meilen-Rennen

JAPANISCHE RENNEN

RENNVERANSTALTUNG PRÄMIE

Japan-Meisterschaft NISSAN 350Z Concept LM Race Car '02

Japanische GT-Meisterschaft NISSAN MOTUL PITWORK Z (JGTC) '04

Japanische 70er-Klassiker NISSAN SKYLINE Hard Top 2000

GT-R (KPGC10) '70



Japanisches 80er-Festival MITSUBISHI HSR-II Concept '89

Japanische NISMO 400R (R33) '96

90er-Herausforderung

Japanischer Kompakt-Pokal HONDA LIFE STEP VAN '72

EUROPÄISCHE RENNEN

RENNVERANSTALTUNG PRÄMIE

Paneuropäische Meistersch. JAGUAR XJ220 LM Edition '01

Britische GT-Serie JAGUAR E-Type Coupe '61



Brit. Leichtgewicht-Serie LOTUS Europa Special '71

Deutsche Tourenwagen-Meisterschaft MERCEDES-BENZ AMG CLK-GTR Race Car '98

La Festa Italiano ALFA ROMEO 155 2.5 V6 TI Race Car '93

Französische Meisterschaft CITROËN 2CV Type-A '54

Europäische Klassiker-Liga MERCEDES-BENZ Benz Patent Motor Wagen '1886

Europäische Fließheck-Liga VOLVO 240 GLT Estate '88

1.000 Meilen! ALFA ROMEO Giulia Sprint Speciale '63

Schwarzwald-Liga A BMW M3 GTR Race Car '01

Schwarzwald-Liga B MERCEDES-BENZ AMG 190E 2.5

16V Evolution II (DTM) '92

AMERIKANISCHE RENNEN

RENNVERANSTALTUNG PRÄMIE

Amerikanische Meistersch. CHEVROLET Corvette Convertible (C1) '54

Stars and Stripes CHEVROLET Camaro LM Race Car '01

"Muscle Car"-Wettbewerb CHEVROLET Chevelle SS 454 '70

"Alte Muscle Cars"- Wettbewerb PLYMOUTH Super Bird '70

SPEZIALBEDINGUNGEN

RENNVERANSTALTUNG PRÄMIE

Rally d'Umbria (Leicht) CADILLAC Cien '02



Rally Costa di Amalfi (Leicht) TOYOTA RSC Rally Raid Car '02

Rally Grand Canyon (Leicht) FORD RS200 '84

Rally Ice Arena (Leicht) TOYOTA RSC '01

Rally Chamonix (Leicht) INFINITI FX45 Concept '02

Rally George V Paris (Leicht) ALPINE A310 1600VE '73

Rally Swiss Alps (Leicht) MITSUBISHI CZ-3 Tarmac '01

Rally Tahiti (Leicht) RENAULT 5 Turbo '80

Tsukuba Circuit (Leicht) MAZDA RX-8 Concept (Type-I) '01

Rally Cathedral LAND ROVER Range Stormer Concept '04

Rocks Trail I (Leicht)



Rally Cathedral HYUNDAI HCD6 '01

Rocks Trail II (Leicht)

Rally d'Umbria (Normal) LANCIA Delta HF Integrale Rally Car '92

Rally Costa di Amalfi (Normal) SUBARU IMPREZA Rally Car Prototype '01

Rally Grand Canyon (Normal) MITSUBISHI CZ-3 Tarmac Rally Car '02

Rally Ice Arena (Normal) MITSUBISHI Lancer Evolution IV Rally Car '97

Rally Chamonix (Normal) IMPREZA Rally Car '01

Rally George V Paris (Normal) 5 Maxi Turbo Rally Car '85

Rally Swiss Alps (Normal) TOYOTA CELICA GT-FOUR Rally Car (ST205) '95

Rally Tahiti (Normal) FORD Escort Rally Car '98

Tsukuba Circuit (Normal) MAZDA 6 Touring Car '02

Rally Cathedral SUBARU IMPREZA Rally Car '99

Rocks Trail I (Normal)

Rally Cathedral TOYOTA CELICA GT-FOUR Rally Car (ST185) '95

Rocks Trail II (Normal)

Rally d'Umbria (Schwer) LANCIA Delta S4 Rally Car '85

Rally Costa FORD RS200 Rally Car '85

di Amalfi (Schwer)

Rally Grand Canyon (Schwer) MITSUBISHI STARION 4WD Rally Car '84

Rally Ice Arena (Schwer) NISSAN BLUEBIRD 1600SSS

Rally Car (510) '69

Rally Chamonix (Schwer) LANCIA STRATOS Rally Car '77

Rally George V Paris (Schwer) PEUGEOT 205 Turbo 16 Evolution 2

Rally Car '86

Rally Swiss Alps (Schwer) NISSAN SILVIA 240RS Rally Car '85

Rally Tahiti (Schwer) MITSUBISHI PAJERO Rally Raid Car '85

Tsukuba Circuit (Schwer) FORD GT Concept '02

Rally Cathedral SUZUKI ESCUDO Dirt Trial Car '98

Rocks Trail I (Schwer)



Rally Cathedral MITSUBISHI PAJERO Evolution Rally

Rocks Trail II (Schwer) Raid Car '03

FAHRMISSIONEN

MISSION

PRÄMIE

Mission 1-10

DMC DeLorean S2 '04



Mission 11-20

JAY LENO Tank Car '03

Mission 21-24

PAGANI Zonda Race Car '01

Mission 25-29

TOYOTA 7 Race Car '70

Mission 30-34

NISSAN R89C Race Car '89

HERSTELLER-RENNEN JAPAN

RENNVERANSTALTUNG PRÄMIE

Daihatsu: Copen Race

DAIHATSU STORIA X4 '00

Daihatsu: Midget II Race

DAIHATSU Midget '63



Honda: Type R Meeting

HONDA HSC (Honda Sports Concept) '03

Honda: CIVIC Race

HONDA CIVIC Si (Mugen Motul Race Car) '87

Isuzu: Isuzu Classic Sport

ISUZU I17 Coupe '68

Mazda: "RE" Club

MAZDA Cosmo Sport (L10A) '67

Mazda: Roadster Cup

MAZDA MX-Crossport '05

Mazda: RX-8 Cup

MAZDA RX-8 Concept LM Race Car '01



Mitsubishi: Evolution Meeting

MITSUBISHI Lancer 1600 GSR Rally Car '74

Mitsubishi: Mirage Cup

MITSUBISHI I Concept '03

Nissan: Race of Red Emblem

NISMO SKYLINE GT-R LM Race Going Version (R33) '95

Nissan: March Brothers

NISSAN mm-R Cup Car '01

Nissan: Silvia Sisters

NISSAN Sileighty '98

Nissan: "Z" Club

NISSAN Fairlady 240ZG (H530) '71

Subaru: Subaru 360 Race

SUBARU 360 '58

Subaru: Race of Pleiades

SUBARU IMPREZA Super Touring Car '01

Suzuki: Suzuki K Cup

SUZUKI CONCEPT-S2 '03

Suzuki: Suzuki Concept Car

SUZUKI GSX-R4 '01

Toyota: Attezza Race

TOYOTA ALTEZZA Touring Car '01

Toyota: Vitz Race

TOYOTA Vitz RS Turbo '02

HERSTELLER-RENNEN DEUTSCHLAND

RENNVERANSTALTUNG PRÄMIE

Audi: Tourist Trophy

AUDI Le Mans Quattro '03

Audi: A3 Cup

AUDI Pikes Peak Quattro '03

BMW: BMW 1 Series Trophy

BMW 2002 Turbo '73

BMW: "M" Club

BMW M3 GTR '03

Mercedes-Benz: Legend of Silver Arrow

MERCEDES-BENZ CLK Touring Car (D2 DTM) '00

Mercedes-Benz: SL Challenge

MERCEDES-BENZ 300 SL Coupe '54

Opel: Speedster Cup

OPEL Calibra Touring Car (DTM) '94

VW: Beetle Cup

VW Beetle 1100 Standard (Type-11) '49



VW: Lupo Cup



VW Karmann Ghia Coupe (Type-1) '68

VW: GTI Cup

VOLKSWAGEN Golf I GTI '76

HERSTELLER-RENNEN AMERIKA

RENNVERANSTALTUNG PRÄMIE

Chevrolet: Corvette Festival

CHEVROLET Corvette Z06 (C2) Race Car '63

Chevrolet: Camaro Meeting

CHEVROLET Camaro IROC-Z Concept '88

Chrysler: Crossfire Trophy

DODGE Viper GTSR Concept '00



Shelby: Saleen S7 Club



NIKE One 2022

Shelby: Shelby Cobra Cup

SHELBY Mustang G.T.350R '65

HERSTELLER-RENNEN GROSSBRITANNIEN

RENNVERANSTALTUNG PRÄMIE

Aston Martin:

ASTON MARTIN DB9 Coupe '03

Aston Martin Festival

Lotus: Elise Cup

LOTUS Elise Type-'72 '01

Lotus: Lotus Classic Cup

LOTUS Elan S1 '62

MG: MG Festival

MGF '97

Mini: Mini Battle

MARCOS Mini Marcos GT '70

Triumph: Spitfire Cup

TRIUMPH Spitfire 1500 '74

TVR: Blackpool Racer

TVR Cerbera Speed 12 '00

HERSTELLER-RENNEN FRANKREICH

RENNVERANSTALTUNG PRÄMIE

Alpine: Renault Alpine Cup

ALPINE A110 1600S '73

Citroën: 2HP-2CV

CITROËN 2CV Type-A '54

Peugeot: 206 Cup

PEUGOET 205 Turbo 16 Rally Car '85

Renault: Clio Trophy

RENAULT Lutecia Renault Sport V6

24V Race Car '00

Renault: Megane Cup

RENAULT AVANTIME '02

HERSTELLER-RENNEN ITALIEN

RENNVERANSTALTUNG PRÄMIE

Alfa Romeo: GTA Cup

ALFA ROMEO Giulia Sprint GTA 1600 '65

HERSTELLER-RENNEN KOREA

RENNVERANSTALTUNG PRÄMIE

Hyundai: Hyundai

HYUNDAI Clix '01

Sport Festival

SPIELFORTSCHRITT

SPIELFORTSCHRITT PRÄMIE

25% Spielfortschritt

AUDI Nuvolari Quattro '03

50% Spielfortschritt

JACUAR XJR-9 Race Car '88

100% Spielfortschritt

POLYPHONY Formula Gran Turismo '04

(black)

CG

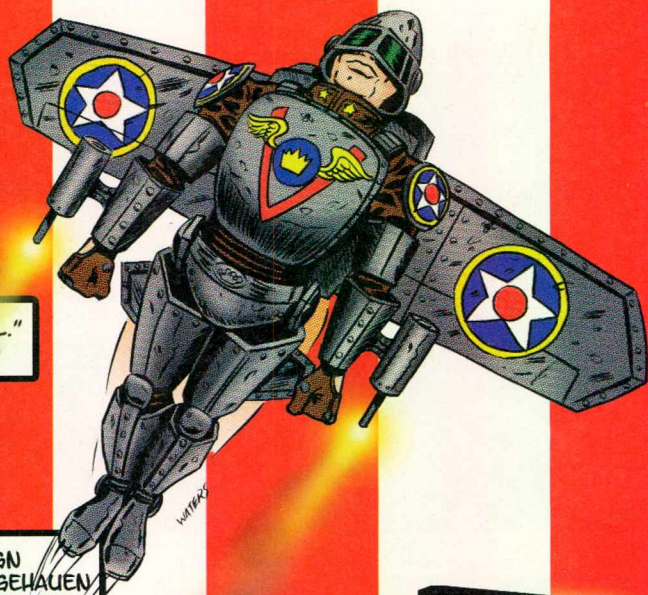


PC



JOIN THE FREEDOM FORCE!

and become
a superhero!



"DIESES SPIEL IST COOL."
(GAMESTAR APRIL 2005)

"... DAS GESAMTE DESIGN
HAT MICH GENAU SO UMGEHAUEN
WIE SCHON BEIM ERSTEN TEIL."
(PC ACTION 6/2005), 84%



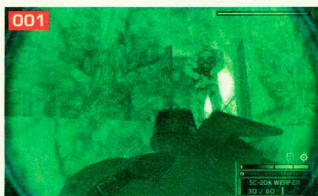
WWW.FREEDOMFORCE-GAME.DE

SPLINTER CELL CHAOS THEORY

Wir haben die fünf schwierigsten Aufträge aus Sams neuestem Abenteuer für Sie gelöst. Sie finden hier Hilfe zu den Levels 1, 5, 6, 9 und 10.

1. LEUCHTTURM: DAS VERLIES

LEVEL 1



▲ HÖHLE: Springen Sie schnell ins Wasserloch rechts neben dem Ausgang hinein. Aus der Deckung die Wachen erledigen!

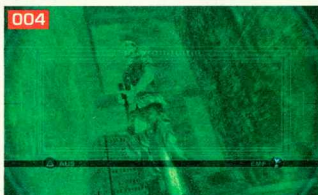


▲ GEFAHRLICH: Scannen Sie die Kiste im Keller. Eine zweite finden Sie oberhalb der Treppe. Knacken Sie das Schloss der Türe.



▲ ABWARTEN! Verstecken Sie sich neben der Kiste. Erledigen Sie den Wachmann, indem Sie sich von hinten anschleichen.

LEUCHTTURM: DIE FESTUNG



▲ NICHT OFFNEN! Nutzen Sie an der Tür hinter dem Zelt das optische Kabel. Bei Gefahr links neben der Tür verstecken.



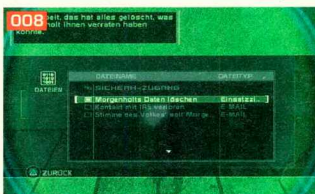
▲ DRITTE KISTE: Gehen Sie ins nächste Zelt und scannen Sie die Kiste. Laufen Sie den Gang entlang und öffnen Sie das Gitter.



▲ BELAUSCHEN SIE die beiden Wachen! Folgen Sie ihnen in den rechten Gang. Erledigen Sie beide und ab in den Turm!



▲ HEILSAM: Knacken Sie das Schloss und füllen Sie Energie auf. Schleichen Sie an den beiden Wachen vorbei. Nicht angreifen!

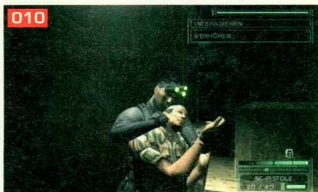


▲ PC: Schleichen Sie sich an den Techniker ran und verhören Sie ihn. Greifen Sie auf den PC zu und beseitigen Sie die Spuren.



▲ AUSWEG: Schloss knacken und ab mit Sam in den Hinterhof. Die Falltür hinter den Kisten führt zum Leuchtturm.

LEUCHTTURM: DER LEUCHTTURM



▲ SUCHEN! Schleichen Sie sich an die Tür zur fünften und letzten zu scannenden Kiste. Erledigen Sie dann die Soldaten.



▲ BONUS: Belauschen Sie im Leuchtturm die Konversation. Verhören Sie den Funker. Zerstören Sie dann das Funkgerät.



▲ LICHTKEGEL! Schleichen Sie sich an die Wache an und betäuben Sie diese. Scheinwerfer abschalten und Heli anfordern!

5. DISPLACE: ERSTER STOCK

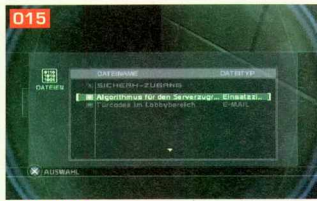
LEVEL 5



013 **SCHALTEN SIE** das Ventilationssystem ab. Falltür öffnen und abseilen. Zum Rost laufen und das Gespräch belauschen.



014 **SCHATTEN NUTZEN:** Folgen Sie den beiden Männern in den Operations-Room. Wachmann überwältigen und PCs hacken.



015 **ZURÜCK,** dem Korridor folgen! Knacken Sie das Schloss und ab in den Raum hinten. Männer ausschalten! Dann Laptop knacken.



016 **GYM:** Hacken Sie den Computer hinten im Raum. Knacken Sie anschließend das Schloss der gegenüberliegenden Tür.



017 **SICHER ZUM LABOR:** Schultern Sie den am Eingang bewusstlos geschlagenen Wachmann – Laserfallen überlistet.



018 **LABOR:** PC hacken. Dann zur Schießbahn und am Geschütz vorbei bis zum Ende der Passage. Hier die Wand hochziehen.

DISPLACE: ERDGESCHOSS



019 **SERVERRAUM:** PC benutzen. Hangeln Sie sich wieder hoch und erwarten Sie die Wache. Anschleichen und ausschalten.

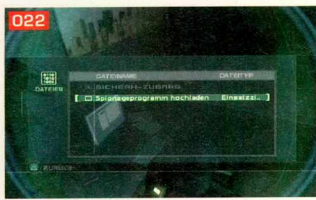


020 **LEVEL-1-KORRIDOR:** Wachen rechts erledigen. Schleichen Sie unter der Kamera hindurch und weiter den Gang entlang.



021 **WACHE!** Am Tisch vorbei und ab durch die linke Tür. Schleichen Sie am Bad vorbei. Optisches Kabel an der Tür benutzen.

DISPLACE: ZWEITER STOCK



022 **LEISE!** Nach einem Schlag schlummert auch der nächste Feind. PC hacken und das letzte Programm hochladen.



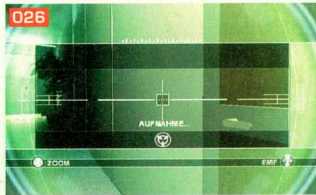
023 **2346:** Zurück zum Aufzug und ab in den dritten Stock. Gespräch abwarten und Code notieren. Verlassen Sie dann den Aufzug.



024 **LINKS, LINKS, RECHTS:** Bis zur Schiebetür. Achten Sie auf die Wache mit der Lampe. Vor der Tür verstecken.



025 **KAMERA!** Schleichen Sie unter ihr hindurch und knacken Sie das Schloss im nächsten Raum. Den Code 2346 benutzen.



026 **VOR DER ZWEITEN TÜR RECHTS** positioniert, nehmen Sie per EEV das Gespräch auf. Dann Nedichs Büro knacken.



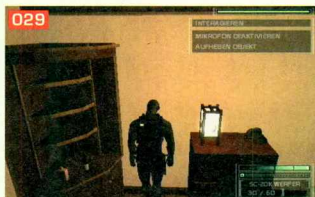
027 **PC RECHTS HACKEN!** Zurück zum Korridor. Vorsicht Kamera! Dann rechts, rechts, links, Notausgang – Freiheit!

6. HOKKAIDO: ALLGEMEINER BEREICH

LEVEL 6



028
▲ **IM DOJO:** Zuerst die beiden Posten hinten außer Gefecht setzen. Scannen Sie dann die Autoschilder mithilfe des EEV.



029
▲ **GEBÄUDE RECHTS:** Durchs Fenster klettern. Dem Tunnel zur Wache folgen. Verhören! Mikro in der Wand deaktivieren.



030
▲ **WEITER** in den Speisesaal! Wache am Pool ausschalten. Wache im Essbereich betäuben und Munition rechts aufnehmen.

HOKKAIDO: TEMPEL UND GARTEN



031
▲ **DURCH DIE TÜR:** Die erste Wache lautlos in den Schlaf wiegen. Wiederholen Sie das auch bei dem zweiten Burschen.



032
▲ **SCHLUSS MIT LAUSCHEN:** Rechts neben dem Telefon im Wohnzimmer finden Sie das zweite Mikrofon. Deaktivieren!



033
▲ **DER LINKE GANG** führt in die Küche: Munition vom Tisch nehmen. Ab durch die Tür und dann nach links in den Schatten.



034
▲ **SCHLEICHEN SIE** sich leise an die Wachen an! Zerren Sie eine nach der anderen in die Ecke und betäuben Sie sie.



035
▲ **IM PALAST:** Ab ins Wohnzimmer und die Türe rechts öffnen. Durch die Schiebetür und das Mikro im Zimmer abschalten.



036
▲ **HINTER DER TÜR:** Kriechen Sie durch den Schacht ins Zimmer. Türe aufschließen – Nedich und seine Gefährten ausschalten!

HOKKAIDO: WOHNBEREICH



037
▲ **MIKRO AM TELEFON** im Nebenraum deaktivieren. Zurück in den Raum. Tür rechts neben der Statue öffnen.



038
▲ **DIE WACHE** am Terrarium anlocken! Gezielt niederschließen. Verfahren Sie genauso im dahinter liegenden Bereich.



039
▲ **FERNSEHZIMMER:** Energie tanken. Schalten Sie vorsichtig die Mikros am Telefon sowie im nächsten Zimmer aus.



040
▲ **HINTER DER SCHIEBETÜR:** Treppe hinaufgehen und beide Wachen erledigen. Nutzen Sie dann den Tunnel im Vorratsraum.



041
▲ **DACH:** Verfolgen Sie erst die Ereignisse und neutralisieren Sie dann die Wache links. Durchs Teehaus zum allgemeinen Bereich.



042
▲ **VON LINKS** nach rechts an die Wachen anschließen. Zerren Sie diese in eine Ecke und legen Sie sie dort schlafen.

9. BADEHAUS: EMPFANG

LEVEL 9



▲ **WACHEN** ausschalten! Zapfen Sie die Leitung an. Durch die Luke in die Waschküche einsteigen und Wachen neutralisieren.



▲ **RESTAURANT:** Links am Empfang vorbei und den Dialog an der Tür belauschen (opt. Kabel). Am PC die Kamera abschalten.



▲ **TREPPA NACH OBEN:** Wache verhörent Öffnen Sie mithilfe des Codes die Tür hinten links im Gang. Benutzen Sie den PC.

BADEHAUS: ÖFFENTLICHES BADEHAUS



▲ **KRIECHEN** Sie durch den Tunnel. Wachen verhörent. PC knacken. Zurück zum Restaurant, dann links zum Badehaus.



▲ **VERHÖREN** Sie den Soldaten auf dem WC. Tuch links zerschneiden. Leitung kapern und ab durch den Dry-Bath-Bereich.



▲ **DUNKELHEIT:** Folgen Sie dem Weg zum Warm-Bath-Bereich. Wachen erledigen und rechts durch die Tür zum priv. Badehaus.

BADEHAUS: PRIVATES BADEHAUS



▲ **SCHLEICHTOUR:** Locken Sie die Wachen mit einem Pfiff zum Vorhang. Neutralisieren! Telefonleitung lahm legen.



▲ **DEM GANG FOLGEN:** Durch die erste Tür links. Tunnel benutzen. Scheiben am Pool zerstören und zweitem Tunnel folgen.



▲ **RUHE!** Gespräch belauschen und Schießerei abwarten. Per EVV das Laptop auf der Bank scannen.



▲ **GANG ZURÜCKKRIECHEN:** Werfen Sie eine Nebelgranate vor die Wachen rechts im Korridor. Den Soldaten links ausschalten.



▲ **DUSCHEN:** Lampen ausschießen und alle Wachen erledigen. Bleiben Sie dabei immer hinter dem Türrahmen in Deckung.



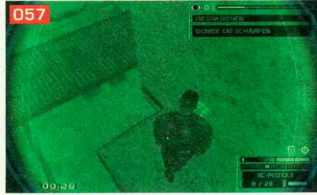
▲ **GEHEN SIE** durch die Tür gegenüber und entschärfen Sie die Mine im Gang. Tor öffnen und links unter den eisernen Steg.



▲ **BOMBE 1:** Wieder nach links und am eisernen Kasten vorbei. Entschärfen Sie die erste Bombe. Dann geht es zurück.



▲ **BOMBE 2:** Treppe hoch. Dem Pfad folgen bis zum blinkenden roten Licht. Runterspringen und die Bombe entschärfen.



▲ **BOMBE 3:** Wieder hochspringen. Nach rechts bis zu einer Plattform. Auf dieser die Bombe entschärfen. Ab durch die Tür!

10. KOKUBO SOSHO: EMPFANG

LEVEL 10



▲ GARAGE: Vorsicht Kamera! Die beiden Gegner schlafen legen. In den Gang gegenüber der Kamera laufen und die Tür knacken.



▲ ZUR TOILETTE: Leiter hochsteigen und dem Pfad folgen. Durch den Tunnel kriechen. Wache auf dem WC niederschlagen.



▲ WARTERAUM: Wache verhören. Im Gang rechts durch die Tür. Belauschen Sie die Wachen und legen Sie diese schlafen.

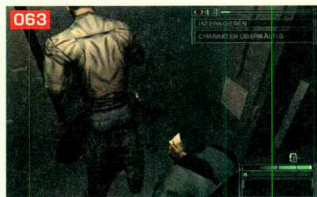
KOKUBO SOSHO: BÜRORÄUME



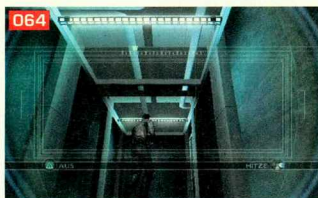
▲ ZWEI STOCKWERKE HÖHER: Durch die rechte Tür und dem Gang folgen. Den Raum hinter der Glastüre betreten.



▲ KAMERA RECHTS! Eine der Geiseln herbeipfeifen und ansprechen. Nicht ins Licht treten! Zurück nach unten.



▲ DIE WACHE ausschalten, rechts zum Zentralserver gehen. Nach der Gefangenahme die Handschellen knacken.



▲ AUFBRECHEN! Ausrüstung rechts nehmen und das opt. Kabel benutzen. Schloss knacken und die Wache schlafen legen.



▲ 1945: Codeschloss öffnen. Auf die Kameras achten. Den Retina-Scanner rechts hacken, um den Server zu starten.



▲ COMPUTER NUTZEN! Zurücklaufen und dem Gang rechts bis zur Glastür folgen. Schnell die beiden Wachen ausschalten.



▲ ZENTRALE! Eingang gegenüber den Fahrstühlen nehmen. Die Wachen schlafen legen und auf die Kamera achten.



▲ VERSTECKT: Klettern Sie hinten schnell auf den rechten Eisensteg. Kriechen Sie dann zügig durch den Tunnel.



▲ RUHE! Gespräch belauschen. Laptop scannen. Zurück und den Lift betreten. Verlassen Sie ihn durch die Luke.

KOKUBO SOSHO: UNTERGESCHOSS



▲ WACHE AUSSCHALTEN: Aus dem Wasser steigen und nach links. Minen an der Wand entschärfen. Wachen töten.



▲ I-SDF-SERVERRAUM: PC hinten links knacken und die Daten speichern. Sprengladung anbringen und zünden! Treppe hoch!



▲ BELAUSCHEN und durch den Schacht im Nebenraum zu Ottomo kriechen. Sprengladung am Fenster platzieren! Geschafft!



Das große PSP-Special

Technik, Hardware und Spiele:
Alle Infos zu Sonys revolutionärem
Gameboy-Killer

Hilfreiche Tipps & Tricks auf 50 Seiten

Lösungshilfen zu GTA: San
Andreas, GT4, Metal Gear
Solid 3, Devil May Cry 3 uvm.

10 spielbare PS2-Demos

Metal Gear Solid 3, The Getaway 2,
TimeSplitters 3, Prince of Persia 2,
Ace Combat 5 uvm.

DOOM 3

Ein wahrer Marine kennt keine Gnade gegenüber Untoten und Höllenmonstern! Und mit unseren Tipps hat kein Gegner mehr was zu lachen.

ÜBERLEBENSSTRATEGIE AUF DEM MARS

Monstermeucheln kann manchmal ganz schön an die Nieren gehen, und es ist nicht leicht, für "Doom 3" konkrete Strategietipps zu liefern. Achten Sie aber in jedem Fall stets auf das jeweilige Verhaltens- und Bewegungsmuster einer Monsterklasse. Das bleibt in allen Abschnitten dasselbe. Außerdem sollten Ihnen folgende Grundregeln den Kampf ein wenig erleichtern:

AUGEN AUF!

Sie sehen nur schwarz? Dann drehen Sie doch einfach den Helligkeitsregler Ihres Fernsehers voll auf. Sie werden erstaunt sein, wie viel das bei "Doom 3" bewirken kann.

Der wohl beste und zugleich einfachste Tipp für "Doom 3" lautet: Halten Sie die Augen offen! Vor allem sollten Sie jede Ecke und jeden Winkel mit Ihrer Taschenlampe untersuchen. Nur wenn Sie genau hinschauen, entdecken Sie den wertvollen und vor allem überlebenswichtigen Nachschub in Form von Munition und Med-Packs.

Haben Sie einen Gegenstand lokalisiert, den Sie nicht auf Anhieb erreichen können, hilft häufig der Einsatz von Gewalt. Achten Sie aber darauf, was Ihnen da gerade den Zugriff verwehrt.

Jagen Sie beispielsweise rote Fässer hoch, sollte dies nur aus einem respektvollen Abstand heraus geschehen.

Liegt Nachschub auf einer Kiste, auf die Sie nicht hinaufspringen können, finden Sie stets



▲ **BILD 1:** Augen auf! Sammeln Sie alles ein, was nicht niet- und nagelfest ist.



▲ **BILD 2:** Ohne Taschenlampe übersehen Sie leicht wertvollen Nachschub.



▲ **BILD 3:** Türrahmen hindern Ihre Gegner daran, sich seitlich in Deckung zu bringen.

eine Möglichkeit, von einer höher gelegenen Stelle aus an den Nachschub zu gelangen.

(Bild 1+2)

UNTOTE ERKENNEN

Gehen Sie niemals durch eine Tür, ohne erst mal einen Blick in den dahinter liegenden Raum geworfen zu haben. Erblicken Sie Gegner, laufen Sie schnell ein paar Schritte rückwärts und schalten Sie auf eine Waffe. Beachten Sie, dass Ihnen die Untoten folgen und nicht – wie in vielen anderen Genrevrettern – ihren Aktionsradius nur auf den eigenen Raum beschränken werden. Bedenken Sie, dass sich die Monster niemals gegenseitig attackieren.

Unbewaffneten Widersachern können Sie in einer sicheren Ecke auflauern. Achten Sie jedoch darauf, dass Ihr Rücken gedeckt ist, beispielsweise durch eine Wand.

Gegner, die über leichte Feuerwaffen verfügen, erwarten Sie in geduckter Position. Oft gehen die ersten Schüsse Ihrer Kontrahenten dann ins Leere.

Mit ein wenig Geschick gelingt es Ihnen, einen Gegner durch gezieltes Feuer genau im Türrahmen festzunageln. So verhindern Sie, dass sich dieser seitlich in Deckung bringen kann.

Untote mit stärkerer Feuerkraft bearbeiten Sie zuerst aus sicherer Entfernung. Beginnen diese damit, Feuerbälle nach Ihnen zu werfen oder Raketen abzufeuern, weichen Sie flink aus und stoßen schnell vor. Durch den verringerten Abstand erhöht sich die Effektivität Ihrer Waffe merklich. (Bild 3)

Sollten Sie von mehreren Seiten aus attackiert werden, hilft es, sich mit Sprüngen etwas aus der Gefahrenzone zu bringen. Versuchen Sie dann schnellstens, eine Position einzunehmen, in der Ihr Rücken gedeckt ist.

Nehmen Sie sich etwas Zeit und lernen Sie jede Waffe, die Sie einsetzen, genau kennen. Belegen Sie das Steuerkreuz mit den Waffen, die Ihnen am meisten liegen. Die reguläre Pistole hat dort eigentlich nichts zu suchen. In späteren Abschnitten wäre es wahrscheinlich sinnvoller, die



▲ **BILD 4:** Unbewaffnete Gegner können Sie ruhig etwas herankommen lassen.

Feuerwaffe zu werfen, anstatt mit ihr zu schießen. Achten Sie auf den Effekt, den Ihre Munition bei den Untoten hat. Beispielsweise vernichtet die Shotgun einen Gegner schon mit einem Schuss, wenn Sie sie nur wenige Schritte von ihm entfernt abfeuern. Zeigen Sie Nervenstärke und laufen Sie mit dem guten Stück in der Hand todesverachtend auf Ihre Beute zu. Das spart wertvolle Munition! (Bild 4)

Gewöhnen Sie sich an, immer nachzuladen, sobald sich die Gelegenheit dazu bietet! Nichts ist ärgerlicher als ein frühzeitiges digitales Ableben, nur weil gerade die Patronenkammer leer ist. Der Nachladevorgang selbst wird sofort unterbrochen, wenn Sie feuern. Warten Sie deswegen nicht einfach, bis Ihr Marine fertig geladen hat, falls sich plötzlich wieder eine ganze Meute Untoter nähert. (Bild 5)

Trauen Sie keinem reglos herumliegenden Untoten! Manchmal erheben sich scheinbar kampfunfähige Gegner, sobald Sie sich ihnen nähern. Sicherheitshalber (und um Munition zu sparen) neutralisieren Sie diese passiven Zeitgenossen mit der Taschenlampe oder Ihren Fäusten. Geschickte Spieler dürfen auch gerne auf herumstehende Kisten springen. Durch den Höhenunterschied verwirren Sie den ein oder anderen Gegner.

Merken Sie sich ungenutzte Nachschubpunkte und kehren Sie bei Bedarf zu ihnen zurück, um Ihre Bestände aufzufüllen. Bevor Sie



▲ **BILD 5:** Jagen Sie den Untoten ihre Waffen ab, um besser gerüstet zu sein.



▲ **BILD 6:** Arme Truthähne weich klopfen! Auch Doom 3 hat von Entwickler id sein eigenes Easter-Egg verpasst bekommen. Wer erkennt die Faust, die im Spiel zu sehen ist?

einen Abschnitt verlassen, empfiehlt es sich, bereits gesäuberte Bereiche nochmals zu durchsuchen, um für den kommenden Horror besser gerüstet zu sein.

DIE CHEATS

Bevor Sie am Ende den gesamten Trupp blamieren und die Untoten alles überrennen, greifen Sie lieber zu folgenden Cheats. Die Tastenkombinationen geben Sie einfach während einer laufenden Mission ein.

God-Mode

Unverwundbare Marines haben's leichter. Halten Sie die **[B]**-Taste während der Eingabe gedrückt **[X, Y, B, A]**. Eine erneute Eingabe kehrt den Effekt wieder um.

WICHTIG: Sie müssen den Code nach jedem Abschnitt erneut eingeben.

Level-Skip

Abschnitt zu schwer? Dann springen Sie doch einfach direkt in den Nächsten.

Aber Vorsicht, Sie verlieren dabei Ihr Waffenersaß!

Halten Sie die **[B]**-Taste während der Eingabe gedrückt **[B, A, X, Y]**.



▲ **BILD 8:** Der Nachschub in den gesicherten Schränken ist überlebenswichtig.

EASTER-EGG:

SUPER TURBO TURKEY PUNCHER 3

Die Entwickler haben einen Seitenhieb auf Capcoms "Streetfighter"-Reihe ins Spiel eingebaut: Sie werden immer wieder an defekten Spielautomaten vorbeikommen. Schauen Sie sich mal die Seitenverkleidung der Kästen an. Erraten Sie, welches Logo sich dahinter verbirgt?

Lust auf eine Runde? Sehen Sie sich einfach in den ersten Abschnitten genauer um und suchen Sie die Küche auf. Hier befindet sich in einer Ecke ein deaktivierter Spielautomat. Laufen Sie zu dessen Rückseite und untersuchen Sie ihn genauer. Sie werden einen Stromschalter finden, der die Kiste in null Komma nichts wieder zum Leben erweckt. Viel Spaß! (Bild 6+7) **GH**



▲ **BILD 7:** An welche bekannte Firma erinnert Sie dieses Nabcon-Logo?



▲ **BILD 9:** Gerade in späteren Abschnitten finden Sie hier wahre Schätze.

NACHSCHUB

Die Schränke mit Nachschub sind mit elektronischen Sperren gesichert. Nur wenn Sie den korrekten Zahlencode eintippen, können Sie sich den Inhalt schnappen. Die Codes erfahren Sie im Spielverlauf, beispielsweise indem Sie die eingesammelten Informationen auf Ihrem PDA studieren. Einfacher wäre es natürlich, wenn es eine Liste gäbe, die alle Codes enthielte. Wir haben uns erlaubt, im Folgenden alle bekannten Codes aufzulisten. Psst! Aber bitte verraten Sie's nicht dem Hauptquartier!

(Bild 8+9)

SICHERHEITSSCHLOSS VON PASSWORT

Martian Buddies	0508
Cabinet 001	396
Cabinet 003	483
Cabinet 009	752
Cabinet 013	586
Cabinet 017	347
Cabinet 023	531
Cabinet 038	409
Cabinet 039	102
Cabinet 047	123
Cabinet 048	123
Cabinet 049	123
Cabinet 054	246
Cabinet 054	142
Cabinet 063	972
Cabinet 064	651
Cabinet 078	364
Cabinet 079	364
Cabinet 103	259
Cabinet 104	579
Cabinet 112	538
Cabinet 114	715
Cabinet 116	972
Cabinet 117	624
Cabinet 210	298
Cabinet 213	371
Cabinet 215	298
Cabinet 216	624
Cabinet 217	624
Cabinet 21D	298
Cabinet 317	841
Cabinet 386	836
Cabinet 387	836
Cabinet 452	571
Cabinet 666	372
Cabinet 669	468
Chief Abrams Office	931
Lab A	627
Monorail Airlock Site 2	826
Plasma Gun Storage Door	972
Second Cabinet 054	142
Second Cabinet 116	624
Weapons Storage 1 & 2	584

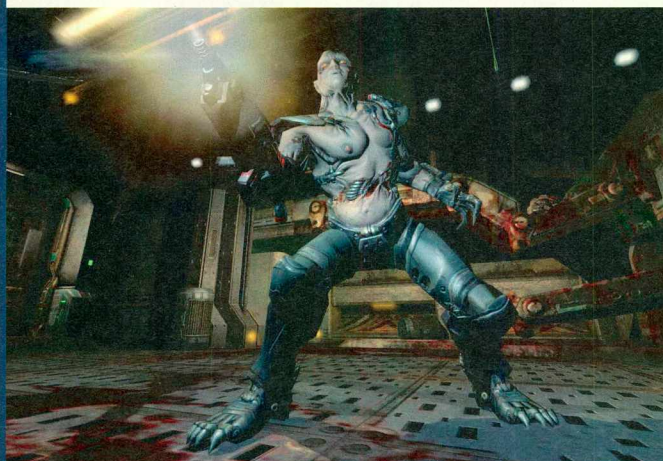


Quake 4

PC X



▲ VGA IM SPIELE-PARADIES: Im Convention Center von Los Angeles entdecken wir für Sie die kommenden Spieleknaller.



▲ VGA IM EPIZENTRUM: Unser E3-Terminplan ist schon jetzt proppenvoll! Unter anderem sind wir zu einer exklusiven Präsentation des neuesten id-Hits eingeladen.

NFS: Most Wanted

PC P X G

Black

P X



▲ VGA IM BMW: Wir spielen den heißen Underground-2-Nachfolger!



▲ VGA IM DUNKELN: Wir stellen Ihnen den Ego-Shooter der Burnout-Macher vor.

Die Enthüllungen des Jahres!

PlayStation3 - Xbox 360 - Nintendo Revolution

▲ WIE SEHEN DIE NEUEN Konsolen aus? Wie gut sind die ersten Next-Gen-Games? Nächsten Monat liefern wir die Antworten!



PC-VOLLVERSION

In der nächsten Ausgabe finden Sie wieder eine PC-Vollversion und Videos zu aktuellen Top-Hits!

VGA JULI 2005

AB 8. JUNI AM KIOSK!

VIDEO

GAMES

AKTUELL

TOP

News

Tests

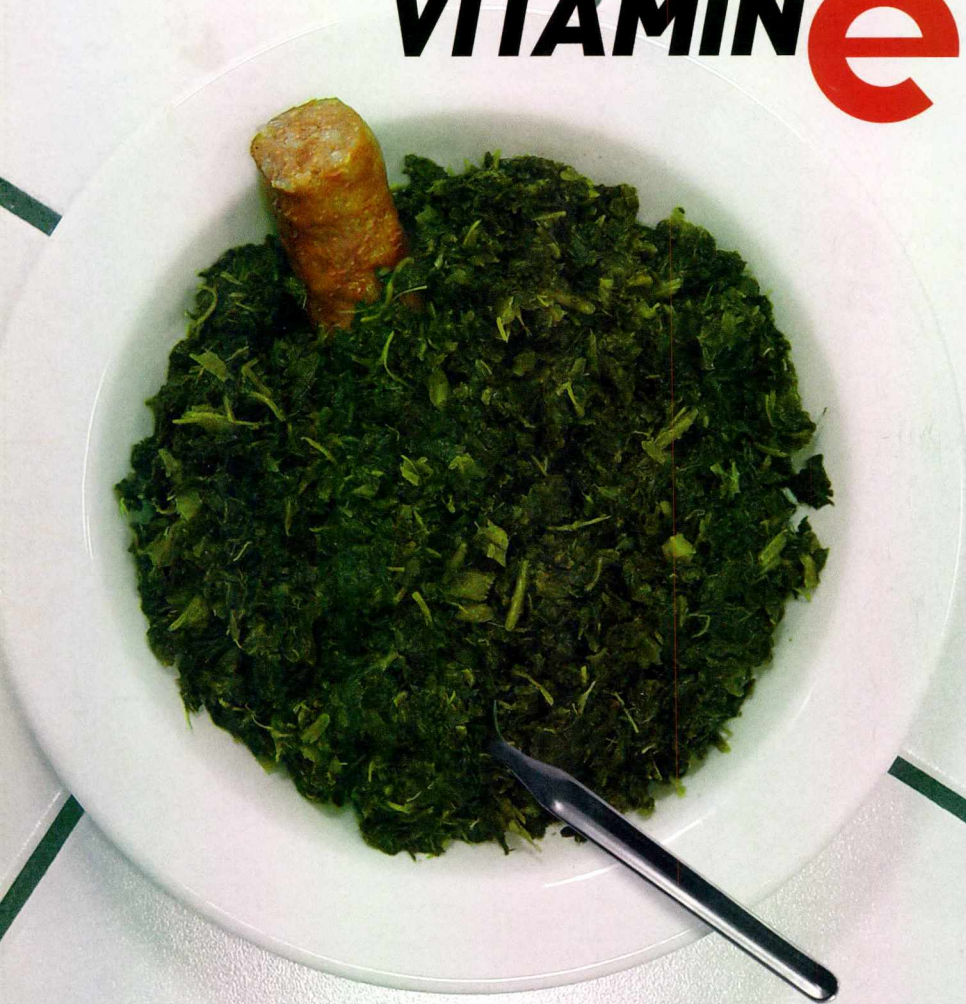
Tipps

Jetzt bequem zu Hause lesen

Jahresabo für nur € 20,40
Lieferung frei Haus!

☎ 01805-90 90 88 (€ 0,12/Min.)

Mehr **VITAMIN**e



GIGA **eSports**



Jeden **Montag und Dienstag ab 22.00 Uhr** auf **NBC EUROPE**

» www.giga.de

